Trabajo Práctico Número 2

Realizar un programa que calcule los 100 primeros números primos. Programar en C++, usando recursión y punteros, las siguientes funciones que hacen el cálculo:

1) resto: $\mathbb{N} \times \mathbb{N} \to \mathbb{N}$

$$resto(x,y) = \begin{cases} x & x \le y \\ resto(x-y,y) & x > y \end{cases}$$

2) esdiv: $\mathbb{N} \times \mathbb{N} \to boolean$

$$esdiv(x,y) = (resto(x,y) = 0)$$

3) primo: $\mathbb{N} \times \mathbb{N}^{100} \to boolean$

$$primo(x, lp) = \begin{cases} true & fin_datos(lp) \\ false & !fin_datos(lp) \land esdiv(x, cabeza(lp)) \\ primo(x, sgte(lp)) & !fin_datos(lp) \land \sim esdiv(x, cabeza(lp)) \end{cases}$$

4) $cienp: \mathbb{N}^{100} \times \mathbb{N} \times \mathbb{N} \to \mathbb{N}^{100}$

$$cienp(lp, pos, x) = \begin{cases} lp & pos > 100 \\ cienp(poner(lp, pos, x), pos + 1, x + 1) & pos <= 100 \land primo(x, lp) \\ cienp(lp, pos, x + 1) & pos <= 100 \land \sim primo(x, lp) \end{cases}$$

La representación de \mathbb{N}^{100} deberá hacerla con un puntero a 100 posiciones de enteros. El puntero lp deberá ir almacenando los números primos a medida que se van calculando. La expresion $lp = \{\}$ indica que la lista de primos no tiene más números que consultar (llego al final de los números calculados hasta ese momento).

Cabeza y sgte son funciones que trabajan sobre arreglos. Cabeza devuelve el valor del primer elemento de un arreglo y sgte devuelve todo un arreglo sin el primer elemento (es decir, apunta al segundo elemento).

La función *poner* deberá programarla para que escriba un valor en la posición del puntero más un desplazamiento y devuelva el puntero original.

Programar en la función main el llamado a cienp y la impresión de los cien valores.

Puede corroborar el resultado en:

http://mimosa.pntic.mec.es/jgomez53/matema/conocer/10000_primos.htm o algún otro sitio que contenga una lista de los números primos.