



<https://app.sketchup.com/app?hl=en>

Proszę zalogować się przez konto Google

[Link](#) do omówionych podstawowych narzędzi w programie SketchUP:

<https://cgwisdom.pl/blog/sketchup-jak-zaczac-omowienie-interfejsu-tutorial-poradnik.html>

Skróty klawiszowe:

- Środkowy klawisz myszy (ŚKM) – narzędzie orbity (obracanie przestrzeni roboczej)
- Scroll up/down – przybliżanie/oddalanie widoku kamery (przybliżanie/oddalanie skupia się na aktualnej części podświetlonej kursorem)
- Wciśnięty ŚKM oraz wciśnięty klawisz shift – przesuwanie obszaru roboczego
- Shift + Z – resetowanie widoku (gdy np. znajdziemy się wewnątrz elementu z którego nie możemy „wyjść”, czyli oddalić kamery)
- CTRL + Z – cofanie ostatniej wykonanej operacji

Ćwiczenie

W programie SketchUP wykonaj model domu 3D. Dom powinien zawierać okna, taras, drzwi wejściowe oraz dach. Dokoła domu utwórz płaszczyznę która będzie stanowiła ogródek. Na płaszczyźnie umieść dodatkowe elementy które będą stanowić wyposażenie ogrodu, np. meble ogrodowe, parasol, łóżko ogrodowe, basen.

Czas na wykonanie: 2 godziny lekcyjne

Przykładowe projekty:



