

# 珠峰培训<零基础高薪就业班>课程介绍

「从零开始学前端、挑战年薪20万+」

## 珠峰培训简介

2009年5月，珠峰培训（北京珠峰世纪技术培训有限公司）成立，注册品牌：珠峰前端培训、珠峰全栈培训。十三年的时间中，我们专注于JavaScript技术及其延伸产品的培训，培养出数万名高级Web前端开发工程师！我们目前有“零基础高薪就业班、在线Web高级班、全栈架构师班”等课程，实现从零到架构师的一站式人才培养体系，涵盖了前端开发者需具备的大部分技能！

珠峰培训是个特殊的存在，没有招生部门，90%以上的学员是口碑推荐；也没有就业部门，就是靠学员学到的技术「及老学员内推」去找工作，而且我们有30%以上的学员在百度、腾讯、阿里、美团、字节、滴滴等一流公司，学员平均就业薪资在¥12000~¥14000。

我们绝大多数员工都是讲师「大部分出自一线互联网大厂，拥有多年研发和教学管理经验」，靠教学质量生存、发展和壮大！

## 目标人群



### 高校大学生

期望在毕业「实习」阶段从事前端工作，去互联网大厂或赚取高薪的



### 零基础转行

对目前工作迷茫或不满意，想从事前端开发、赚取高薪的



### 前端自学者

自学期效率低、知识不成体系、不够深入、缺乏专业实战的

## 课程特色亮点

### 知识体系全面

课程涵盖目前市场所需的HTML5、CSS3、移动端开发、JS、ES6+、Ajax、Fetch、HTTP网络通信、跨域处理、webpack、vite、Vue2/3全家桶、React全家桶、小程序开发、uni-app、Node全栈开发等内容，从浅到深，一步步带你成为优秀的前端开发工程师！

### 项目实战丰富

20多个经典案例开发，10个以上大型综合实战项目，全方位覆盖各行各业、各种类型的产品；通过不断提高学员的实操、实践能力，让其能独立开发实战项目「毕业要求」；所有实战项目，均涉及性能优化、插件组件封装、重难点业务解决方案等「独家」！

## 原理源码深入「独家」

我们不仅详细讲解基础API的应用，更追求“知其然而知其所以然”；所学内容会深入V8底层运行机制、会研究框架的核心运行原理.....让大家获得一线互联网大厂的门票，也为后期的职业晋升奠定基础！

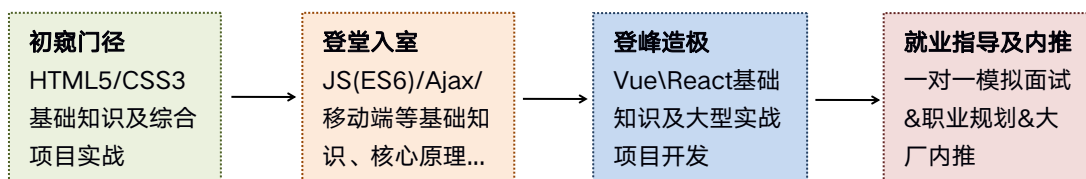
## 企业导师分享「独家」

我们会邀请，来自互联网巨头企业的“大佬”，前来做技术分享；从拿到产品需求后该如何分析，到如何与各部门有效进行沟通，再到实际开发中遇到问题该如何解决，最后到产品如何部署上线.....彻底了解企业真实开发流程，更好的适应新工作环境！

## 为什么选择珠峰

- ❖ 十三年专注前端，有口皆碑：珠峰成立于2009年，十三年来珠峰只做前端、做精前端；
- ❖ 顶尖师资团队，为你的梦想保驾护航：我们的讲师大部分出自一线互联网大厂，且拥有5年以上的工作经验，更有超过十年经验的前端大佬领衔授课！老师们皆以“师者，传道、授业、解惑”作为自身践行准则，帮助数万学员成就了自己的梦想！
- ❖ 企业内推资源丰富，圆你“大厂梦”：依托老学员内部推荐就业「包含合作企业」，涵盖小、中、大等各种规模的互联网公司，更有国内顶尖互联网公司的内推名额，简历直达面试官，面试成功率80%以上！
- ❖ 科学化教学管理、讲师贴身伴学：每周两次测评考试「笔试+机试」，确保学员熟练掌握所学内容；学员需完成毕业设计才可毕业，充分把所学内容落实到项目实战中；晚自习期间，任课讲师全程陪伴，及时解答大家的各种疑惑，即便学历低、基础差、接受慢，也可以学会！！
- ❖ 教育理念“成就学生就是成就自己”：珠峰十三年，从未接受任何融资，我们只为学生服务，不为投资人服务，不被资本绑架，不做过度营销！踏踏实实做教育，是我们永远不变的初心！

## 阶段教学及课程概要



### 初窥门径：HTML5/CSS3基础知识及项目实战「第01~03周」

**教学目标：**一方面让学员快速掌握前端开发的基础知识，能独立完成PC端和移动端静态页面开发；另一方面，让学员能够静下心来，培养出良好的学习习惯和学习能力！

**课程概要：**HTML(5)常见语义化标签、CSS(3)常用的样式属性和布局技巧、CSS3中的2D和3D动画处理、移动端响应式布局开发技巧、以及多个综合实战案例练习！！

### 登堂入室：JS（含ES6+）、Ajax、移动端等基础知识、核心原理及项目实战「第04~11周」

**教学目标：**彻底掌握JS、ES6+、AJAX、HTTP、移动端开发等核心内容，具备独立开发项目、独立完成前后端数据通信的能力！

**课程内容：**JS三座大山的深入研究「含：堆栈内存及闭包作用域、面向对象编程、同步异步及事件循环机制等」；掌握DOM/BOM等编程艺术；掌握ES6+新语法规范「含Promise、async/await、Generator等重难点内容」；掌握Ajax、HTTP、Fetch等网络通信技术，掌握多种非同源策略的处理方案；最后完成多款综合实战项目及经典案例的开发！

