3.2 Lingo基础知识与实例

3.2.1Lingo基础知识讲解

1.Lingo基本概念

Lingo是Linear Interactive and General Optimizer的缩写即"交互式 的线性和通用优化求解器",由美国LINDO系统公司推出,用于 求解非线性规划,及一些线性和非线性方程组的求解等,功能十 分强大,是求解优化模型的最佳选择。

其特色在于内置建模语言,提供有十几个内部函数,允许决 策变量是整数(即整数规划,包括0-1整数规划),方便灵 色 活,而且执行速度非常快。能方便与Excel、数据库等其他 软件交换数据。



2.Lingo函数 ——Lingo有9种类型的函数

- ① 基本运算符:包括算术运算符、逻辑运算符和关系运算符。
- ② 数学函数: 三角函数和常规的数学函数。

③金融函数: Lingo提供的两种金融函数。

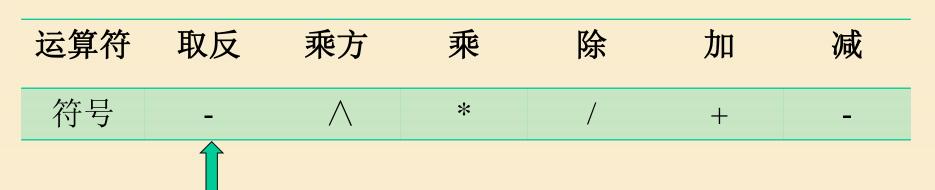
④ 概率函数: Lingo提供的与概率相关的函数。

2.Lingo函数 ——Lingo有9种类型的函数

- ⑤ 变量界定函数: 这类函数用来定义变量的取值范围。
- ⑥ 集操作函数: 这类函数为对集的操作提供帮助。
- ⑦集循环函数:遍历集的元素,执行一定操作的函数。
- ⑧ 数据输入输出函数:这类函数允许模型和外部数据源相联系,进行数据的输入/输出。
- ⑨辅助函数: 各种杂类函数。

这些运算符是最基本的,或许可以认为它们不是一类函数。事实上,在Lingo中它们是非常重要的。

①算术运算符 — 算术运算符是针对数值进行操作的。Lingo提供了5种二元运算符



Lingo唯一的一元算术运算符是取反函数

运算符的优先级由高到低为:取反 ———————减

运算的次序可以用圆括号"()"来改变。



② 逻辑运算符

在Lingo中,逻辑运算符主要用于集循环函数的条件表达式中,控制 在函数中哪些集成员被包含,哪些被排斥。在创建稀疏集时用在成 员资格过滤器中。

Lingo有9种逻辑运算符:

#not#	否定该操作数的逻辑值,#not#是一个一元运算符
#eq#	若两个运算数相等,则为true; 否则为flase
#ne#	若两个运算符不相等,则为true; 否则为flase
#gt#	若左边的运算符严格大于右边的运算符,则为true; 否则为flase
#ge#	若左边的运算符大于或等于右边的运算符,则为true; 否则为flase。

② 逻辑运算符

#1t#	若左边的运算符严格小于右边的运算符,则为true; 否则为flase
#1e#	若左边的运算符小于或等于右边的运算符,则为true; 否则为flase
#and#	仅当两个参数都为true时,结果为true; 否则为flase
#or#	仅当两个参数都为false时,结果为false; 否则为true

运算符优先级

高: #not#

#eq# #ne# #gt# #ge# #lt# #le#

低: #and# #or#

字母缩写辅助:

g:greater

e:equal

1:less

n:not

t:than



③关系运算符

在Lingo中,关系运算符主要用在模型中,用来指定一个表达式的左边是否等于、小于等于或者大于、大于等于右边,形成模型的一个约束条件。关系运算符与逻辑运算符#eq#、#le#、#ge#截然不同,前者是模型中该关系运算符所指定关系的为真描述,而后者仅仅判断一个该关系是否被满足:满足为真,不满足为假。

③关系运算符

Lingo有三种关系运算符: "=" "<="和 ">="。Lingo中还能用 "<"表示小于等于关系, ">"表示大于等于关系。Lingo并不支持严格小于和严格大于关系运算符。然而,如果需要严格小于和严格大于关系,比如让A严格小于B:

A < B

那么可以把它变成如下的小于等于表达式:

$$A+\varepsilon <=B$$

这里 ε 是一个小的正数,它的值依赖于模型中A小于B多少才算不等。

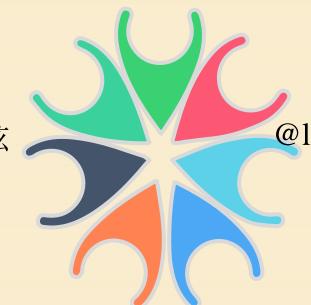
以上三类操作符(算术、逻辑、关系)的优先级:

