

Algoritmos e Estruturas de Dados – Tarefa da Semana 2 - PESO 1.0

Atenção: inclua cabeçalho com seu nome completo, RA e Turma, comentários e INDENTAÇÃO no programa.

Faça um programa para mostrar o vencedor de uma eleição. O programa deve ler os votos de cada pessoa até que a entrada seja um valor inteiro negativo. Pergunte ao usuário a quantidade de candidatos existentes. Considerando que o número de candidatos é N, o voto de cada um deverá ser um número inteiro entre 1 e N que referencia um candidato. Ao final o programa deverá imprimir o número referente ao candidato com mais votos, ou seja, o vencedor da eleição. Em caso de empate o candidato que é referenciado pelo maior valor inteiro deverá ser o vencedor da eleição. Por exemplo, caso o candidato 6 e 10 estejam empatados com o maior número de votos o programa deve imprimir que o vencedor é o candidato número 10. O programa deve ser implementado utilizando alocação dinâmica para o vetor que armazenará os votos e aritmética de ponteiros toda vez que precisar acessar um elemento do vetor. Faça verificação de erros.

Observações:

- 1) O exercício deverá ser implementado em linguagem C.
- 2) Erros de compilação: nota zero no exercício
- 3) Tentativa de fraude: nota zero para todos os envolvidos.
- 4) Serão avaliadas corretude e eficiência do código.
- 5) Faça as devidas verificações de erro no programa. A não observância a qualquer item incluído nestas especificações implicarão em perda de pontos ou até em pontuação zero no exercício.
- 6) Você deverá postar apenas o código do programa (.c) compactado no link disponível no Classroom. Exercícios enviados por qualquer outro meio ou postados após a data limite não serão corrigidos