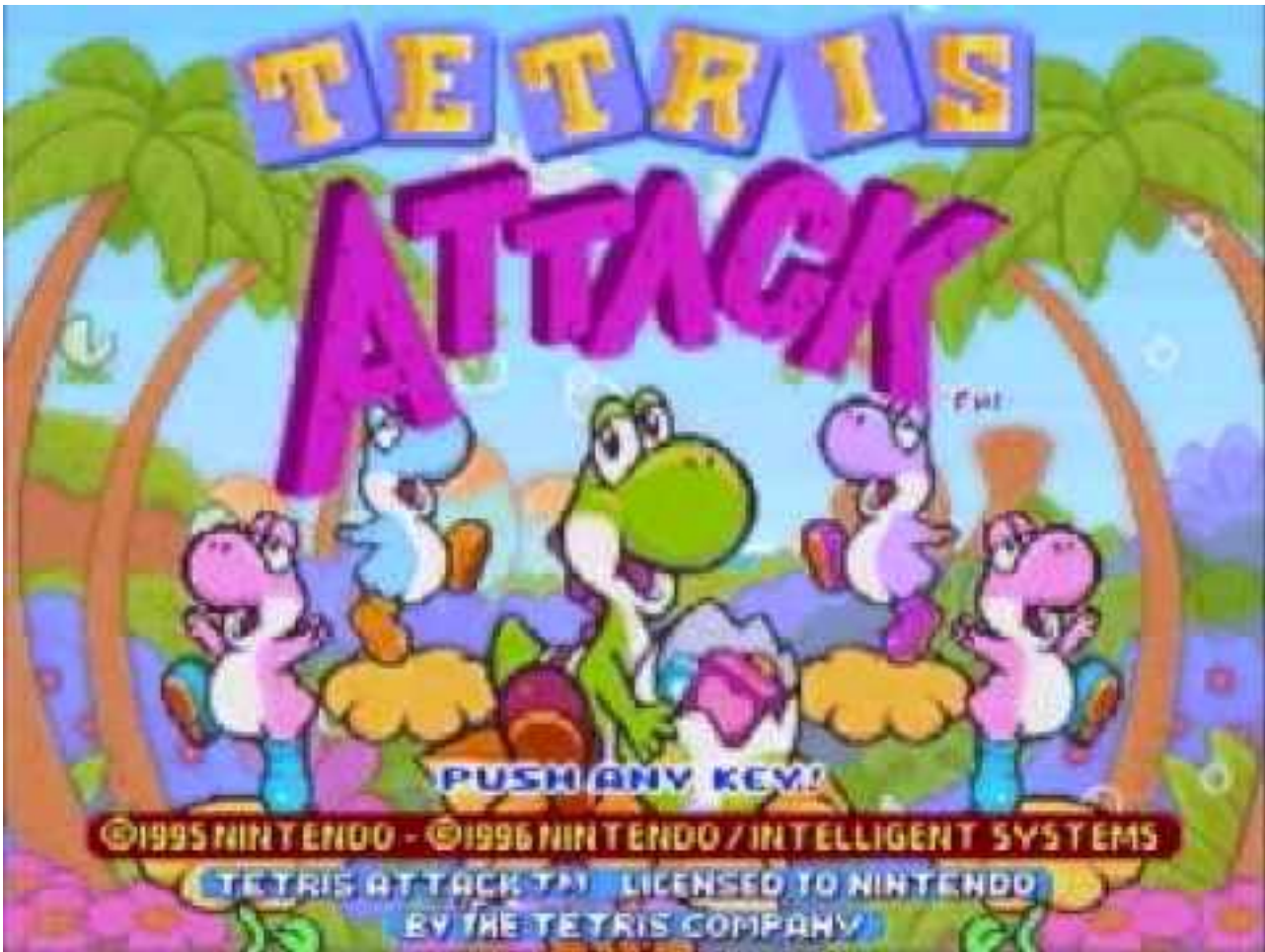


Conception Orientée Objet

Projet : Tetris Attck



1 Description du Projet

Tetris Attack est un puzzle-game à 2 joueurs sorti en 1995 sur Super Nintendo. Ce jeu est une variante du bien connu Tetris à 2 joueurs. Dans cette version, l'objectif est d'assembler des blocs entre eux afin de les faire disparaître avant que l'ensemble des blocs n'atteignent le haut de l'écran. Toutefois, ici, 2 joueurs s'affrontent en parallèle et peuvent à l'aide de différentes combinaisons envoyer de nouveaux blocs de briques à leur adversaire afin de précipiter sa perte. Ce jeu couple à la fois, la simplicité de Tetris à la dynamique nécessaire d'un bon Versus.

2 L'Organisation

2.1 Gantt

Tache/Semaine	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Repartition du travail - Accord sur le code											
Boucle du jeu principal											
Menu - Config											
Graphique et mise en relation											
Test											
Rapport - Soutenance											

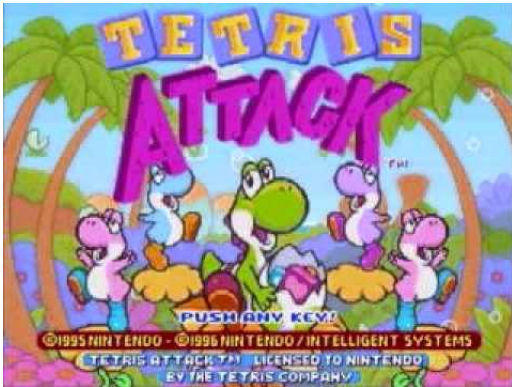
2.2 L'Equipe

- vincent : jeu principal , graphique , ia
- loick : jeu principal , graphique , ia
- mohammed : menu , différent écran pour config , graphique

— kevin : menu , différent ecran pour config , graphique

3 Le rendu du Projet

3.1 Les ecrans de Jeux



3.2 Le Menu



3.3 L'ecran de jeu

