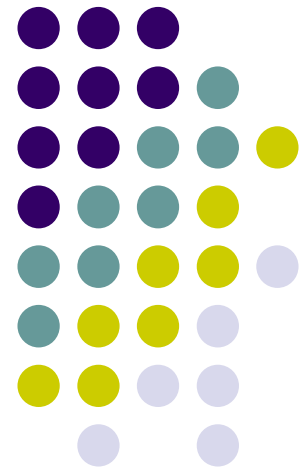


# COLAS CIRCULARES

---

ESTRUCTURAS DE DATOS  
2006

Prof. Ing. M.Sc. Fulbia Torres



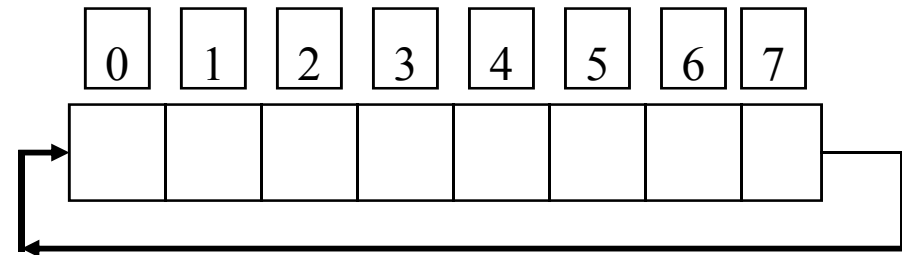
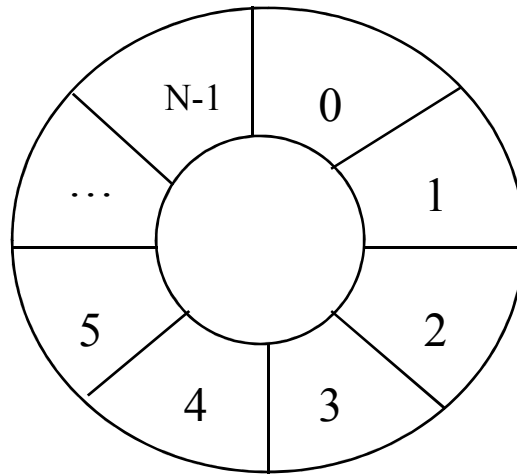
# COLAS CIRCULARES



## IMPLEMENTACIÓN COLA CIRCULAR (Utilizando Arreglos)

La solución que se describe implica reutilizar las componentes del vector que contenían elementos ya eliminados. Esto es, cuando durante el proceso de añadido lleguemos al final del vector, comenzaremos a llenar de nuevo las componentes iniciales del mismo si se encuentran vacías. Para lograr esto manejaremos el vector como si fuese un “**vector circular**”. Esto significa que no consideraremos la componente MAX del vector como la última del mismo, sino que consideraremos que la siguiente componente a ésta es otra vez la primera del vector

# COLAS CIRCULARES



Ing. M.Sc. Fulbia Torres  
Asignatura: Estructuras de Datos  
Barquisimeto 2006

# COLAS CIRCULARES



## DEFINICIÓN

# define MAX número máximo de elementos

```
struct {  
    tipo_base datos [MAX];  
    int frente, final;  
} cola;
```

```
struct cola c;
```

# COLAS CIRCULARES



Con esta definición de **Cola** las operaciones asociadas especificadas en el TAD quedarían del siguiente modo:

**Crea una cola vacía.**

```
cola CrearColacirc (struct cola *c)
{
    (*c).frente = 0;
    (*c).final = MAX-1;
}
```

# COLAS CIRCULARES

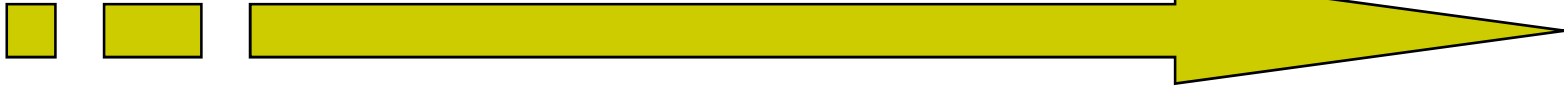


Dada una cola c y un valor, del tipo base, forma una nueva cola con el valor agregado por el *final*.

```
void InsertarColacirc (struct cola *c, tipo_base valor)
{
    if (!ColaLLenacirc (c)
    {
        c.final = siguiente(final);
        c.datos[c.final]=valor;
    }
    else
    {
        cout << "Cola Overflow";
        exit(1);
    }
}
```

