

# UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES

## FACULTAD DE INGENIERÍA

### 86.07 - LABORATORIO DE MICROPROCESADORES

#### TP4: TIMERS

Berard, Lucia Magdalena

101213 - lberard@fi.uba.ar

1er cuatrimestre de 2021

---

En el siguiente trabajo práctico se tiene como objetivo afianzar los conocimientos sobre configuración y uso de timers, generación de interrupción por eventos de timer, manejo de antirrebotes de teclas y verificación de PWM, mediante la realización de un programa que haga parpadear un LED en 3 frecuencias distintas

---

#### Índice

<b>1. Timers: Parpadeo en distintas frecuencias</b>	<b>2</b>
1.1. Introducción . . . . .	2
1.2. Desarrollo . . . . .	3
1.2.1. Macros utilizadas . . . . .	5
1.2.2. Código principal . . . . .	6
1.3. Video funcionando . . . . .	8
1.4. Repositorio Github . . . . .	8
<b>2. Conclusiones</b>	<b>9</b>
<b>3. Bibliografía</b>	<b>9</b>

# 1. Timers: Parpadeo en distintas frecuencias

## 1.1. Introducción

El programa consiste en hacer parpadear el LED conectado al PB0, en 3 frecuencias distintas o que lo deje ENCENDIDO FIJO, según los valores que haya en las entradas INT0, INT1 según se indica en el siguiente cuadro:

INT0	INT1	ESTADO DEL LED	PERÍODO
0	0	ENCENDIDO FIJO	-
0	1	PARPADEA CON PRESCALER CLK/64	0.52 s
1	0	PARPADEA CON PRESCALER CLK/256	2.09s
1	1	PARPADEA CON PRESCALER CLK/1024	8.39s

Cuadro 1: Distintas configuraciones de frecuencia

También se calculó la frecuencia o período con que se prenderá el LED en los 3 casos con la siguiente ecuación:

$$\tau = 2 \frac{2^{16}}{\frac{f_{clock}}{prescaler}} \quad (1)$$

Se utilizó la placa de Arduino cuya frecuencia del clock es 16MHz.

Para resolver esta práctica se usa el Timer1, interrupción por OVERFLOW. Cuando el LED esté ENCENDIDO FIJO el timer esta apagado. En los otros 3 casos, el timer cuenta los pulsos de clock divididos por prescaler 64, 256 y 1024 respectivamente. Cuando se produce un overflow (desborde) cambia el estado del LED, es decir, si está prendido se apaga y viceversa.

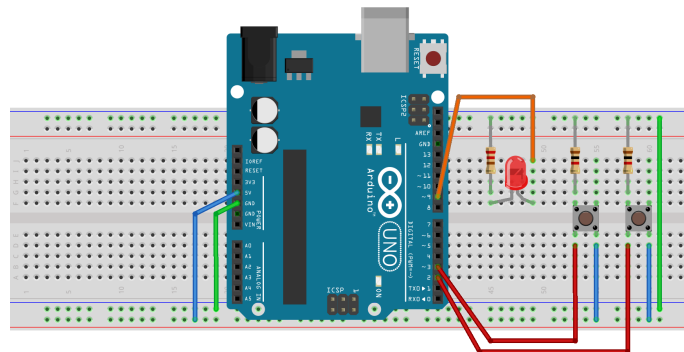


Figura 1: Diagrama esquemático

Se utilizó una placa Arduino, un LED, una resistencia de 220  $\Omega$ , 2 resistencias de 10 k $\Omega$ , cables para el conexionado, un protoboard y las entradas PD2 PD3 están conectados 2 switches, que como cualquier tecla produce rebotes al ser presionada por lo que se implementaron rutinas antirrebote para detectar correctamente las teclas.