2.Lingo函数—— (2) 数学函数

@abs(x): 返回x的绝对值

@exp(x): 返回常数e的x次方

@sin(x): 返回x的正弦 值, x采用弧度制



@log(x): 返回x的自然对数

 $@\cos(x)$: 返回x的余弦值

@lgm(x): 返回x的gamma函数的自然对数



2.Lingo函数—— (2) 数学函数

 $@\tan(x)$: 返回x的正切值

@sign(*x*): 如果*x* <0返回-1; 否则,返回1

 $@\operatorname{smax}(x1,x2,...,xn)$: 返回 x1, x2, ..., xn中的最大值

@smin(x1,x2,...,xn): 返回 x1, x2, ..., xn中的最小值

@floor(x) 返回x的整数部分。当x>=0时,返回不超过x的最大整数;当x<0时,返回不低于x的最大整数

2.Lingo函数—— (3) 金融函数

金融函数主要用于计算净值。包括以下两个函数:

@FPA(I, N)

返回后面情形下的总净现值:单位时段利率为I,从下个时段开始连续N个时段支付,每个时段支付单位费用。计算公式为:

$$@ FPA(I,N) = \frac{1}{I} \left(1 - \left(\frac{1}{1+I} \right)^N \right)$$

@FPL(I, N)

返回后面情形下的净现值:单位时段利率为I,从下个时段开始的第N个时段支付的费用。计算公式为:

$$@ FPL(I,N) = \left(\frac{1}{1+I}\right)^{N}$$

- ① @pbn(p,n,x): 二项分布的累积分布函数。当n和(或)x不是整数时,用线性插值法进行计算。
- ② @pcx(n,x): 自由度为n的 x^2 分布的累积分布函数。
- ③ @peb(a,x): 当到达负荷为a, 服务系统有x个服务器且允许无穷排队时的Erlang繁忙概率。
- ④ @pel(a,x): 当到达负荷为a, 服务系统有x个服务器且不允许排队时的Erlang繁忙概率。
- ⑤ @pfd(n,d,x): 自由度为n和d的F分布的累积分布函数。

- ⑥ @pfs(a,x,c): 当负荷上限为a,顾客数为c,平行服务器数量为x时,有限源的Poisson服务系统的等待或返修顾客数的期望值。A是顾客数乘以平均服务时间,再除以平均返修时间。当c和(或)x不是整数时,采用线性插值进行计算。
- ⑧ @ppl(a,x): Poisson分布的线性损失函数,即返回 $\max(0,z-x)$ 的期望值,其中随机变量z服从均值为a的Poisson分布。



- ⑨ @pps(a,x):均值为a的Poisson分布的累积分布函数。当x不是整数时,采用线性插值进行计算。
- ⑩ @psl(x): 单位正态线性损失函数,即返回max(0,z-x)的期望值,其中随机变量z服从标准正态分布。
- ⑪ @psn(x):标准正态分布的累积分布函数。
- ② @ptd(n,x):自由度为n的t分布的累积分布函数。

- (3) @qrand(seed)
 - 产生服从(0,1)区间的拟随机数。@qrand只允许在模型的数据部分使用,它将用拟随机数填满集属性。通常,声明一个m×n的二维表,m表示运行实验的次数,n表示每次实验所需的随机数的个数。在行内,随机数是独立分布的;在行间,随机数是非常均匀的。这些随机数是用"分层取样"的方法产生的。
- ④ @rand(seed): 返回0和1间的伪随机数,依赖于指定的种子。 典型用法是U(I+1)=@rand[U(I)]。注意,如果seed不变,那么产生的随机数也不变。

2.Lingo函数—— (5) 变量定界函数

变量界定函数实现对变量取值范围的附加限制, 共4种:

- @bin(x) 限制x为0或1
- @bnd(L,x,U) 限制 $L \le x \le U$
- @free(x) 取消对变量x的默认下界为0的限制,即x可以取任意实数
- @gin(x) 限制x为整数

在默认情况下,Lingo规定变量是非负的,也就是说下界为0,上界为+∞。@free取消了默认的下界为0的限制,使变量也可以取负值。@bnd用于设定一个变量的上下界,它也可以取消默认下界为0的约束。

Lingo提供了几个函数帮助处理集

① @in(set_name,primitive_index_1[,primitive_index_2,...]) 如果元素在指定集中,返回1; 否则返回0。

2 @index([set_name,]primitive_set_element)

该函数返回在集set_name中原始集成员primitive_set_element的索引。如果set_name被忽略,那么Lingo将返回与primitive_set_element 匹配的第一个原始集成员的索引。如果找不到,则产生一个错误。

