

## Barème de notation, 1<sup>ère</sup> partie du projet RPG

Chaque binôme choisit **4 items** parmi les suivants :

Prise en main de <i>TiledMap</i>	/5
Génération d'un terrain réaliste	/5
Chargement d'un terrain	/5
Conversion des tuiles X16 X64 en X32	/5
Gestion des collisions	/5
Gestion du joueur (partie I)	/5

Cela formera une **note** qui **comptera** pour le premier trimestre pour environ **un tiers** de la **moyenne**.