# Baza danych medium społecznościowego

### Łukasz Fabia 272724 Mikołaj Kubś ... Projektowanie baz danych wt 18:55

#### 18 października 2024

### Spis treści

1	Eta	p 1: Fa	aza konceptualna	1	
	1.1	Analiza świata rzeczywistego			
		1.1.1	Streszczenie - Zarys wymagań projektu	1	
		1.1.2	Potrzeby informacyjne	1	
		1.1.3	Czynności, wyszukiwania	2	
		1.1.4	Cele projektu	2	
		1.1.5	Zakres projektu	2	
	1.2	Wyma	agania funkcjonalne	2	
	1.3	ERD		3	
2	Eta	р <b>2:</b> Fa	aza logiczna	•	

### 1 Etap 1: Faza konceptualna

#### 1.1 Analiza świata rzeczywistego

#### 1.1.1 Streszczenie - Zarys wymagań projektu

Celem projektu jest stworzenie bazy danych do obsługi medium społecznościowego. Ma ona przechowywać informacje o użytkownikach, ich treściach, relacjach i aktywnościach. Baza powinna być zaprojektowana w sposób wydajny i skalowalny.

#### 1.1.2 Potrzeby informacyjne

- Rejestracja i logowanie użytkowników z różnymi poziomami dostępu.
- Publikowanie i interakcje z treściami użytkowników (posty, polubienia, komentarze).
- Zarządzanie relacjami społecznymi (znajomości).
- Przechowywanie wiadomości prywatnych i historii aktywności.
- Tworzenie konwersacji z innymi użytkownikami
- Reportowanie postów z nieodpowiednimi treśćmi
- Tworzenie i zarządzanie stronami organizacji, firm, fanpage itd.
- Tworzenie i zarządzanie wydarzeniami

#### 1.1.3 Czynności, wyszukiwania

- Wyszukiwanie użytkowników.
- Wyszukiwanie treści po hasztagach lub słowach kluczowych.
- Filtrowanie aktywności użytkownika, np. przeglądanie polubień i komentarzy.
- Wyszukiwanie relacji (np. znajomi użytkownika, osoby obserwujące daną osobę).
- Dodawanie innych użytkowników do znajomych i interakcja z treściami dodawanie komentarzy i reakcji
- Tworzenie postów, wydarzeń, grup
- Konwersacja grupowa, pisanie wiadomości

#### 1.1.4 Cele projektu

S (Specific): Zaprojektowanie bazy danych dla medium społecznościowego.

M (Measurable): Baza musi być wydajna, tzn. musi być w stanie obsługiwać dużą ilość użytkow-

ników, co najmniej 20 000.

A (Achievable): Projekt zostanie zrealizowany przy użyciu PostgreSQL. Do stworzenia struktu-

ry tabel wykorzystany zostanie mechanizm ORM (Object Relational Mapping). Na koniec baza zostanie wypełniona danymi, aby przetestować jej wydajność.

R (Relevant): Przechowywanie profili użytkowników oraz interakcje między nimi są kluczowe

dla funkcjonowania medium społecznościowego.

T (Time-bound): Praca nad projektem powinna zająć 2 miesiące.

#### 1.1.5 Zakres projektu

Multimedia: W bazie przechowywane będą wyłącznie linki do plików na ze-

wnętrznym serwerze.

Obsługa haseł: Wszystkie hasła w bazie będą hashowane.

#### 1.2 Wymagania funkcjonalne

#### Streszczenie

Użytkownikom przypisany jest jeden z tych poziomów dostępu: admin, user lub guest.

#### Guest(Gość)

 $\bullet\,$ Może przeglądać wybrane dane.

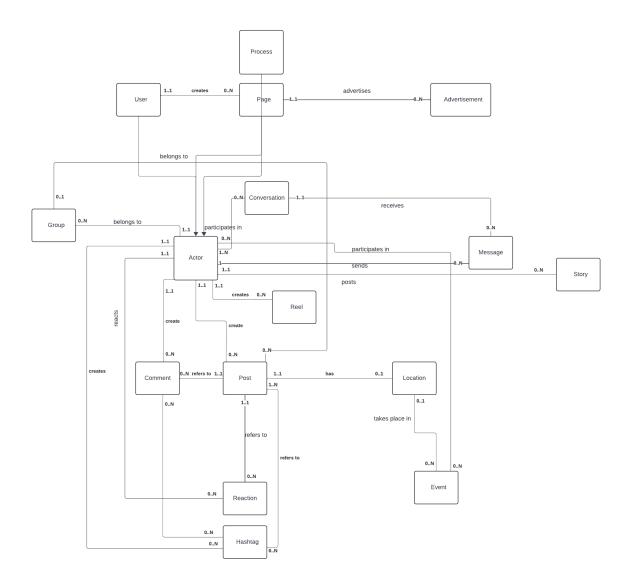
#### Admin

• Może przeglądać, edytować, usuwać, dodawać i przeglądać wszystkie treści, zrządza bazą i nadaje uprawnienia

#### User(Użytkownik)

- System umożliwia rejestrację oraz logowanie.
- Rejestracja wymaga imienia, nazwiska, daty urodzenia, hasła oraz maila.
- Logowanie wymaga maila i hasła.

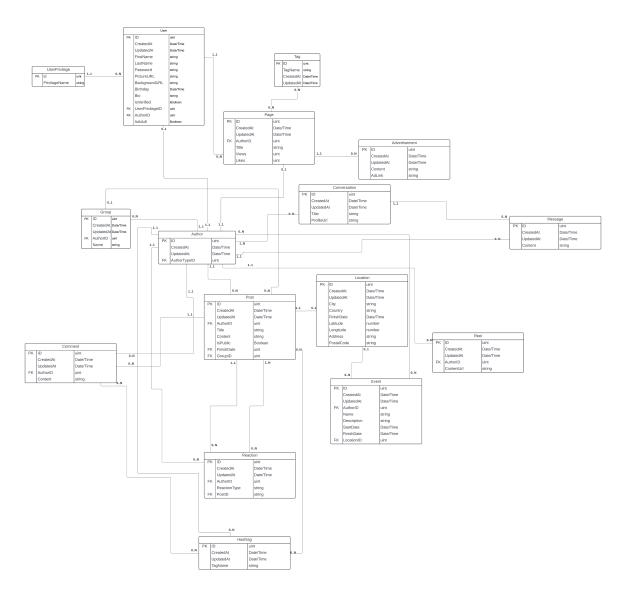
### 1.3 ERD



Rysunek 1: Diagram obiektowo-relacyjny

## 2 Etap 2: Faza logiczna

Do tabel zostały dodane atrybuty, tabele **Page** oraz **User** zostały uogólnione przez **Author**, który bierze udział w innych czynnościach.



Rysunek 2: Diagram relacji