③ @wrap(index,limit)

该函数返回j=index-k*limit,其中 k是一个整数,取适当值保证j落在区间[1,limit]内。该函数相当于index模limit。该函数在循环、多阶段计划编制中特别有用。

4 @size(set_name)

该函数返回集set_name的成员个数。在模型中明确给出集大小时最好使用该函数。它的使用使模型更加数据中立,集大小改变时也更易维护。

2.Lingo函数—— (7) 集合循环函数

集合循环函数是指对集合上的元素(下标)进行循环操作的函数。一般用法如下:

@function(set_operator (set_name|condition:expression))

其中set_operator部分是集合函数名(见下),set_name是数据集合名,expression部分是表达式,|condition部分是条件,用逻辑表达式描述(无条件时可省略).逻辑表达式中可以三种逻辑算符(#AND#(与),#OR#(或),#NOT#(非))和六种关系算符(#EQ#(等于),#NE#(不等于),#GT#(大于),#GE#(大于等于),#LT#(小于),#LE#(小于等于))。

2.Lingo函数—— (7) 集合循环函数

常见的集合函数如下:

<pre>@FOR (set_name: constraint_expressions)</pre>	对集合(set_name)的每个元素独立地生成约 束,约束由约束表达式 (constraint_expressions) 描述.
<pre>@MAX(set_name: expression)</pre>	返回集合上的表达式(expression)的最大值.
<pre>@MIN(set_name: expression)</pre>	返回集合上的表达式(expression)的最小值
<pre>@SUM(set_name: expression)</pre>	返回集合上的表达式(expression)的和
<pre>@SIZE(set_name)</pre>	返回数据集set_name中包含元素的个数
<pre>@IN(set_name, set_element)</pre>	如果数据集set_name中包含元素 set_element则返回1,否则返回0

输入和输出函数可以把模型和外部数据,比如文本文件、数据库和电子表格等连接起来。

① @file函数

该函数用从外部文件中输入数据,可以放在模型中任何地方。 该函数的语法格式为@file('filename')。这里filename是文件名, 可以采用相对路径和绝对路径两种表示方式。@file函数对同一 文件的两种表示方式的处理和对两个不同的文件处理是一样的, 这一点必须注意。 把记录结束标记(~)之间的数据文件部分称为记录。如果数据文件中没有记录结束标记,那么整个文件被看作单个记录。注意:除了记录结束标记外,模型的文本和数据同它们直接放在模型里是一样的。

我们来看一下在数据文件中的记录结束标记连同模型中@file函数调用是如何工作的。当在模型中第一次调用@file函数时,Lingo打开数据文件,读取第一个记录;第二次调用@file函数时,Lingo读取第二个记录,等等。文件的最后一条记录可以没有记录结束标记,当遇到文件结束标记时,Lingo会读取最后一条记录,然后关闭文件。如果最后一条记录也有记录结束标记,那么直到Lingo求解完当前模型后才关闭该文件。如果多个文件保持打开状态,可能就会导致一些问题,因为这会使同时打开的文件总数超过允许同时打开文件的上限16。

当使用@file函数时,可把记录的内容(除了一些记录结束标记外)看作替代模型中@file('filename')位置的文本。这也就是说,一条记录可以是声明的一部分、整个声明或一系列声明。在数据文件中注释被忽略。注意:在Lingo中不允许嵌套调用@file函数。



② @text函数

该函数被用于把数据部分解输出至文本文件中,可以输出集成员和集属性值。其语法为 @text(['filename'])

这里filename是文件名,可以采用相对路径和绝对路径两种表示方式。如果忽略filename,那么数据就被输出到标准输出设备(大多数情形都是屏幕)。@text函数仅能出现在模型数据部分的一条语句的左边,右边是集名(用来输出该集的所有成员名)或集属性名(用来输出该集属性的值)。

用接口函数产生输出的数据声明称为输出操作。输出操作仅当求解器求解完模型后才执行,执行次序取决于其在模型中出现的先后。



- ③ @ole函数 是从Excel中引入或输出数据的接口函数,当使用 @ole时,Lingo先装载Excel,再通知Excel装载指定的电子数据表, 最后从电子数据表中获得Ranges。可以同时读集成员和集属性, 集成员最好用文本格式,集属性最好用数值格式。原始集每个集 成员需要一个单元(cell),而对于n元的派生集每个集成员需要n个 单元,这里第一行的n个单元对应派生集的第一个集成员,第二 行的n个单元对应派生集的第二个集成员,依此类推。@ole只能 读一维或二维的Ranges(在单个的Excel工作表中),但不能读 间断的或三维的Ranges。Ranges是自左而右、自上而下来读的。
 - ④ @ranged(variable_or_row_name) 为了保持最优基不变,变的费用系数或约束行的右端项允许减少的量。