## 1.2. Desarrollo

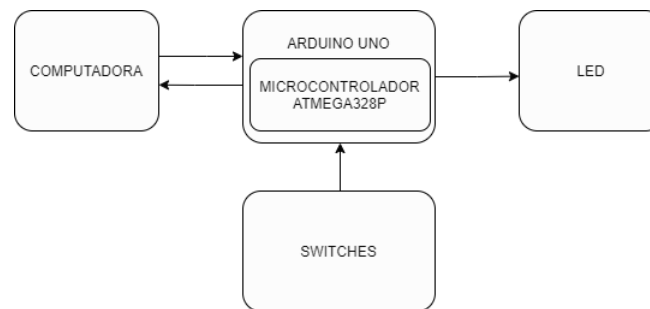


Figura 2: Diagrama en bloques

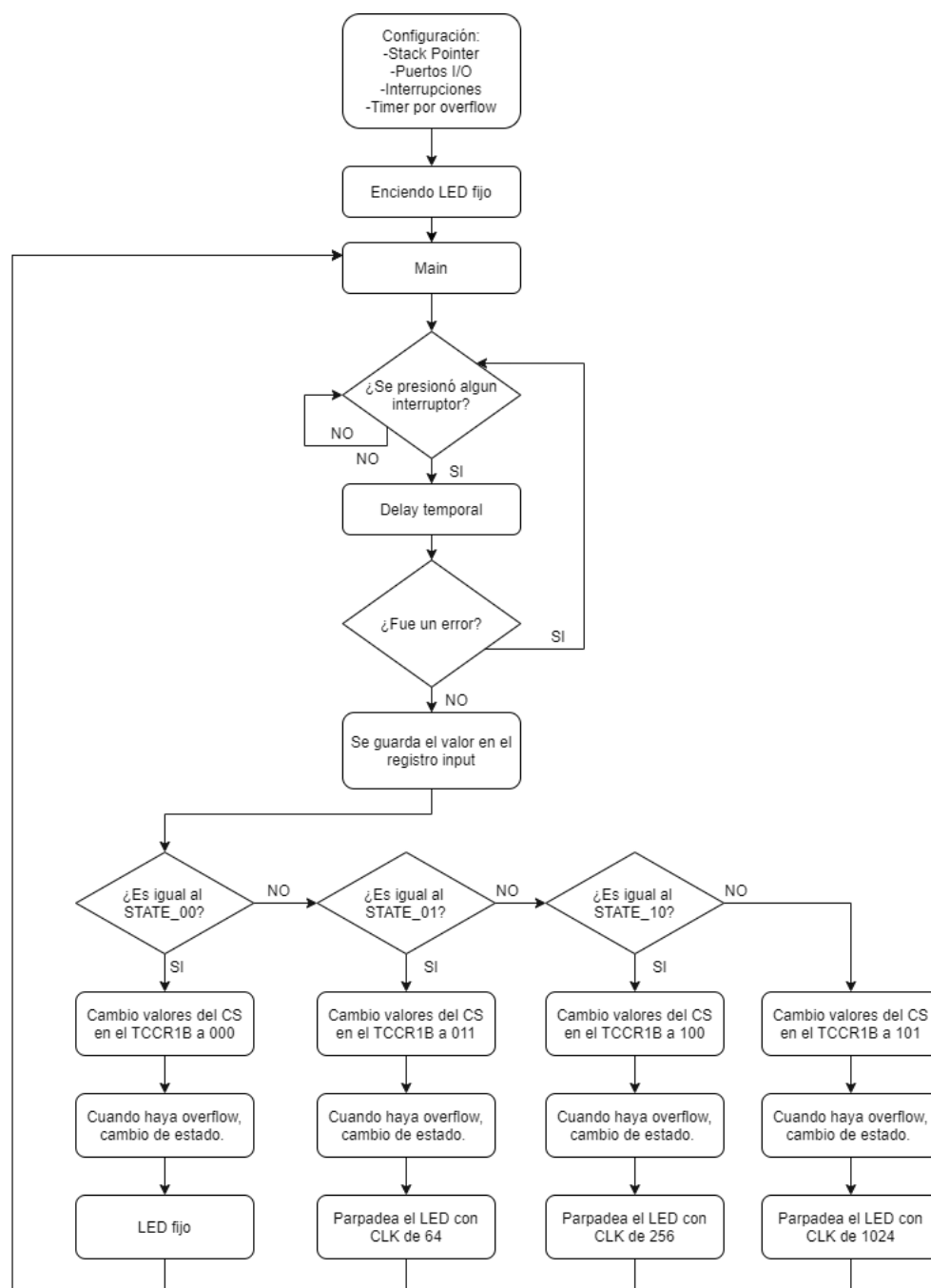


Figura 3: Diagrama de flujo

```
1 ;Registros auxiliares
2 .def      aux1 = R16
3 .def      aux2 = R17
4
5 ;Registro para entrada de interrupciones
6 .def      input = R19
7
8 ;Configuracion rutinas de interrupcion:
9 .equ      MASK_INTs = 0x0C; 0000 11 00 ->ubicacion de INTO e INT1
10
11 ;Estados posibles - Configuracion frecuencia de parpadeo
12 .equ      STATE_01 = 0x04 ; 0000 01 00 -> clk 64
13 .equ      STATE_10 = 0x08 ; 0000 10 00 -> clk 256
14 .equ      STATE_11 = 0x0C ; 0000 11 00 -> clk 1024
15 .equ      STATE_00 = 0x00 ; 0000 00 00 -> fijo
16
17 ;Modos del CLOCK
18 .equ      CS_011 = 0xFB ; 1111 011 -> clk 64
19 .equ      CS_100 = 0xFC ; 1111 100 -> clk 256
20 .equ      CS_101 = 0xFD ; 1111 101 -> clk 1024
21 .equ      CS_000 = 0xF8 ; 1111 000 -> Sin Clock
```

Listing 1: Registros y constantes utilizadas

### 1.2.1. Macros utilizadas

```

1  ;Configuracion de los puertos -----
2  .macro configport
3      ldi          aux1, @1
4      out          @0, aux1
5  .endmacro
6
7  ;Configuracion de las interrupciones -----
8  .macro configINT
9      lds          aux1, EICRA
10     ori          aux1, (1 << ISC00)
11     andi         aux1, ~((1<<ISC01))
12     sts          EICRA, aux1
13
14     lds          aux1, EICRA
15     ori          aux1, (1 << ISC10)
16     andi         aux1, ~((1<<ISC11))
17     sts          EICRA, aux1
