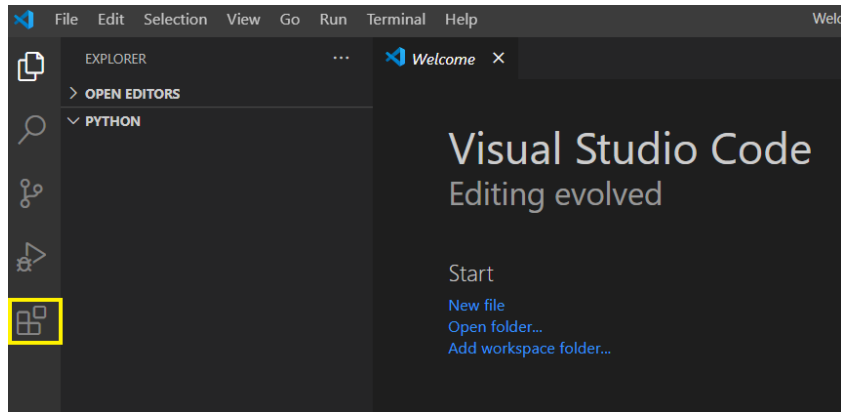


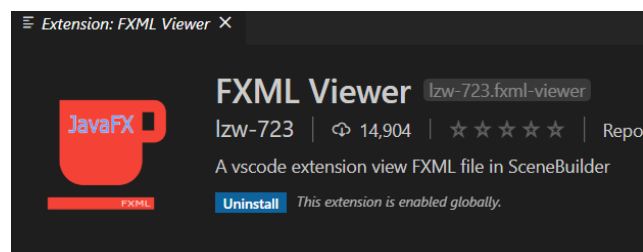
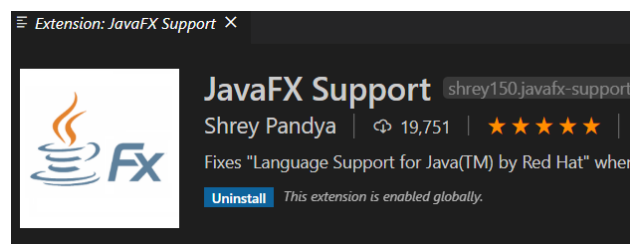
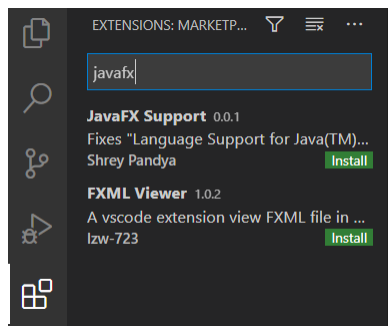
Configuración de Java Fx en el editor Visual Studio Code (VSCode)

Previo a los siguientes pasos, debe haber instalado en su equipo el **AdoptOpenJDK** y configurado la variable de entorno **JAVA_HOME**.

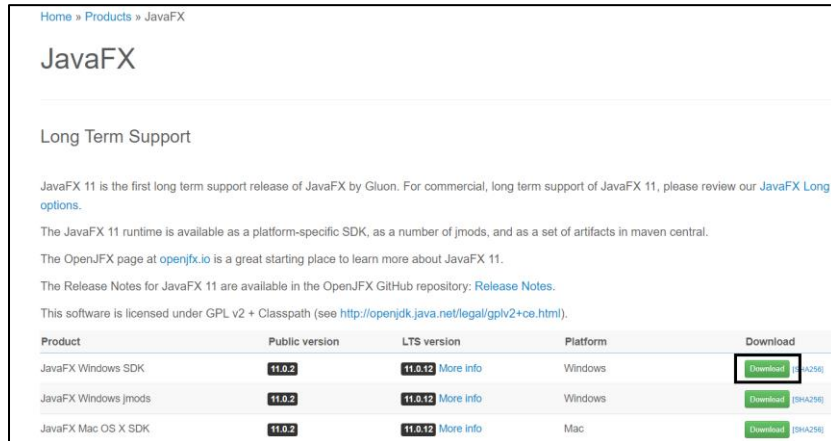
1. Abrir el editor Visual Studio Code (VSCode), ir a la sección de **Extensiones**.



