1. 完成功能
2. 基本需求基本上完成

2.进阶需求没有采用图形化界面，其他功能基本完成

3.中级需求除了代码覆盖率达到80%外，基本完成

4.高级需求实现了个很简单的数据库连接池，自己自定义了一个异常(当注册时用户名输入长度不合法时会抛出异常报错)

5.困难需求出于时间原因，并未完成

1. 扩展功能
2. 注册时防止用户名重复注册

2.除了几个方法，其他有关于用户输入的我都是nextLine()的，这样免得用户在nextInt()输入一串字符，程序报错结束了

3.除了排序功能，其他的功能我都考虑到了注入现象

4.每日签到和部落签到时未间隔一天，会提示还有多久可以签到

5.查看阵营下的部落时，可以指定打印全部部落，也可以选择分页打印部落(输入页码打印指定页码下的部落)

6.修改密码功能，且修改密码不能与修改前一致，且不能前后不一致

7.实现了一个简单的小邮箱功能，可以查看未读的邮件，已读的邮件，删除已读的邮件，并且会提醒邮件数量，如：未读邮件(1)

8.并且每次查看完未读后，未读邮件数量会放到已读邮件里去，提醒的数量也随之改变

9.删除邮件的操作，分为删除全部邮件，和删除指定邮件，删除后邮件的数目也会随之变化

10.没邮件会发出相应提醒

11.当用户超过一天没有签到，系统会发出提醒邮件

12.当部落成员活跃度太低，会邮件告知部落首领该成员活跃度太低

13.部落首领解散部落，部落其他成员都会收到解散通知

14.签到随机获取的金币或者战力的最大区间会随机签到者自身金币数上升而上升，毕竟一个大佬每天签到才那么点东西不好吧

15.不能给自己点赞

16.关于部落长处理申请部落会提醒多少条申请未处理

17.赋予踢人权限的成员仅有一次踢人机会

18.显示全部成员信息的时候可以选择按照注册时间，金币数，点赞数进行升序或者降序排序

19.创建部落的时候需要花费1000金币，如果不够还会提醒缺失多少金币

20.注册部落名不可重复，称为部落首领界面也会相应改变

21.每次进入部落会区别普通成员和部落首领发出欢迎信息

1. 自己做考核的一些感悟和见解

我感觉我应该比大家都晚开始做吧，我是5号开始做的，因为我学的太慢了，我在考核发布的时候才学到多态，然后这一个月一直跑图书馆，最后才肝出来，而且功能完成的也不算多。但是感觉这个努力的过程确实收获满满啊。

谈下考核，首先，我做到后面才发现用户修改数据，应该做到登录状态和数据库里面同步修改，最开始我只是单纯的改数据库，后面防线两者都必须同步修改才行。其次我最开始是这样操作的，每次单个用户登录进行了一些操作，然后把数据存到数据库去，但是后面我突然发觉，这个部落系统应该是在多人同时登录情况下的操作，那么其实有一些操作(其实我也忘了是啥)，其实要考虑到这个用户操作了，另一个用户也要同时看到，那么一些代码的思路和顺序就得好好考虑了，然后我又开始改，好比我在用户返回到初始界面的时候会默认重新登录一次，把用户最新的数据从数据库读取进来，诸如此类细节等等等，改改改改，最后才做出来这个令我自己满意的作品(尬吹一下)。

四、一些不足

首先就是痛苦的修改过程，我表的结构没有定好，后面代码都写上千行，但是表的结构又不得不更改，所以很痛苦啊，最开始一定要把表的结构定好啊，还有就是有些地方修改了，就会产生一点连锁反应，然后又得一个一个按ctrl+左键一个一个去找，难受啊，不过我也是个小菜鸟，姑且自己原谅自己了

还有就是代码复用率太低了，有些时候为了方便直接从dao层复制粘贴另一段功能类似的代码进行一些很小的修改就拿来用了，其实有很多简化的方法的，自己太懒了。。。

最后就是java的面向对象思想我领悟的还是不够透彻啊，并且很多可以提高代码实现效率的操作也没用，只能说学了咏春，每次打架还是那几招抓头发蹬脚

五、这一个月的努力对我来说十分珍贵，幸好来挑战了这个我最初打算直接放弃的任务，我感觉愈发找到了自己的方向，也没那么迷茫了，居然也习惯了早起。其实我发现，并不是进了工作室就代表以后进大厂，人生路平坦了怎么样怎么样的，工作室其实更像一种支撑自己努力的信念吧，师兄师姐这些前辈能成功也肯定是因为付出了努力吧。