# Probabilidad y Estadistica Fundamental

@unal.edu.co

#### I. MEDIDAS DE TENDENCIA CENTRAL

Las medidas de tendencia central establecen un dato o intervalo de datos que represente a todos los datos.

# 1) PROMEDIO - VARIABLES CUANTITATIVAS

#### • Promedio Usual

(Sin estar en tabla de frecuencia):

Sea x, Datos.

 $x: x_1, x_2, x_3, ..., x_n$ 

$$\overline{x} = \frac{\sum_{i=1}^{n} x_i}{n} \tag{1}$$

## • Promedio Ponderado

(Sin estar en tabla de frecuencia):

Sea x, Datos y w Pesos

 $x: x_1, x_2, x_3, ..., x_n$ 

 $w: w_1, w_2, w_3, ..., w_n$ 

$$\overline{x_w} = \frac{\sum_{i=1}^{n} x_i \cdot w_i}{\sum_{i=1}^{n} w_i}$$
 (2)

# • Promedio Aritmetico

(Si hay tabla de Frecuencia):

\* Mejor promedio que se maneja en estadisticas Sea x, Datos y  $f_i$  Frecuencia.

 $x: x_1, x_2, x_3, ..., x_n$ 

 $f: f_1, f_2, f_3, ..., f_n$ 

$$\overline{x_A} = \frac{\sum_{i=1}^{n} x_i \cdot f_i}{\sum_{i=1}^{n} f_i}$$
 (3)

### 2) MEDIANA

#### Mediana

(Variable Cuantitativa)

Es el tado o intervalo que hasta el acumula el 50% de ocurrencia acumulada.

 $\overline{x}$  or Med[x]

\* Se Utiliza para validar o Refutar el promedio usual

Ejemplo:

-x: 2, 3, 2, 2, 5, 2, 3, 1

 $\overline{x} = 2.5 => Promedio$ 

 $\overline{x} = 2 => Mediana$ 

En este caso La mediana Respalda al Promedio

-x: 2, 2, 2, 2, 5, 2, 3, 10000

 $\overline{x} = 2252.3 => Promedio$ 

 $\overline{x} = 2.5 => Mediana$ 

En este caso La mediana NO Respalda al Promedio

1

#### 3) MODA

## • Moda (Toda Variable)

La Moda es el dato o intervalo que mas se repite o que mas frecuente es.

# 4) **MEDIA**

## Media

(Variables Cuantitativa)

La Media se da cuando el Promedio Usual, la Mediana y la Moda son el mismo o tienen el mismo valor. Se representa con el simbolo  $\mu$ , ademas tiene una interpretación grafica que denota una simetria.

# 5) TABLA DE FRECUENCIA

- a) Rango (R)
- b) Numero de Intervalos (K)

$$1 + 3.322 \cdot log(n)$$
 (4)

\* Numero de datos

c) Amplitud (A)

$$A = \frac{R}{K} \tag{5}$$

#### II. MEDIDAS DE VARIABILIDAD

(Variables Cuantitativas)

## 1) VARIANZA

#### · Varianza Usual

$$var[x] = \frac{\sum_{i=1}^{n} (x_i - \overline{x})^2}{n}$$
 (6)

#### • Varianza Ponderada

$$var_{w}[x] = \frac{\sum_{i=1}^{n} (x_{i} - \overline{x}_{w})^{2} \cdot w_{i}}{\sum_{i=1}^{n} (w_{i})}$$
 (7)

## • Varianza Aritmetica

$$var_{A}[x] = \frac{\sum_{i=1}^{n} (x_{i} - \overline{x}_{A})^{2} \cdot f_{i}}{\sum_{i=1}^{n} (f_{i})}$$
 (8)

## 2) DESVIACION ESTANDARD

• Desviacion Estandar Usual

$$D[x] = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^{n} (x_i - \overline{x})^2}{n}} = \sqrt{var[x]}$$
 (9)

• Desviacion Estandar Ponderada

$$D_{w}[x] = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^{n} (x_{i} - \overline{x}_{w})^{2} \cdot w_{i}}{\sum_{i=1}^{n} (w_{i})}} = \sqrt{var_{w}[x]}$$
(10)

• Desviacion Estandar Aritmetica

$$D_{A}[x] = \sqrt{\frac{\sum_{i=1}^{n} (x_{i} - \overline{x}_{A})^{2} \cdot f_{i}}{\sum_{i=1}^{n} (f_{i})}} = \sqrt{var_{A}[x]}$$
(11)