18 .endmacro
19
20 .macro configINT_MSK
21     ldi          aux1, (1<<INT0)|(1<<INT1)
22     out          EIMSK,aux1
23 .endmacro
24
25 ;Configuracion del timer -----
26 .macro configTimer
27     ;Modo Normal y Pin Tn flanco descendente
28
29     ;WGM[1:0] = 00
30     lds          aux1, TCCR1A
31     andi         aux1, 0xfc ; 111111 00
32     sts          TCCR1A, aux1
33
34     ;WGM[2] = 0
35     ;CS[2:0] 110: flanco descendente externo
36     lds          aux1, TCCR1B
37     andi         aux1, 0xf6 ; 1111 0 110
38     sts          TCCR1B, aux1
39 .endmacro
40
41 .macro configTimerOverflow
42     ldi          aux1, (1<<TOIE1)
43     sts          TIMSK1, aux1
44 .endmacro
45
46 ;Recordatorio: usar SEI despues de agregar estas macros!
47
48 ;Inicializacion del Stack Pointer-----
49 .macro initSP
50     ldi          aux1, HIGH(RAMEND)
51     out          SPH, aux1
52     ldi          aux1, LOW(RAMEND)
53     out          SPL, aux1
54 .endmacro

```

Listing 2: Macros para configuración e inicialización

```

1  .macro readINTs
2      ;Obtengo la señal del interruptor y guardo en aux
3      in          aux1, PIND
4      ;Aplico mascara para que solo traiga los valores de INTO e INT1
5      andi        aux1, MASK_INTs
6      ;Espero
7      debounceTime
8      ;Guardo la señal en input
9      in          input, PIND
10     andi        input, MASK_INTs
11     ;Comparo para evitar errores.
12     cp          aux1, input
13     brne        INTend
14 .endmacro

