

Departamento de Sistemas Informáticos

PRÁCTICA 2 DE ARQUITECTURA Y DISEÑO SOFTWARE CURSO 2018-2019

Tabla de contenidos

1	OBJETIVOS	1
2	DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO PROPUESTO	1
3	DOCUMENTACIÓN A ENTREGAR	1
4	PLAZOS DE ENTREGA	2
5	REFERENCIAS	. 2

1 OBJETIVOS

Esta segunda práctica pone énfasis en la evaluación de arquitecturas. Ello implica no sólo poner en práctica el conocimiento adquirido en el Bloque I (Arquitecturas software) sino en el resto de los bloques. De hecho se debe considerar tanto los conceptos como las métricas que permiten evaluar las características de un diseño y las heurísticas derivadas de esas métricas.

2 DESCRIPCIÓN DEL TRABAJO PROPUESTO

El trabajo propuesto consta de dos tareas

- TAREA 1. En la primera parte de la práctica se deberá evaluar la descripción de la arquitectura realizada en la primera práctica. La práctica a evaluar será asignada a cada grupo por el profesor de la asignatura. Uno de los alumnos del equipo que realizó la práctica a evaluar participará como representante del equipo de diseño en la evaluación, tal como ATAM define. Esta evaluación se realizará siguiendo el método ATAM. Esta tarea es OBLIGATORIA para que se califique la práctica.
- Las entregas se harán en la fecha indicada. La entrega se realizará en el servidor Moodle de la Universidad (http://moodle.upm.es/titulaciones/oficiales/).

3 DOCUMENTACIÓN A ENTREGAR

El documento debe contener la siguiente información:

- 1. Documentos que han utilizado: SRS (en los grupos que lo han definido) y documento de descripción arquitectónico (ambos elaborados por otro grupo)
- 2. Evaluación de la arquitectura siguiendo ATAM incluyendo todos los documentos necesarios para mostrar el proceso seguido y las evidencias para defender los hechos encontrados.
- 3. Recomendaciones
- 4. Referencias bibliográficas

9/04/2019



Departamento de Sistemas Informáticos

PRÁCTICA 2 DE ARQUITECTURA Y DISEÑO SOFTWARE CURSO 2018-2019

4 PLAZOS DE ENTREGA

La práctica se deberá entregar en la fecha prevista en la presentación de la asignatura: Viernes 24 de mayo de 2019. Se recuerda que previamente a la entrega, el alumno puede consultar aquellos aspectos que le planteen dudas al profesor de la asignatura.

5 REFERENCIAS

- [1] IEEE Std 1471-2000. Systems and software engineering Recommended practice for architectural description of software-intensive systems.
- [2] ISO/IEC 42010:2011. Systems and software engineering Recommended practice for architectural description of software-intensive systems.
- [3] IEEE Std 1016-2009. IEEE Standard for Information Technology—Systems Design—Software Design Descriptions
- [4] Software Architecture in Practice, Third Edition. Len Bass; Paul Clements; Rick Kazman. Addison-Wesley Professional. 2013
- [5] "Relating Business Goals to Architecturally Significant Requirements for Software Systems," Paul Clements and Len Bass. CMU/SEI-2010-TN-018, May 2010.6] Documenting Software Architectures: Views and Beyond.Paul Clements; Felix Bachmann; Len Bass; David Garlan; James Ivers; Reed Little; Robert Nord; Judith Stafford. Addison-Wesley Professional. 2002
- [7] Beautiful Architecture. Diomidis Spinellis; Georgios Gousios. O'Reilly Media, Inc. 2009
- [8] Software Systems Architecture: Working with Stakeholders Using Viewpoints and Perspectives. Nick Rozanski; Eoin Woods. Addison-Wesley Professional. 2005

9/04/2019