



ESPE

UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS

INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA



UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS ESPE
INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
INGENIERÍA DEL SOFTWARE II

“TRABAJO No 1 - ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS”

AUTORES:

BENALCÁZAR COLLAGUAZO HEIDY RASHELL

BRAVO RODRÍGUEZ LUIS MIGUEL

TUTOR:

ING. DE LA TORRE DIAZ EDISON ANDRÉS

01 MARZO 2024

ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS

1. Introducción:

1.1 Propósito:

El propósito de esta especificación de requisitos es proporcionar una guía detallada y estructurada para el desarrollo de la aplicación de software destinada a la venta online de libros para la librería. Algunos de los aspectos clave abordados en esta especificación incluyen: problemática, tecnologías a usar, análisis de los papeles de usuario.

1.2 Alcance del proyecto:

Se busca diseñar una aplicación eficiente, escalable y segura para la venta online de libros. Además, se establecen criterios técnicos y de rendimiento que la aplicación debe cumplir para garantizar una experiencia positiva para los usuarios.

1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas:

- **RQF01:** Requisito Funcional 01
- **RQF02:** Requisito Funcional 02
- **RQNF01:** Requisito No Funcional 01
- **RQNF02:** Requisito No Funcional 02

1.4 Resumen:

Esta especificación de requisitos tiene como propósito guiar el desarrollo de una aplicación de venta online de libros para la librería, enfocándose en diseñar una plataforma eficiente, escalable y segura. Se destacan dos requisitos no funcionales clave: la responsividad de la interfaz de usuario (RQNF01), asegurando una

experiencia óptima en dispositivos móviles y de escritorio, y el rendimiento del sitio web (RQNF02), que exige cargas rápidas y bajos tiempos de respuesta.

2. Descripción General:

2.1 Perspectiva:

La aplicación de venta online de libros se integrará con la infraestructura tecnológica existente en la librería. La perspectiva implica que la aplicación debe interactuar de manera efectiva con la base de datos de inventario de libros, el sistema de procesamiento de pagos de terceros, y otros sistemas relevantes. Además, se espera que la aplicación pueda evolucionar con futuras actualizaciones y mejoras en la infraestructura tecnológica de la librería.

2.2 Funciones del producto:

- Registro de clientes y gestión de cuentas.
- Navegación y búsqueda de libros en el catálogo.
- Proceso de compra seguro y eficiente.
- Personalización del pedido con modificación y revisión.
- Interfaz responsiva que se adapte a diferentes dispositivos y tamaños de pantalla.

2.3 Características del usuario:

- **Clientes:** Realizarán registros, explorarán el catálogo de libros, realizarán compras y gestionarán sus cuentas.
- **Administrador TI:** Encargado de supervisar y mantener la infraestructura tecnológica. Puede tener acceso a análisis de datos y gestionar el sistema de gestión de contenido.

- **Agentes de ventas:** Pueden requerir acceso para proporcionar asistencia a los clientes en el proceso de compra.

2.4 Limitaciones Generales:

- La aplicación se enfoca en la venta de libros y no incluye otros productos.
- La disponibilidad de libros puede depender de los proveedores y el inventario actual.
- La gestión de contenido se limita a información relacionada con los libros.

2.5 Suposiciones y dependencias:

- Se asume que la librería ya cuenta con una infraestructura tecnológica establecida.
- Los clientes utilizarán dispositivos compatibles con la aplicación y conexiones a Internet adecuadas.
- Se asume que la tienda de libros posee proveedores actualizados para sus productos.

3. Requisitos Específicos:

Requerimientos Funcionales:

Requerimiento 1:

FICHA DE REQUISITO FUNCIONAL		
Proyecto:	Librería de Venta Electrónica de Libros Empresa InfoScurity	
Requerimiento funcional N°:	RQF01	
Fecha:	01/03/2024	
Ingeniero de Requisitos:	Heidy Benalcázar	
Descripción:		
El sistema deberá permitir a los clientes registrarse proporcionando sus datos personales, con el fin de crear una cuenta que les permita acceder a la plataforma y realizar pedidos.		
Prioridad:	Obligatorio:	Deseado:
	X	
Tipo:	RF:	RNF:
	X	
Fuente de Información:	Caso práctico, requisitos de negocio y técnicos.	
Etapas de Proyecto:	Especificación de Requerimientos	
Observación:	Cumplir en el tiempo establecido.	

