

TRABALHO DE PROGRAMAÇÃO "MODERNA"

Este trabalho deve ser resolvido em dupla, utilizando a linguagem *JavaScript* ou *TypeScript*, **linguagem moderna multi-paradigmada**. Os códigos-fonte e um relatório (.pdf), devem ser enviados via google classroom, compactados num arquivo com o nome TPL-**NOME1-SOBRENOME1-NOME2-SOBRENOME2**.zip.

**LEIA E SIGA ATENTAMENTE AS INSTRUÇÕES** a seguir:

- > Lembre-se de usar **comentários** para favorecer a compreensão do código.
- > Lembre-se de usar **nomes significativos** de funções e parâmetros.
- > Lembre-se de **modularizar** quando necessário e da **validação dos dados**.

O relatório deve ter introdução, desenvolvimento e conclusão.

- > **Introdução:** Inclua uma breve explicação do problema e da linguagem/paradigma usados para a solução.
- > **Desenvolvimento:** Inclua as etapas de planejamento e desenvolvimento (sem código).
- > **Conclusão:** Inclua a avaliação da solução e dos resultados obtidos, e outras considerações que achar necessárias.

A avaliação será 85% para o código e 15% para o relatório. Na avaliação do código, será considerado não somente a solução correta do problema quanto a adequação ao(s) paradigma(s) e as instruções descritas acima.

UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO  
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA  
LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO – 2022/1  
PROF<sup>A</sup> VERUSKA ZAMBORLINI

TRABALHO DE PROGRAMAÇÃO "MODERNA"

Este trabalho consiste no desenvolvimento de software usando uma linguagem de programação moderna que rode em um navegador web. Cada dupla deve escolher um tema diferente para o trabalho, garantindo assim que cada uma vai desenvolver um jogo distinto. Sugestões de temas incluem aqueles jogos das décadas de 1970 e 1980, como os do Atari 2600 ou Tetris, por exemplo. A princípio, o seu jogo deve rodar em um navegador moderno (Chrome ou Firefox, preferencialmente). Não é necessário testar compatibilidade entre os navegadores. Escolha um para usar no seu projeto e informe qual foi o escolhido no relatório.

Um requisito mínimo para o tema é que o jogo deve ter algum conjunto de gráficos simples. Use o **Laboratório 03** como um ponto de partida. Um outro exemplo pode ser visto aqui: [https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Games/Tutorials/2D\\_Breakout\\_game\\_pure\\_JavaScript](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Games/Tutorials/2D_Breakout_game_pure_JavaScript)

A dupla deve enviar um arquivo compactado com todos os recursos necessários para a execução do jogo. Isto inclui os arquivos HTML, CSS, JS e demais recursos que foram usados. Envie também um breve arquivo de LEIAME com algumas informações que achar relevante (por exemplo, o navegador de teste usado).