

邂逅Vuejs

王红元

微博: coderwhy

微信: 372623326



实力IT教育 www.520it.com

■ 认识Vuejs

- 为什么学习Vuejs
- 简单认识一下Vuejs

■ Vuejs安装方式

- CDN引入
- 下载和引入
- NPM安装管理

■ Vuejs初体验

- Hello Vuejs
- Vue列表展示
- 案例：计数器

■ Vuejs的MVVM

- Vue中的MVVM

为什么学习Vuejs?

■ 我相信每个人学习Vue的目的是各部相同的。

- 可能你的公司正要將原有的项目使用Vue进行重构。
- 也可能是你的公司新项目决定使用Vue的技术栈。
- 当然，如果你现在正在换工作，你会发现招聘前端的需求中，10个有8个都对Vue有或多或少的要求。
- 当然，作为学习者我们知道Vuejs目前非常火，可以说是前端必备的一个技能。

要求:

1. 3年及以上项目开发经验，至少完整经历过一个产品的开发、上线、维护工作，对软件开发有整体认识；
2. 掌握Javascript、Ajax、jQuery、bootstrap等前台开发技术；
3. 熟悉掌握至少一种主流框架Vue.js、AngularJs、React等前端开发框架，**Vue.js优先**；

职位要求:

- 1、熟练掌握前端知识，**有 Vue.js 或 React** 相关实践经验优先；
- 2、了解微信体系内的玩法（公众号、小程序、开放平台、微信支付等），有相关的实践经验者优先；
- 3、了解一定服务端知识，最好能有一些的实践；
- 4、有电商、社交等相关经验者优先；
- 5、有良好的自我管理能力和开放的心态，善于沟通协作，有执行和推动能力；有持续的学习热情、成长意愿。

1. 精通HTML/CSS/JavaScript等前端开发语言，了解AJAX/HTML5/SPA等各种前端技术对TCP/HTTP等相关网络协议有一定的理解；
2. 具有大型单页面应用（SPA）开发经验，熟悉SEO；
3. 熟悉前端工程化与模块化开发，并有实践经验（如gulp/webpack、VueJS/React等）；
4. 至少熟悉一门非前端的语言（如NodeJS/Java/PHP/C/C++/Python/Ruby等），并有实践经验；
5. 对前端技术有持续的热情，良好的团队协作能力，提升团队研发效率，实现极致性能，通过创新交互优化产品体验。

任职要求:

- 1、三年以上 Web 前端工作经验
- 2、熟练使用jQuery、Vue，了解React等
- 3、熟悉前端自动化工程Gulp、Webpack等
- 4、有Weex 或 React Native等跨终端多平台经验开发优先。
- 5、参与微信小程序的开发优化迭代
- 6、对创新技术有强烈的求知欲，愿意不断学习新知识，不断更新自己的技术储备

简单认识一下Vuejs

- Vue (读音 /vju:/, 类似于 **view**), 不要读错。
- Vue是一个渐进式的框架, 什么是渐进式的呢?
 - 渐进式意味着你可以将Vue作为你应用的一部分嵌入其中, 带来更丰富的交互体验。
 - 或者如果你希望将更多的业务逻辑使用Vue实现, 那么Vue的核心库以及其生态系统。
 - 比如Core+Vue-router+Vuex, 也可以满足你各种各样的需求。
- Vue有很多特点和Web开发中常见的高级功能
 - 解耦视图和数据
 - 可复用的组件
 - 前端路由技术
 - 状态管理
 - 虚拟DOM
- 这些特点, 你不需要一个个去记住, 我们在后面的学习和开发中都会慢慢体会到的, 一些技术点我也会在后面进行讲解。
- 学习Vuejs的前提?
 - 从零学习Vue开发, 并不需要你具备其他类似于Angular、React, 甚至是jQuery的经验。
 - 但是你需要具备一定的HTML、CSS、JavaScript基础。

