Les structures linéaires

- 1. A part les piles, quelles sont les deux autres types de structures linéaires étudiées cette année ?
- 2. Attribuer à chaque situation décrite ci-dessous, la structure linéaire la mieux adaptée :
 - Gestion d'un serveur d'impression
 - Gestion de l'appel de fonctions (récursives)
 - Tableaux de valeurs (noms, notes, villes,....)

Pour implémenter une structure de pile, on a besoin d'un nombre réduit d'opérations de bases :

- **creer_pile_vide** : fonction renvoyant une pile vide.
- empiler : fonction ajoutant un élément e sur une pile p, p et e étant transmis en paramètres.
- depiler : fonction enlevant et renvoyant un élément d'une pile transmise en paramètre.
- est_vide : fonction renvoyant vrai si la pile transmise en paramètre est vide, faux sinon.
 - 3. Indiquer l'état des piles p1 et p2 après l'exécution du code suivant :

```
p1 = creer_pile_vide()
p2 = creer_pile_vide()
empiler(p1, 'A')
empiler(p1, 'B')
empiler(p1, 'C')
empiler(p1, 'C')
empiler(p1, 'D')
empiler(p1, 'E')
while est_vide(p1) == False:
    n = depiler(p1)
    empiler(p2, n)
```

4. On implémente une pile à l'aide d'une structure de type *list*. Compléter les lignes de code nécessaires :

```
def creer pile vide():
   '''renvoie une pile vide'''
   return
def empiler(p, x):
   "Ajoute l'élément x à la pile p"
   p._____
def depiler(p):
    '''dépile et renvoie l'élément au sommet de la pile p'''
   if not pile vide(p):
       return p.
   else : print("pile vide")
def est vide(p):
   '''renvoie True si la pile est vide et False sinon'''
                     (il y a plusieurs réponses possibles, sur
    .....
                     un nombre de lignes variables)
    .....
```