

## Des études d'informatique

- La licence d'informatique pure à la fac. Nécessite <u>maths complémentaires</u> (au moins). Poursuivre en **master** avec de très nombreuses options.
- Un diplôme professionnel avec un BUT autour du <u>numérique</u> (très vaste).
  Au cas par cas mais les maths ne sont pas une obligation en général.
  Possibilité d'intégrer un <u>licence pro</u> ou une <u>école d'ingénieur</u> sur dossier.
- Une école d'ingénieur d'informatique à prépa intégrée. Sur dossier voire avec des examens d'entrée. Spécialité maths (+ maths expertes) exigée, rarement seulement maths complémentaires. Attention, pas d'échec les deux premières années sous peine de réorientation.



- La très connue doublette mathématiques / informatique. Beaucoup de spécialisations possibles à partir de L3 et master en fonction des facs. Spécialité maths exigée et même maths expertes.

**Doublette biologie / informatique** (bio-informatique) mais également en physique, chimie, économie etc. <u>Spécialité maths complémentaires exigée</u>. Se renseigner.

## Une CPGE scientifique

<u>Exigé</u>: Spécialités maths / physique / NSI en Première puis maths + maths expertes et NSI ou SPC en Terminale.

- La prépa MP2I puis MPI ou MPSI en deuxième année. Même programme de maths qu'en MPSI et programme de SPC issu de la 1ère.
  - => Concours aux grandes écoles identiques à ceux issus de MP.
  - > Choix à faire en fonction de l'intérêt et/ou résultats pour NSI vs SPC.

## D'autres filières avec NSI

- Filières **économie** avec <u>les spécialités NSI</u>, <u>SES et maths</u> <u>complémentaires</u>: **fac d'économie**, **prépa ECG** pour les grandes écoles de commerce (HEC, ESSEC, EDHEC etc.).
- Filières d'architecte, d'infographie 2D / 3D, de cinéma etc. avec <u>les spécialités NSI</u>, <u>arts plastiques</u> et <u>parfois maths complémentaires</u>. Se renseigner dans les écoles concernées.
- Se renseigner d'une manière générale. La spécialité NSI ouvre un certain nombre de portes.

