



**UNIFACS**  
UNIVERSIDADE SALVADOR  
LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES®

# Teoria dos Grafos

---



# Objetivo

---

- Fornecer uma base sobre a estrutura matemática dos grafos, visando a sua aplicação a eventos relacionados a área computacional
  - Desenvolver a capacidade para abordar problemas diversos que podem ser representados por meio de grafos.



# Bibliografia

---

- BOAVENTURA NETTO, Paulo Oswaldo. Teoria e Modelos de Grafos. São Paulo:Edgard Blucher Ltda, 2006.
- LUCCHESI, Cláudio L. Introdução à teoria dos grafos. IMPA, 1979
- RABUSKE, M. A. Introdução à Teoria dos Grafos, Editora Daufsc - Universidade de Santa Catarina. 1992
- GERSTING, Judith L. Fundamentos Matemáticos para a Ciência da Computação 5<sup>a</sup> ed. LTC



# Definição

---

- **Definição 1** - Um grafo  $G = (V, E)$  é uma estrutura matemática que consiste em dois conjuntos  $V$  (finito e não vazio), e  $E$  (relação binária sobre  $V$ ). Os elementos de  $V$  são chamados vértices (ou nós) e os elementos de  $E$  são chamados arestas. Cada aresta tem um conjunto de um ou dois vértices associados a ela. GROSS e YELLEN (1999,p.2)
- **Definição 2** – Um grafo é uma tripla ordenada  $G(V, E, g)$  onde :
  - $V$  = um conjunto não vazio de vértices (ou nós)
  - $E$  = um conjunto de arestas
  - $g$  = uma função que associa a cada aresta a um par **não-ordenado**  $x-y$  de nós, chamados de extremidades de  $a$ .



# Exemplo

- **Notações**

$G = (V, E)$  ou

$G = (V(G), E(G))$  ou

$G(V, E)$

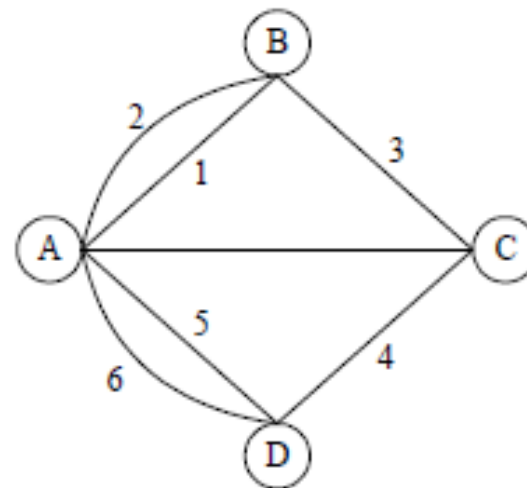
## Formalização

$G = (V, E)$

$V = \{A, B, C, D\}$        $n = |V| \rightarrow$  \***Ordem** do grafo  $G = 4$

$E = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$  ou

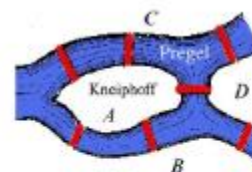
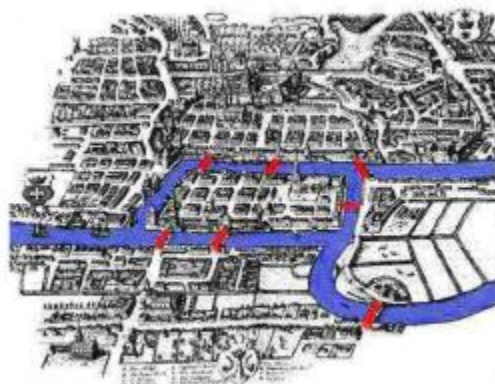
$E = \{AB, AB, AC, BC, CD, DA, DA\}$



\* A **ordem** de um grafo é dada pela **cardinalidade** do conjunto de vértices

# História – Origem da Teoria dos Grafos

- Problema das pontes de Königsberg
  - No Rio Pregel, junto à cidade de Königsberg (hoje Kaliningrado), na então Rússia, existem ilhas, formando quatro regiões interligadas por um total de sete pontes.