Requerimiento 2:

FICHA DE REQUISITO FUNCIONAL		
Proyecto:	Librería de Venta Electrónica de Libros Empresa InfoScurity	
Requerimiento funcional N°:	RQF02	
Fecha:	01/03/2024	
Ingeniero de Requisitos:	Luis Bravo	
Descripción:		
Los clientes accederán a la aplicación utilizando navegadores web de escritorio, y dispositivos móviles.		
Prioridad:	Obligatorio:	Deseado:
	X	
Tipo:	RF:	RNF:
	X	
Fuente de Información:	Caso práctico, requisitos de negocio y técnicos.	
Etapas de Proyecto:	Especificación de Requerimientos	
Observación:	Cumplir en el tiempo establecido.	

Requerimientos No Funcionales:**Requerimiento 1:**

FICHA DE REQUISITO NO FUNCIONALES		
Proyecto:	Librería de Venta Electrónica de Libros Empresa InfoScurity	
Requerimiento funcional N°:	RQNF01	
Fecha:	01/03/2024	
Ingeniero de Requisitos:	Heidy Benalcázar	
Descripción:	La interfaz de usuario de la aplicación debe ser responsiva, garantizando una experiencia óptima para los clientes que accedan a través de navegadores web de escritorio y dispositivos móviles.	
Prioridad:	Obligatorio:	Deseado:
	X	
Tipo:	RF:	RNF:
		X
Fuente de Información:	Caso práctico, requisitos de negocio y técnicos.	
Etapas de Proyecto:	Especificación de Requerimientos	
Observación:	Cumplir en el tiempo establecido.	
Manejo de errores:	Los errores de rendimiento, como tiempos de carga lentos, deben registrarse en los registros de error y abordarse de manera proactiva.	
Criterios de aceptación:	El sitio web debe cargar en menos de [número] segundos en conexiones de banda ancha y en menos de [número] segundos en conexiones móviles.	

Requerimiento 2:

FICHA DE REQUISITO NO FUNCIONALES		
Proyecto:	Librería de Venta Electrónica de Libros Empresa InfoSecurity	
Requerimiento funcional N°:	RQNF02	
Fecha:	01/03/2024	
Ingeniero de Requisitos:	Luis Bravo	
Descripción:		
El sitio web debe cargar rápidamente y mantener tiempos de respuesta bajos para garantizar una experiencia de usuario fluida.		
Prioridad:	Obligatorio:	Deseado:
	X	
Tipo:	RF:	RNF:
		X
Fuente de Información:	Caso práctico, requisitos de negocio y técnicos.	
Etapas de Proyecto:	Especificación de Requerimientos	
Observación:	Cumplir en el tiempo establecido.	
Manejo de errores:		
En caso de que la interfaz no se ajuste correctamente a la pantalla de un dispositivo móvil, se mostrará un mensaje de error indicando que la aplicación es compatible con dispositivos móviles y se recomendará cambiar a un navegador o dispositivo adecuado.		
Criterios de aceptación:		
La aplicación deberá adaptarse de manera automática a diferentes tamaños de pantalla, asegurando una presentación y navegación adecuadas tanto en dispositivos de escritorio como en dispositivos móviles.		

Conclusión:

El modelado de una aplicación de software para la venta online de libros puede ayudar a la librería a alcanzar sus objetivos. La aplicación debe ser escalable, segura, fácil de usar y flexible. Se recomienda implementar un sistema de gestión de contenido, un sistema de análisis y una estrategia de marketing.

Recomendaciones:

Implementar un sistema de gestión de contenido para facilitar la actualización de la información.
Integrar un sistema de análisis para obtener información sobre el comportamiento de los clientes.
Implementar una estrategia de marketing para promocionar la aplicación.

Referencias

Especificación de requisitos de software. (n.d.). SlideShare. Retrieved March 1, 2024, from <https://es.slideshare.net/481200601/especificacin-de-requisitos-de-software-33385049>

Sommerville, I. (2005). *Ingeniería del software*. Pearson Educación.