

# Mikołaj Kubś

Aspiring Game Developer  
and Data Analyst

Ants Simulator 2: Total War

Physical Blocks

Cell Evolution

Github

Codility PI Day Award

Dyplom za zajęcie 13. miejsca w konkursie C++

## O MNIE

Urodziłem się w 2003 roku w Świdnicy. Student Informatyki Stosowanej na Politechnice Wrocławskiej. Pasjonat tworzenia gier i sprawny programista. Lubię zawsze coś robić, w prywatnym czasie tworzę hobbistycznie gry w Unity na Androida. Jestem bardzo chętny poznać świat profesjonalnego programowania, być jego częścią i tworzyć potrzebne produkty.

## EDUKACJA

Politechnika Wrocławska

### ★ Informatyka stosowana

Student po 3. semestrze, średnia ~ 4.74  
2022-2026

I Liceum Ogólnokształcące im. Jana  
Kasprowicza w Świdnicy

### ★ Klasa matematyczno-fizyczna

Matura z informatyki rozszerzonej-96%,  
matura z matematyki rozszerzonej-86%,  
angielski rozszerzony-98%

## DOŚWIADCZENIE

Schaeffler X 2023 r - teraz

### **Power Platform Developer**

Szybko nauczyłem się technologii Power Apps oraz Power BI, by sprawnie tworzyć proste aplikacje połączone z bazami danych oraz przejrzyste raporty. Używałem również Power Query i nauczyłem się pracy w zespole.

Hobbistycznie 3 lata

### **Samodzielny Game Development**

Stworzyłem 6 kompletnych gier w Unity, Physical Blocks, Ants Simulator 2, Cell Evolution i inne.. Nauczyłem się tworzyć gry od podstaw, ale najlepiej pracowało mi się, programując agentów AI do moich gier i optymalizując gry, by wspierały ich setki, używając między innymi systemu Jobs.

Truvant 2 miesiące

### **Praca na linii produkcyjnej**

No cóż, na pewno wolę pracować jako programista, ale nauczyłem się lepiej pracować w zespole.

### Umiejętności:

- Python, C#, Java, PowerBI, Power Apps
- zacząłem programować w Pythonie 5 lat temu, tworząc mnóstwo małych projektów i gier, następnie głównie C# przy tworzeniu gier w Unity, potem Java na studiach (również podstawy Assembly, C++, OCaml, Scala)
- wszechstronne opanowanie Unity
- programowanie agentów AI w grach i optymalizacja - moja ulubiona rzecz
- ciągle poprawiam umiejętność tworzenia UI i grafiki tworząc gry i używając Power Platform
- wysoka jakość kodu, doceniona na studiach ocenami z przedmiotów programistycznych 5 lub 5.5

### Zainteresowania:

- prawdziwa pasja do gier i ich tworzenia
- historia, zwłaszcza XX i XXI wieku oraz geografia
- gry strategiczne oraz planszówki
- szachy, a także ostatnio układanie kostki Rubika

### Dodatkowe informacje:

- prawo jazdy: kategoria B1
- język angielski: biegłość
- język niemiecki: podstawy
- język polski: ojczysty
- umiejętność pracy pod presją czasu
- gry stworzone przeze mnie mają bardzo wysokie recenzje, około 4.8 ★ na podstawie setek opinii.

**Kontakt:** Telefon: +48666972592 Email: mikikubs@gmail.com

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000) oraz zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).