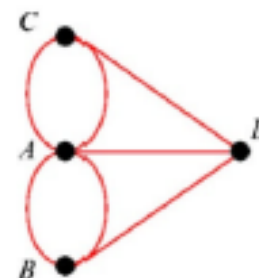
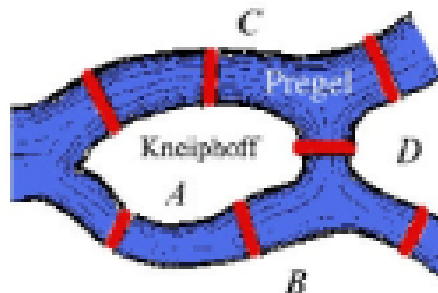
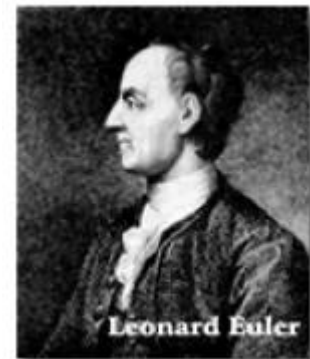


- É possível cruzar as 7 pontes numa caminhada contínua sem que se passe duas vezes por qualquer uma delas?

# História – Origem da Teoria dos Grafos

- Problema das pontes de Königsberg

O matemático suíço Leonhard Euler (1707 - 1783) ficou intrigado com o problema popularmente conhecido entre os habitantes e propôs uma solução em 1736.



Esta solução ficou conhecida como o caminho de Euler.

Consiste na existência de um caminho em um grafo  $G$  onde cada aresta de  $G$  é usada apenas uma vez.



# Áreas de Aplicação

---

- O estudo da teoria dos grafos engatinhou até os anos 40.
- Com o advento dos computadores, pode-se esquematizar soluções para vários problemas até então insolúveis.

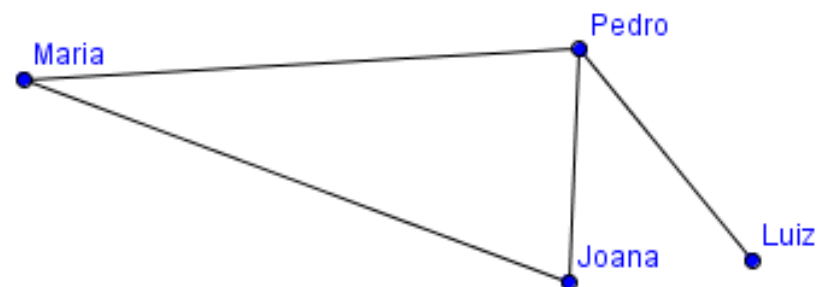
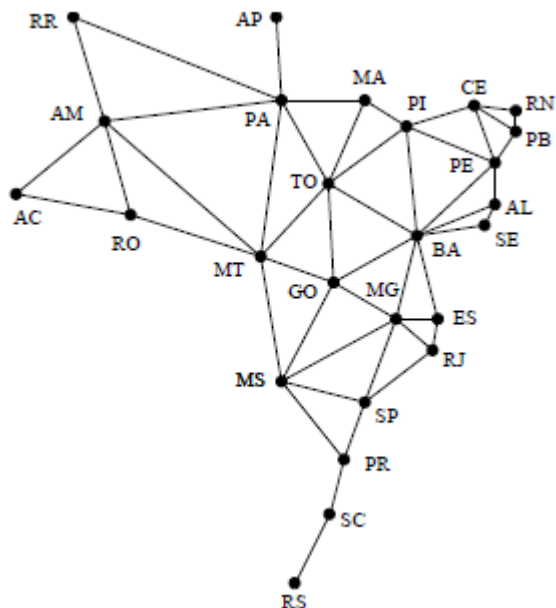
- ✓ Psicologia
- ✓ Genética
- ✓ Redes elétricas
- ✓ Computação
- ✓ Economia
- ✓ Antropologia

- ✓ Processos industriais (PERT/CPM)
- ✓ Tática e logística
- ✓ Sistemas de comunicação
- ✓ Fluxos de rede
- ✓ Jogos
- ✓ Lingüística



# Representação dos Grafos

Grafo dos estados do Brasil. Cada vértice é um dos estados da Republica Federativa do Brasil. Dois estados serão considerados adjacentes se tiverem uma fronteira comum.



