

# UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES

## FACULTAD DE INGENIERÍA

### 86.07 - LABORATORIO DE MICROPROCESADORES

#### TP3: PUERTO SERIE

Berard, Lucia Magdalena

101213 - lberard@fi.uba.ar

1er cuatrimestre de 2021

---

El siguiente trabajo práctico consiste en establecer comunicación bidireccional serie entre un microcontrolador AVR de 8 bits y una computadora de escritorio.

---

#### Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>2</b>
<b>2. Programa</b>	<b>2</b>
2.1. Conexión y configuración de los puertos . . . . .	2
2.2. Desarrollo . . . . .	3
2.2.1. Macros utilizadas . . . . .	4
2.2.2. Código principal . . . . .	6
<b>3. Anexo</b>	<b>8</b>
3.1. Repositorio Github . . . . .	8
3.2. Video funcionando . . . . .	8
3.3. Bibliografía . . . . .	8

## 1. Introducción

El puerto serie es un periférico que necesita configuración antes de utilizarse. Tiene que haber un acuerdo entre ambos extremos sobre de qué modo se van a serializar los datos. Es decir, como mínimo:

- A qué velocidad transmitir
- De qué modo sincronizamos lo transmitido con lo recibido
- De qué tamaño es la unidad básica de información comunicable, o “carácter”

Para este Trabajo Práctico, se adoptó una velocidad de **9600 bits por segundo** o **baudrate**. Esto significa que al dar la orden de transmitir o recibir un carácter, sabemos que los dígitos binarios se van a transmitir a razón de 1/9600 segundos.

Respecto a la sincronización, se adoptó el mecanismo más común, la comunicación asincrónica. Esto significa que no se tendrá una señal de clock que acompañe a los datos, sino una estructura de datos adicional que enmarca la información y permita sincronizar transmisor con receptor.

El enmarcado consiste en que, para cada carácter se antepone un bit de inicio (**start bit**), que siempre vale “0” y luego de cada carácter se adiciona un bit de fin (**stop bit**) que siempre vale “1” y coincide con el estado en el que queda el canal cuando no se transmite nada.

En lo que respecta al largo del carácter, se adoptaron 8 bits de datos. En la literatura esto se encuentra como 8N1: 8 bits de datos, sin paridad y 1 bit de stop. El concepto de paridad tiene que ver con agregar un noveno bit a modo de redundancia y así detectar algunos errores del lado de receptor. En este Trabajo Práctico no se utilizó bit de paridad.

Si se suma el bit de **start**, los 8 bits de datos y el bit de **stop**, entonces, cada byte de información útil se convierte en 10 bits comunicados. Entonces, el tiempo de transmisión del byte será 10/9600 segundos.

## 2. Programa

El programa consiste en que al encender el microcontrolador, se deberá transmitir el siguiente texto:

```
*** Hola Labo de Micro ***  
Escriba 1,2,3,4 para controlar los LEDs
```

Si en el terminal serie se aprieta la tecla ‘1’, entonces se enciende/apaga el LED 1 (toggle). Si se aprieta la tecla ‘2’, ocurre lo propio con el LED 2 y así para los cuatro LEDs.

### 2.1. Conexión y configuración de los puertos

Se necesitó una placa Arduino UNO, 4 resistencias de 220  $\Omega$ , 4 LEDs, un protoboard y cables para el conexionado. Se utilizó el puerto B del microcontrolador ATmega 328P, siendo los pines 8,9,10 y 11 del Arduino. Se puede observar en la siguiente figura:

