

Barème de notation, 1^{ère} partie du projet RPG

Chaque binôme doit effectuer les activités suivantes :

Prise en main de <i>TiledMap</i>	/4
Génération d'un terrain réaliste	/4
Chargement d'un terrain	/4
Conversion des tuiles X16 X64 en X32	/4
Gestion des collisions	/4

Cela formera une **note** qui **comptera** pour le premier trimestre pour environ **un quart** de la **moyenne**.