Grafo  $G = (V, E)$  onde :

$V = \{\text{Maria, Pedro, Joana, Luiz}\}$

$E = \{(v, w) \mid v \text{ é amigo de } w\}$

$E = \{(\text{Maria, Pedro}), (\text{Joana, Maria}), (\text{Pedro, Luiz}), (\text{Joana, Pedro})\}$

# Representação dos Grafos

- Considerações

- Sob a perspectiva visual da inspeção visual

- Fácil percepção do ponto de vista global para o ser humano.

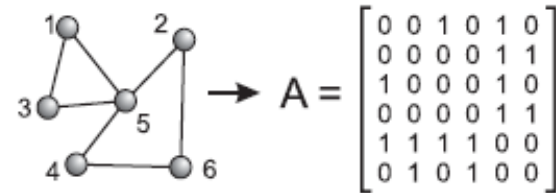
- Aspectos topológicos podem ser observados :

- Disposição dos vértices e arestas.

- Sob a perspectiva computacional

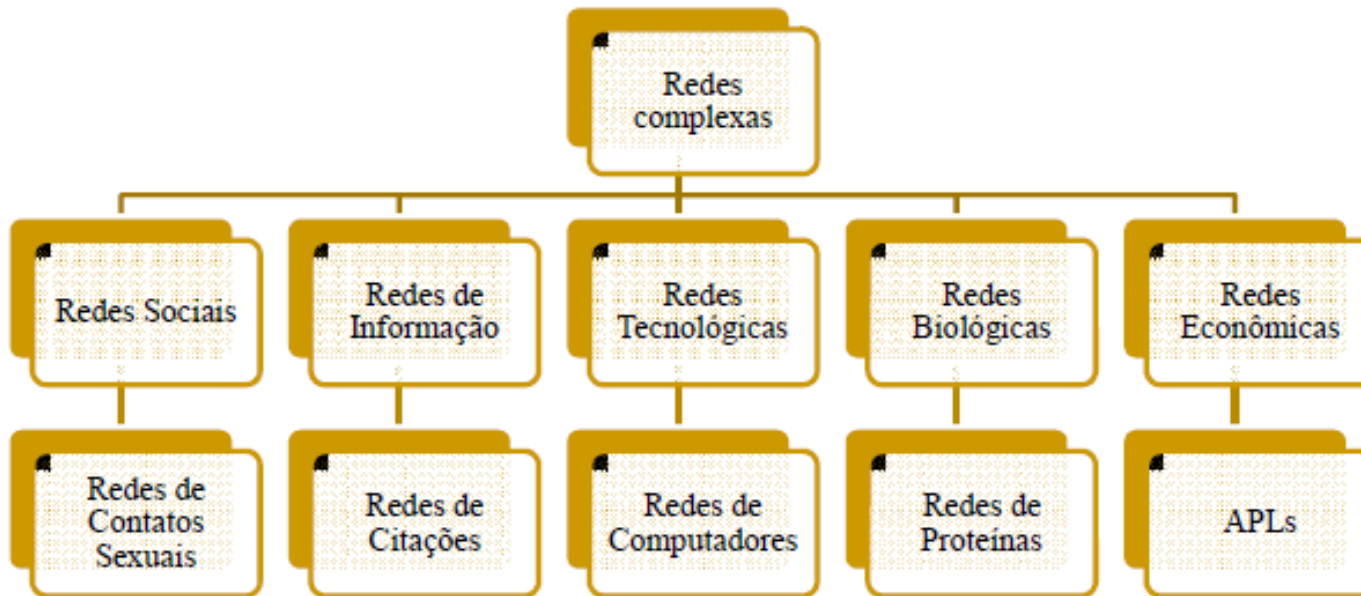
- Necessidade de representação numérica interna

- Estrutura de dados robusta e eficaz (Processamento e armazenamento)



# Curiosidades – Redes Complexas

- Contextualizando o estudo de grafos na aplicação de redes complexas





# Curiosidades – Redes Complexas

---

- Qual a razão de estudar as redes ?
  - Questões relacionadas à estrutura da rede podem nos ajudar a entender o **comportamento “coletivo”** de um sistema.
- Exemplos:
  - Como a topologia de uma **Rede Social** pode afetar na **difusão de uma informação** ou de uma determinada doença ?
  - Como a estrutura de uma Rede Elétrica pode afetar na **solidez e estabilidade** de transmissão de energia.