Vue.js安装

■ 使用一个框架，我们第一步要做什么呢？安装下载它

■ 安装Vue的方式有很多：

■ 方式一：直接CDN引入

□ 你可以选择引入开发环境版本还是生产环境版本

```
<!-- 开发环境版本，包含了有帮助的命令行警告 -->  
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue/dist/vue.js"></script>  
<!-- 生产环境版本，优化了尺寸和速度 -->  
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue"></script>
```

■ 方式二：下载和引入

开发环境	https://vuejs.org/js/vue.js
生产环境	https://vuejs.org/js/vue.min.js

■ 方式三：NPM安装

■ 后续通过webpack和CLI的使用，我们使用该方式。

Hello Vuejs

- 我们来做我们的第一个Vue程序，体验一下Vue的响应式
- 代码做了什么事情？
- 我们来阅读JavaScript代码，会发现创建了一个Vue对象。
- 创建Vue对象的时候，传入了一些options：{}
 - {}中包含了el属性：该属性决定了这个Vue对象挂载到哪一个元素上，很明显，我们这里是挂载到了id为app的元素上
 - {}中包含了data属性：该属性中通常会存储一些数据
 - ✓ 这些数据可以是直接定义出来的，比如像上面这样。
 - ✓ 也可能是来自网络，从服务器加载的。
- 浏览器执行代码的流程：
 - 执行到10~13行代码显然出对应的HTML
 - 执行第16行代码创建Vue实例，并且对原HTML进行解析和修改。
- 并且，目前我们的代码是可以做到响应式的。

```
10 <div id="app">
11   <h2>Hello {{name}}</h2>
12 </div>
13
14 <script src="../js/vue.js"></script>
15 <script>
16   let app = new Vue({
17     el: '#app',
18     data: {
19       name: 'VueJS'
20     }
21   })
22 </script>
```

Hello VueJS

Hello coderwhy

```
> app.name = 'coderwhy'
< "coderwhy"
```

Vue列表显示

- 现在，我们来展示一个更加复杂的数据：数据列表。
 - 比如我们现在从服务器请求过来一个列表
 - 希望展示到HTML中。
- HTML代码中，使用v-for指令
 - 该指令我们后面会详细讲解，这里先学会使用。
- 是不是变得So Easy，我们再也不需要在JavaScript代码中完成DOM的拼接相关操作了
- 而且，更重要的是，它还是响应式的。
 - 也就是说，当我们数组中的数据发生改变时，界面会自动改变。
 - 依然让我们打开开发者模式的console，来试一下

```
<script src="../js/vue.js"></script>
<script>
  let app = new Vue({
    el: '#app',
    data: {
      movies: ['星际穿越', '盗梦空间', '大话西游']
    }
  })
</script>
```

```
<div id="app">
  <ul>
    <li v-for="item in movies">
      {{item}}
    </li>
  </ul>
</div>
```

- 星际穿越
- 盗梦空间
- 大话西游

- 星际穿越
- 盗梦空间
- 大话西游
- 闻香识女人

```
> app.movies.push('闻香识女人')
< 4
```


案例：计数器

■ 现在，我们来实现一个小的计数器

□ 点击 + 计数器+1

□ 点击 - 计数器 -1

当前计数: 0



■ 这里，我们又要使用新的指令和属性了

□ 新的属性：methods，该属性用于在Vue对象中定义方法。

□ 新的指令：@click，该指令用于监听某个元素的点击事件，并且需要指定当发生点击时，执行的方法（方法通常是methods中定义的方法）

■ 你可能会疑惑？

□ 这些@click是什么东西？

□ Vue对象中又是定义el/data/methods，到底都有哪些东西可以定义，以及它们的作用是什么？

□ 这些疑惑在后续学习中都会一一解开。

```
9 <div id="app">
10   <h2>当前计数: {{counter}}</h2>
11   <button @click="increment">+</button>
12   <button @click="decrement">-</button>
13 </div>
14
15 <script src="../js/vue.js"></script>
16 <script>
17   let app = new Vue({
18     el: '#app',
19     data: {
20       counter: 0
21     },
22     methods: {
23       increment() {
24         this.counter++
25       },
26       decrement() {
27         this.counter--
28       }
29     }
30   })
31 </script>
```


