Activités : Aperçu des langages Web

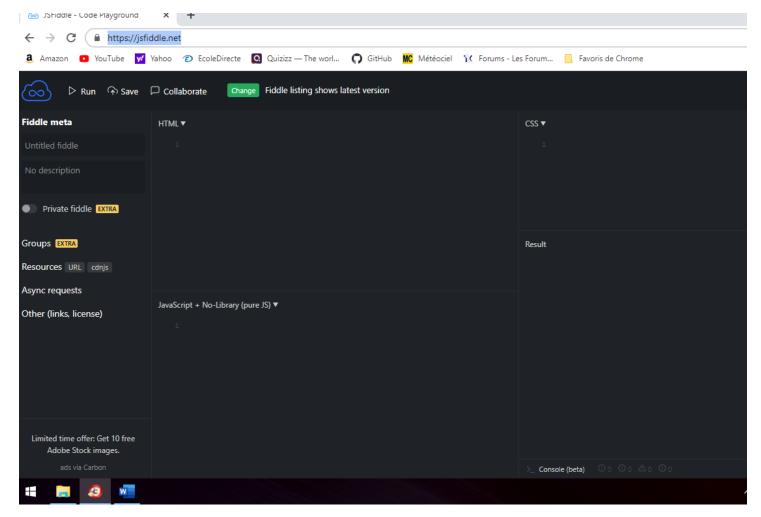
Introduction: Le site jsfiddle.net

Pour ces activités, on utilisera le site en ligne *jsfiddle* à cette adresse : https://jsfiddle.net/. Il permet de combiner les langages HTML, CSS et Javascript sur une même page avec un rendu accessible en cliquant sur la touche « Run ».

Il permet également de sauvegarder le travail grâce à la touche « **Save** » : le programme sera ainsi téléchargé et réutilisable par la suite.

<u>Important</u>: cette version ne permet pas de créer un site en lui-même. Il faudra pour cela utiliser un éditeur de texte comme *Notepad++* (installé sur les PC) ou *Sublime Text 3* (à installer).

Le site en image:



Activité 1 : Aperçu d'HTLM et CSS

1/ Ecrire le code suivant puis l'exécuter :

```
<h1>Hello World! Ceci est un titre</h1>
Ceci est un <strong>paragraphe</strong>. Avez-vous bien compris ?
```

Résultat attendu:

Hello World! Ceci est un titre

Ceci est un paragraphe. Avez-vous bien compris ?

Quelques explications:

Comme déjà évoqué ci-dessus, en HTML tout est une histoire de **balises** que l'on ouvre et que l'on ferme. Une balise ouvrante est de la forme <nom_de_la_balise>, les balises fermantes sont de la forme </nom_de_la_balise>.

En observant attentivement le code, on remarque **que toute balise ouverte doit être refermée** à un moment ou un autre. La balise ouvrante et la balise fermante peuvent être sur la même ligne ou pas, cela n'a aucune espèce d'importance, la seule question à se poser ici est : ai-je bien refermé toutes les balises que j'ai ouvertes ?

Enfin pour terminer avec les généralités sur les balises, il est important de savoir qu'une structure du type :

- <ball>
- <ballise2>
- </balise1>
- </balise2>

est interdite, la balise2 a été ouverte après la balise1, elle devra donc être refermée avant la balise1.

En revanche, l'enchaînement suivant est correct :

- <ball>
- <ballise2>
- </balise2>
- </balise1>

Notez que dans notre exemple, nous respectons bien cette règle « **d'imbrication** » des balises avec la balise et la balise .

Il est important de comprendre que chaque balise a une signification qu'il faut bien respecter (on parle de la sémantique des balises). Par exemple le texte situé entre la balise ouvrante et fermante <h1> est obligatoirement un titre important (il existe des balises <h2>, <h3>......qui sont aussi des titres, mais des titres moins importants (sous-titre)). La balise permet de définir des paragraphes, enfin, la balise permet de mettre en évidence un élément important.

2/ Le **HTML** n'a pas été conçu pour gérer la mise en page (c'est possible, mais c'est une mauvaise pratique). Le **HTML** s'occupe uniquement du contenu et de la sémantique, pour tout ce qui concerne la mise en page et l'aspect « décoratif » (on parle du « style » de la page), on utilisera le **CSS** (Cascading Style Sheets).

