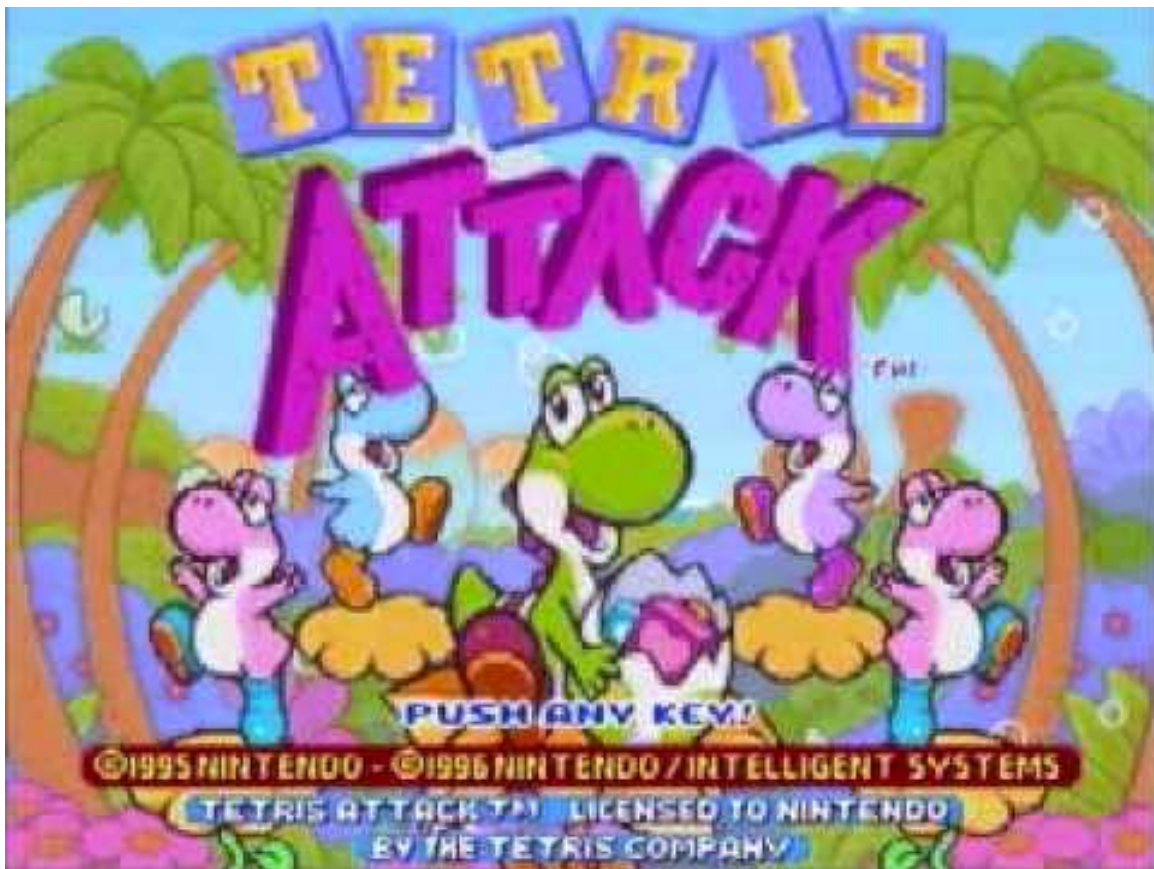


Conception Orientée Objet

Projet : Tetris Attck



1 Description du Projet

Tetris Attack est un puzzle-game à 2 joueurs sorti en 1995 sur Super Nintendo. Ce jeu est une variante du bien connu Tetris à 2 joueurs. Dans cette version, l'objectif est d'assembler des blocs entre eux afin de les faire disparaître avant que l'ensemble des blocs n'atteignent le haut de l'écran. Toutefois, ici, 2 joueurs s'affrontent en parallèle et peuvent à l'aide de différentes combinaisons envoyer de nouveaux blocs de briques à leur adversaire afin de précipiter sa perte. Ce jeu couple à la fois, la simplicité de Tetris à la dynamique nécessaire d'un bon Versus.

2 L'Organisation

2.1 L'Equipe

- vincent : jeu principal , graphique , ia
- loick : jeu principal , graphique , ia
- mohammed : menu , différent ecrans pour config , graphique
- kevin : menu , différent ecrans pour config , graphique

2.2 Le Travail réaliser

A l'heure actuel le menu touche a sa fin principalement fait par loick qui a rélisé toutes les animations : écran titre, curseur , écran de fond ainsi que les panels . Pour ma part (vincent) j'ai realisé la selection des personnages pour 1 et 2 joueurs et une grille un joueur fonctionnelle ainsi que l'incorporation des sons dans le jeu. Du cote de Kevin il travaille toujours avec mohammed sur la modification des commandes qui traîne malgré mes relances toutes les semaines.