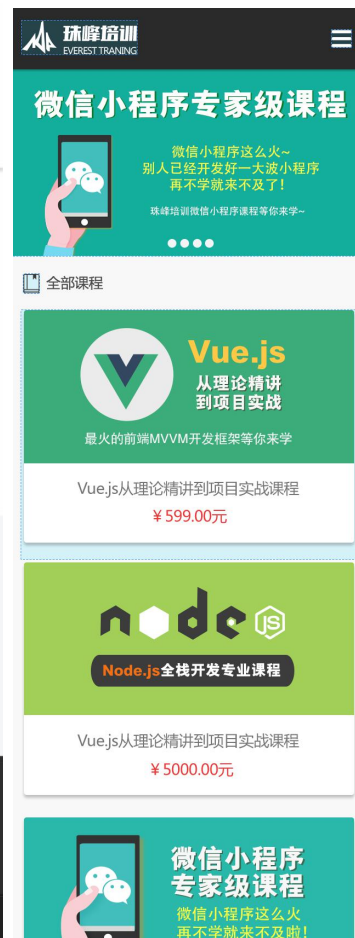
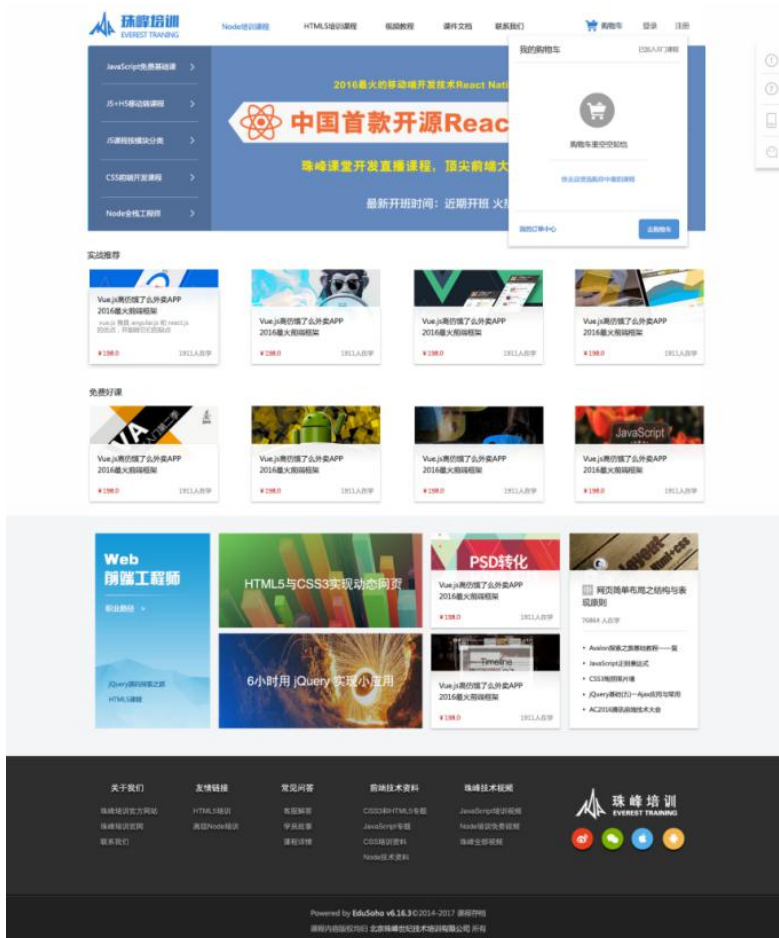
## 登峰造极：Vue、React、Node、小程序等基础知识、核心原理及项目实战「第12~18周」

**教学目标：**彻底掌握前端“工程化、模块化、全栈化”开发思想，具备独立完成企业大型实战项目开发的能力，并且拥有“组件封装、性能优化、插件封装”等特色能力！

**课程内容：**Node、Express全栈开发；webpack、vite工程化部署，及可对vue/cli、create-react-app等脚手架进行二次开发；熟练掌握Vue2(3)/React两大框架的核心知识、底层原理及其全家桶的实战应用；掌握Element、Vant、Antd等UI组件库的使用；多款大型综合实战项目开发、小程序开发，为学员就业保驾护航！