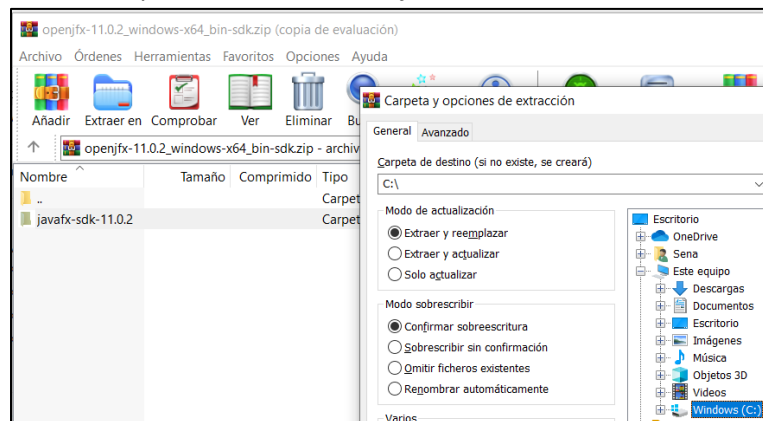
2. En el campo de búsqueda escribir **javafx** e instalar las **extensiones “JavaFX Support”** y **“FXML Viewer”**, dando clic en el **botón Install**. Se recomienda reiniciar el editor.




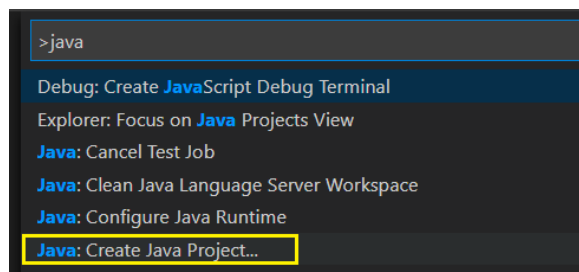
3. Ingresar al siguiente enlace <https://gluonhq.com/products/javafx/> y descargar JavaFX SDK según la versión de su sistema operativo. En la siguiente imagen se elige la versión de 64 bits para Windows 10 de JavaFX Windows SDK .



4. Descomprimir el archivo descargado en una ubicación válida de su preferencia. Para efectos demostrativos, se descomprimirá en la ruta “C:\javafx-sdk-11.0.2”.

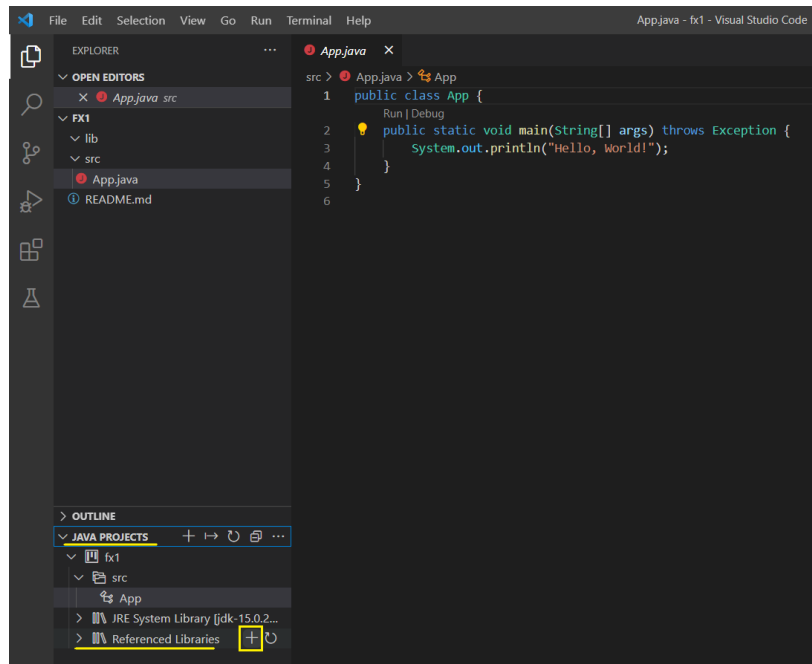


5. En el editor VSCode, volver al explorador de archivos (botón ) o presionar la combinación “Ctrl + Shift + P” para crear un nuevo proyecto de Java usando el comando “Java Create Java Project”. El nombre del proyecto es de libre elección.



