

## Programowanie aplikacji multimedialnych

### Projekt 3.

Modelowanie 3D w narzędziu *3ds max* (Autodesk) lub *Blender*.

W ramach projektu proszę o wierne odtworzenie umieszczonej w załączniku oraz poniżej fotorealistycznej wizualizacji wnętrza, czyli realizacji sekwencji: modelowanie 3D, teksturowanie, oświetlenie, rendering.

Termin wykonania zadania: **28.04.2025** (3 tygodnie)

Proszę wykonać zrzut z ekranu obszaru roboczego i umieścić je w dokumencie PDF na e-portalu (w pliku powinny znaleźć się następujące informacje: imię, nazwisko, numer indeksu) oraz wyrenderowany plik.

**Powodzenia!**

