

Cahier De Charge de Mémoire de

Présenté en vue de projet de fin de semestre

Par:

Mzoughi Mahdi

SUJET:

Ce projet vise à créer une application mobile "MahdiSbitar" pour un hôpital, offrant un formulaire de contact pour les médecins et un système d'authentification sécurisé.

Table des matières

Introduction générale		1
1	Introduction	1
	Cadre du projet	1
	Organisme d'accueil	1
	Objectifs	1
2	Travail demandé	2
	Etat de l'art	
	Spécification	
	Besoins fonctionnels	
	Besoins non fonctionnels	3
	Conception	3
	Réalisation	4
3	Environnement de travail	5
	Environnement matériel	5
	Environnement logiciel	5
4	Conception	

Chapitre 1

Introduction

Cadre du projet

Ce projet s'inscrit dans le cadre du projet de fin de semestre.

Organisme d'accueil

L'application propose

- Formulaire de contact pour les médecins, permettant aux patients de communiquer directement avec eux Une analyse facile des maladies.
- Possibilité de planifier des rendez-vous médicaux en ligne.
- Système d'authentification sécurisé pour garantir l'accès restreint aux fonctionnalités de l'application.
- Accès aux informations essentielles sur l'hôpital, telles que les horaires, les services offerts, et les coordonnées.

_ Un formulaire de contact pour permettre aux utilisateurs de prendre contact avec l'hôpital et de soumettre leurs demandes ou leurs préoccupations.

Objectifs

Faciliter la communication entre les patients et les médecins grâce à un formulaire de contact intuitif.

Mettre en place un système d'authentification sécurisé pour garantir la confidentialité des données médicales.

Permettre aux patients de planifier leurs rendez-vous médicaux de manière pratique et efficace.

Chapitre 2

Travail demandé

Etat de l'art

Notre application se basera sur les meilleures pratiques en matière de développement d'applications mobiles pour les hôpitaux.

Nous utiliserons des technologies modernes pour assurer une expérience utilisateur fluide et intuitive.

Nous prendrons en compte les fonctionnalités similaires disponibles sur d'autres applications mobiles d'hôpitaux pour garantir une offre compétitive.

Spécification

Notre application mobile permettra de collecter et d'analyser des statistiques sur les maladies afin de mieux comprendre les problèmes de santé des patients. Les données recueillies seront utilisées pour identifier les tendances et les prévalences des maladies, ce qui permettra aux professionnels de la santé d'adapter leurs stratégies de traitement et de prévention. L'application offrira également des fonctionnalités de suivi des symptômes et de gestion des rendez-vous médicaux, permettant aux utilisateurs de mieux gérer leur santé. En outre, elle fournira des informations pertinentes sur les maladies courantes, les traitements disponibles et les ressources médicales locales.

Besoins fonctionnels

Notre projet consiste à produire des données qui permettront de présenter des statistiques. Les données à générer seront utilisés pour :

- Collecter et enregistrer les informations médicales des patients de manière sécurisée.

Besoins non fonctionnels

Parmi les considérations et les contraintes additionnelles dont nous devons tenir compte lors de la réalisation du projet nous pouvons citer :

- Ergonomie du logiciel.
- Fiabilité et disponibilité.
- Réutilisabilité.

Conception

Pour la conception du projet, recours au langage de modélisation UML. Ainsi, utilise les diagrammes les plus significatifs pour la modélisation de notre solution d'intégration :

- Diagramme de cas d'utilisation.
- Diagramme de classes.
- Diagramme de séquences.

Réalisation

La réalisation de notre projet se déroulera suivant les étapes suivantes :

- Conception : Définir les fonctionnalités, l'architecture et la structure de l'application mobile de l'hôpital, en utilisant le Framework Flutter et le langage de programmation Dart.
- Développement : Implémenter les fonctionnalités en utilisant Flutter et Dart, créer les différentes pages de l'application, intégrer les fonctionnalités de contact des médecins et mettre en place le système d'authentification sécurisé.
- Intégration et Tests : Intégrer les différentes composantes de l'application, tester leur fonctionnement et s'assurer de leur compatibilité et de leur performance.
- Déploiement : Publier l'application sur les stores d'applications (App Store et Google Play Store), configurer les paramètres nécessaires et rendre l'application accessible aux utilisateurs."

Chapitre 5

Environnement de travail

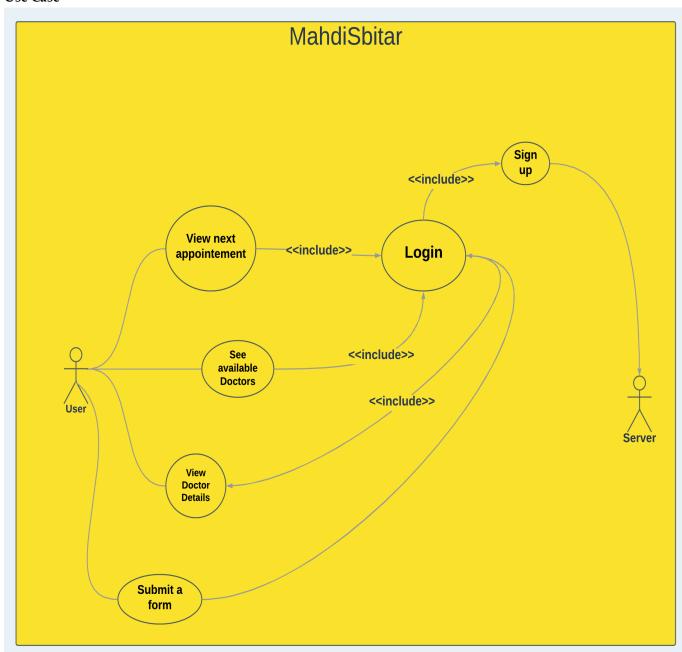
Environnement matériel

- Processeur: Intel(R) Core (TM) i3-4010U CPU @ 1.70GHz, 2 cœurs, 4 processeurs logiques
- Mémoire physique (RAM) installé : 4,00 Go

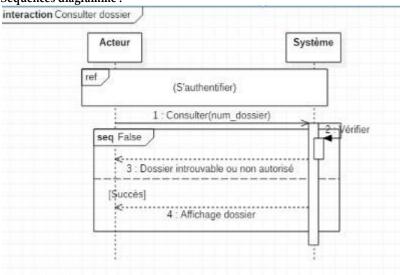
Environnement logiciel

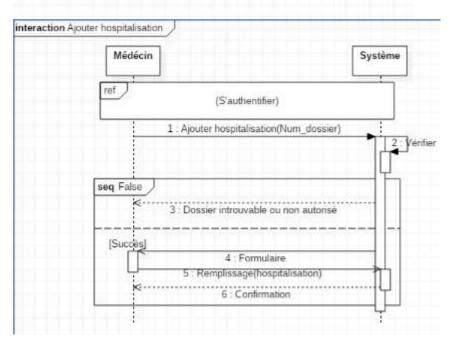
- Système d'exploitation : Microsoft Windows 10 Professionnel
- Langages de programmation : Dart
- Environnements de développement intégré : FlutApponline/ GitHub Desktop
- Conception UML et chronogramme : Lucid.app

Use Case



Séquences diagramme :





Projet fin de semestre

9