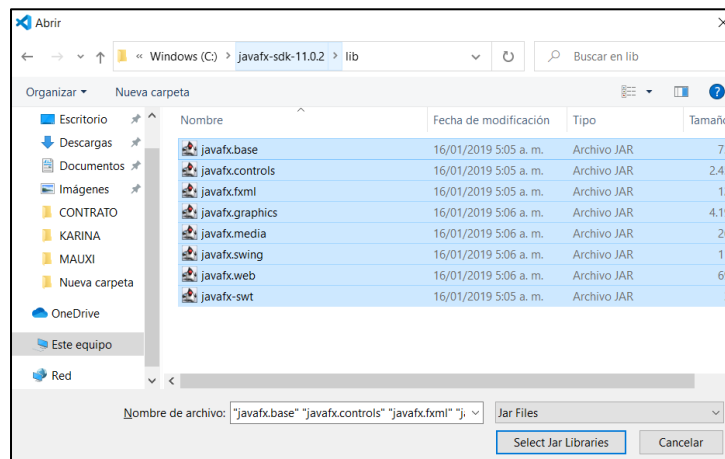
- En el proyecto, de clic sobre el archivo App.java, y en la parte inferior izquierda del editor se habilitará una sección llamada **JAVA PROJECTS**.

Despliegue la sección **JAVA PROJECTS** dando clic en ella, elija la opción **“Referenced Libraries”** y de clic en el **botón +**

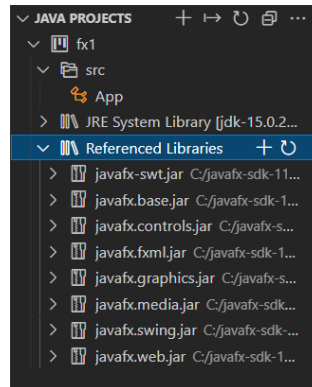


- En el siguiente cuadro de diálogo, ir a la subcarpeta **“lib”** de la ruta en la cual descomprimió JAVA FX SDK. Para efectos demostrativos, en este tutorial, se encuentra en la ruta **“C:\javafx-sdk-11.0.2\lib”**.

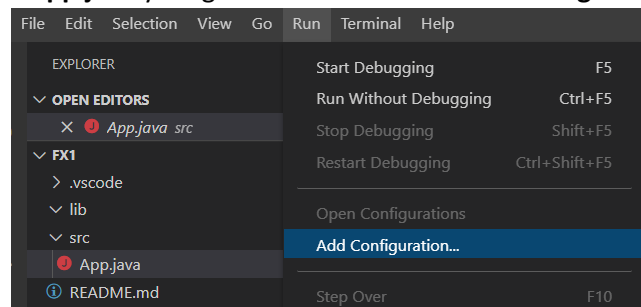
Seleccione todos los **archivos .jar** de la **carpeta “lib”** y de clic en el **botón “Select libraries”** para agregarlos.



