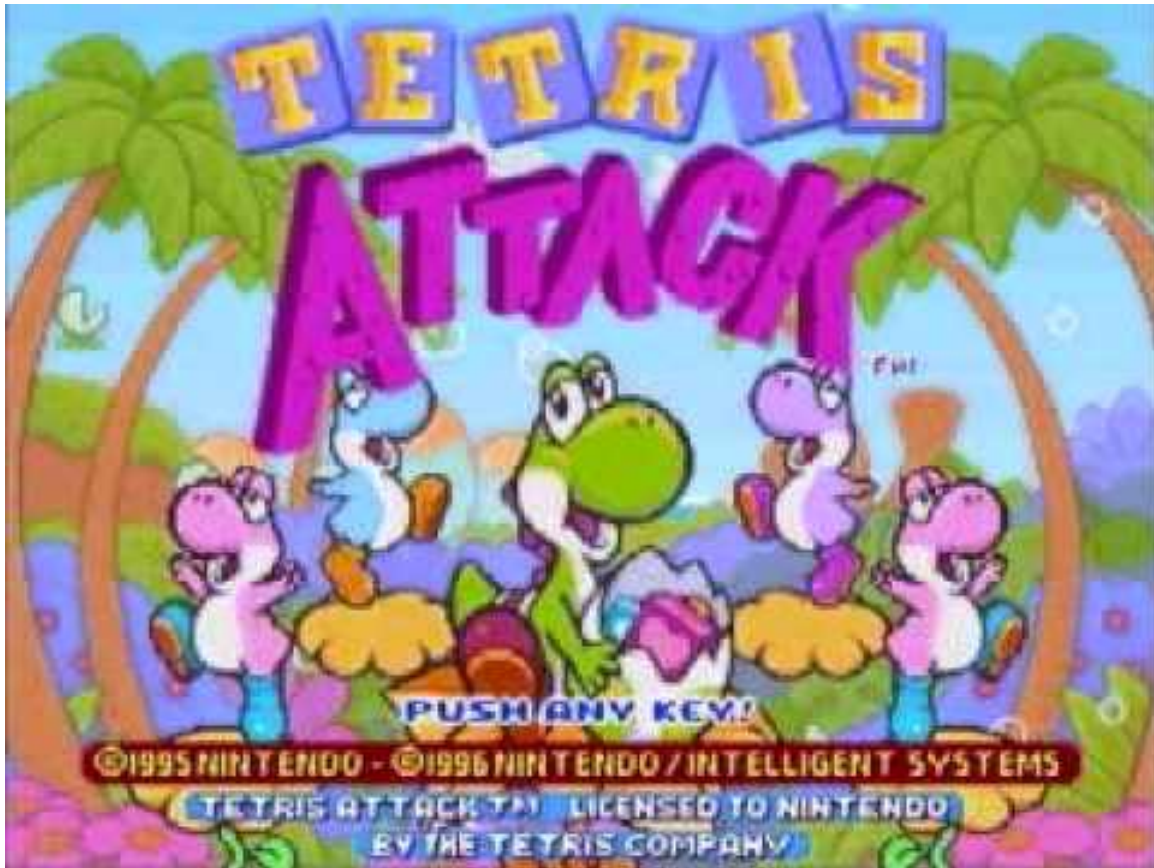


Conception Orientée Objet

Projet : Tetris Attack



1 Description du Projet

Tetris Attack est un puzzle-game à 2 joueurs sorti en 1995 sur Super Nintendo. Ce jeu est une variante du bien connu Tetris à 2 joueurs. Dans cette version, l'objectif est d'assembler des blocs entre eux afin de les faire disparaître avant que l'ensemble des blocs n'atteignent le haut de l'écran. Toutefois, ici, 2 joueurs s'affrontent en parallèle et peuvent à l'aide de différentes combinaisons envoyer de nouveaux blocs de briques à leur adversaire afin de précipiter sa perte. Ce jeu couple à la fois, la simplicité de Tetris à la dynamicité nécessaire d'un bon Versus.

2 L'Organisation

2.1 L'Equipe

- Vincent : jeu principal , graphique , IA.
- Loïck : jeu principal , graphique , IA.
- Mohammed : menu , différent écrans pour config , graphique.
- Kévin : menu , différent écrans pour config , graphique.

2.2 Le Travail réalisé

A l'heure actuel le menu touche à sa fin principalement fait par Loïck qui a réalisé toutes les animations : écran titre, curseur, écran de fond ainsi que les différents panels. Pour ma part (Vincent) j'ai réalisé la sélection des personnages pour 1 et 2 joueurs et une grille 1 joueur fonctionnelle ainsi que l'incorporation des sons dans le jeu. Du cote de Kévin, il travaille toujours avec Mohammed sur la modification des commandes qui traîne malgré mes relances toutes les semaines.