



LÊ MINH QUANG

Software Engineer



0387412607



leminhquang2k4@gmail.com



<https://github.com/ImQuangGG>



Vinhomes Grand Park, Thành Phố Thủ Đức, Hồ Chí Minh, Việt Nam



24/11/2004



Nam

Kỹ năng

AI Prompt Engineering

Backend/API development and data security (JWT, connection handling with .NET, Python, NextJS, Firebase, MSSQL, MySQL, MongoDB, Flask API, RestAPI...)

UI/UX design, user flow optimization (HTML, Tailwind CSS, Razor, NextJS, Flutter, Figma...)

CI/CD with GitHub Actions in gamenect_ai_training project

AI matching system development, data analysis and training using Docker base

Product testing and iterative improvements based on real-world feedback



Học vấn

Công nghệ thông tin

2022 - 2026

Đại học công nghệ TP.Hồ Chí Minh

GPA hiện tại: 3.38/4.0

Sinh viên tiêu biểu 3 năm liên tiếp



Kinh nghiệm làm việc

Mobile Developer

8/2025 -

GameNect - App mạng xã hội game thủ

Ứng dụng mạng xã hội dạng swipe kết nối game thủ theo sở thích, thể loại game và phong cách chơi.

- **Thiết kế và phát triển** ứng dụng di động cho phép game thủ kết nối thông qua thao tác vuốt
- **Thực hiện toàn bộ quy trình thiết kế UI/UX**, viết **Tài liệu yêu cầu sản phẩm (PRD)** và xây dựng **backend/API**
- **Tích hợp các giải pháp bảo mật người dùng** để đảm bảo dữ liệu an toàn và đáng tin cậy
- **Tối ưu hóa trải nghiệm người dùng** thông qua nhiều vòng kiểm thử, thu thập phản hồi và cải tiến liên tục
- **Xây dựng hệ thống cộng đồng tương tác** với các tính năng như **chat, kết bạn, theo dõi và gợi ý kết nối thông minh**
- [GitHub: https://github.com/ImQuanGGGG/GameNect](https://github.com/ImQuanGGGG/GameNect)

AI Developer

7/2025 - 10/2025

gamenect_ai_training - AI để xuất kết nối

Hệ thống đề xuất kết nối cá nhân hóa dựa trên AI.

- **Phân tích dữ liệu hành vi người dùng** từ GameNect để xây dựng mô hình **AI matching cá nhân hóa**
- **Thu thập, xử lý và huấn luyện dữ liệu** từ các tương tác, lượt vuốt và sở thích game để nâng cao độ chính xác
- **Tối ưu hóa thuật toán đề xuất** nhằm tăng tỷ lệ tương tác, gắn kết cộng đồng và cải thiện trải nghiệm người dùng
- **Áp dụng kỹ thuật học máy** để phân nhóm người dùng, phát hiện sở thích tiềm ẩn và tạo ra các kết nối giá trị
- [GitHub: https://github.com/ImQuanGGGG/gamenect_ai_training](https://github.com/ImQuanGGGG/gamenect_ai_training)

.Net Developer

2/2025 - 7/2025

QConcert - Web săn vé sự kiện

Nền tảng đặt vé trực tuyến cho các sự kiện như concert, hội thảo và workshop.

- **Xây dựng luồng người dùng và viết user stories** để định hình trải nghiệm đặt vé toàn diện
- **Viết Tài liệu yêu cầu sản phẩm (PRD)** để đảm bảo sự đồng bộ giữa kỹ thuật và nghiệp vụ
- **Phát triển hệ thống đặt vé trực tuyến** hỗ trợ nhiều loại sự kiện, tích hợp thanh toán và xác nhận vé điện tử
- **Tối ưu hóa UX/UI** để người dùng đặt vé nhanh chóng, dễ hiểu và bảo mật cao, giảm thao tác và tăng tỷ lệ chuyển đổi
- **Đảm bảo hiệu năng hệ thống** thông qua kiểm thử nhiều vòng, xử lý các trường hợp đặc biệt và cải tiến theo phản hồi thực tế
- [GitHub: https://github.com/ImQuanGGGG/Qconcert](https://github.com/ImQuanGGGG/Qconcert)



- 8/2025 **Kỹ năng giao tiếp và làm việc nhóm**
- 11/2025 **JavaScript Essentials 1**
https://www.credly.com/badges/a6562cd7-04da-4b13-94ee-765b35c832f9/public_url
- 11/2025 **JavaScript Essentials 2**
https://www.credly.com/badges/9d55313c-e2e9-44de-a0d8-7aade520f757/public_url
- 11/2025 **English for IT 1**
https://www.credly.com/badges/7c50ac0d-265f-473a-9977-9606273ac689/public_url
- 11/2025 **English for IT 2**
https://www.credly.com/badges/4505caaa-d015-4b4e-b24f-848214d4991a/public_url