

Programowanie aplikacji multimedialnych

Projekt 5.

Na podstawie zrealizowanych projektów animacji 3D oraz renderingu wnętrza proszę zrealizować opisany poniżej projekt.

Warunki brzegowe:

Projekt jest uproszczoną wersją programu wspomagającego pracę handlowców i wykorzystuje mechanizmy prezentacji produktów.

Należy opracować model wnętrza (można użyć model pokoju wykorzystywany w zadaniach dedykowanych modelowaniu i animacji 3d).

W zamodelowanym pokoju należy:

- a) wyznaczyć kilka przedmiotów (minimum 3), które będzie można podmieniać zgodnie z wyborem użytkownika. Na przykład udostępniamy trzy modele telewizora, które można podmieniać nie zmieniając ich położenia w wirtualnym pokoju,
- b) udostępnić możliwość włączania i wyłączania światła (minimum 3),
- c) udostępnić możliwość zmiany kolorów ścian pokoju (minimum 3 kolory).

Projekt jest odwzorowaniem realnego modelu aplikacji multimedialnej wspomagającej pracę handlowców.

Projekt można zrealizować w dowolnym narzędziu na dowolną platformę. Preferowane będą realizacje mobilne.

Termin wykonania zadania: **02.06.2025** (3 tygodnie)

Proszę wykonać zrzut z ekranu obszaru roboczego lub rezultatu i umieścić je w dokumencie PDF na e-portal (w pliku powinny znaleźć się następujące informacje: imię, nazwisko, numer indeksu).

Punktacja:

- 1 – Wybór dowolnego z punktów: a, b lub c (w ramach punktu minimum 3 przedmioty/światła/kolory)
- 2 – Wybór 2 dowolnych z punktów: a, b lub c (w ramach punktu 1 przedmiot/światło/kolor)
- 3 – Wybór 3 dowolnych z punktów: a, b lub c (w ramach punktu 1 przedmiot/światło/kolor)
- 4 – Wybór 3 dowolnych z punktów: a, b lub c (w ramach punktu 2 przedmioty/światła/kolory)
- 5 – Zrealizowanie pełnego projektu

Za realizację mobilną plus 1 punkt (nie licząc wyniku 0 i 5 punktów).

Powodzenia!