Ing. M.Sc. Fulbia Torres  
Asignatura: Estructuras de Datos  
Barquisimeto 2006

# COLAS CIRCULARES



Dada una cola c, elimina el elemento indicado por el valor del *frente*.

```
tipo_base RemoverColacirc (struct cola *c)
{
    tipo_base x;

    if (!ColaVaciacirc (c))
    {
        x=(*c).datos [(*c).frente];
        (*c).frente = siguiente((*c).frente );
        return x;
    }
    else
    {
        cout << "Cola Underflow \n";
        exit (1);
    }
}
```

Ing. M.Sc. Fulbia Torres  
Asignatura: Estructuras de Datos  
Barquisimeto 2006

# COLAS CIRCULARES



Devuelve el valor verdadero si la cola está vacía y falso en caso contrario.

```
int ColaVaciacirc (struct cola *c)
{
    if ( (*c).frente == siguiente((*c).final))
        return (1);
    else return ( 0);
}
```



# COLAS CIRCULARES



Devuelve el valor verdadero si la cola está vacía y falso en caso contrario.

```
int ColaLlenacirc (struct cola *c)
{
    if ( (*c).frente == siguiente(siguiente((*c).final)))
        return (1);
    else return ( 0);
}
```

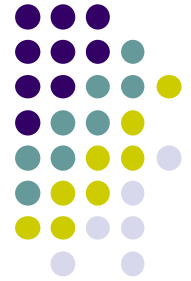
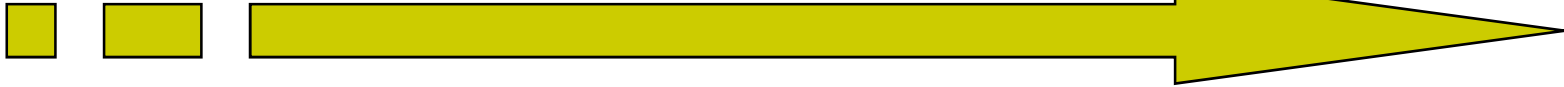
# COLAS CIRCULARES



Devuelve el valor del elemento que está apuntado por frente.

```
tipo_base InfoColacirc (struct cola *c)
{
    if ColaVaciacirc (c) { cout << "Cola Underflow \n";
                           exit (1);
    }
    else return ((*c).datos[(*c).frente]);
}
```

# COLAS CIRCULARES



Teoría del resto.

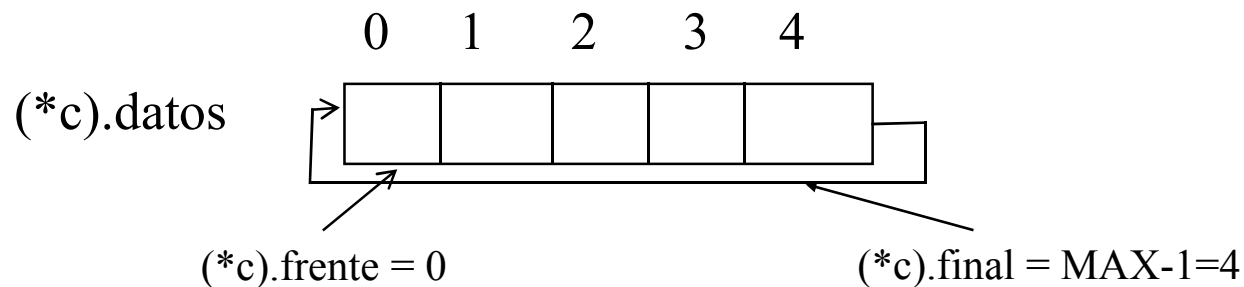
```
Int siguiente(int r)
{
    return (r + 1) % MAX;
}
```

# COLAS CIRCULARES



Corrida Implementación Circular de Colas.

