Eléments de correction du bac blanc

Exercice 1:

1

```
def __init__(self, nature, surface, prix moy):
         self.nt = nature
         self.sf = surface
         self.pm = prix_moy
2
L'instruction b1.estim prix() renvoie 140000.0 (estimation du prix de b1) ; la valeur renvoyée
est de type flottant, car self.sf et self.pm sont de type flottant.
3
def estim prix(self):
         prix_brut = self.sf * self.pm
         if self.nt=='maison':
              return prix_brut*1.1
         elif self.nt=='bureau':
              return prix brut*0.8
         else:
              return prix_brut
def nb_maison(lst):
     compteur = 0
     for b in 1st :
         if b.nt=='maison':
              compteur = compteur + 1
     return compteur
5a
on effectue un parcours infixe: b2 - b4 - b1 - b5 - b3 - b6
5<sub>b</sub>
 def contient(surface,abr):
     if abr.est_vide():
          return False
     elif abr.get_v().sf >= surface:
          return True
     else:
          return contient(surface, abr.get_d())
```

Exercice 2:

WHERE prix < 20.0

```
1
R2 (utilisation de *)
2a
SELECT nom, avis
 FROM Client
 INNER JOIN Reservation ON Client.idClient = Reservation.idClient
WHERE jour = '2021-06-05' AND heure = '19:30:00'
2b
SELECT nom
 FROM Plat
INNER JOIN Commande ON Plat.idPlat = Commande.idPlat
INNER JOIN Reservation ON Reservation.idReservation =
Commande.idReservation
WHERE (Categorie = 'plat principal' OR Categorie = 'dessert') AND jour =
 '2021-04-12'
3
Cette requête permet d'ajouter un plat qui aura pour idPlat 58, pour nom "Pêche Melba",
pour catégorie "dessert", pour description "Pêches et glace vanille" et pour prix 6,5 euros.
4a
DELETE FROM Commande
WHERE idReservation = 2047
4b
UPDATE Plat
SET prix = prix+0.05*prix
```

```
1
file
2
 def ajouter(lst,proc):
     lst.append(proc)
3
            ps4
            ps5
 ps7
            ps6
  p1
             p2
4a
def est_vide(f):
     return pile_vide(f[0]) and pile_vide(f[1])
4b
def enfiler(f,elt):
     empiler(f[0],elt)
4c
 def defiler(f):
     p1 = f[0]
     p2 = f[1]
     if pile_vide(p2):
         while not pile_vide(p1):
             v = depiler(p1)
             empiler(p2,v)
```

return depiler(p2)

Exercice 3:

```
def solution(lab):
    chemin = [depart(lab)]
    case = chemin[0]
    i = case[0]
    j = case[1]
   while lab[i][j] != 3:
        lab[i][j]=4
       v = voisines(i,j,lab)
       if len(v) != 0 :
            prochaine = v.pop()
            chemin.append(prochaine)
            i = prochaine[0]
            j = prochaine[1]
        else :
           chemin.pop()
           n = len(chemin)
            i = chemin[n-1][0]
            j = chemin[n-1][1]
    return chemin
```