```

Listing 3: Macros para leer Interrupciones

```

1  ;-----
2  ;                                     Delay por timer
3  ;-----
4  .macro delayByTimer
5      clr          aux2
6      out          TCNT0, aux2
7
8      lds          aux2, TCCR0A
9      andi        aux2, ~((1 << WGM01)|(1<<WGM00))
10     out          TCCR0A, aux2
11
12     lds          aux2, TCCR0B
13     ori          aux2, (1<<CS02)|(1<<CS00)
14     andi        aux2, ~((1 << WGM02)|(1<<CS01))
15     out          TCCR0B, aux2
16
17     delayLoop:
18         in          aux2, TIFR0
19         sbrs        aux2, TOV0
20         rjmp       delayLoop
21
22         ldi          aux2, 0
23         out          TCCR0A, aux2
24         out          TCCR0B, aux2
25         ldi          aux2, 0x01
26         out          TIFR0, aux2
27
28 .endmacro
29
30 ;-----
31 ;                                     Debounce Time con delay por timer
32 ;-----
33 .macro debounceTime
34     ldi          aux2, 2
35
36     debounceLoop:
37         delayByTimer
38         dec          aux2
39         cpi          aux2, 0
40         brne        debounceLoop
41 .endmacro

```

Listing 4: Macros debounce y delay utilizando timers

### 1.2.2. Código principal

```

1  .include "m328pdef.inc"
2  .include "macros.inc"
3
4
5  .cseg
6  ;Interupciones-----
7  .org INT0addr

```

```

8      rjmp      INTaction
9  .org INT1addr
10     rjmp      INTaction
11  .org 0x001A ; Timer/Counter1 Overflow
12     rjmp      OVfAction
13  ;-----
14
15  .org 0x0000
16     jmp        config
17  .org INT_VECTORS_SIZE
18
19  ;-----
20  ;                               Configuracion de los puertos, timer e interrupciones
21  ;-----
22  config:
23      ;inicializo el stack
24      initSP
25
26      ;Interrupcion por overflow del timer1
27      configTimer
28      configTimerOverflow
29
30      ;Interrupciones
31      configINT
32      configINT_MSK
33
34      ;PORTB como salida(LED)
35      ;0x01 porque solo uso PB0 (puerto 8 arduino)
36      configport DDRB,0x01
37
38      ;PORTD como entrada (Pulsadores)
39      configport DDRD,0x00
40
41      ;Empieza con LED encendido fijo
42      sbi PORTB, PB0
43
44      sei
45
46  ;-----
47  ;                               Main
48  ;-----
49  ;El main principal no hace nada, se maneja todo con interrupciones
50  main:
51      rjmp main
52
53  ;-----
54  ;                               Rutina de interrupcion - Pulsador
55  ;-----
56  INTaction:
57      ;Leo valor de las interrupciones
58      readINTs
59
60      ;Reviso cual es el estado correspondiente
61      cpi        input, STATE_00
62      breq        no_clk
63
64      cpi        input, STATE_01
65      breq        clk_64
66
67      cpi        input, STATE_10
68      breq        clk_256
69
70      cpi        input, STATE_11
71      breq        clk_1024
72
73      rjmp      INTend
74
75  INTend:
76      reti
77
78  ;-----
79  ;                               Distintas frecuencias
80  ;-----
81  no_clk:
82      ;CS_000: 0xF8 = 11111 000 -> Sin Clock
83      lds        aux1, TCCR1B

```

```
84      andi      aux1, CS_000
85      sts       TCCR1B, aux1
86      sbi       PORTB, 0
87      rjmp      INTend
88
89 clk_64:
90      ;CS_011: 0xFB = 11111 011
91      lds       input, TCCR1B
92      ori       input, (1<<CS10)|(1<<CS11)
93      andi      input, ~(1<<CS12))
94      sts       TCCR1B, input
95      rjmp      INTend
96
97 clk_256:
98      ;CS_100: 0xFC = 11111 100
99      lds       input, TCCR1B
100     ori       input, (1<<CS12)
101     andi      input, ~(1<<CS11) | (1<< CS10))
102     sts       TCCR1B, input
103     rjmp      INTend
104
105 clk_1024:
106     ;CS_101: 0xFD = 11111 101
107     lds       input, TCCR1B
108     ori       input, (1<<CS10)|(1<<CS12)
109     andi      input, ~(1<<CS11))
110     sts       TCCR1B, input
111
112 ;-----
113 ;                               Rutina de interrupcion - Overflow
114 ;-----
115 OVFacton:
116     sbi       PINB, 0
117     reti
```

