Chapitre 8 : Probabilités

Plan du chapitre

- I. Notion de probabilités
 - 1. Issues et arbre de probabilité
 - 2. Evènements
 - 3. Des fréquences aux probabilités
- II. Expérience à deux épreuves

I/ Notion de probabilités

1/ Issues et arbre de probabilité

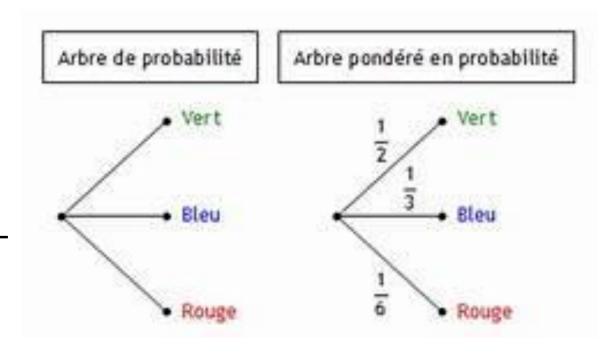
<u>Définition 1</u>: lorsque l'on effectue une expérience <u>aléatoire</u> (on ne peut ni prévoir ni calculer le résultat), le résultat obtenu est appelé issue.

Exemple: lorsque l'on lance un dé à 6 faces, il y a six issues possibles à savoir toutes les faces de 1 à 6.

1/ Issues et arbre de probabilité

<u>Définition 2</u>: un arbre de probabilité est un schéma permettant de visualiser les différentes issues possibles.

Si chaque branche est **pondérée** c'està-dire qu'elle indique la probabilité (chance) permet d'obtenir l'issue en question, on parle alors d'arbre **pondéré.**



I/ Notion de probabilités

2/ Evènements

Définitions

- Un évènement réalisé par **aucune issue** est dit **impossible**. Sa probabilité vaut **0**.
- Un évènement toujours réalisé est dit certain. Sa probabilité vaut 1.
- Un évènement dit contraire est celui qui est réalisé lorsque l'évènement ne l'est pas.
- Deux évènements sont dits incompatibles s'ils ne peuvent être réalisés en même temps.

2/ Evènements

Remarque : la **probabilité d'un évènement** est toujours compris entre **0** (évènement impossible) et **1** (évènement certain).

<u>Exemple</u> : on possède un dé non truqué à six faces. On considère les évènements suivants :

A: « Obtenir un 1 au dé. »

B: « Obtenir un 7 au dé. »

C: « Obtenir un nombre strictement supérieur à 1. »

D: « Obtenir un nombre compris entre 1 et 6. »

E: « Obtenir un nombre pair. »

2/ Evènements

L'évènement B est impossible.

L'évènement D est certain.

Les évènements A et C sont contraires.

Les évènements A et E sont incompatibles.

Pour calculer la **probabilité** d'un évènement, il suffit de faire le **rapport** entre les issues favorables et le nombre total d'issues.

2/ Evènements

Exemple: on reprend la situation précédente.

- On calcule la probabilité de l'évènement « A » notée P(A).
- If y a en tout 6 issues et une seule issue favorable, le 1 donc P(A) = 1/6.
- On calcule la probabilité de l'évènement « C » notée P(C).

If y a en tout 6 issues et 5 issues favorables donc P(C) = 5/6.

Remarque : la somme des probabilités d'un évènement et de son contraire vaut toujours 1 (on peut le vérifier ci-dessus).

On a donc $P(A) + P(C) = 1 \Leftrightarrow P(C) = 1 - P(A) = 1 - 1/6 = 5/6$.

I/ Notion de probabilités

3/ Des fréquences aux probabilités

On considère un dé à 6 faces.

On lance le dé 10 fois, on obtient 2 fois la face « 6 ».

La fréquence d'apparition de la face « 6 » est de 2/10 soit 1/5, or la probabilité d'obtenir un « 6 » est de 1/6.

On constate donc que probabilité et fréquence ne sont pas égales, en revanche, si l'on procède à un grand nombre de lancers de dés, fréquences et probabilités vont se rapprocher.

On peut alors **estimer** à une marge d'erreur près la probabilité d'un évènement en procédant à un **grand nombre** d'expériences aléatoires.

II/ Expérience à deux épreuves

On considère une urne contenant 5 balles dont 2 rouges et 3 bleues, toutes indiscernables.

On procède à un premier tirage, on note la couleur de la balle tirée et on la **remet** dans l'urne.

On procède à un second tirage et on note la couleur.

Quelle est la **probabilité** de tirer **deux balles rouges** ?