## 3) COEFICIENTE DE VARIACION

• Coeficiente de Variacion

Condicion:  $x_i > 0$ 

$$CV[x] = \frac{\sqrt{\frac{\sum \frac{n}{i=1}(x_i - \overline{x})^2}{n}}}{\frac{\overline{x}}{\overline{x}}} = \frac{D[x]}{\overline{x}}$$
(12)

#### 4) RANGO

Rango

$$Ran[x] = max[x] - min[x]$$
 (13)

# 5) RANGO INTERCUARTILICO

• Rango Intercuartilico

$$IQR[x] = Q_3 - Q_1$$
  $Q: Cuartil$   
 $P_{er}(75\%) - P_{er}(25\%)$   $P: Percentil$   
 $C(0.75) - C(0.25)$   $C: Cuantil$ 

# III. MEDIDAS DE SIMETRIA Y FORMA

(Variables Cuantitativas)

## 1) COEFICIENTE DE ASIMETRIA

• Coeficiente de Asimetria

$$As[x] = \frac{\sum_{i=1}^{n} (x_i - \overline{x})^3}{n \cdot \left(\sqrt{\frac{\sum_{i=1}^{n} (x_i - \overline{x})^2}{n}}\right)^3} = \frac{\sum_{i=1}^{n} (x_i - \overline{x})^3}{n \cdot D[x]^3}$$
(14)

- \* Que tan cerca o lejos esta de cero (0)
- \* Si el resultado es cero (0) respalda la media

# 2) **COEFICIENTE DE CURTOSIS** (APUNTAMIENTO)

• Coeficiente de Curtosis

$$K[x] = \left(\frac{\sum_{i=1}^{n} (x_i - \overline{x})^4}{n \cdot \left(\sqrt{\frac{\sum_{i=1}^{n} (x_i - \overline{x})^2}{n}}\right)^4} - 3\right) = (15)$$

$$\left(\frac{\sum_{i=1}^{n} (x_i - \overline{x})^3}{n \cdot D[x]^3} - 3\right) \tag{16}$$

\* Si el resultado es cero (0) se da la Campana de Gauss

#### 3

# IV. PROBABILIDAD

Es una medida de la ocurrencia de un evento.

# 1) Leyes de Morgan

$$\overline{(A \cup B)} = \overline{A} \cap \overline{B} \tag{17}$$

$$\overline{(A \cap B)} = \overline{A} \cup \overline{B} \tag{18}$$

\* A y B son mutuamente excluyentes si y solo si  $A \cap B = \emptyset$ 

## 2) Axiomas de Probabilidad

- a) Sea A un evento,  $0 \le P(A) \le 1$ 
  - 0 : Nunca Ocurre
  - 1 : Siempre ocurre
- b) Ssa A y B eventos,  $A \cup B$  y  $A \cap B$  son eventos, y la ocurrencia:

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$$
 (19)

- c) Sea aun evento,  $\overline{A}$  existe  $P(\overline{A}) = 1 P(A)$ 
  - \* A y B son **Eventos Independientes** si y solo si:

$$P(A \cap B) = P(A) \cdot P(B) \tag{20}$$

\* A y B son Mutuamente Excluyente si y solo si:  $A \cap B = \emptyset$ 

$$P(A \cap B) = 0$$

# V. ENFOQUES DE PROBABILIDAD

¿Como medir Probabilidad?

1) Enfoque clasico (Laplaciano)

$$P(A) = \frac{N\'{u}mero\ de\ Aciertos}{Total\ de\ Resultados} \tag{21}$$

2) Probabilidad Condicional

$$P(A \parallel B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$$
 (22)

\*A - B:

Si B, entonces A,

B implica A

$$P(\overline{A} \parallel B_1) = 1 - P(A \parallel B_1) \tag{23}$$

3) Teorema de Bayes

Sea  $\Omega$  un universo particionado por  $B_1,B_2,B_3,...,B_n$  con  $P(B_i)>0$  y  $\sum_{i=1}^n P\left(B_i\right)=1$  Ademas, hay un evento A en  $\Omega$  de tal forma  $P(A\|B_i)$  existe:

$$P(B_1 \parallel A) = \frac{P(A \parallel B_1) \cdot P(B_1)}{\sum_{i=1}^{n} P(A \parallel B_i) \cdot P(B_i)}$$
(24)