Zapoznaj się z materiałami dostępnymi pod poniższymi odnośnikami:

[Funkcje](https://technikprogramista.pl/kurs/php/lekcja/php-funkcje/) [Funkcje LINK 2](https://www.w3schools.com/php/php_functions.asp)

11.1. Wykonaj wszystkie ćwiczenia interaktywne ([LINK](https://technikprogramista.pl/kurs/php/lekcja/php-funkcje-cwiczenia-interaktywne/)), oprócz ćwiczenia czwartego. Wykonaj i zapisz zrzuty ekranu z poprawnie wykonanych ćwiczeń.

11.2. Napisz skrypt, w którym zdefiniujesz funkcję suma obliczającą sumę dwóch losowych liczb (A i B) z przedziału 1-10 przekazywanych do funkcji jako parametry. Wyświetl na ekranie wartość wylosowanych liczb, oraz ich sumę. Pracę zapisz w pliku o nazwie cw112.php.

11.3. Napisz skrypt, w którym zdefiniujesz funkcję o nazwie kalkulator, która obliczy wybrane przez użytkownika działanie (suma, różnica, iloczyn lub iloraz) z dwóch podanych przez użytkownika liczb. Wszystkie instrukcje warunkowe powinny znaleźć się wewnątrz funkcji. Zweryfikuj poprawność działania skryptu funkcji podstawiając jako argumenty wywołania konkretne wartości (np. 2,5,iloraz). Wynik pracy zapisz w pliku o nazwie cw113.php.

11.4. Napisz skrypt, w którym zastosujesz funkcję o nazwie kwadrat, która obliczy i wyświetli na ekranie wartości kwadratów liczb z zakresu od a do b (wartości podane przez użytkownika). Każdy wynik powinien wyświetlać się od nowej linii. Wynik pracy zapisz w pliku o nazwie cw114.php.

11.5. Wykorzystując funkcję napisz skrypt wyświetlający na ekranie w kolejnych liniach wyrazy zakończone na literę „a”. Dane do zadania:

*$x = array("Janek", "Zosia", "Aneta", "Marian", "Kinga", "Waldek", "Marysia", "Andrzej", "Mirek", "Anna");*

Wynik pracy zapisz w pliku o nazwie cw115.php.

11.6. Napisz funkcję pobierającą trzy argumenty: rozmiar czcionki, rodzaj czcionki, napis. Funkcja ma umieszczać na stronie napis w wybranym przez użytkownika rodzaju i rozmiarze czcionki. Wynik pracy zapisz w pliku cw116.php.

11.7. Napisz program wykorzystujący funkcję, który wylosuje liczbę z przedziału 10-100, a następnie rozmieni na jak najmniejszą ilość monet i banknotów o nominałach 1, 2, 5, 10 złotych. Przykładowo dla wylosowanej wartości 96, program powinien wyświetlić:

- 9 banknotów 10-złotowych

- 1 moneta 5-złotowa

- 1 moneta 1-złotowa

Wynik pracy zapisz w pliku cw117.php.