

UNIVERSIDAD DE BUENOS AIRES

FACULTAD DE INGENIERÍA

86.07 - LABORATORIO DE MICROPROCESADORES

TP4: PWM

Berard, Lucia Magdalena

101213 - lberard@fi.uba.ar

1er cuatrimestre de 2021

En el siguiente trabajo práctico se tiene como objetivo afianzar los conocimientos sobre configuración y uso de timers, generación de interrupción por eventos de timer, manejo de antirrebotes de teclas y verificación de PWM, mediante la realización de un programa que aumente/disminuya el brillo de un LED.

Índice

1. PWM: Control de brillo	2
1.1. Introducción	2
1.2. Desarrollo	2
1.2.1. Macros utilizadas	4
1.2.2. Código principal	4
1.3. Video funcionando	5
1.4. Repositorio Github	5
2. Bibliografía	6

1. PWM: Control de brillo

1.1. Introducción

Modulación por ancho de pulso o PWM (Pulse Width Modulation) de una señal es cuando se modifica el ciclo de trabajo o el ancho del pulso de una señal periódica. Uno de los usos del PWM, entre muchos otros, es controlar la cantidad de energía, en este caso el voltaje promedio es mayor conforme aumenta el ciclo de trabajo. En la imagen se puede observar, que el período de la señal permanece fijo, por lo tanto, la frecuencia también, solamente cambia el ciclo de trabajo, en la primera se observa que el ciclo de trabajo es de aproximadamente 50 % lo cual nos indica que es el porcentaje de voltaje promedio entregado a la carga. El PWM se puede utilizar en varias cosas, como el control de la velocidad de motores de DC, la posición de un servomotor, fuentes conmutadas, entre otras cosas más.

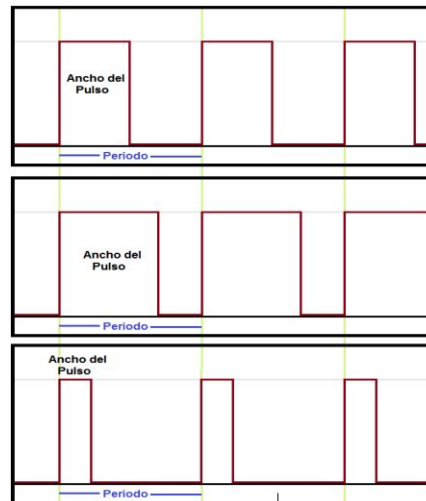


Figura 1: Modulación por ancho de pulso - PWM

El siguiente programa consiste en aumentar y disminuir el brillo de un LED. Para eso se dispone de 2 pulsadores (UP, DOWN) y un LED como indica el esquema del programa anterior (Timers). Para la variación de brillo se usa PWM. Con esta señal se alimenta el LED, de forma que el valor medio de la señal es proporcional al brillo del LED, a mayor ancho de pulso, más brillo.

Para la configuración física se necesitaron 2 resistencias de 10k Ω , 1 de 220 Ω , 2 pulsadores, un LED, cables para el conexionado, un protoboard y un Arduino UNO. Se conectó de la siguiente manera:

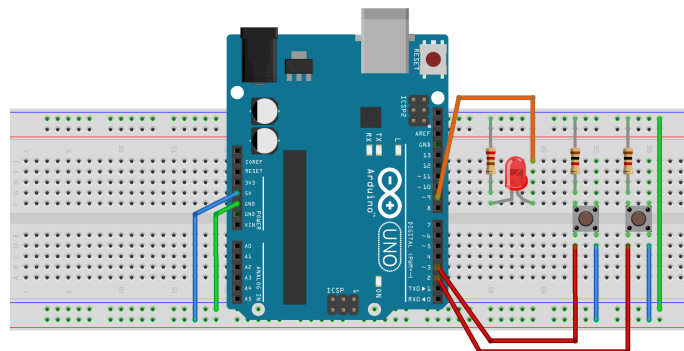


Figura 2: Diagrama esquemático

1.2. Desarrollo

En cuanto al diagrama de bloques es igual al del ejercicio anterior, se utiliza la computadora como fuente y para programar el algoritmo, se utilizan los switches para las interrupciones y ambos componentes interactúan con el arduino y ese con el LED.

