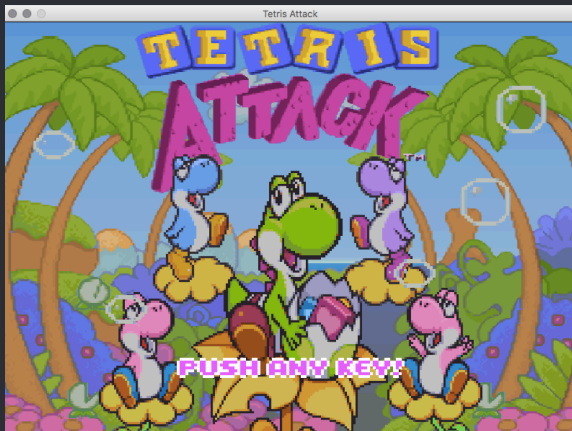


Tetris Attack



Valembois Vincent - Magniez Loick - Delabroye Kevin

Table des Matieres

1. Demonstation
2. Développement
3. IHM
4. Fonctionnalite
5. Evolution du Jeu
6. Les Difficultés
7. Conclusion
8. Les Questions

Démonstration

Démarrons la
Démo



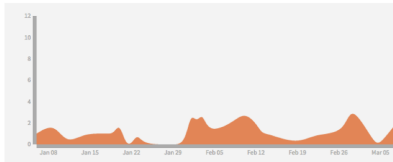
Développement

GIT

Valembois Vincent

60 commits

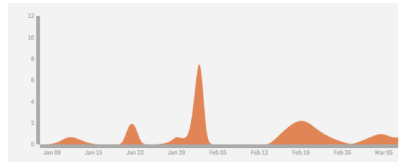
vincent_valembois@ens.univ-artois.fr



Loïck Magniez

41 commits

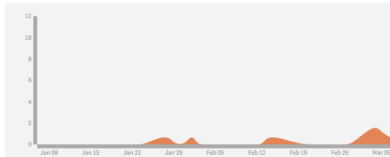
loick_magniez@ens.univ-artois.fr



Kevin Delabroye

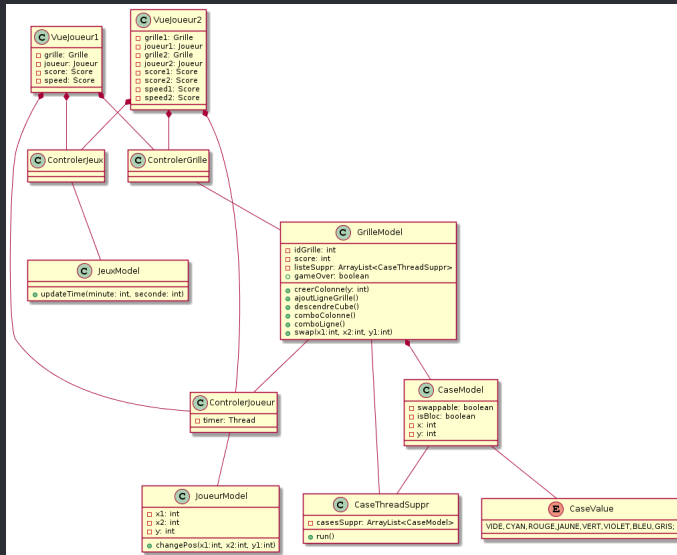
6 commits

kevin_delabroye@ens.univ-artois.fr



Développement

UML



IHM

Menu



IHM

How To Play



IHM

Credit



Fonctionnalite

1. Jeu 1 joueur

Fonctionnalite

1. Jeu 1 joueur
2. Jeu Contre IA

Fonctionnalite

1. Jeu 1 joueur
2. Jeu Contre IA
3. Jeu 2 joueurs

Evolution du Jeu

1. Ameliorer IA
2. Ajout des blocs Handicap
3. Cubes exclamations

Les Difficultés



Conclusion

Avez-vous des questions ?