### 1.3. Video funcionando

[https://drive.google.com/file/d/1piaqrd21I157fAb-9QNMsvDR1QBYc\\_YI/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1piaqrd21I157fAb-9QNMsvDR1QBYc_YI/view?usp=sharing)

### 1.4. Repositorio Github

[https://github.com/fiuba-labo-de-micro-miercoles/2021\\_1c\\_trabajos\\_practicos-lmberard/tree/master/TP4\\_TIMERS](https://github.com/fiuba-labo-de-micro-miercoles/2021_1c_trabajos_practicos-lmberard/tree/master/TP4_TIMERS)



## 2. Conclusiones

En principio se tuvo demoras ya que el enunciado sugería conectar los interruptores al PD0 y PD1 pero luego de ser consultado en la práctica, se cambiaron los pines a PD2 y PD3 para utilizar interrupciones y de esta manera se logró hacer funcionar el programa de acuerdo a lo pedido.

Al haber utilizado macros en los ejercicios anteriores se ahorró tiempo para las configuraciones. Además se modificaron los métodos de debounce y delay para que utilicen el timer.

## 3. Bibliografía

- AVR Datasheet
- AVR Manual de instrucciones
- Esquemático Arduino UNO

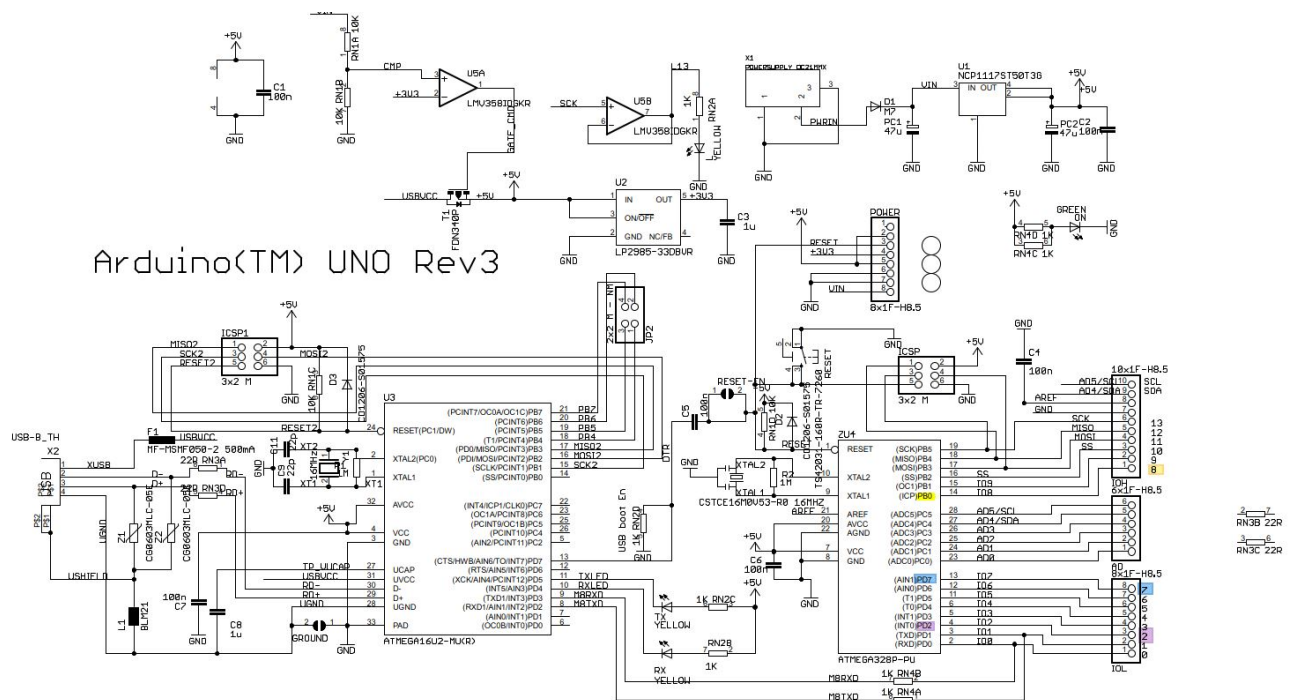


Figura 4: Esquemático Arduino UNO