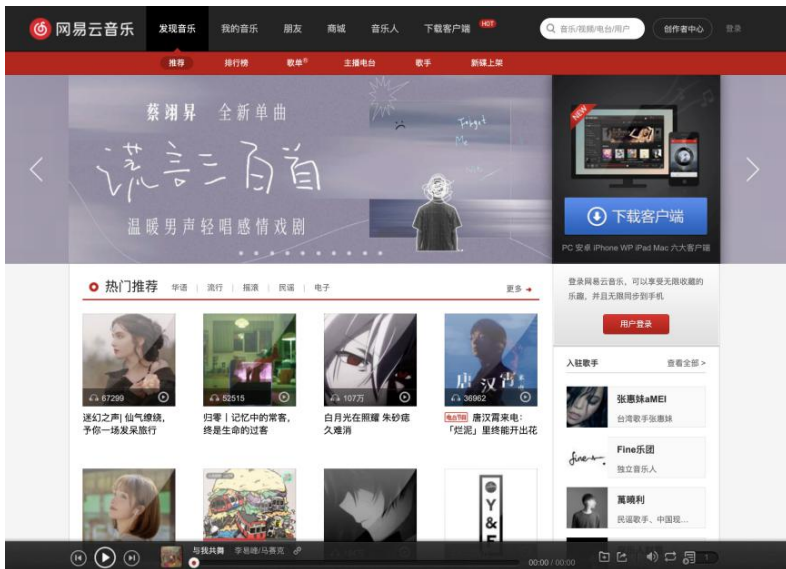
## 部分项目案例展示

### 珠峰课堂PC端和移动端





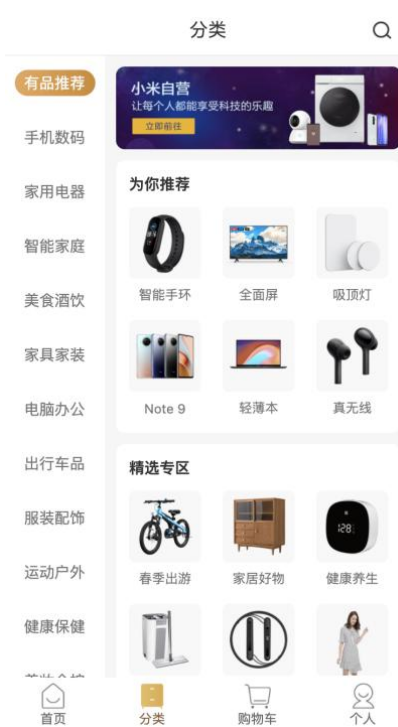
## “网抑云”音乐PC端和移动端



## 小米官网PC和移动端



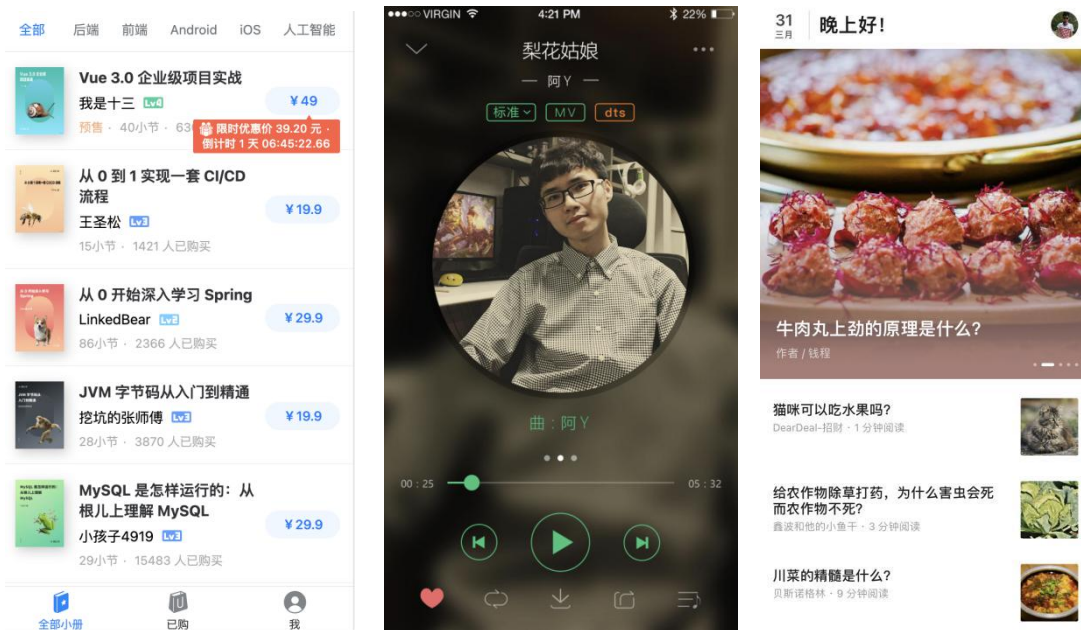
## 米家有品APP和小程序等



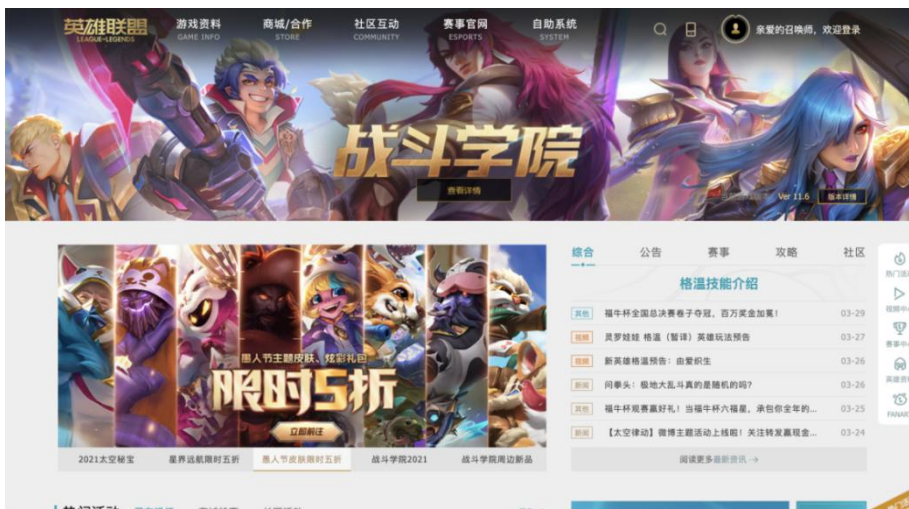
## 企业OA管理系统



## 知乎日报APP + 掘金小册APP + QQ音乐播放器等



## 英雄联盟PC官网



## 还有更多实战案例....!

## 每周教学大纲及考试安排

初窥门径：HTML5/CSS3基础知识及项目实战

### [第一周]

1. 了解前端，对前端有整体认识
2. 介绍项目流程【打包上线流程】
3. 编辑工具
4. HTML基础
5. 羽雀（markdown语法）的使用
6. HTML常用标签
7. CSS基础
  - + CSS引入方式
  - + CSS常用属性
  - + 选择器
  - + 权重
  - + CSS属性继承
  - + CSS实战练习【用css属性美化第一天的例子】
8. 介绍浏览器 F12的使用盒子模型
9. 表格元素
10. 表单元素
  - + 表单的基础知识
  - + 模拟表单综合练习
11. 盒子模型
  - + 普通盒模型
  - + 怪异盒模型
12. 基线对齐方式
13. overflow

笔试题：两套

上机考试：@1 珠峰最新动态「文章列表」 @2 能进行锚点跳转的明星页

---

### [第二周]

1. 设计图解析
2. 导航练习
  - + 浮动
  - + 定位
  - + hover的使用
  - + margin负值
  - + 盒子模型的计算
  - + css属性继承
  - + 关系选择器的应用场景
  - + 居中
  - + 复习border 实现三角形效果
3. banner练习
  - + background的实际应用



- + 定位的实际应用及其层级关系的比较

#### 4. 结构复用

#### 5. 综合练习

- + CSS3属性

#### 6. CSS3动画

#### 7. 定位

- + 相对定位

- + 固定定位

- + 绝对定位

- + 粘性定位

#### 8. 精灵图

#### 9. 雪碧图

#### 10. 字体图标讲解

#### 11. ps切图讲解

#### 12. 弹性盒布局

#### 13. Transform

#### 14. animation动画

笔试题：两套

上机考试：@1 小米商城手机板块列表 @2 珠峰教务活动

---

### [第三周]

#### 1. CSS3 属性

- + border-radius

- + box-shadow

- + 渐变