- ⑤ @rangeu(variable_or_row_name): 为了保持最优基不变,变量的费用系数或约束行的右端项允许增加的量。
- ⑥ @status(): 返回Lingo求解模型结束后的状态:

)		
0	GlobalOptimum(全局最优)	如果返回
1	Infeasible (不可行)	值不是0、
2	Unbounded (无界)	4或6时,
3	Undetermined(不确定)	那么解将 不可信,
4	Feasible (可行)	几乎不能
5	InfeasibleorUnbounded (通常需要关闭"预处理"选项后重新求解模型,以确定模型究竟是不可行还是无界)	用。该函 数仅被用
6	LocalOptimum (局部最优)	在模型的
7	LocallyInfeasible (局部不可行,尽管可行解可能存在,但是Lingo 并没有找到)	数据部分来输出数据
8	Cutoff (目标函数的截断值被达到)	据

NumericError(求解器因在某约束中遇到无定义的算术运算而停止)

7 @dual

@dual(variable_or_row_name)返回变量的判别数(检验数)或约束行的对偶(影子)价格(dualprices)。

2.Lingo函数—— (9) 辅助函数

① @if(logical_condition,true_result,false_result)

@if函数将评价一个逻辑表达式logical_condition,如果为真,返回true_result,否则返回false_result。

2 @warn('text',logical_condition)

如果逻辑条件logical_condition为真,则产生一个内容为'text'的信息框。

3.Lingo注意事项



- (1) Lingo中模型以"MODEL:"开始,以"END"结束,对于简单的模型,这两个语句都可以省略;
- (2) Lingo中每行后面均增加了一个分号";";
- (3) 所有符号都需在英文状态下输入;
- (4) min=函数、max=函数,表示求函数的最小、最大值;
- (5) Lingo中变量不区分大小写,变量名可以超过8个,但 不能超过32个,需以字母开头;

3.Lingo注意事项

- (6) 用Lingo解优化模型时已假定所有变量非负,如果想解除这个限制可以用函数@free(x),这样x可以取到任意实数;
- (7) 变量可以放在约束条件右端,同时数字也可以放在约束条件左边;
- (8) Lingo模型语句由一系列语句组成,每一个语句都必须以";"结尾;
- (9) Lingo中以"!"开始的是说明语句,说明语句也以";"结束。

3.2.1Lingo实例

1. 简单线性规划求解



目标函数最大值 $\max z = 4x_1 + 3x_2$

约束条件
$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 \le 10 \\ x_1 + x_2 \le 8 \\ x_2 \le 7 \\ x_1, x_2 \ge 0 \end{cases}$$

1. 简单线性规划求解

end

```
Lingo程序
model:
max=4*x1+3*x2;
2*x1+x2<10;
x1+x2<8;
x2<7;
```

如何用lingo实 现刚才的问题?

注: Lingo中 "<" 代表 "<=", ">" 代表 ">="。 Lingo中默认的变量都是大于等于0的, 不用显式给出。

求解结果: z=26, $x_1=2$, $x_2=6$

2.整数规划求解

Max
$$z = 40x_1 + 90x_2$$

$$\begin{cases} 9x_1 + 7x_2 \le 56 \\ 7x_1 + 20x_2 \le 70 \\ x_1, x_2 \ge 0 \end{cases}$$

再来看看这个 问题有什么不 一样!

Lingo程序

```
model:

max=40*x1+90*x2;

9*x1+7*x2<56;

7*x1+20*x2<70;

@gin(x1);@gin(x2);
end

求解结果: z=340, x_1=4, x_2=2
```

3.0-1规划求解

Max
$$f = x_1^2 + 0.4x_2 + 0.8x_3 + 1.5x_4$$

 $3x_1 + 2x_2 + 6x_3 + 10x_4 \le 10$
 $x_1, x_2, x_3, x_4 = 0$ 其1



Lingo程序

model:

 $Max = x1^2 + 0.4 \times x2 + 0.8 \times x3 + 1.5 \times x4;$

3*x1+2*x2+6*x3+10*x4<10;

@bin(x1); @bin(x2);

@bin(x3); @bin(x4);

end

求解结果: f=1.8, $x_1=1$, $x_2=0$, $x_3=1$, $x_4=0$

4.非线性规划求解

min
$$z = |x_1| - 2|x_2| - 3|x_3| + 4|x_4|$$

$$\begin{cases} x_1 - x_2 - x_3 + x_4 = 0 \\ x_1 - x_2 + x_3 - 3x_4 = 1 \\ x_1 - x_2 - 2x_3 + 3x_4 = -\frac{1}{2} \end{cases}$$
 非线性规划 该怎么办??