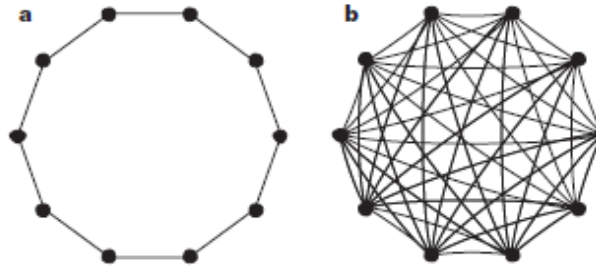
# Curiosidades – Modelos Clássicos

---

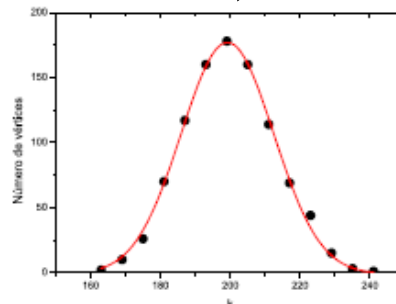
- Questões relacionada ao estudo da rede
    - Qual o tamanho da rede ?
    - Como se formam as ligações entre os vértices ?
    - Que propriedades emergem e se desenvolvem ?
    - Como acontece o crescimento da rede
      - Quais são as regras para o crescimento?
    - Como classificá-las ?
      - Modelos já concebidos de **Redes Complexas**  
**Regulares ; Aleatórias ; Small World ; Livres de Escala**
-

# Curiosidades – Modelos Clássicos

- **Redes Regulares** – Todos os vértices possuem a mesma quantidade de conexões.



- **Redes Aleatórias** – A conexão entre os vértices acontece de forma aleatória .  
Modelo proposto por Paul Erdős e Alfred Rényi. (Modelo ER, 1960)



Paul Erdős  
(1913-1996)



Alfréd Rényi  
(1921-1970)

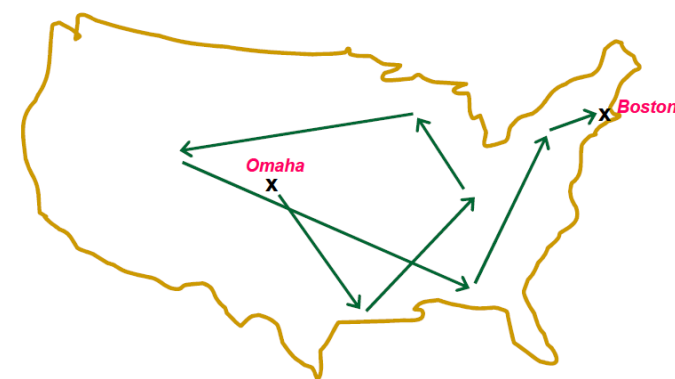
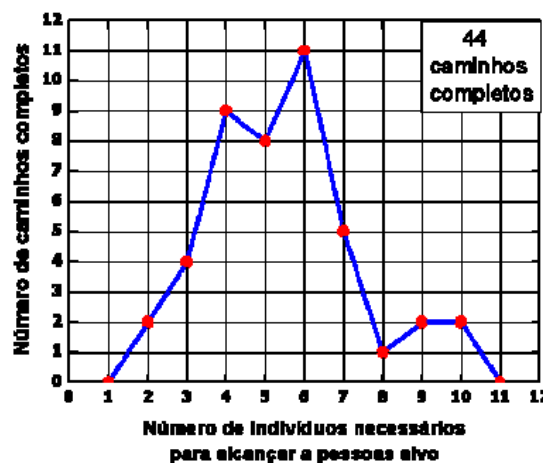
# Curiosidades – Modelos Clássicos