#### 2. less语法简单了解

#### 3. 移动端页面设计规范及分析

#### 4. 移动端视口概念

#### 5. 媒体查询

#### 6. rem及百分比布局

#### 7. 综合实战 - 趣拼

#### 8. 弹性盒模型复习

#### 9. 移动端综合实战案例，将之前学到的知识点综合应用

#### 10. 总结及讲解面试题

笔试题：两套

上机考试：@1 小米商城轮播图及分类导航 @2 珠峰 BANNER 板块

---

登堂入室：JavaScript（含ES6+）、Ajax、移动端等基础知识、核心原理及项目实战

### [第四周]

#### 1. 前端发展史和当下需要掌握的技术栈

- + 从服务器渲染到客户端渲染、从 PC 端到移动端、从前端到全栈

- + 当代前端开发需要掌握的技术栈

#### 2. 变量和变量定义 以及 JS 中的数据类型

#### 3. 浏览器内核分类

4. NUMBER 类型详解: NaN、isNaN、Number、parseInt 及把其它类型转换为数字
5. STRING、BOOLEAN 类型详解: 主要是数据类型转换
6. NULL 和 UNDEFINED 的区别
7. 对象数据类型详解: 键值对基本操作、数组也是对象
8. typeof 检测数据类型及其底层机制
9. 数据类型之间的区别: 重点是堆 (HEAP) 栈 (STACK) 内存
10. 阿里引发血案的一道面试题
11. 不同数据类型加减运算
12. 判断操作语句: if、else / 三元运算符 / switch、case
13. 循环操作语句: for / for in / while / break / continue
14. FUNCTION 函数基础知识 1: 初窥函数 (函数最基础的知识)
15. 简单的 DOM 操作: 元素获取和修改样式、深度理解元素也是对象类型值
16. 实战案例练习
  - + 隔行变色和鼠标滑过变颜色
  - + 选项卡案例 (重点自定义属性的应用)

笔试题: 三套

上机考试: @1 隔行变色「鼠标滑过变颜色」 @2 选项卡案例「自定义属性版」)

---

## [第五周]

1. FUNCTION 函数基础知识
2. 形参和实参、RETURN、匿名函数 (自执行函数和函数表达式)、ARGUMENTS、函数堆栈运行机制、任意数求和、箭头函数初窥等!
3. 不同数据类型比较间的转换
4. 数组及其常用方法「先讲 15 个, 含: forEach、map 等」
5. 前端基础算法
  - + 数组冒泡排序
  - + 数组去重 (对象键值对的方式要讲、ES6 实现去重可以提、其余方式随意)选讲:
  - + 数组插入排序
  - + 数组快速排序
  - + 递归算法
6. 字符串中常用的方法「先讲 12 个」
7. Math 数学函数中常用的方法「先讲 10 个」
8. Date 日期中常用的方法
9. 实战案例练习
  - + 时间字符串格式化
  - + queryURLParams 问号传参的解析处理
  - + 获取随机不重复的验证码
  - + 倒计时
10. 获取 DOM 的常用方法
11. DOM 中的节点和描述节点间关系的属性: children 方法的实现
12. DOM 增删改的方法
13. DOM 自定义属性操作: ele.xxx 和 ele.setAttribute 的区别