4.非线性规划求解

Lingo程序:

还是挺 简单的

model:

$$\max = @abs(x1)-2*@abs(x2)-3*@abs(x3)+4*@abs(x4);$$

$$x1-x2-x3+x4=0$$
;

$$x1-x2+x3-3*x4=1$$
;

$$x1-x2-2*x3+3*x4=-1/2;$$

$$@$$
free(x1); $@$ free(x2);

$$@$$
free(x3); $@$ free(x4);

end

求解结果:
$$z=1.25$$
, $x_1=0.25$, $x_2=0$, $x_3=0$, $x_4=-0.25$

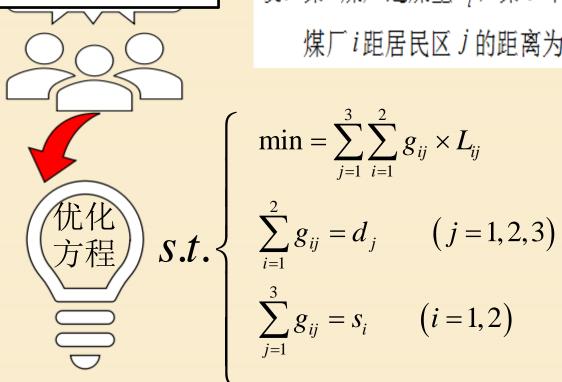
5.指派问题

某两个煤厂A1,A2每月进煤数量分别为60t和100t,联合供应3个居民区B1,B2,B3。3个居民区每月对煤的需求量依次分别为50t,70t,40t,煤厂A₁离3个居民区B₁,B₂,B₃的距离依次分别为10km,5km,6km,煤厂A₂离3个居民区B₁,B₂,B₃的距离分别为4km,8km,12km。问如何分配供煤量使得运输量(即 $t\cdot km$)达到最小?

	B1(距离)	B2(距离)	B3(距离)	进煤量(吨)
A1	10	5	6	60
A2	4	8	12	100
煤需求(吨)	50	70	40	160

5.指派问题

该怎么运输呢?



设: 第i煤厂进煤量 s_i , 第j个居民区需求量为 d_i ,

煤厂i距居民区j的距离为 L_{ii} ,煤厂i供给居民区j的煤量为 g_{ii} .

min =
$$\sum_{j=1}^{3} \sum_{i=1}^{2} g_{ij} \times L_{ij}$$

$$\sum_{i=1}^{2} g_{ij} = d_{j} \qquad (j = 1, 2, 3)$$

$$\sum_{i=1}^{3} g_{ij} = s_i \qquad (i = 1, 2)$$

5.指派问题

lingo程序

结果:

MIN=940 g(1,1)=0, g(1,2)=20, g(1,3)=40, g(2,1)=50, g(2,2)=50, g(2,3)=0 model: sets:

supply/1..2/:s;

demand/1..3/:d;

link(supply,demand):road,g;

endsets

data:

road=10,5,6,

4,8,12;

d=50,70,40;

s=60,100;

enddata

min=@sum(link(i,j):road(i,j)*g(i,j));

@for(demand(j):@sum(supply(i):g(i,j))=d(j));

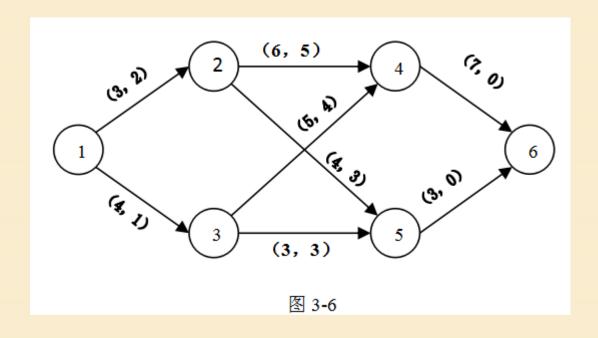
@for(supply(i):@sum(demand(j):g(i,j))=s(i));

end



6.图论问题

求出图3-6所示的最小费用和最大流量,以及在最小费用下的最大流量和最大流量下的最小费用。其中(x, y)中x表示流量,y表示费用。



解法一: 邻接矩阵0-1规划法

假设图中有n个原点,现需要求从定点1到n的最短路线线。设决策变量为 f_{ij} ,当 $f_{ij} = 1$ 说明弧(i,j)位于定点1至定点n的路线上,否则 $f_{ii} = 0$,其数学规划表达式为:

$$\min Z = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} w_{ij} f_{ij}$$
 约束条件,源点1只有一条
路线出去,终点n只有一条
路线进来,其余各点进去的
和出去的路线相等,表达式
见右式:

$$\sum_{j=1}^{n} f_{1j} = 1$$

$$S.t. \begin{cases} \sum_{j=1}^{n} f_{1j} = 1 \\ \sum_{j=1}^{n} f_{jn} = 1 \\ \sum_{j=1}^{n} f_{ji} = \sum_{j=1}^{n} f_{ij} \qquad i \neq 1, n \end{cases}$$