En cuanto al diagrama de flujos se utilizó la siguiente lógica. El programa principal es solo un loop del main que espera que se presione alguna de las interrupciones para modificar el brillo:

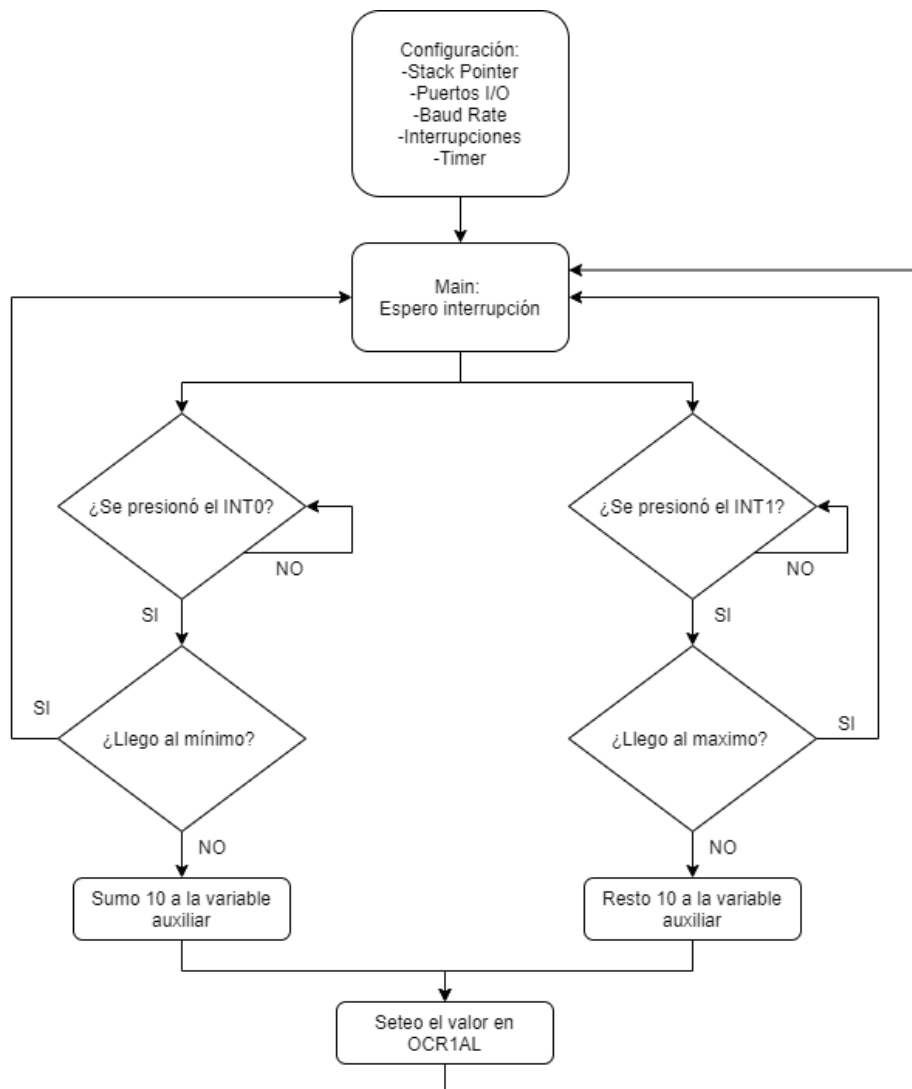


Figura 3: Diagrama de flujo

1.2.1. Macros utilizadas

```

1  ;-----
2  ;
3  ;-----
4
5  ;Registros auxiliares
6  .def      aux1 = R17
7  .def      aux2 = R18
8
9
10 ;-----
11 ;
12 ;-----
13
14 ;Configuracion de los puertos -----
15 .macro configport
16     ldi      aux1, @1
17     out      @0, aux1
18 .endmacro
19
20 ;Configuracion de las interrupciones -----
21 .macro configINT
22     clr      aux1
23     ldi      aux1, (1 << ISC11 | 0 << ISC10 | 1 << ISC01 | 0 << ISC00 )
24     sts      EICRA, aux1
25
26     ldi      aux1, (1<<INT0)|(1<<INT1)
27     out      EIMSK, aux1
28
29     sei
30 .endmacro
31
32 ;Configuracion del timer -----
33 .macro configtimer
34     ldi      aux1, ( 1<<CS10 | 1<<WGM12)
35     sts      TCCR1B, aux1
36     ldi      aux1, ( 1<<COM1A1 | 1<<WGM10)
37     sts      TCCR1A, aux1
38 .endmacro
39 ;-----
40 ;
41 ;-----
42
43 ;Inicializacion del Stack Pointer-----
44 .macro initSP
45     ldi      aux1, HIGH(RAMEND)
46     out      SPH, aux1
47     ldi      aux1, LOW(RAMEND)
48     out      SPL, aux1
49 .endmacro

```

Listing 1: macros.inc

1.2.2. Código principal

```

1  .include "m328pdef.inc"
2  .include "macros.inc"
3
4  ;Interrupciones:
5  .org INT0addr
6      rjmp     INTOaction
7  .org INT1addr
8      rjmp     INT1action
9
10 .cseg
11 .org 0x0000
12     jmp      config
13
14 .org INT_VECTORS_SIZE
15
16 ;-----