- **Redes Small World**

- Experimento de **Stanley Milgram (1967)** : 160 cartas foram enviadas a pessoas em Omaha (Nebraska), com o pedido de que elas reenviassem a correspondência a conhecidos que pudessem fazê-la chegar mais perto do destinatário alvo: um corretor de valores em Boston (Massachusetts)



(1933 – 1984)

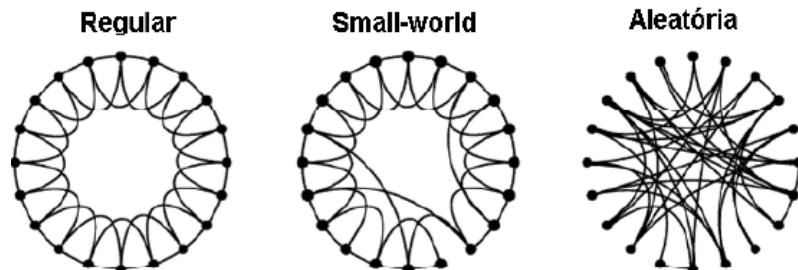


As cartas que chegaram ao seu destino passaram por aproximadamente 6 pessoas. Milgram descobriu que o **mundo é pequeno**

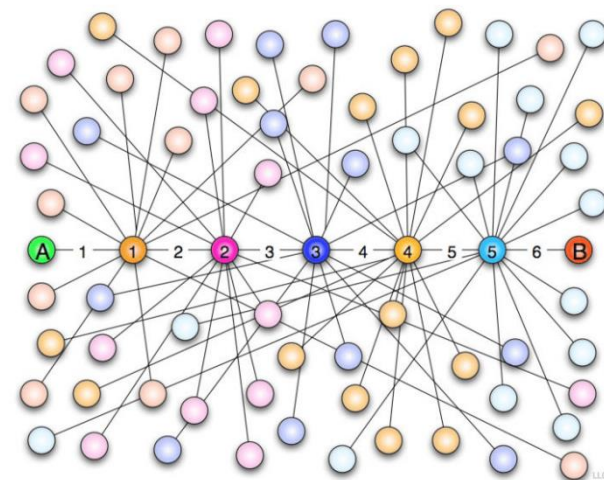
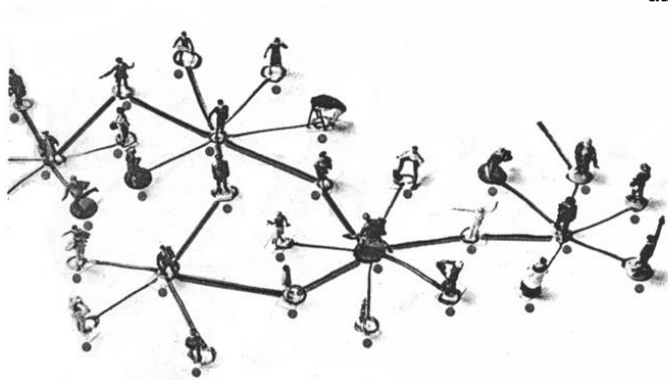


# Curiosidades – Modelos Clássicos

- **Redes Small World** – Modelo proposto por Watts e Strogatz em 1998 (Modelo WS). Esta rede não é completamente regular nem completamente aleatória. ( $0 \leq p \leq 1$ ).