解法一: 邻接矩阵0-1规划法

lingo程序

```
model:
sets:
node/1..6/;
road(node,node)/1,2,1,3,2,4,2,5,3,4,3,5,4,6,5,6/:w,f;
endsets
data:
w=2,1,5,3,4,3,0,0;
enddata
n=@size(node);
[obj]min=@sum(road(i,j):w(i,j)*f(i,j));
@for(node(i)|i#ne#1#and#i#ne#n:@sum(road(j,i):f(j,i))=@sum(road(i,j):f(i,j)));
@ sum(road(i,j)|i#eq#1:f(i,j))=1;
@sum(road(j,i)|i#eq#n:f(j,i))=1;
end
```

结果: Min=4, f(1,3)=1, f(3,5)=1, f(5,6)=1

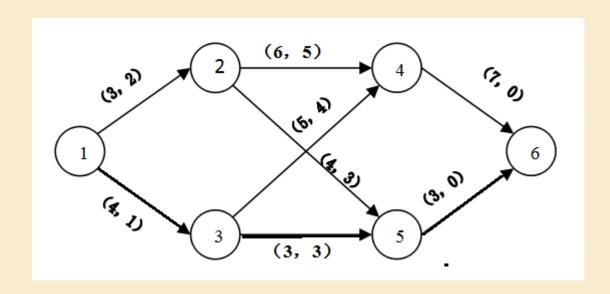


图3.7 结果路径图

解法二: 求源点到任意点的最小费用, 动态规划法

求1→6的最小费用,只要求1→4+4→6和1→5+5→6中的最小费用,以同样的方法向上推,求1→4的最小费用只要求出1→2+2→4和1→3+3→4中的最小费用即可。可以归纳出如下的表达式:

$$L(1) = 0$$

$$L(i) = \min_{i \neq i} \left(L(j) + c(j,i) \right) \quad i \neq 1$$

lingo程序

解法二: 求源点到任意点的最小费用, 动态规划法

```
model:
sets:
node/1..6/:L;
road(node,node)/1,2,1,3,2,4,2,5,3,4,3,5,4,6,5,6/:c;
endsets
data:
c=2,1,5,3,4,3,0,0;
enddata
L(1)=0;
!求一点到任意点的最小费用;
@for(node(i)|i#gt#1:L(i)=@min(road(j,i)|j#ne#i:(L(j)+c(j,i)));
end
```

结果: L(1)=0,L(2)=2,L(3)=1,L(4)=5,L(5)=4,L(6)=4



解法三: 邻接矩阵法

如果 $(v_i,v_j) \in E$ 则称 v_i 与 v_j 邻接,具有n个顶点的图的邻接矩阵是一个 $n \times n$ 阶矩阵其分量为 $A = (a_{ij})_{n \times n}$,其分量为

$$a_{ij} = \begin{cases} 1, & (v_i, v_j) \in E \\ 0, & 其他 \end{cases}$$

n个顶点的赋权图的赋权矩阵是一个 $n \times n$ 阶矩阵 $\mathbf{W} = (w_{ij})_{n \times n}$

其分量为

$$w_{ij} = \begin{cases} w(v_i, v_j), & (v_i, v_j) \in E \\ \infty, & \sharp \text{ th} \end{cases}$$

只需将动态规划的条件改一下即可。

$$L(1) = 0$$

$$L(i) = \min_{j \neq i} \left[L(j) + a(j,i) \times w(j,i) \right], \quad a(i,j) \neq 0$$



解法三: 邻接矩阵法

lingo程序

```
model:
                                     w=9,2,1,9,9,9,
sets:
                                     9,9,9,5,3,9,
node/1..6/:L;
                                     9,9,9,4,3,9,
road(node,node):a,w;
                                     9,9,9,9,9,0,
endsets
                                     9,9,9,9,9,0,
data:
                                     9,9,9,9,9,9;
a=0,1,1,0,0,0,
0,0,0,1,1,0,
                                     enddata
0,0,0,1,1,0,
                                     L(1)=0;!求一点到任意点的最小费用;
0,0,0,0,0,1,
                                     @for(node(i)|i#gt#1:L(i)=@min(road(j,i)|j
0,0,0,0,0,1,
                                     \text{#ne#i#and#a(j,i)#eq#1:(L(j)+w(j,i)))};
0,0,0,0,0,0;
                                     end
```