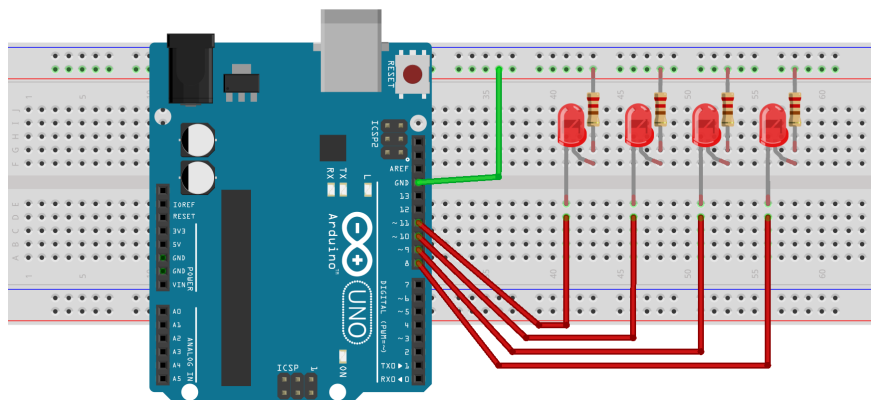


Figura 1: Diagrama esquemático

En este caso se utilizó una placa Arduino Uno (microcontrolador ATmega328p) y la funcionalidad de convertir a USB ya está disponible, dado que se utiliza el mismo hardware para el puerto serie y para reprogramar la placa por lo que no se necesitó comprar un conversor TTL a USB.

## 2.2. Desarrollo

Para la conexión del puerto serie y poder observarlo en una terminal, se instaló una extensión en el Atmel Studio 7:

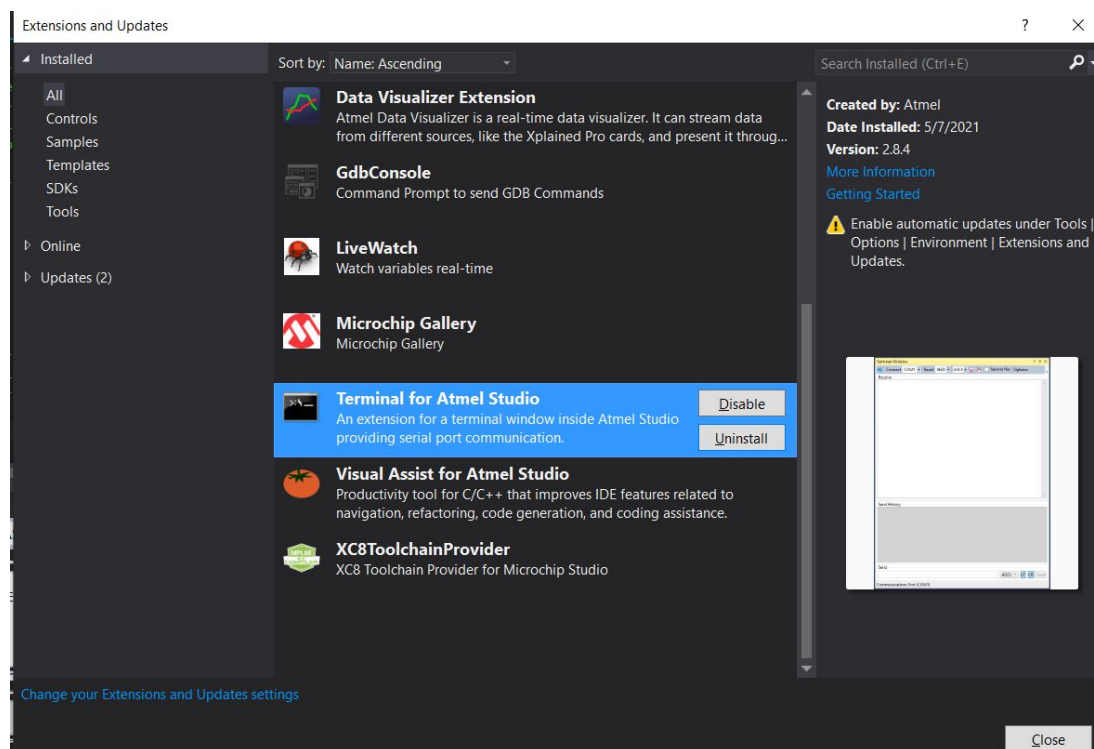


Figura 2: Extensión instalada para la terminal

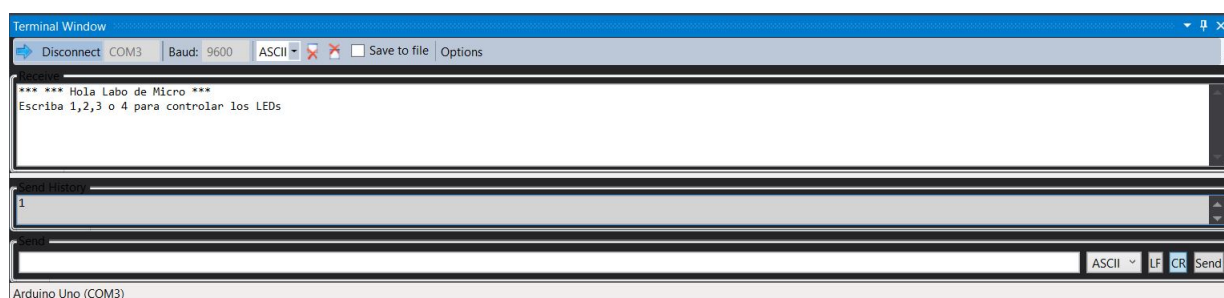


Figura 3: Ejemplo de uso de la terminal

En cuanto a la lógica del algoritmo se planteó la siguiente solución al problema:



Figura 4: Diagrama en bloques

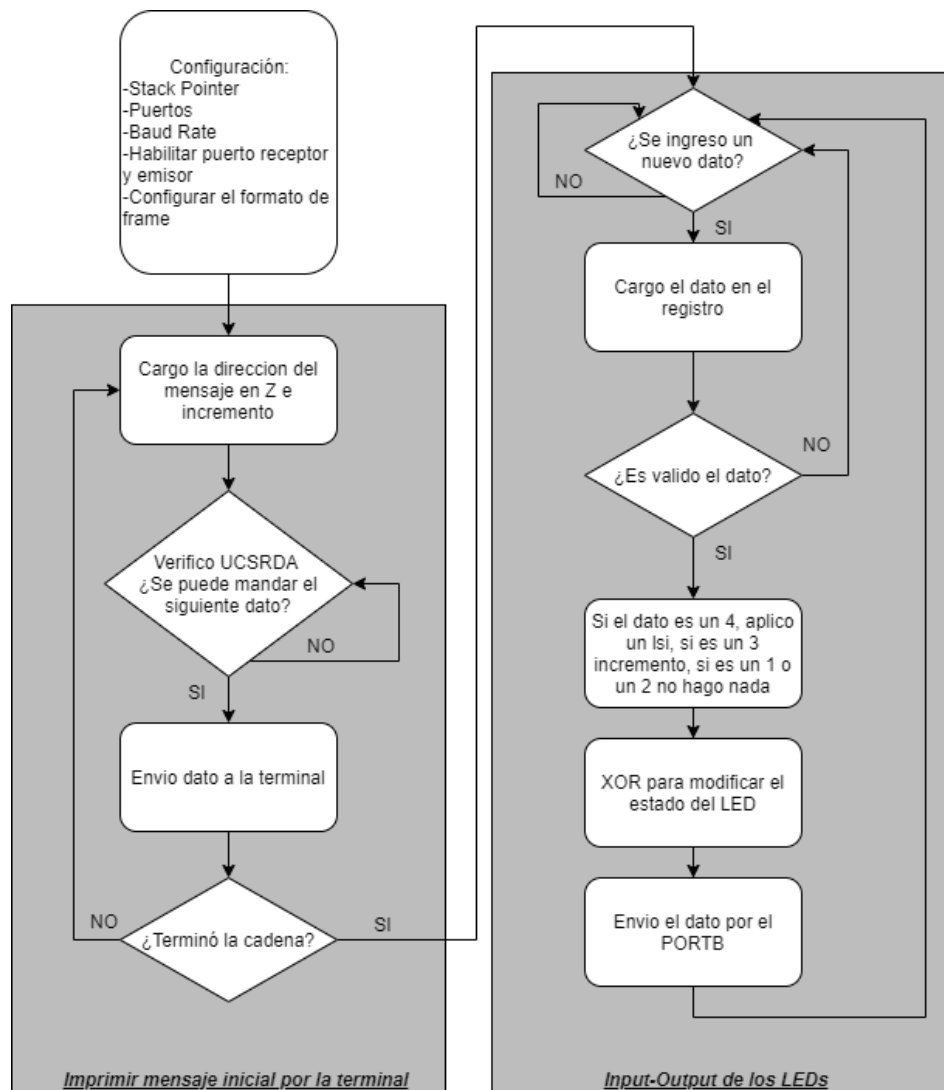


Figura 5: Diagrama de flujo

### 2.2.1. Macros utilizadas

Se modularizó el código utilizando macros de manera que el módulo principal sea más legible. Las macros se declararon en un archivo `macros.inc`. El resto se encuentra en `main.asm`

```

1 ;Registros auxiliares
2 .def      aux1 = R17
3 .def      aux2 = R18
4 .def      aux3 = R19
5
6 ;Configuracion Baud Rate
7 .equ      FOSC = 16*10^6 ;frecuencia de oscilacion 16MHz
8 .equ      BAUD = 9600
9 .equ      BPS = 103 ;((FCPU/16/BAUD) - 1)
  
