



## PERFIL

Actualmente tengo 21 años y me encuentro cursando el 4to año de ingeniería en computación. A lo largo de mi formación he demostrado ser una persona responsable, proactiva, con facilidad para trabajar en equipo y capaz de brindar soluciones creativas. Mis principales intereses se centran en la aplicación de la robótica y el desarrollo de inteligencia artificial. Sin embargo, estoy abierto a explorar otras áreas para ampliar mis conocimientos.

## CONTACTO

Teléfono  
+543872155958

LinkedIn  
[linkedin.com/in/lmariano-rivera](https://www.linkedin.com/in/lmariano-rivera)

Correo Electrónico  
[l.mariano.rivera.22@gmail.com](mailto:l.mariano.rivera.22@gmail.com)

GitHub  
<https://github.com/lmarian0>

Portfolio  
<https://lmarian0.github.io/personal-portfolio/>

## AFICIONES

Tecnología  
Guitarra  
Artes Marciales  
Viajar

# RIVERA LUIS MARIANO

## FORMACIÓN ACADÉMICA

**FCEyN-Universidad Nacional de Córdoba**  
Ingeniería en computación (Cursando, 2022-Actualidad)

**Colegio José Manuel Estrada**  
Bachiller en Ciencias Naturales (2019-2021)

## FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

**CSS – Sololearn** (2022)  
**SQL – Sololearn** (2020)  
**JavaScript – Sololearn** (2020)  
**HTML – Sololearn** (2018)

## HABILIDADES

- **Desarrollo web** (HTML, CSS, JavaScript)
- **Lenguajes de programación** (Java, C/C++, Python, Assembler)
- **Herramientas** (Office, Octave, Adobe Lightroom, git, github)
- **Electrónica y sistemas embebidos** (Arduino, LoRa, Electrónica digital)
- **Metodologías ágiles** (Scrum, Kanban)
- **Diseño y principios de arquitectura de software** (patrones de diseño, principios SOLID, arquitecturas de capas)

## IDIOMAS

**Español** (lengua nativa)  
**Inglés** (Intermedio)

## EXPERIENCIA EN PROYECTOS ACÁDEMICOS

**Programación con C++** enfocada a algoritmos y estructuras de datos  
**Programación en C++ para microcontroladores** con ArduinoIDE  
**Desarrollo de circuitos digitales** con sensores y comunicación inalámbrica de datos mediante modulo LoRa  
**Desarrollo de videojuego con Java** usando patrones de diseño y patrón de arquitectura MVC