

QCM_RND_Entiers_Naturels (Sujet 2)

Conversions et opérations en bases 2, 10, 16

Q.1 Quelle est la représentation hexadécimale du nombre 106 (base 10) ?

- A** 6A
 - B** A6
 - C** 64
 - D** 46
-

Q.2 En base 2, combien de nombres différents peut-on représenter avec 8 bits ?

- A** 128
 - B** 255
 - C** 256
 - D** 512
-

Q.3 Quelle est l'écriture binaire de l'entier 64 (sur un octet) ?

- A** 0101 0000
 - B** 1100 0100
 - C** 0100 0000
 - D** 0000 1100
-

Q.4 Quelle est l'écriture en base 10 du nombre hexadécimal F1 ?

- A** 15
 - B** 150
 - C** 241
 - D** 256
-

Q.5

Quel est le plus grand entier représentable sur 8 bits non signés ?

- A** 127
 - B** 128
 - C** 255
 - D** 256
-

Q.6 Convertir en base 10 le nombre binaire 0111 0011.

- A** 99
 - B** 112
 - C** 115
 - D** 121
-

Q.7 Que vaut l'addition binaire 0100 1110 + 0110 1101 ?

- A** 0101 1011
 - B** 1010 1101
 - C** 1011 0110
 - D** 1011 1011
-

Q.8 Convertir le nombre décimal 72 en binaire.

- A** 1000000
 - B** 1001000
 - C** 1010000
 - D** 1100100
-

Q.9 La couleur « bleu roi » (65, 105, 225) a pour code hexadécimal :

- A** #2852C2
 - B** #4169E1
 - C** #33A5C61
 - D** #C3T622
-

Q.10 Addition binaire : 1101 1001 + 11 0110 = ?

- A** 1000 1111
 - B** 10 0000 1111
 - C** 1 0000 1111
 - D** 1 1000 0111
-

Corrigé

1 : A ; 2 : C ; 3 : C ; 4 : C ; 5 : C ; 6 : C ; 7 : D ; 8 : B ; 9 : B ; 10 : C

Une seule bonne réponse par question.