## **Evaluation théorique N°4\_Corrigé**

## **Exercice 1:**

1.

- a. 192.168.128.131
- b. nombre d'adresses possible 256 (nombre de machines réellement adressables : 254, car il faut retirer le 0 (adresse réseau) et le 255 (adresse de broadcast)).

2.

- a. liste des routeurs directement reliés à A (métrique = 1) : B, C et D
- b.

B 0
E

3.

Débit	100 kbps	500 kbps	10 Mbps	100 Mbps
Métrique associée	1000	200	10	1

4.

a. le chemin emprunté par un message pour aller de F à I est :
 F -> H -> J -> K -> I (coût de 13, tous les autres chemins possibles ont un coût supérieur à 13).

b.

Destination	Métrique
F	0
G	8
Н	5
1	13
J	6
К	8
L	11

C.

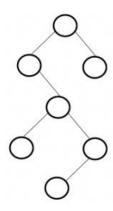
Trois routeurs permettent d'accéder à F directement I, H, et G. Si H tombe en panne, il resterait donc uniquement G et I. Or le coût de la liaison I -> F est de 20, ce qui rend préférable l'option de passer par G dans tous les cas de figure (par exemple, même pour aller de I à F, le chemin retenu serait I -> K -> J -> G -> F avec un coût de 19).

## **Exercice 2:**

1.

a. La hauteur de l'arbre est de 2

b.



2.

Algorithme hauteur(A):

test d'assertion : A est supposé non vide si sous\_arbre\_gauche(A) vide et sous\_arbre\_droit(A) vide:

renvoyer 0

sinon, si sous\_arbre\_gauche(A) vide:

renvoyer 1 + hauteur(sous\_arbre\_droit(A))

sinon, si sous arbre droit(A) vide:

renvoyer 1 + hauteur(sous\_arbre\_gauche(A))

sinon:

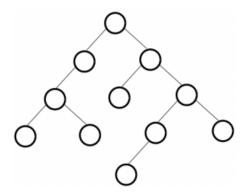
renvoyer 1 + max(hauteur(sous\_arbre\_gauche(A)),

hauteur(sous\_arbre\_droit(A)))

3.

a. Si D est l'arbre vide, la hauteur de R est égale à 1 + hauteur(G) soit 1+2=3, comme la hauteur de R est 4, D ne peut pas être l'arbre vide .
Comme ni D et ni G sont des arbres vides, hauteur(R) = 1+max(hauteur(G), hauteur(D)), d'où hauteur(R) = 1+max(2,hauteur(D)) avec hauteur(R) = 4, hauteur(D) est obligatoirement égale à 3.

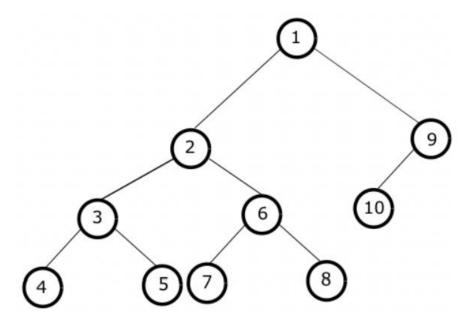
b.



4.

- a. L'arbre de la question 1.a. possède 4 nœuds d'où n = 4
   Ce même arbre a une hauteur de 2 d'où h = 2
   D'où h+1 = 3 et 2<sup>h+1</sup> 1 = 2<sup>3</sup> 1 = 7
   Nous avons bien 4 qui est compris entre 3 et 7, les inégalités sont donc vérifiées.
- Pour créer un arbre binaire de hauteur h quelconque ayant h+1 nœuds, il suffit de créer un arbre où chaque nœud, a au maximum un enfant.
- c. Pour créer un arbre binaire de hauteur h quelconque ayant 2<sup>h+1</sup> 1 nœuds, il suffit de créer un arbre où chaque nœud, qui n'est pas une feuille, a 2 enfants.

5.



6.

```
def fabrique(h, n):
    def annexe(hauteur_max):
        if n == 0 :
            return arbre_vide()
        elif hauteur_max == 0:
            n=n-1
            return arbre(arbre_vide(), arbre_vide())
        else:
            n=n-1
            gauche = annexe(hauteur_max - 1)
            droite = annexe(hauteur_max - 1)
            return arbre(gauche, droite)
    return annexe(h)
```