8. Al expandir la sección **“Referenced Libraries”** aparecerán vinculados todos los archivos .jar.



9. Dar clic en el archivo **App.java** y dirigirse al menú **“Run > Add Configuration...”**.

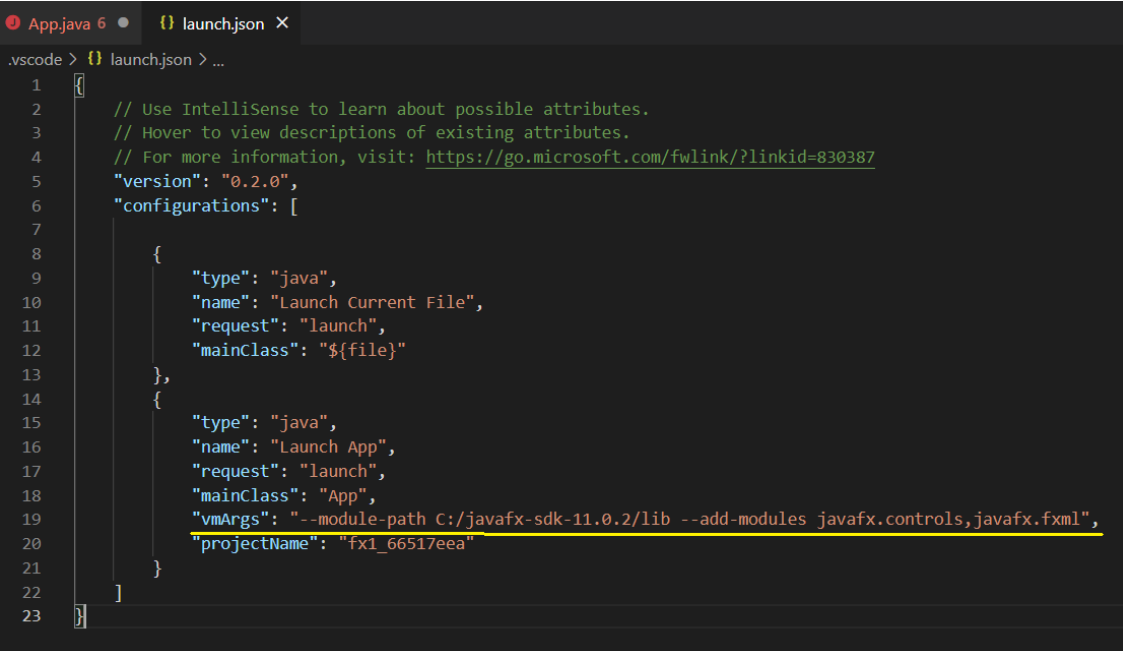


10. Se abre el archivo **“launch.json”**, en el cual se debe agregar la siguiente línea:

```
"vmArgs": "--module-path C:/javafx-sdk-11.0.2/lib --add-modules javafx.controls,javafx.fxml",
```

NOTA:

- Reemplazar la ruta **“C:/javafx-sdk-11.0.2/lib”** de la línea anterior por la ruta en la que se encuentra la subcarpeta lib en donde descomprimió el JAVA FX SDK.
- Cambiar los backslashes (\) por slashes (/).
- No incluir símbolos especiales, ni espacios en blanco adicionales al inicio o final de la instrucción.



```
.vscode > {} launch.json > ...
1  {
2      // Use IntelliSense to learn about possible attributes.
3      // Hover to view descriptions of existing attributes.
4      // For more information, visit: https://go.microsoft.com/fwlink/?linkid=830387
5      "version": "0.2.0",
6      "configurations": [
7          {
8              "type": "java",
9              "name": "Launch Current File",
10             "request": "launch",
11             "mainClass": "${file}"
12         },
13         {
14             "type": "java",
15             "name": "Launch App",
16             "request": "launch",
17             "mainClass": "App",
18             "vmArgs": "-module-path C:/javafx-sdk-11.0.2/lib --add-modules javafx.controls,javafx.fxml",
19             "projectName": "fx1_66517eea"
20         }
21     ]
22 }
23 }
```

11. Pegar el siguiente código en el archivo App.java para probar el funcionamiento correcto del Java FX SDK.

```
import javafx.application.Application;
import javafx.event.ActionEvent;
import javafx.event.EventHandler;
import javafx.stage.Stage;
import javafx.scene.Scene;
import javafx.scene.control.Button;
import javafx.scene.control.Label;
import javafx.scene.layout.StackPane;

public class App extends Application{

    @Override
    public void start(Stage primaryStage){
        System.out.println("Probando el Start");

        Label label = new Label("Hola mundo");
        StackPane root = new StackPane();
        Button btn = new Button("Presioname");
        btn.setOnAction(new EventHandler<ActionEvent>(){
            public void handle(ActionEvent event){
                System.out.println("Mi primera GUI con Java FX.");
            }
        });
        root.getChildren().addAll(label, btn);
    }
}
```

```
Scene scene = new Scene(root, 300, 250);

primaryStage.setScene(scene);
primaryStage.setTitle("Mi primera aplicacion con JavaFX");
primaryStage.show();

}

public static void main(String[] args) {
    launch(args);
}

}
```