结果: L(1)=0,L(2)=2,L(3)=1,L(4)=5,L(5)=4,L(6)=4



6.图论问题—(2)求最大流量

邻接矩阵法

同样也可以用三种方法求解,这里只给出邻接矩阵的解法,因 为邻接矩阵最容易扩展到多个点,且邻接矩阵用其他的软件非 常容易得到。Wij表示最大流量。

$$\max v_f = \sum_{j=1}^n f_{1j}$$

$$\max v_{f} = \sum_{j=1}^{n} f_{1j}$$

$$\sum_{j=1}^{n} f_{1j} = \sum_{j=1}^{n} f_{jn}$$

$$\sum_{j=1}^{n} f_{ji} = \sum_{j=1}^{n} f_{ij} \quad i \neq 1, n$$

$$f_{ij} \leq w_{ij} \quad i, j = 1, 2,, n$$

6.图论问题—(2)求最大流量

```
model:
sets:
node/1..6/;
road(node,node):w,a,f;
endsets
data:
enddata
n=@size(node);
max=vf;
Vf=@sum(road(i,j)|i#eq#1:f(1,j));
Vf = @ sum(road(j,i)|i#eq#n:f(j,n));
@for(node(i)|i#ne#1#and#i#ne#n:@sum(node(j):f(i,j))=@sum(node(j):f
(j,i)));
@for(road(i,j):f(i,j)<=w(i,j));
 end
```

6.图论问题—(2)求最大流量

结果1: Vf=7,F(1,2)=3,F(1,3)=4,F(2,5)=3,F(3,4)=4,F(4,6)=4,F(5,6)=3

结果2: Vf=7,F(1,2)=3,F(1,3)=4,F(2,4)=3,F(3,4)=4,F(4,6)=7

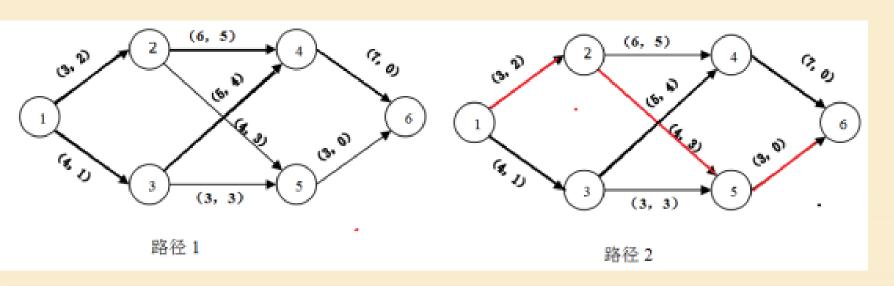


图3.8 结果路径图

结果解释:

路径1: 1-->2-->4-->6(流量3), 1-->3-->4-->6(流量4), 总流量7

路径2: 1-->2-->5-->6(流量3), 1-->3-->4-->6(流量4), 总流

用上面的方法得到的最大流量的算法只是其中的一种,而不是所有的走法,所以需要找出最优解,其中最小费用或者最短路线径是最常见的两类。

这里求最大流量下的最小费用,先要求出最大流量,然后设流量为已知条件,再求出最小费用就可以了。最大流量用前面的方法已经求出来了,约束条件和上面的一样,这里用 f表示现流量 x_{ii} 表示最大流量,即容量。

目标函数
$$\min Z = \sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} w_{ij}.sign(f_{ij})$$

约束条件,源点流出去的流量是最大流量,终点流进的也是最大流量,其余各点进去的和出去的路线相等,表达式如下:

$$S.t. \begin{cases} Vf = \sum_{j=1}^{n} f_{1j} \\ \sum_{j=1}^{n} f_{1j} = \sum_{j=1}^{n} f_{jn} \\ \sum_{j=1}^{n} f_{ji} = \sum_{j=1}^{n} f_{ij} & i \neq 1, n \\ f_{ij} \leq x_{ij} & i, j = 1, 2,, n \end{cases}$$

这里可以由上一问求出vf=7

```
model:
sets:
node/1..6/;
road(node,node)/1,2,1,3,2,4,2,5,3,4,3,5,4,6,5,6/:w,x,f;
endsets
data:
w=2,1,5,3,4,3,0,0;!费用;
x=3,4,6,4,5,3,7,3;!容量;
enddata
n=@size(node);
[obj]min=@sum(road(i,j):w(i,j)*@sign(f(i,j)));
@for(node(i)|i#ne#1#and#i#ne#n:@sum(road(j,i):f(j,i))=@sum(road(i,j):f(i,j)));
@sum(road(i,j)|i#eq#1:f(i,j))=7;
@sum(road(j,i)|i#eq#n:f(j,i))=7;
@for(road(i,j):f(i,j)<=x(i,j));
end
```

