Éléments de correction sujet 05 (2024)

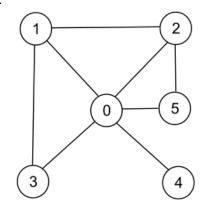
Exercice 1

```
1. voisins = [[1, 2, 3, 4], [0, 2, 3], [0, 1], [0, 1], [0]]
```

2.

5.

8.



4.
 def voisin_alea (voisins, s):
 return voisins[s][random.randrange(len(voisins[s]))]

La fonction marche_alea s'appelle elle-même, c'est donc une fonction récursive.

Cette fonction permet de parcourir une chaine dans le graphe voisins, cette chaine commence au sommet i et comporte n sommets. La fonction renvoie le dernier sommet de cette chaine.

```
7.
  def simule (voisins, i, n_tests,n_pas) :
    results = [0] * len (voisins)
    while n_tests > 0 :
        j = marche_alea(voisins, i, n_pas)
        results[j] = results[j] + 1
        n_tests = n_tests - 1
    return [s/n_tests for s in results]
```

C'est l'ordinateur 0 car dans 32,8% des cas, le virus termine sa course sur l'ordinateur 0.

 Il suffit d'effectuer un parcours en largeur du graphe et de compter le nombre d'itérations nécessaires pour visiter tous les nœuds du graphe.

Exercice 2

Partie A

- 1. 255.255.0.0
- 2. 172.16.0.0
- 3. 172.16.255.255
- 4. $2^{16} 2$

Partie B

- 5. S1 -> A -> H -> D -> S2
- 6. S1 -> A-> H -> C -> D -> S2 ou S1 -> A -> B -> C -> D -> S2 :

7

Pour AHCD:

Routeur	Réseau destinataire	Passerelle	Interface
Н	L2	53.10.10.10	53.10.10.9

Pour ABCD:

Routeur	Réseau destinataire	Passerelle	Interface
А	L2	193.55.24.1	193.55.24.2

8.
 100 Mbit/s = 10⁸ bit/s soit un coût = 10
 1 Gbit/s = 10⁹ bit/s soit un coût = 1
 10 Gbit/s = 10¹⁰ bit/s soit un coût = 0,1

9. S1 -> A -> G -> F -> E -> D -> S2 avec un coût = 1 + 0,1 + 0,1 + 0,1 = 1,3 10. S1 -> A -> H -> F -> E -> D -> S2 avec un coût = 1 + 1 + 0,1 + 0,1 = 2,2

Exercice 3

Partie A

- 1.
- les bases de données relationnelles permettent de gérer la lecture, l'écriture ou la modification des informations contenues dans une base de données (plus difficile avec un fichier texte)
- les bases de données relationnelles permettent de gérer les autorisations d'accès.
- 2.
- L'attribut doit avoir une valeur unique pour chaque entrée
- 3. id_client et id_emplacement sont des clés étrangères : id_client permet de relier (jointure) la table Reservation et la table Client, id_emplacement permet de relier (jointure) la table Reservation et la table Emplacement.
- 4. Emplacement (<u>id emplacement</u>, nom, localisation, tarif_journalier)

1	myrtille	A4
4	mandarine	B1
6	melon	A2

ligne 30:

return False

```
6.
      SELECT nom, prenom
      FROM Client
      WHERE ville = 'Strasbourg'
   7.
      INSERT INTO Client
      VALUES
      (42, 'CODD', 'Edgar', '28 rue des Capucines', 'Lyon', 'France', '055555555')
      SELECT Client.nom, Client.prenom, Reservation.nombre personne,
      Reservation.date_arrivee, Reservation.date_depart,
      Emplacement.tarif journalier
      FROM Reservation
      JOIN Client ON Client.id_client = Reservation.id_client
      JOIN Emplacement ON Emplacement.id_emplacement =
      Reservation.id emplacement
      WHERE Reservation.id resarvation = 18
Partie B
   9.
      self correspond à l'instance courante, on passe cette instance courante en
      paramètres aux méthodes de la classe.
   10.
      client01 = Client('CODD', 'Edgar', '28 rue des Capucines', 'Lyon',
      'France', '0555555555')
      return reservation.nb_jours() * emplacement.tarif_journalier + 2.20
      * reservation.nb_jours() * reservation.nombre_personne
   12.
      La variable annee est de type chaine de caractère (str). A ligne 25, on cherche à
      comparer la variable annee avec les entiers 2018 et 2024. Il n'est pas possible de
      comparer un entier et une chaine de caractères d'où l'erreur.
   13.
      Il est possible d'écrire à ligne 25 : 2018 <= int(annee) <= 2024
   14.
      ligne 28:
      if mois not in calendrier :
          return False
```

if len(numero) != 3 or not que_des_chiffres(numero):