$p = 0$  —————  $p = 1$   
aumentando a aleatoriedade

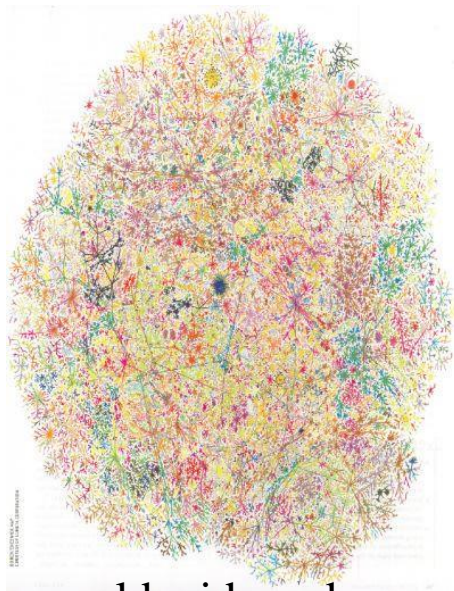




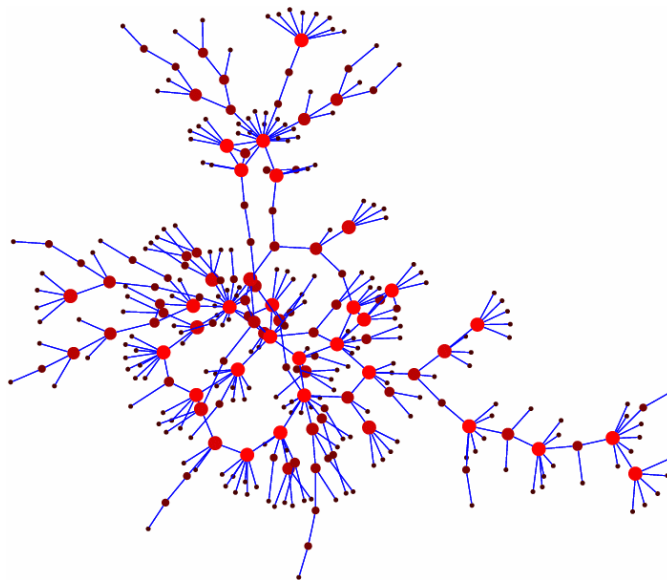
# Curiosidades – Modelos Clássicos

- **Redes Scale Free** – Modelo proposto por Barabási e Albert em 1999 (Modelo BA). Sua principal característica implica que poucos vértices possuem muitas conexões e muitos vértices possuem poucas conexões.

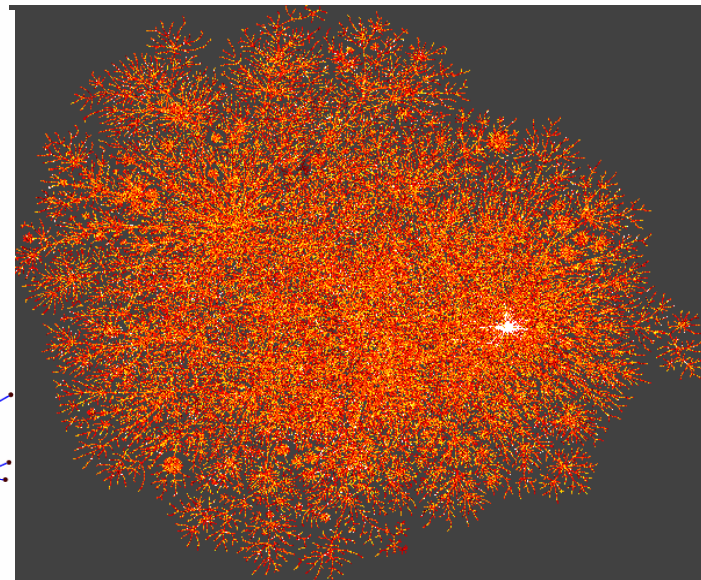
Os vértices mais conectados tendem a possuir mais conexões. “O rico fica mais rico”