结果: Min=10

F(1,2)=3,F(1,3)=4,F(2,5)=3,F(3,4)=4,F(4,6)=4,F(5,6)=3

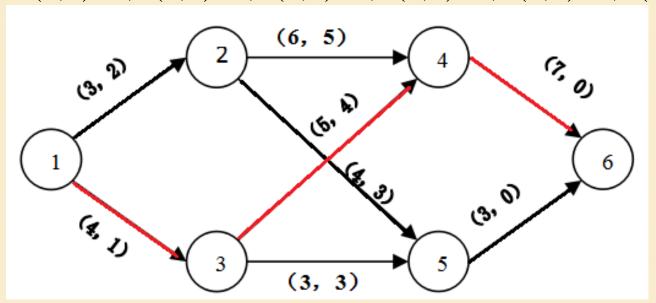


图3.9 结果路径图

结果解释:

路径1: 1-->2-->4-->6(流量3), 1-->3-->4-->6(流量4), 总流量7,费用12

路径2: 1-->2-->5-->6(流量3), 1-->3-->4-->6(流量4), 总流量7,费用10(最小)



 y_{ij} 表示 i 到 j 的费用, s_{ij} 表示 i 到 j 的现流量, x_{ij} 表示 i 到 j 的容量。

有关约束如下: $s_i \leq x_i$ 所有的现流量小于容量。

这里最小费用等于4 , 有如下约束条件:

$$\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n sign(s_{ij}).y_{ij} = Z$$
 , sign 为符号函数,由前面得到最小费用 Z=4 。

为使模型变为线性规划,引入 0-1 变量
$$u_{ij}$$
 , 满足 $u_{ij} = \begin{cases} 1 & s_{ij} > 0 \\ 0 & s_{ij} = 0 \end{cases}$

则有: $u_{ij} \leq s_{ij}$, $9u_{ij} \geq s_{ij}$

该约束变为
$$\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n u_{ij}.y_{ij} = Z$$

0-1线性规划模型为:

$$\max v_{f} = \sum_{j=1}^{n} s_{1j}$$

$$\sum_{j=1}^{n} s_{1j} = \sum_{j=1}^{n} s_{jn}$$

$$\sum_{j=1}^{n} s_{ji} = \sum_{j=1}^{n} s_{ij} \quad i \neq 1, n$$

$$\sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} u_{ij} . y_{ij} = Z$$

$$s.t. \begin{cases} s_{ij} \leq x_{ij} & i, j = 1, 2,, n \\ u_{ij} \leq s_{ij} & i, j = 1, 2,, n \\ 9u_{ij} \geq s_{ij} & i, j = 1, 2,, n \end{cases}$$

$$9u_{ij} \geq s_{ij}$$

$$u_{ij} = 0 或 1, s_{ij}$$

```
model:
sets:
node/1..6/;
road(node,node):x,y,s,u;
endsets
data:
x=0,3,4,0,0,0,
0,0,0,6,4,0,
0,0,0,5,3,0,
0,0,0,0,0,7,
0,0,0,0,0,3,
0,0,0,0,0,0;!容量矩阵;
y=9,2,1,9,9,9,
9,9,9,5,3,9,
9,9,9,4,3,9,
9,9,9,9,9,0,
9,9,9,9,9,0,
9,9,9,9,9;
enddata
!没有直接相连的费用采用充分大数9表示:
```

```
n=@size(node);
max=vf;
vf = @sum(node(j):s(1,j));
@for(node(i)|i#gt#1#and#i#ne#n:@sum(node(j):
s(i,j)=@sum(node(j):s(j,i));
@sum(road(i,j):u(i,j)*y(i,j))=4;
@for(road(i,j):s(i,j)<=x(i,j));
@for(road(i,j):u(i,j)<=s(i,j));
@for(road(i,j):9*u(i,j)>=s(i,j));
@for(road:@gin(s));
@for(road:@bin(u));
  end
```

结果: MAX=3

S(1,3)=3,S(3,5)=3,S(5,6)=3

路径: 1-->3-->6 (流量3)

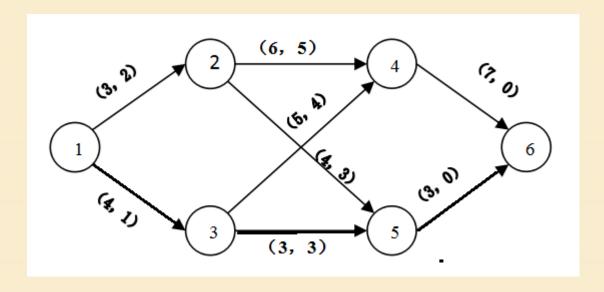


图3.10 结果路径图

谢谢!