## Numerische Mathematik für Ingenieure (SS 14) - Übung 6

Merikan Koyun & Julian Andrej

June 6, 2014

## T10. mehrdimensionales Newton-Verfahren an einem Beispiel

Gegeben ist folgendes nicht-lineares Gleichungssystem:

$$e^{1-x} = \cos(y) - 0.2 \tag{1}$$

$$x^{2} + y - (1+y)x = \sin(y) + 0.2 \tag{2}$$

Um das Gleichungssystem mittels Newton-Verfahren zu Lösen, stellen wir zunächst die Gleichungen um, und erhalten folgende Abbildung:

$$f(x,y) = \begin{pmatrix} \cos(y) - 0.2 - e^{1-x} \\ \sin(y) + 0.2 + (1+y)x - y - x^2 \end{pmatrix}$$
 (3)

Wir berechnen die Jacobi-Matrix:

$$Df(x,y) = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x} & \frac{\partial f_1}{\partial y} \\ \frac{\partial f_2}{\partial x} & \frac{\partial f_2}{\partial y} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} e^{1-x} & -\sin(y) \\ 1 + y - 2x & \cos(y) + x - 1 \end{pmatrix}$$
(4)

Die Newton-Iterationsvorschrift lautet:

$$\mathbf{x}^{(m+1)} = \mathbf{x}^{(m)} - Df(\mathbf{x}^{(m)})^{-1}f(\mathbf{x}^{(m)})$$
(5)

Mit dem Startwert  $(1,0)^T$  ergibt sich:

$$\boldsymbol{x}^{(1)} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}^{-1} \cdot \begin{pmatrix} -0.2 \\ 0.2 \end{pmatrix}$$
$$= \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -0.2 \\ 0.2 \end{pmatrix}$$
$$= \begin{pmatrix} 1.2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

## T11. Rayleigh-Quotient und Eigenwerte

a) Gegeben ist  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  und symmetrisch. Es soll gezeigt werden, dass der Gradient des Rayleigh-Quotienten

$$\Lambda_A(x) = \frac{\langle Ax, x \rangle_2}{\langle x, x \rangle_2} \tag{6}$$

in einem Punkt  $\boldsymbol{x} \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$  durch:

$$\Lambda_A(\mathbf{x}) = \frac{2(A\mathbf{x} - \Lambda_A(\mathbf{x})\mathbf{x})}{\langle \mathbf{x}, \mathbf{x} \rangle_2} \tag{7}$$

gegeben ist.

Zunächst werden die partiellen Ableitungen der Skalarprodukte gebildet:

$$\langle A\boldsymbol{x}, \boldsymbol{x} \rangle_2 = \boldsymbol{x}^T A \boldsymbol{x} = (A + A^*) \boldsymbol{x} = 2A \boldsymbol{x}$$
 (8)

$$\langle \boldsymbol{x}, \boldsymbol{x} \rangle_2 = \boldsymbol{x}^T \boldsymbol{x} = 2\boldsymbol{x} \tag{9}$$

Mit Hilfe der Quotientenregel ergibt sich:

$$\nabla \Lambda_A(\boldsymbol{x}) = \frac{\nabla (\boldsymbol{x}^T A \boldsymbol{x}) (\boldsymbol{x}^T \boldsymbol{x}) - (\boldsymbol{x}^T A \boldsymbol{x}) \nabla (\boldsymbol{x}^T \boldsymbol{x})}{\boldsymbol{x}^T \boldsymbol{x} \boldsymbol{x}^T \boldsymbol{x}}$$
(10)

$$= \frac{2Ax(x^Tx) - (x^TAx)2x}{x^Txx^Tx}$$
(11)

$$= \frac{2Ax - 2\frac{x^{T}Ax}{x^{T}x}x}{x^{T}x}$$

$$= \frac{2(Ax - \Lambda_{A}(x)x)}{\langle x, x \rangle_{2}}$$

$$(12)$$

$$= \frac{2(A\boldsymbol{x} - \Lambda_A(\boldsymbol{x})\boldsymbol{x})}{\langle \boldsymbol{x}, \boldsymbol{x} \rangle_2}$$

b) Gegeben ist  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  und symmetrisch und  $x \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$  ein Punkt, in dem der Rayleigh Quotient  $\Lambda_A$  ein Maximum besitzt. Es soll gezeigt werden, dass  $\Lambda_A(\boldsymbol{x})$  ein Eigenwert zum Eigenvektor x ist, also  $Ax = \Lambda_A(x)x$  gilt.

Für das Maximum gilt, dass

$$\nabla \Lambda_A(\mathbf{x}) = \frac{2(A\mathbf{x} - \Lambda_A(\mathbf{x})\mathbf{x})}{\langle \mathbf{x}, \mathbf{x} \rangle_2} = 0$$
 (14)

Damit (14) erfüllt werden kann, muss der Zähler Null werden. Es folgt:

$$2(A\mathbf{x} - \Lambda_A(\mathbf{x})\mathbf{x}) \stackrel{!}{=} 0 \tag{15}$$

$$A\mathbf{x} - \Lambda_A(\mathbf{x})\mathbf{x} = 0 \tag{16}$$

$$A\boldsymbol{x} = \Lambda_A(\boldsymbol{x})\boldsymbol{x} \qquad \blacksquare \tag{17}$$