笔试题: 三套

上机考试: @1 数组去重&冒泡排序 @2queryURLParams @3 随机不重复验证码

---



## [第六周]

### 第一部分：变量提声 & 闭包作用域 & ES6 基础

1. JS 变量提声机制（VAR 和 FUNCTION 的区别、是否带 VAR 的区别...）
2. 变量赋值、函数创建和执行中的堆栈内存处理
3. EC(G)、VO(G)、GO、AO、SCOPE 等
4. SCOPE-CHAIN 作用域链机制
5. GC 浏览器垃圾回收机制（堆栈内存释放问题）
6. 闭包的应用：保存（剖析 JQ 部分源码）和 保护（重做选项卡案例）
7. ES6 中的 LET 和 CONST，以及和 VAR 的区别
8. 初窥 THIS 的两种情况
9. 各知识点对应的练习题讲解

### 第二部分：面向对象和原型/原型链

1. 单例设计模式及模块化开发思想
2. 面向对象 OOP 思想（对象、类、实例之间的关系）
3. 构造函数执行的机制（NEW 和普通函数执行的区别，重写 NEW 方法）
4. instanceof / hasOwnProperty / 编写 hasPubProperty
5. 原型（prototype）和原型链（\_\_proto\_\_）运行的机制
6. 原型重定向的处理和原型链中的 THIS 指向
7. 基于内置类原型上扩展方法和链式写法
8. 各知识点对应的练习题讲解

笔试题：三套

上机考试：@1 选项卡「闭包版」

---

## [第七周]

1. 函数的三种角色
  - + Function 和 Object 内置基类的关系
  - + JQ 部分源码解读
  - + 阿里超难面试题（JS 中运算符优先级）
2. CALL / APPLY / BIND
  - + 基础语法和相互区别
  - + 重写内置的 call 方法
  - + 获取数组最大值和最小值 和 把类数组转换为数组
  - + THIS 在 JS 中出现种情况的梳理汇总
3. ES6 的基础语法
  - + 箭头函数及箭头函数中的 THIS 问题
  - + 数组和对象的解构赋值
  - + 拓展/展开/剩余运算符
  - + CLASS 创建类 和 模板字符串
4. 综合案例：商城排序
  - + 初窥 AJAX：从服务器获取数据及 JSON 格式数据的处理
  - + 数组 SORT 的运行原理和 DOM 排序
  - + 最终效果：多列内容的升降序切换[基于操作 DOM 和操作数据两种思想实现]
5. JAVASCRIPT 专题汇总
  - + 继承（原型继承、call 继承、寄生组合继承、class 继承）
  - + 数据类型检测（重写 instanceof、封装数据类型检测的方法库）
  - + 浏览器底层渲染机制「CRP 性能优化」

+ DOM 的重排/重绘「浏览器渲染队列机制」

## 6. 综合案例：购物车计算器

笔试题：三套

上机考试：@1 商城排序 @2 购物车计算器

---

## [第八周]

### 第一部分：正则及正则表达式的应用

1. 正则表达式中的元字符和修饰符组
2. 中括号、小分组等元字符的细节处理
3. 常用正则表达式编写（电话、中文姓名、邮箱、身份证号码、有效数字、密码等）
4. 正负向预查
5. 字面量和构造函数方式创建正则的区别
6. 正则捕获懒惰性的原理和解决方案
7. match 和分组捕获
8. 取消正则捕获的贪婪性
9. replace 在正则中的原理和应用
10. 正则案例练习
  - + formatTime 时间字符串格式化处理
  - + queryURLParams 问号参数处理
  - + 正则表单验证
  - + 千分符案例
  - + ...

### 第二部分：JS 盒子模型和 JQUERY 类库

1. JS 盒子模型的十三个属性
  - + offset
  - + getComputedStyle
  - + getBoundingClientRect
2. 小案例：回到页面顶部
3. 图片延迟加载（单张和多张）
4. jQuery 基础概括和常用的 API「以案例来带动基础知识讲解」
  - + 核心方法
  - + JQ 选择器和筛选方法
  - + JQ 操作样式和属性的方法
  - + JQ 中 DOM 的增删改
  - + 事件处理
  - + 动画处理
  - + 工具类方法（如：ajax、each、数据类型检测等）
  - + ...

### 第三部分：瀑布流案例

1. 动态数据绑定和瀑布流实现的核心原理
2. 图片懒加载「基于 scroll 事件和 IntersectionObserver 两种方式实现」
3. 触底加载更多数据
4. 函数的防抖和节流

笔试题：两套

上机考试：@1 瀑布流案例

---

## [第九周]

### 第一部分：同异步编程 & 动画 & ES6 深入

1. setTimeout 和 setInterval 定时器的基础操作
2. JS 中的同异步编程「EventLoop 事件循环机制」
3. ES6 中 Promise 的基础知识
  - + EXECUTO 函数和 Promise 状态
  - + THEN、CATCH、FINALLY
  - + THEN 链和其穿透机制
  - + Promise.all/race/resolve/reject
4. 前端开发中的动画处理
  - + CSS3 中的变形和动画（2D）
  - + JS 中的定时器动画
  - + window.requestAnimationFrame 动画

### 第二部分：轮播图案例开发

1. 左右运动版轮播图（无缝衔接的实现）
2. 渐隐渐现版轮播图
3. SWIPER 插件的应用

### 第三部分：事件 & 事件委托

1. 事件及浏览器常用事件行为汇总
2. DOM0 和 DOM2 事件绑定的区别
  - + 各自核心原理
  - + \$(document).ready()和 window.onload
3. 事件对象（鼠标键盘事件对象）
4. 阻止事件的默认行为
  - + A 标签默认行为和阻止
  - + 表单元素的默认行为（表单验证之禁止输入）
5. 事件的传播机制
  - + 捕获、目标、冒泡阶段和阻止冒泡传播
  - + mouseover 和 mouseenter 的本质区别
  - + 案例：京东商城放大镜