world wide web



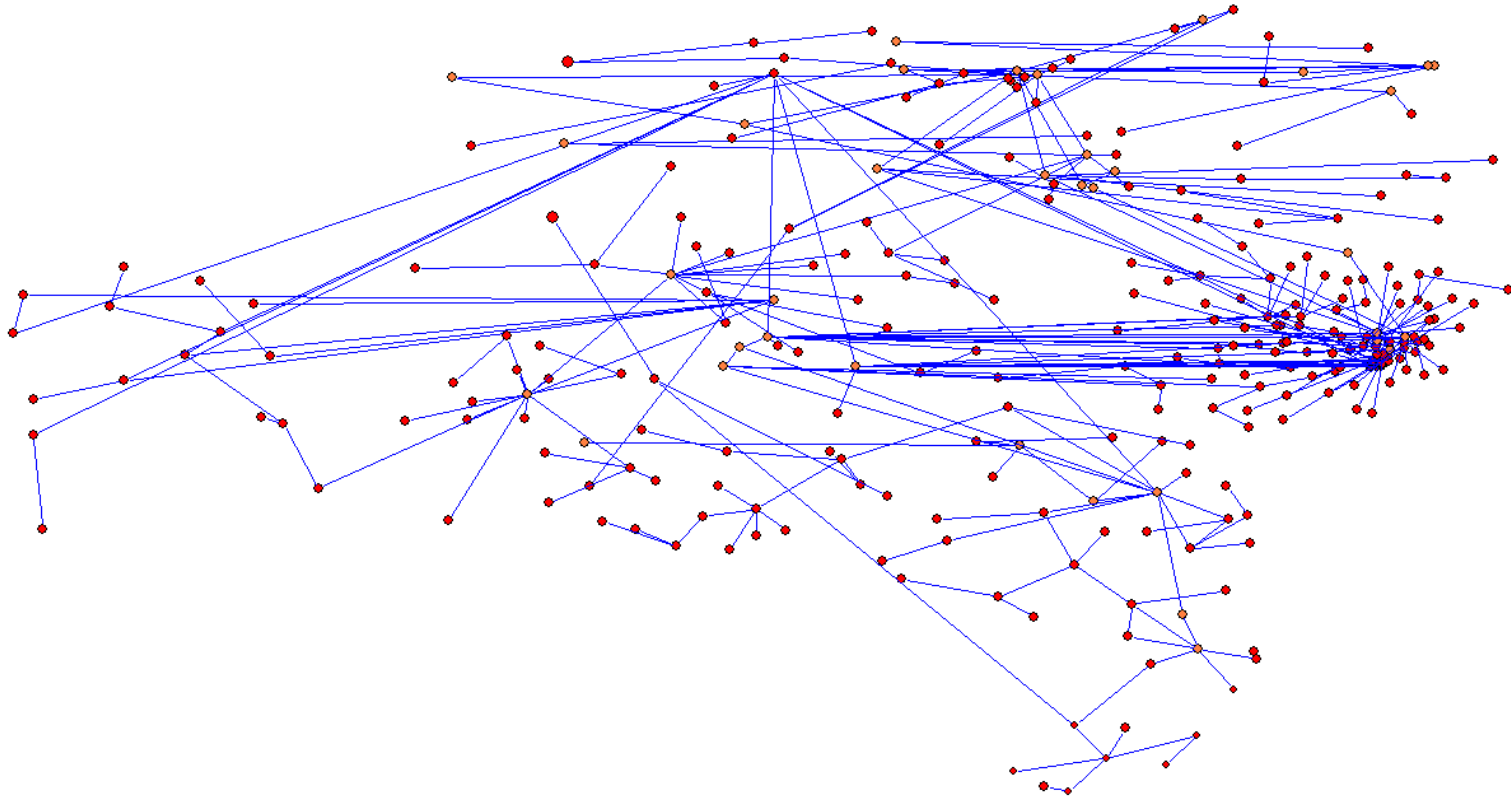
Rede de contatos sexuais



Internet Service Provider

# Curiosidades – Modelos Clássicos

- Rede de Subestações de Transmissão de energia elétrica





# Marcos Históricos

---

- Perspectiva da Teoria dos Grafos
  - Grafos (**Leonhard Euler, 1736**)
  - Grafos Aleatórios:
    - **Modelo ER (Erdős & Rényi, 1960)**
  - Redes regulares
  - Redes Small-World:
    - Milgram (1967)
    - **Modelo WS (Watts & Strogatz, 1998)**
  - Redes livres de escala:
    - **Modelo BA (Barabási & Albert, 1999)**



# Exercício

- Construção de um Grafo

Cinco turistas se encontraram em um bar em Salvador e começaram a conversar, cada um falando de cada vez, com um só companheiro de mesa. O conhecimento de línguas é mostrado a seguir.

Construa um grafo que represente todas as possibilidades de cada turista dirigir a palavra a outro, sendo compreendido.

	INGLÊS	FRANCÊS	PORTUGUES	ALEMÃO	ESPANHOL
T1	X	X	X		X
T2	X	X		X	
T3		X	X	X	
T4	X		X	X	X
T5		X		X	X