# **PR\_Exercices**

## **Exercice 1**: Table de routage

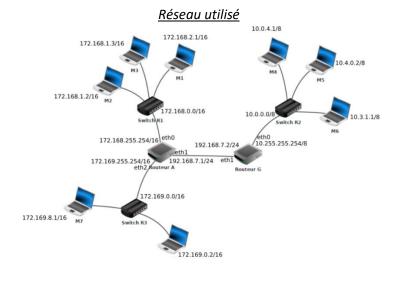
Dans le cadre du cours de Terminale NSI, on peut utiliser les noms des réseaux / routeurs plutôt que les adresses IP pour simplifier les tables de routages.

# Table de routage (routeur A)

Réseau	Moyen de l'atteindre	Métrique
172.168.0.0/16	eth0	0
192.168.7.0/24	eth1	0
172.169.0.0/16	eth2	0
10.0.0.0/8	192.168.7.2/24	1

#### Version sans les adresses IP

Réseau	Moyen de l'atteindre	Métrique
réseau R1	eth0	0
Routeur G	eth1	0
Réseau R3	eth2	0
Réseau R2	Routeur G	1



**Ecrire** la table de routage du routeur G (version sans les adresses IP).

## **Exercice 2**: Protocole RIP

On considère un réseau composé de 6 routeurs On donne les tables de routages selon le protocole RIP des routeurs A, B et C.

Table de routage du routeur A			
Destination	Routeur suivant	Distance	
В	В	1	
С	С	1	
D	D	1	
E	D	2	
F	D	2	

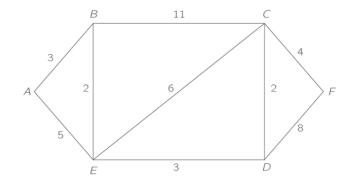
Table de routage du routeur B			
Destination	Routeur suivant	Distance	
A	Α	1	
С	С	1	
D	Α	2	
E	Α	3	
F	С	2	

Table de routage du routeur C			
Destination	Routeur suivant	Distance	
Α	Α	1	
В	В	1	
D	Α	2	
E	Α	3	
F	F	1	

- 1/ Représenter ce réseau sous forme d'un graphe.
- 2/ On envoie un paquet du routeur A au routeur E : quel chemin emprunte-t-il ?

#### Exercice 3: Algorithme de Dijkstra

**Déterminer** le chemin le plus court entre B et F en utilisant l'algorithme de Dijkstra.



#### **Exercice 4: Protocole OSPF**

On considère le réseau suivant :

Sur la liaison entre deux routeurs est indiquée la vitesse de transmission des données.

- a) **Indiquer** le principe de fonctionnement du protocole de routage **OSPF**.
- b) En utilisant le protocole OSPF, donner la route empruntée pour transmettre des données du routeur A au routeur G.

**Justifiez** votre réponse en utilisant le coût d'une liaison donnée par la formule :

 $coût = \frac{10^8}{d}$  où d'est le débit de la liaison en bits/s.

On donnera le **coût** de cette route.

