

# ET Processus et Réseaux

## Exercice 1 : Réseaux, protocole OSPF

1. Nous avons un hôte d'adresse IP 172.16.2.3/24 qui appartient au réseau d'adresse réseau 172.16.2.0. C'est l'ordinateur d'Alice qui appartient à ce réseau (voir schéma).
2.  $\text{cout} = 10000/1000 = 10$
- 3.

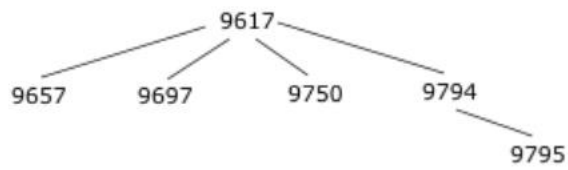
Routeur R6		
Destination	Pass	Cout
LAN1	R5	21
LAN2	-	-
WAN1	R5	11
WAN2	R5	20
WAN3	R5	11
WAN4	R5	12
WAN5	R5	10
WAN6	-	-
WAN7	-	-
WAN8	R5	10

4.  
Bob -> R1 -> R2 -> R5 -> R6 -> Alice
5.  
Le nouveau chemin est R1 -> R2 -> R4 -> R6. On évite le routeur R5, c'est donc le routeur 5 qui est en panne.

## Exercice 2 : Processus, POO

1.

a.



b.

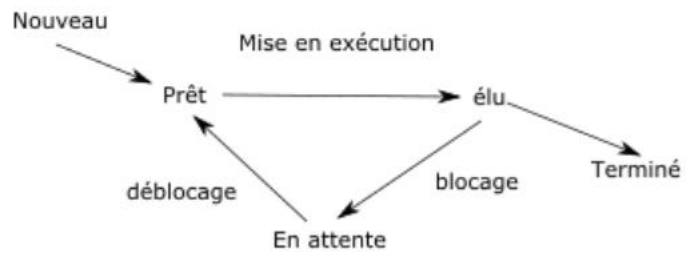
La commande est *bash*

c.

*kill 9617* permet de détruire le processus 9617 et tous ses enfants.

2.

a.

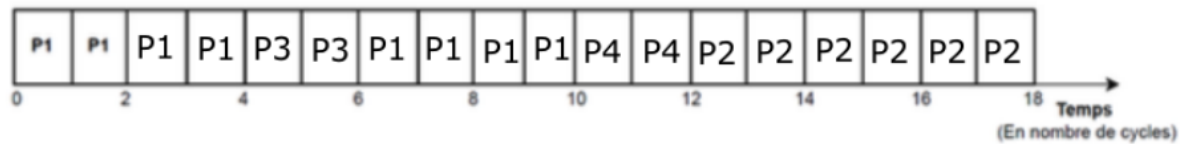


b.

Processus	temps d'exécution
P1	$12 - 0 = 12$
P2	$18 - 2 = 16$
P3	$5 - 3 = 2$
P4	$9 - 7 = 2$

moyenne des temps d'exécutions =  $(12+16+2+2) / 4 = 8$

c.



d.

Processus	temps d'exécution
P1	$10 - 0 = 10$
P2	$18 - 2 = 16$
P3	$6 - 3 = 3$
P4	$12 - 7 = 5$

moyenne des temps d'exécutions =  $(10+16+3+5) / 4 = 8,5$

La moyenne est supérieure, cet ordonnancement est donc moins performant.