笔试题：两套

上机考试：@1 轮播图「左右运动/渐隐渐现」 @2 京东放大镜

---

## [第十周]

### 第一部分：事件深入 & 事件委托 & 设计模式

1. 事件委托及实战应用
  - + 事件委托的原理
  - + 案例：树形结构菜单
2. 案例：JS 中拖拽的处理
  - + H5 中的 DRAG 事件操作
  - + JS 实现拖拽的处理（鼠标焦点丢失问题的处理）
3. 移动端的事件处理：touch 和 gesture 事件模型
4. 发布订阅设计模式
  - + JQ 中的发布订阅
  - + subscribe 库的封装
  - + 数组塌陷问题的处理

## 第二部分：移动端 WEB-APP 开发

1. APP 发展史和 Hybrid 混合开发
2. 响应式布局开发
  - + viewport 和 @media
  - + REM 等比缩放布局
  - + DPR 适配
3. CSS 预编译器：LESS
4. 移动端兼容问题处理
5. 综合案例开发：QQ 音乐播放器

**考试内容：完成个人作品，在第十二周结束前上交「PC 端或者移动端皆可」；作品内容不能过于简单，需要经过老师审核！！**

---

## [第十一周]

### 第一部分：客户端和服务端端的交互处理和性能优化

1. URL 地址解析
  - + URI / URL / URN
  - + 一个完整 URL 的组成部分和实际意义（协议、域名、端口号、请求资源路径名称、问号参数等）
  - + 特殊字符加密和解密（encodeURIComponent/encodeURIComponent/escape）
2. TCP 连接的三次握手和四次挥手
3. 强缓存和协商缓存（Cache-Control、Expires & Last-Modified、Etag）
4. 基于本地存储的数据缓存
  - + 本地存储方案：cookie、localStorage、sessionStorage 等
  - + 实现具备有效期的 localStorage
5. HTTP 报文
  - + HTTP 请求报文
  - + HTTP 响应报文
  - + HTTP 响应状态码（200/201/204/301/302/304/400/401/404/500/503 等）
6. DNS 解析和预加载
7. HTTP 和 HTTPS 的区别 & HTTP1.1 和 HTTP2.0 的区别
8. 前端性能优化大汇总

### 第二部分：AJAX 及 AXIOS 的运用

1. Ajax 基础操作和细节知识
  - + ajax 核心四步曲
  - + 请求方式及相互区别
  - + ajax 状态码
  - + ajax 中常用的方法
2. 小案例：京东倒计时抢购
3. Axios 基本应用和二次封装
  - + axios 基础知识
  - + axios 请求的中断处理
  - + axios 的二次封装「请求和响应拦截器的处理」

### 第三部分：跨域解决方案

1. JSONP 跨域和底层原理（完成百度模糊搜索匹配案例）
2. CORS 跨域解决方案
3. webpack 中的 Proxy 代理
4. nginx 反向代理



5. 选讲 postMessage、window.name、location.hash、document.domain

#### 第四部分：企业级项目实战 CRM 客户管理系统

1. 基于 session 和 token 的两种登录态校验模式
2. 基于 promise 管理 ajax 的串行和并行
3. 基于 iframe 构建 SPA 单页应用
4. 权限的多种校验方案
5. 员工或者客户信息的增删改查及分页功能的实现
6. 学会查找 BUG 和掌握控制台的应用

笔试题：两套

上机考试：CRM @员工管理「列表/全选/删除/新增」 @客户管理「列表/删除/新增/分页」

---

#### 登峰造极：Vue2/3、React、Node、小程序等基础知识、核心原理及项目实战

##### [第十二周]

##### 数组&对象的常用 API

1. 数组中常用的方法
  - + Array 的静态私有方法：from、isArray、of...
  - + 数组常用的 9 大迭代方法
  - + 数组常用的其它方法
2. 对象中常用的方法
  - + Object.prototype 上的 5 个常用方法
  - + Object 对象本身提供的 22 个工具类方法
  - + 重点讲解 Object.defineProperty
3. 关于 ES6 中 Reflect 对象的应用

##### Vue2.0 基础知识

1. 对比 JS 操作 DOM，基于 VUE 开发的优势
2. 初窥 VUE 之购物车计算器案例
3. MVVM 及双向数据绑定的实现原理「Object.defineProperty」
  - + 针对数组的处理
  - + vm.\$set 方法的应用
  - + vm.\$forceUpdate
4. 小胡子语法详解
5. v-model 的底层实现原理
6. VUE 常用指令
  - + v-html/v-text
  - + v-show 和 v-if 的区别及运用
  - + v-for 运用和 key 的原理
  - + v-bind 的应用
  - + v-on 事件绑定及事件修饰符
  - .....
7. Vue.directive 自定义指令处理
8. computed 和 watch 的深入讲解
9. VUE 生命周期函数「钩子函数」
10. filters 过滤器的应用

笔试题：两套

上机考试：@1 购物车计算器案例「Vue 版」

---

## [第十三周]

### webpack 工程化和@vue/cli 脚手架的运用

1. webpack 的安装和基础使用
2. webpack-dev-server (proxy 代理)
3. html-webpack-plugin
4. css 样式的处理的加载器
  - + less 和 less-loader
  - + postcss-loader 和 autoprefixer
  - + style-loader 和 css-loader
5. mini-css-extract-plugin 抽离 CSS 内容 (优化项: CSS/JS 压缩)
6. 基于 babel 实现 ES6 的转换和 ESLint 语法检测
7. webpack 中图片的处理和分目录分发
8. webpack 多入口多出口配置
9. @vue/cli 脚手架的运用和配置
  - + 脚手架的安装和使用
  - + 浏览器兼容处理
  - + 基于 vue.config.js 修改脚手架的默认配置