Compléter le code précédent (dans la partie CSS) pour obtenir ceci :

```
HTML▼

1 * <h1>Ceci est un titre</h1>
2 * <h2>Ceci est un sous titre</h2>
3 * Ceci est un <strong>paragraphe</strong>. Avez-vous bien compris ?
4 background-color: red;
5 }
6 h2
7 * {
■ 8 font-family: Verdana;
9 font-style: italic;
10 color: green;
11 }
```

Résultat attendu:

Ceci est un titre

Ceci est un sous titre

Ceci est un paragraphe. Avez-vous bien compris?

Quelques explications:

Dans l'exemple précédent, les propriétés « *text-align* » et « *background-color* » seront appliquées au contenu de toutes les balises de type **h1** (avec respectivement les valeurs « *center* » et « *red* »). Même raisonnement pour les balises de type **h2**.

3/ Dans *jsfiddle.net*, le lien est automatiquement fait entre la partie HTML et CSS. De même, le site sait que le code entré est du HTML et que l'encodage par défaut est **utf-8**.

Il faut en réalité préciser tout cela lors de la conception d'un site qui nécessite un éditeur de texte.

Voici un exemple plus complet à reporter sur jsfiddle .net :

Résultat attendu :

Hello World! Ceci est un titre

Ceci est un paragraphe. Avez-vous bien compris?

Quelques explications (partie HTML):

If y a deux parties:

- Celle délimitée par les balises <head> / </head>
- Celle par les balises <body> / </body>.

Dans la première partie, on indique qu'il s'agit d'**HTML** (et sa version éventuellement), de la **langue utilisée** (français ici), du **type d'encodage** (utf-8), du **titre du site** et du **fichier CSS** joint (style.css ici).

La deuxième partie regroupe le contenu du site et un lien vers un éventuel fichier en javascript.

Appeler le professeur (en cas de problèmes)

Activité 2 : Aperçu de Javascript

Important : pour aborder sereinement Javascript, il faut impérativement de bonnes bases de HTML et de CSS.

Recopier le programme suivant :

Partie HTML:

```
HTML ▼

√ <html>

        <head>
          <meta charset="utf-8">
          <title>un peu d'action</title>
          <link href="style.css" rel="stylesheet" type="text/css" />
        </head>
        <body>
          <script src="script.js"></script>
          <h2>Une page web extrêmement dynamique</h2>
          <div>
              <label>Changez la couleur d'arrière-plan:</label>
              <button type="button" onclick="choix('yellow');">jaune</button>
              <button type="button" onclick="choix('green');">vert</button>
              <button type="button" onclick="choix('purple');">violet</button>
          </div>
          <div>
            En JavaScript, le nom de la couleur choisie est :
            </div>
        </body>
```

Partie CSS:

```
css ▼

1 h2
2 v {
3 text-align: center;
4 background-color: red;
5 }
6 p
7 v {
• 8 font-family: Verdana;
9 font-style: italic;
10 color: black;
11 }
```

Partie Javascript:

Résultat attendu:



(Clic sur le bouton « jaune »)



(Clic sur le bouton « vert »)



(Clic sur le bouton « violet »)

Quelques explications

Dans la partie HTML (ligne 9), ceci permet d'intégrer le fichier en javascript (*script.js* par défaut). Dans la partie Javascript :

- Au sein du bouton déclaré par la balise *<button>*, l'attribut *onclick* reçoit le nom d'une fonction déclarée à l'intérieur du fichier script.js, ici la fonction choix().
- Cette fonction nous permet de modifier à la fois l'aspect esthétique de la page (changement de la couleur de background) mais aussi le contenu de cette page, en faisant afficher le nom de la couleur.

<u>A noter</u>: une version « Notepad++ » de ce mini-site est disponible en ligne.

Travail à faire :

Créer un petit site à l'aide d'un éditeur de texte au choix (à télécharger si besoin) comportant :

- au moins deux pages,
- des hyperliens, des images,
- de la mise en page avec CSS,
- des interactions avec Javascript (type événements).