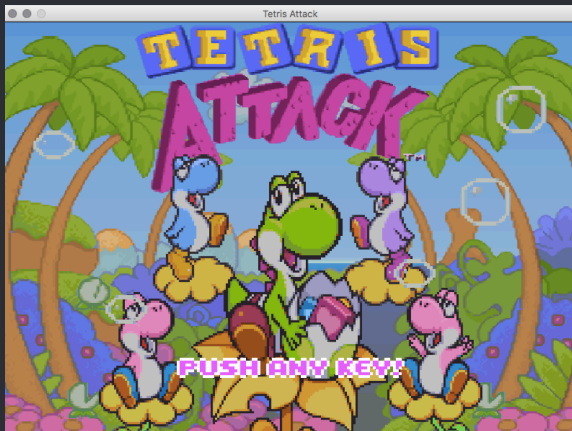


Tetris Attack



Valembois Vincent - Magniez Loick - Delabroye Kevin

Table des Matieres

1. Demonstation
2. Développement
3. IHM
4. Fonctionnalite
5. Evolution du Jeu
6. Les Difficultés
7. Conclusion
8. Les Questions

Démonstration

Démarrons la
Démo



Développement

GIT

Loïck : Animations, Menu, Événements du jeu

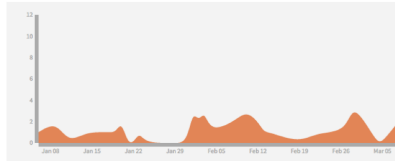
Vincent : Modèle du jeu, Contrôler

Kévin : Contrôle du jeu, Menu

Valembais Vincent

60 commits

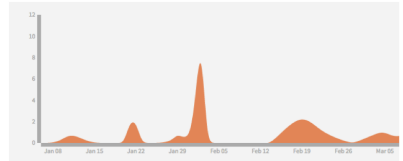
vincent_valembais@ens.univ-artois.fr



Loïck Magniez

41 commits

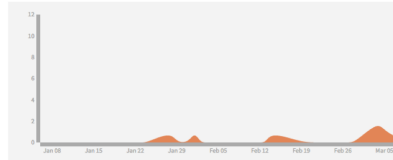
loick_magniez@ens.univ-artois.fr



Kevin Delabroye

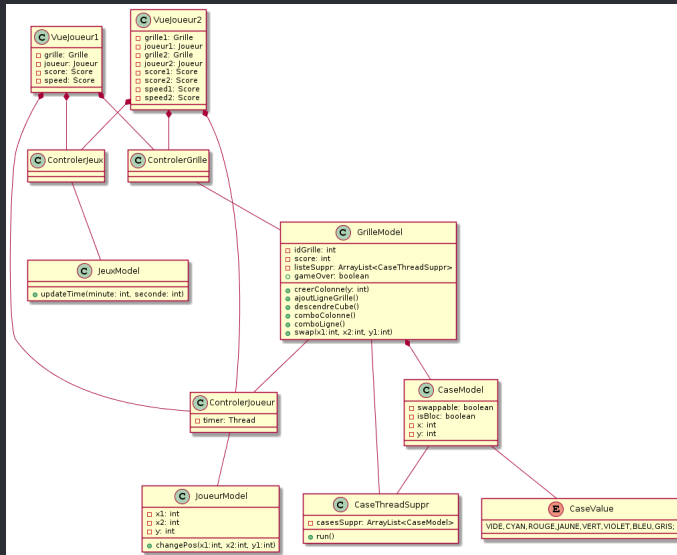
6 commits

kevin_delabroye@ens.univ-artois.fr



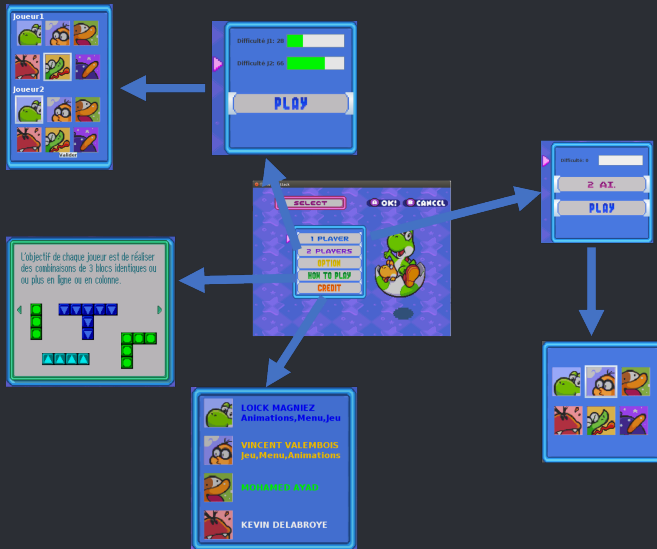
Développement

UML



IHM

Menu



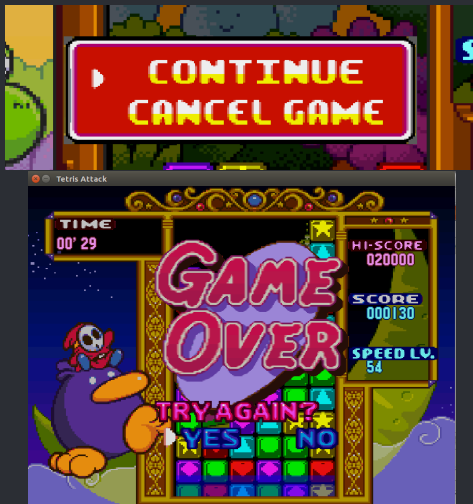
IHM

Animation



IHM

Événements du jeu



Fonctionnalite

1. Jeu 1 joueur

Fonctionnalite

1. Jeu 1 joueur
2. Jeu Contre IA

Fonctionnalite

1. Jeu 1 joueur
2. Jeu Contre IA
3. Jeu 2 joueurs

Evolution du Jeu

1. Ameliorer IA

2. Ajout des blocs Handicap



3. Cubes exclamations



Les Difficultés



Conclusion

Avez-vous des questions ?