**CrearColacir (c):**

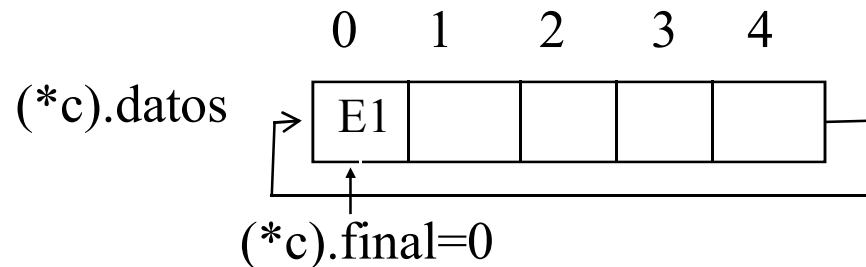


# COLAS CIRCULARES



## Corrida Implementación Circular de Colas.

**InsertarColacir (c,E1):**



**(\*c).frente = 0**

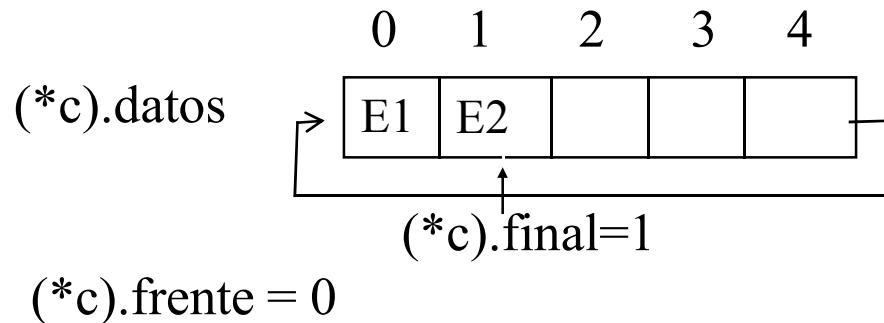
```
void InsertarColacirc (struct cola *c, tipo_base valor)
{
    if (!ColaLLenacirc (c))
    {
        c.final = siguiente(final);
        c.datos[c.final]=valor;
    }
    else
    {
        cout << "Cola Overflow";
        exit(1);
    }
}
```

# COLAS CIRCULARES



## Corrida Implementación Circular de Colas.

**InsertarColacir (c,E2):**



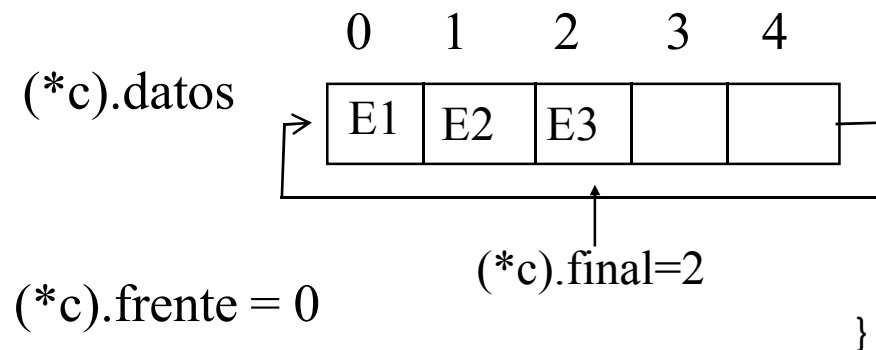
```
void InsertarColacirc (struct cola *c, tipo_base valor)
{
    if (!ColaLLenacirc (c))
    {
        c.final = siguiente(final);
        c.datos[c.final]=valor;
    }
    else
    {
        cout << "Cola Overflow";
        exit(1);
    }
}
```

# COLAS CIRCULARES



## Corrida Implementación Circular de Colas.

**InsertarColacir (c,E3):**



```
void InsertarColacirc (struct cola *c, tipo_base valor)
{
    if (!ColaLLenacirc (c))
    {
        c.final = siguiente(final);
        c.datos[c.final]=valor;
    }
    else
    {
        cout << "Cola Overflow";
        exit(1);
    }
}
```

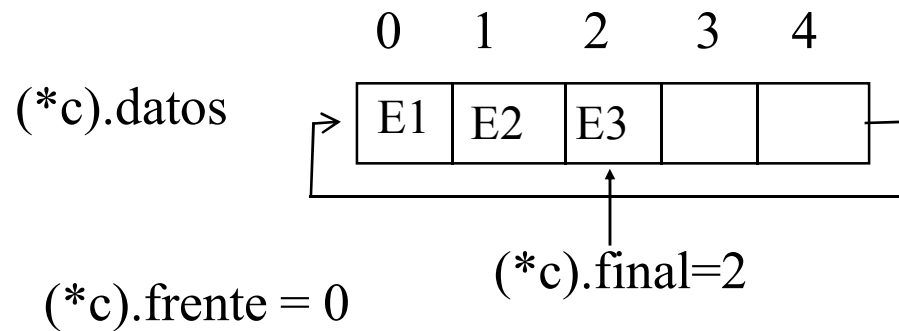
# COLAS CIRCULARES



Corrida Implementación Circular de Colas.