### Vue 组件化开发和 Vuex 公共状态管理

1. template 语法及底层编译机制
2. props 属性的处理及校验
3. slot 插槽、具名插槽、作用域插槽
4. 复合组件间的信息通信
  - + 基于 props 属性实现父传子
  - + 基于发布订阅(\$emit)实现子改父
  - + EventBus 事件总线
  - + provider 和 inject 上下文方案
  - + \$children、\$parent、\$refs、\$root
  - + \$listeners、\$attrs
  - + 基于 Vue.prototype 实现数据共享
5. vuex 的详细解读
  - + 公共状态管理的工作流程
  - + 核心六部分: state、getters、mutations、actions、modules、plugins
  - + map 辅助函数的运用
6. 综合案例: TASK OA 任务管理系统「非 vuex 版和 vuex 版」

### 基于 Vue-Router 实现 SPA 单页面应用开发

1. SPA 和 MPA 的区别
2. HASH 路由和 HISTORY 路由的底层实现机制
3. vue-router 的基础知识
  - + 一级路由和多级路由
  - + <router-view>和<router-link>
  - + meta 路由元信息
  - + 命名路由和动态路由
4. 路由跳转及传参的 3 种方案
  - + 问号传参
  - + 路径参数
  - + 隐式传参

5. 路由导航守卫及运用场景「全局守卫、路由守卫、组件守卫」
6. transition 动画及场景过渡效果
7. Keep-Alive 组件缓存
8. 内置组件 <component>

笔试题：两套

上机考试：@1 TASK OA 任务管理系统「非 vuex 版」

---

## [第十四周]

### 综合实战一：新蜂 CMS 内容管理系统

1. 从零搭建 vue 项目框架
  - + 基础骨架：二次配置、路由搭建、vuex 处理等
  - + Axios 的二次配置及 API 接口管理
2. 基于 Token 的登录和登录态校验
3. 自定义指令及权限校验的 N 种实现方案
4. Echarts 图表插件的运用
5. 新蜂 CMS 内容管理系统的各模块开发
  - + 数据的增删改查
  - + element-ui 组件库的运用和二次封装
  - + 公共业务组件的封装
  - + utils 公共方法库的封装
  - + 分页及批量操作
  - + Excel 表格的上传和下载
  - + .....
6. vue 项目的各种性能优化方案

### 综合实战二：新蜂购物商城APP

1. 基于 vant 实现 REM 响应式适配
2. 公共组件的封装和组件库的二次封装
3. TOC 端项目的性能优化
  - + 骨架屏处理方案
  - + 路由懒加载
  - + 图片懒加载 & 数据的上拉刷新和下拉加载
  - + 基于 vuex 和本地存储实现数据缓存
  - + .....
4. Vue.use 插件封装和 mixins 混入处理

笔试题：两套

上机考试：@1 新蜂 CMS 管理系统某个板块的增删改查

---

## [第十五周]

### 基于 Vite+Vue3.0 开发知乎日报 APP

1. Vite 基础及实战运用
  - + vite 和 webpack 的本质区别
  - + vite 的工作机制和原理
  - + vite 常用规则的配置
  - + 基于 vite 构建 vue3 工程化项目
2. Vue3 新特性的全面剖析
  - + Performance

- + Tree shaking
- + Fragment
- + <Teleport> 传送门
- + <Suspense> 异步组件
- + Custom Renderer API
- + Composition API
- + ....
- 3. Vue3 双向数据绑定的实现原理
- 4. setup 和 N 种响应式系统 API
  - + ref
  - + reactive
  - + readonly
  - + toRefs/toRef
  - + .....
- 5. Vue3 中的计算属性和监听器
  - + computed
  - + watch
  - + watchEffect
- 6. 新生命周期函数及模板 refs 的使用
- 7. 自定义指令的新处理方案
- 8. Vuex4 和 VueRouter4 的实战应用
- 9. 基于 Vue3 从零打造” 知乎日报 App”

## 小程序基础及实战开发

1. 微信开发工具的下载和使用
2. 小程序的全局配置
3. 小程序的 wxss 与 wxml 语法
4. 小程序中 less 的使用
5. 常用组件的使用
  - + 视图容器：scroll-view、swiper、view 等
  - + 基础内容：icon、text 等
  - + 表单组件：form、input、switch、picker-view 等
  - + 导航
  - + 媒体组件
  - + 开放能力
6. 自定义组件及传参
7. 生命周期
  - + 应用生命周期：onLaunch、onShow、onHide、onError、onPageNotFound
  - + 页面生命周期：onInit、onLoad、onShow、onShow、onHide、onUnload
8. 常用 API
  - + 路由：wx.switchTab/reLaunch/redirectTo/navigateTo/navigateBack...
  - + 转发：wx.showShareImageMenu/shareVideoMessage/shareFileMessage...
  - + 发起请求：wx.request、RequestTask...
  - + 下载：wx.downloadFile、DownloadTask...
  - + 数据缓存\支付\位置
9. 综合案例：小程序+uniapp 实战小米有品
  - + request 的封装



