

Tablice – informacje podstawowe

- deklarowanie tablic w programowaniu
- definicja elementu i indeksu tablicy
- przypisywanie elementów do tablicy
- wprowadzanie i wyświetlanie wartości zapisanych w tablicy (indeksowanie)
- śledzenie tablicy za pomocą pętli
- inicjalizowanie tablicy – uzupełnianie tablicy elementami

Sekwencyjne przeszukiwanie tablicy

- algorytm wyszukiwania

Przetwarzanie elementów tablicy

- sumowanie wartości elementów w tablicy
- uśrednianie wartości elementów w tablicy
- parzystość/nieparzystość elementów w tablicy
- wyszukiwanie elementów największych/najmniejszych w tablicy
- kopiowanie tablicy
- przekazywanie tablicy jako argumentu modułu lub funkcji
- tablice równoległe – odczytywanie(wyświetlanie) danych

Tablice dwuwymiarowe

- deklarowanie tablicy dwuwymiarowej
- odwoływanie się do elementów w tablicy dwuwymiarowej

Walidacja danych wejściowych

- „garbate in, garbate out”
- pętla walidacyjna danych wejściowych
- „programowanie defensywne”

Złożoność obliczeniowa algorytmu – klasy złożoności

- stała $O(1)$
- logarytmiczna $O(\log n)$
- liniowa $O(n)$
- liniowo-logarytmiczna $O(n \log n)$
- kwadratowa $O(n^2)$