**InfoColacir (c):** (\*c).datos[(\*c).frente]

Mostrará E1 sin  
modificar frente



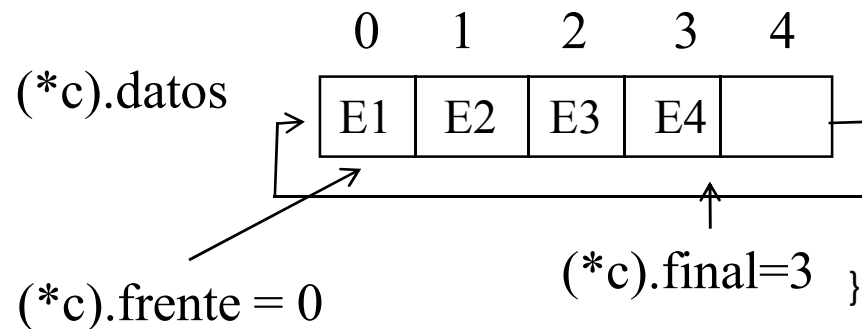


# COLAS CIRCULARES



## Corrida Implementación Circular de Colas.

**InsertarColacir (c,E4):**



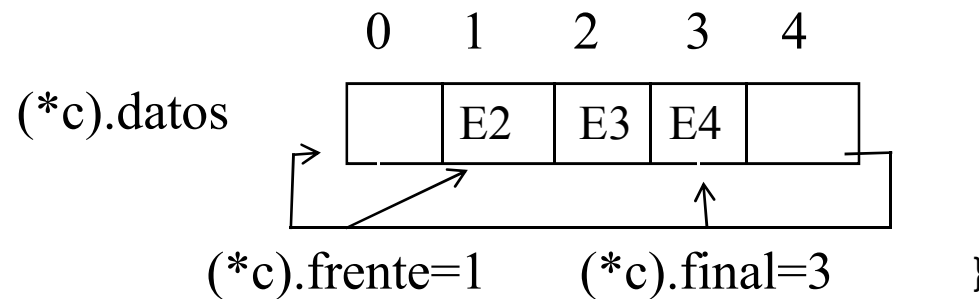
```
void InsertarColacirc (struct cola *c, tipo_base valor)
{
    if (!ColaLLenacirc (c))
    {
        c.final = siguiente(final);
        c.datos[c.final]=valor;
    }
    else
    {
        cout << "Cola Overflow";
        exit(1);
    }
}
```

# COLAS CIRCULARES



## Corrida Implementación Circular de Colas.

### RemoverColacirc (c):



```
tipo_base RemoverColacirc (struct cola *c)
{
    tipo_base x;

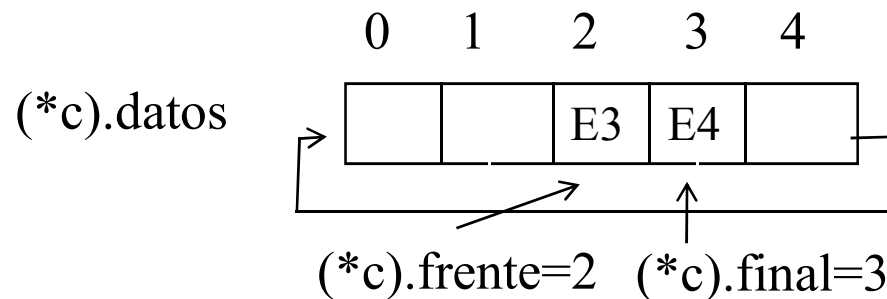
    if (!ColaVaciacirc (c))
    {
        x = (*c).datos [(*c).frente];
        (*c).frente = siguiente((*c).frente );
        return x;
    }
    else
    {
        cout << "Cola Underflow \n";
        exit (1);
    }
}
```

# COLAS CIRCULARES



## Corrida Implementación Circular de Colas.

### RemoverColacir (c):



```
tipo_base RemoverColacirc (struct cola *c)
{
    tipo_base x;

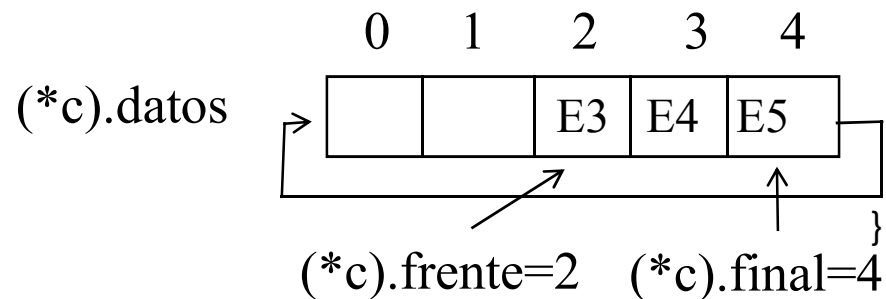
    if (!ColaVaciacirc (c))
    {
        x=(*c).datos [(*c).frente];
        (*c).frente = siguiente((*c).frente );
        return x;
    }
    else
    {
        cout << "Cola Underflow \n";
        exit (1);
    }
}
```

# COLAS CIRCULARES



## Corrida Implementación Circular de Colas.

**InsertarColacir (c,E5):**



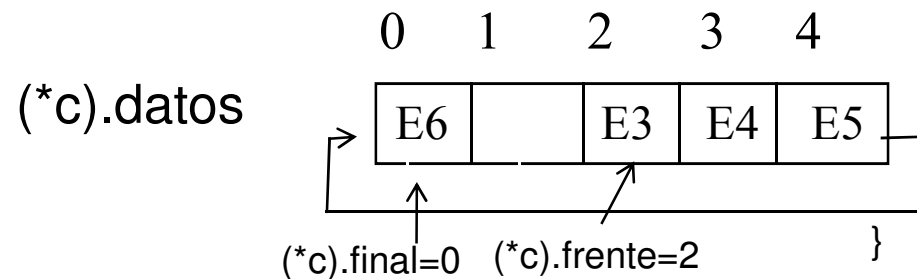
```
void InsertarColacirc (struct cola *c, tipo_base valor)
{
    if (!ColaLLenacirc (c))
    {
        c.final = siguiente(final);
        c.datos[c.final]=valor;
    }
    else
    {
        cout << "Cola Overflow";
        exit(1);
    }
}
```

# COLAS CIRCULARES



## Corrida Implementación Circular de Colas.

**InsertarColacir (c,E6):**



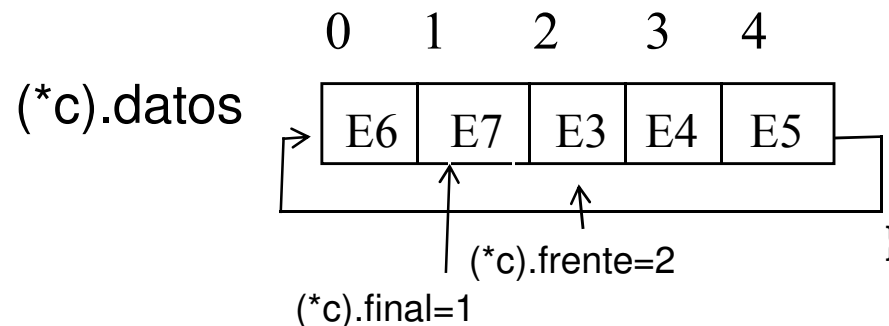
```
void InsertarColacirc (struct cola *c, tipo_base valor)
{
    if (!ColaLLenacirc (c))
    {
        c.final = siguiente(final);
        c.datos[c.final]=valor;
    }
    else
    {
        cout << "Cola Overflow";
        exit(1);
    }
}
```

# COLAS CIRCULARES



## Corrida Implementación Circular de Colas.

**InsertarColacir (c,E7):**



```
void InsertarColacirc (struct cola *c, tipo_base valor)
{
    if (!ColaLLenacirc (c))
    {
        c.final = siguiente(final);
        c.datos[c.final]=valor;
    }
    else
    {
        cout << "Cola Overflow";
        exit(1);
    }
}
```

GRACIAS POR SU  
ATENCIÓN

---

HASTA LA PRÓXIMA  
CLASE