+ vant weapp 的使用

笔试题：两套

上机考试：@1 新蜂商城 APP 购物车版块开发

---

## [第十六周]

### NODE 全栈开发

1. 复习巩固 npm/yarn/npx 的常规操作（开发生产依赖、环境变量、可执行脚本命令）
2. Node 的安装和特点介绍
  - + 基于 v8 引擎渲染 JS（REPL 和 node xxx.js 渲染 JS）
  - + 单线程、无阻塞的 I/O 操作、事件驱动
  - + window && global
3. Node 中 CommonJS 模块管理机制
  - + require & exports
  - + CommonJS 的实现原理
4. Node 中的内置模块
  - + fs 内置模块：readdir/readFile/writeFile/mkdir/rmdir/appendFile/copyFile
  - + path 内置模块
  - + .....
5. Express 框架的基础应用
  - + 创建服务监听端口
  - + express.static
  - + 实现 api 数据接口请求处理
  - + express 中间件：body-parser、express-session 等
  - + express-router（req.params 路径参数）
6. 基于 Express 构建 CRM 客户管理系统后台
  - + 登录、基于 session/token 存储登录态以及登录态校验
  - + 权限校验
  - + 员工信息的增删改查
  - + 客户信息的处理（重点是分页处理）
  - + ...

### GIT 团队协作开发

1. GIT 的基础操作原理复习
2. Linux 常用的操作命令
3. 查看历史记录、不同区代码对比和代码回滚
4. GIT 团队协作开发
  - + 无分支模式进行代码管理
  - + 如何处理代码冲突
  - + GIT 中的分支操作：切换分支和合并分支

### REACT基础知识

1. REACT 初步介绍
  - + MVC 和 MVVM 的本质区别
  - + REACT 中如何实现 MVVM 效果
  - + CREATE-REACT-APP 脚手架的应用和配置
2. JSX 和虚拟 DOM 的处理机制
  - + JSX 语法的基础应用
  - + JSX 底层实现机制和原理

3. REACT 中的函数式组件
    - + 单闭合和双闭合调用组件的区别
    - + 属性的只读性
    - + 函数式组件的“静态性”
  4. REACT 中的类组件
    - + 类组件和函数式组件的区别
    - + 基于 propTypes 实现属性规则的设置
    - + 基于 setState 实现状态的管理
    - + setState 即是同步也是异步
    - + 基于 refs 实现 DOM 的操作 (ref 的函数式编程)
    - + react 中的生命周期函数
    - + PureComponent 的优化和实现原理
  5. REACT-HOOKS 实战及原理
    - + hooks 组件的优势
    - + useState
    - + useEffect
    - + useRef
    - + useContext
    - + useCallback
    - + useMemo
    - + ...
  6. REACT 中的复合组件
    - + Vote 投票组件的开发
    - + 基于属性实现组件间信息传递
    - + 基于发布订阅实现组件间信息传递
    - + 基于上下文实现组件间信息传递
    - + REACT 中管理上下文的 CONTEXT-API
  7. ANTD 组件库的应用
  8. 实战案例: TASK OA 任务管理系统「非 redux 版本」  
**笔试题: 两套**  
**上机考试: @1 vue3 知乎日报 App 首页**
- 

## [第十七周]

### REDUX & REACT-REDUX

1. REDUX/REACT-REDUX 的基础应用
  - + redux 的基础语法
  - + 基于 redux 实现 vote 组件封装
  - + react-redux 的基础使用
2. 源码解读和深度剖析
  - + redux 源码剖析: createStore、combineReducers 等
  - + react-redux 源码剖析
3. 实战案例: TASK OA 任务管理系统「redux 版本」
  - + redux 中间件的应用 (redux-logger/thunk/promise)
  - + 基于 redux 做数据缓存来实现性能优化

### REACT 中的路由和 DVA

1. REACT 路由的实战应用

- + SPA 和 MPA 的区别
- + react-router-dom 的基础语法
- + link 和 navLink
- + 基于 JS 实现路由跳转
- + withRouter 高阶组件

## 2. UmiJS 框架的实战应用

### 实战项目开发“小米有品 APP”

#### 1. 基于脚手架从零搭建一个项目

- + 安装对应的模块及完成对应的配置(例如：LESS、REM 等)
- + 工程目录划分
- + 初始化一些功能模块（例如：router 和 redux 的架子）
- + Axios/fetch 的二次封装和 API 接口模块化管理
- + 梳理 index.html 中默认会导入哪些类型的文件

#### 2. 项目路由搭建和各大模块的组件划分及样式构建

#### 3. 完成个人中心板块

- + 登录/注册功能的实现（前后端各自处理机制）
- + 登录态的校验
- + 短信验证码的发送和校验
- + 表单校验等

#### 4. 完成购物车和订单管理

- + 商品详情页面的开发
- + 购物车列表页面的管理
- + 订单中心的管理

#### 5. 首页和产品分类页面

- + 实现有效的组件划分
- + 骨架屏和下拉刷新
- + 图片和数据的延迟加载
- + 本地存储和 redux 的混合应用

.....

**考试内容：完成毕业作品「基于 Vue 或 React 开发」，第 17~18 周完成算两周考试通过，完成不了不允许毕业！！**

---

## [第十八周]

### 综合复习和内容深化

1. 经典手撕面试题：函数防抖节流、call/apply/bind、深浅拷贝、instanceof、new、each.....
2. PromiseA+源码及 Generator/Await 源码
3. Vue 中的插件/组件封装和 mixin 混入
4. utils 工具库的整理和封装
5. 前端性能优化大汇总「围绕网络层、webpack、代码层、框架层等」
6. 大文件上传和断点续传
7. 常见面试题讲解和整理

.....

### 就业指导 & 简历辅导

**学前端、就选珠峰培训；十三年专注、有口皆碑！**