```

Listing 1: Constantes y registros utilizados.

```

1 ;Configuracion de los puertos -----
2 .macro configport
3     ldi            aux1, @1
4     out            @0, aux1
5 .endmacro
6
7 ;Configuracion Puerto Serie -----
8 .macro configUBRR0
9     ldi            aux1, 0x00
10    sts            UBRR0H, aux1
11    ldi            aux1, BPS
12    sts            UBRR0L, aux1
13 .endmacro
14
15 .macro configUCSROB
16     ldi            aux1, (1<<RXEN0) | (1<<TXEN0)
17     sts            UCSROB, aux1
18 .endmacro
19
20 .macro configUCSROC
21     ldi            aux1, (1<<UCSZ01) | (1<<UCSZ00)
22     sts            UCSROC, aux1
23 .endmacro

```

Listing 2: Macros para la configuración de los puertos

```

1 .macro writeMessage
2     initZ          MENSAJE
3     ldi            aux2, 68
4
5     Znext:         lpm            aux1, Z+
6
7     transmit:      lds            aux3, UCSROA
8                     sbrs          aux3, UDRE0
9                     rjmp          transmit
10                    sts            UDR0, aux1
11                    dec            aux2
12                    brne           Znext
13     clr            aux2
14 .endmacro

```

Listing 3: Macro para recibir

```

1  .macro receive_input
2
3      receive:
4          ;Espero a recibir la info
5          lds          aux3, UCSROA
6          sbrs        aux3, RXCO
7
8          ;Recibio data, sale del loop
9          rjmp        receive
10         lds          aux1, UDRO
11
12         ;Descarto bits con una mascara
13         andi        aux1, 0x0f
14
15         ;Si no es 1,2,3,4 no hago nada
16         cpi          aux1, 1
17         brlo        receive
18         cpi          aux1, 5
19         brcc        receive
20
21         ;Si es un 4
22         sbrc        aux1,2
23         lsl         aux1
24
25         ;Si es un 3
26         cpi          aux1,3
27         brne        not3
28         inc         aux1
29
30         not3:
31             ;Alto<->Bajo
32             eor          aux2, aux1
33             out          PORTB, aux2
34 .endmacro

```

Listing 4: Macros para transmitir

### 2.2.2. Código principal

```

1  .include "m328pdef.inc"
2  .include "macros.inc"
3
4  .cseg
5  .org 0x0000
6      jmp          config
7
8  .org INT_VECTORS_SIZE
9
10 ;-----
11 ;          Configuracion de los puertos
12 ;-----
13
14 config:
15     ; Inicializo el stack
16     initSP
17
18     ; Declaro PortB como salida (LEDs)
19     configport DDRB,0xff
20
21     ; Configuro BAUD RATE
22     configUBRR0
23
24     ; Habilito receptor y emisor
25     configUCSR0B
26
27     ; 8bit data, 1 stop bit, sin paridad
28     configUCSR0C
29
30 ;-----
31 ;          Main
32 ;-----
33
34 main:

```

```
35     ;Escribo el mensaje inicial
36     writeMessage
37
38     ;Espero recibir un mensaje para prender los LEDs
39     loop:
40         receive_input
41         rjmp loop
42 ;-----
43 ;             Mensaje
44 ;-----
45
46 MENSAJE:
47 .DB '*', '*', '*', ' ', 'H', 'o', 'l', 'a', ' ', 'L', 'a', 'b', 'o', ' ', 'd', 'e', ' ',
48     'M', 'i', 'c', 'r', 'o', ' ', '*', '*', '*', '\n', 'E', 's', 'c', 'r', 'i', 'b', 'a', ' ', '1', ' ', '2', ' ', '3', ' ', 'o',
49     ' ', '4', ' ', 'p', 'a', 'r', 'a', ' ', 'c', 'o', 'n', 't', 'r', 'o', 'l', 'a', 'r', ' ',
50     'l', 'o', 's', ' ', 'L', 'E', 'D', 's'
```