Vue中的MVVM

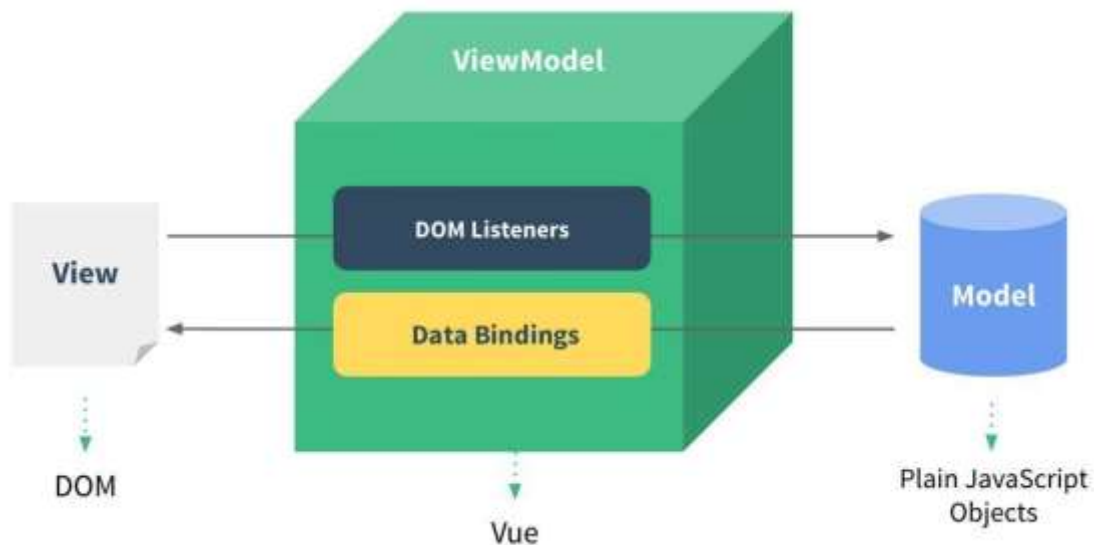
■ 什么是MVVM呢？

□ 通常我们学习一个概念，最好的方式是去看维基百科(对，千万别看成了百度百科)

□ <https://zh.wikipedia.org/wiki/MVVM>

□ 维基百科的官方解释，我们这里不再赘述。

■ 我们直接来看Vue的MVVM



■ View层：

- 视图层
- 在我们前端开发中，通常就是**DOM**层。
- 主要的作用是给用户展示各种信息。

■ Model层：

- 数据层
- 数据可能是我们固定的死数据，更多的是来自我们服务器，从网络上请求下来的数据。
- 在我们计数器的案例中，就是后面抽取出来的obj，当然，里面的数据可能没有这么简单。

■ VueModel层：

- 视图模型层
- 视图模型层是**View**和**Model**沟通的桥梁。
- 一方面它实现了**Data Binding**，也就是数据绑定，将**Model**的改变实时的反应到**View**中
- 另一方面它实现了**DOM Listener**，也就是**DOM**监听，当**DOM**发生一些事件(点击、滚动、touch等)时，可以监听到，并在需要的情况下改变对应的**Data**。