```

```

17 ;                                     Configuración de los puertos
18 ;-----
19
20 config:
21     ; Inicializo el stack
22     initSP
23
24     ; Declaro PortB como salida (LED)
25     configport DDRB,0xff
26
27     ;Declaro PortD como entrada (pulsadores)
28     configport DDRD,0x00
29
30     ; Configuro interrupciones
31     configINT
32
33     ; Configuro timer
34     configtimer
35
36 ;-----
37 ;                                     Main
38 ;-----
39 ;El loop principal no hace nada, todo lo hacen las interrupciones
40 main:
41     rjmp         main
42
43 ;-----
44 ;                                     Rutinas de interrupción
45 ;-----
46 ;Incrementa
47 INTOaction:
48     ;Verifico el maximo
49     cpi          aux1, 0xff
50     breq         INT0end
51     ;Aumenta en 10
52     ldi          aux2, 10
53     add          aux1, aux2
54     sts          OCR1AL, aux1
55
56     INT0end:
57         reti
58
59 ;Disminuye
60 INT1action:
61     ;Verifico el minimo
62     cpi          aux1, 0x00
63     breq         INT1end
64     ;Disminuye en 10
65     ldi          aux2, 10
66     sub          aux1, aux2
67     sts          OCR1AL, aux1
68
69     INT1end:
70         reti

```

1.3. Video funcionando

<https://drive.google.com/file/d/1Y3N3f0032t8UWrjf8A2XG4U9hZPev18c/view?usp=sharing>

1.4. Repositorio Github

https://github.com/fiuba-labo-de-micro-miercoles/2021_1c_trabajos_practicos-lmberard/tree/master/TP4_PWM

2. Bibliografía

- AVR Datasheet
- AVR Manual de instrucciones
- Esquemático Arduino UNO

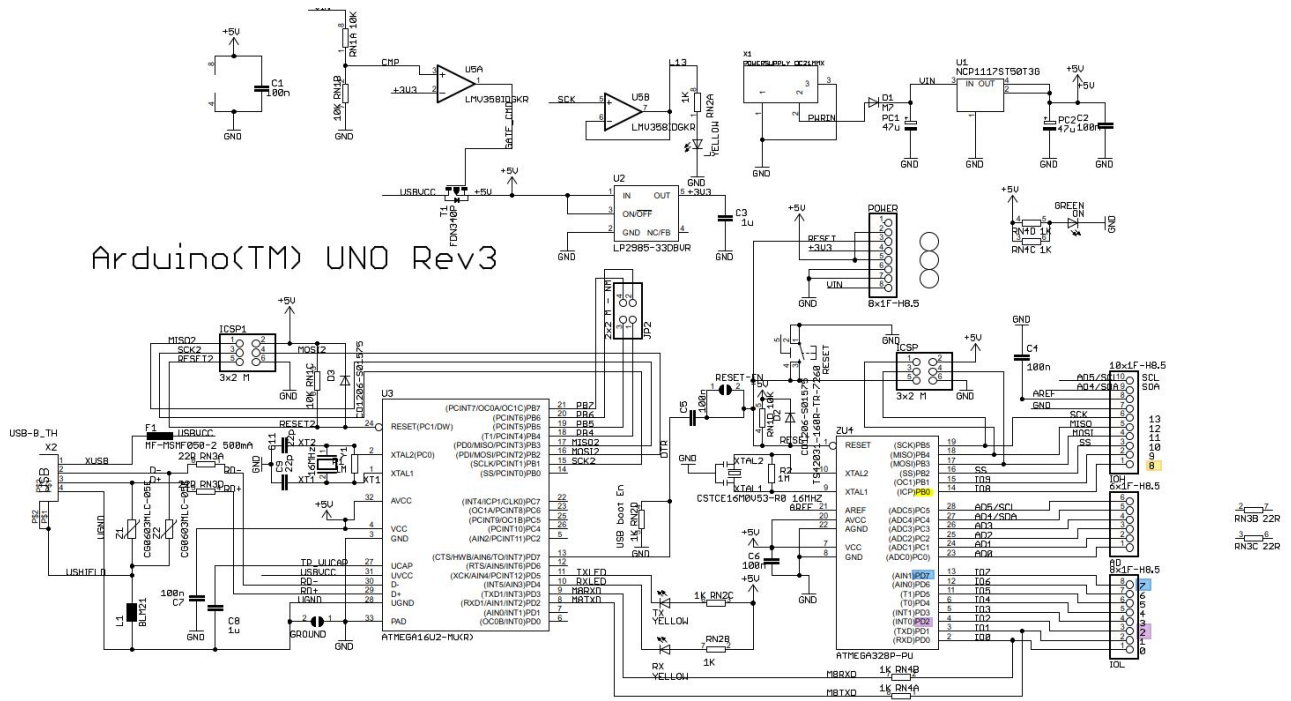


Figura 4: Esquemático Arduino UNO