计数器的MVVM

■ 计数器的MVVM

□ 我们的计数器中就有严格的MVVM思想

- View依然是我们的DOM
- Model就是我们抽离出来的obj
- ViewModel就是我们创建的Vue对象实例

□ 它们之间如何工作呢？

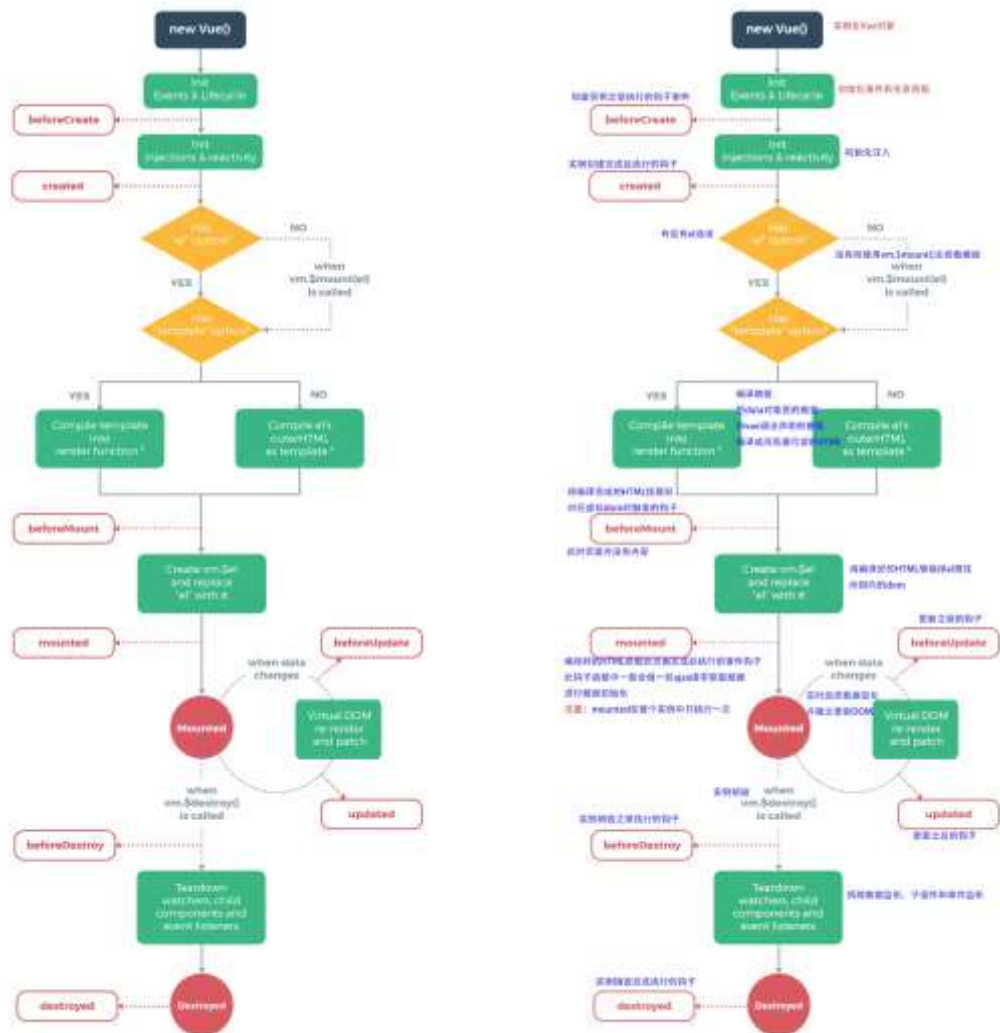
- 首先ViewModel通过Data Binding让obj中的数据实时的在DOM中显示。
- 其次ViewModel通过DOM Listener来监听DOM事件，并且通过methods中的操作，来改变obj中的数据。

- 有了Vue帮助我们完成ViewModel层的任务，在后续的开发，我们就可以专注于数据的处理，以及DOM的编写工作了。

创建Vue实例传入的options

- 你会发现，我们在创建Vue实例的时候，传入了一个对象options。
- 这个options中可以包含哪些选项呢？
 - 详细解析：<https://cn.vuejs.org/v2/api/#%E9%80%89%E9%A1%B9-%E6%95%B0%E6%8D%AE>
- 目前掌握这些选项：
 - el:
 - ✓ 类型：string | HTMLElement
 - ✓ 作用：决定之后Vue实例会管理哪一个DOM。
 - data:
 - ✓ 类型：Object | Function （组件当中data必须是一个函数）
 - ✓ 作用：Vue实例对应的数据对象。
 - methods:
 - ✓ 类型：{ [key: string]: Function }
 - ✓ 作用：定义属于Vue的一些方法，可以在其他地方调用，也可以在指令中使用。

Vue的生命周期



* template compilation is performed ahead of time if using a build step, e.g. single-file components

* template compilation is performed ahead of time if using a build step, e.g. single-file components

