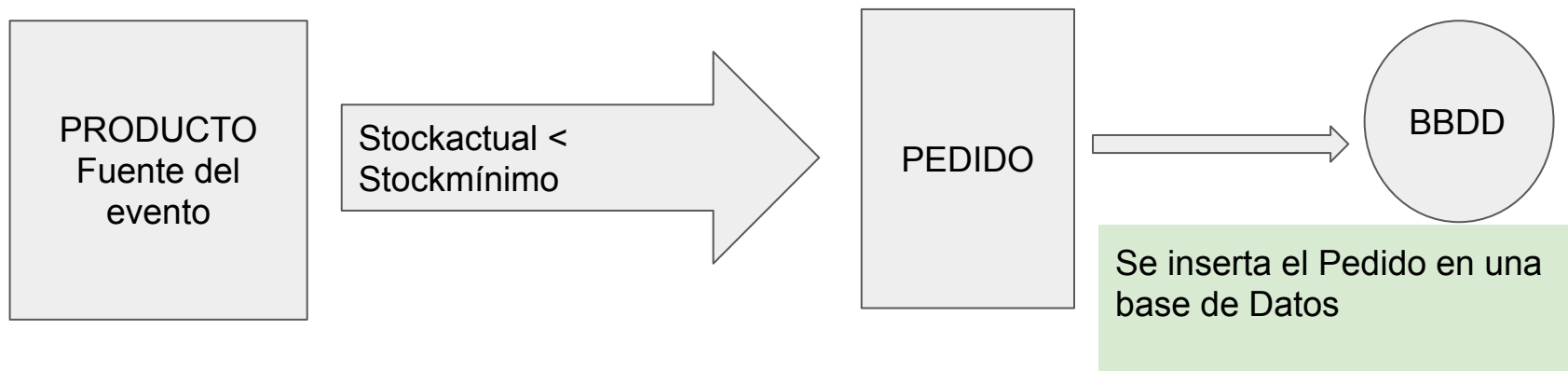


Acceso a base de datos desde JavaBean II

Objetivo

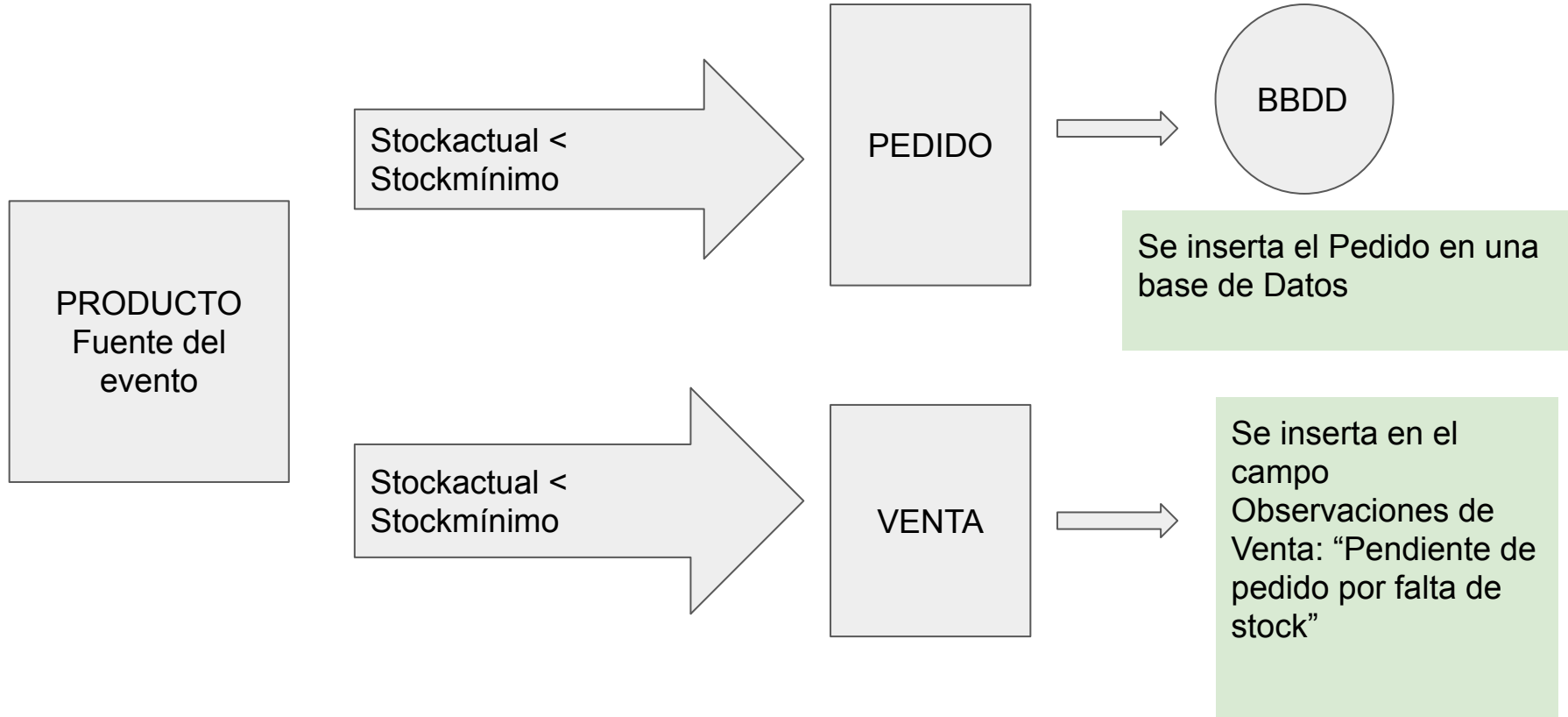
En esta sesión, vamos a completar la aplicación que iniciamos en la anterior. La idea es generar un nuevo componente que llamaremos Venta. También modificaremos algunos de los componentes que ya tenemos para que se comuniquen adecuadamente con los objetos de tipo Venta. Teníamos:



Venta

- Este objeto implementará `SERIALIZABLE` y `PROPERTYCHANGELISTENER`
- Tendrá las siguientes propiedades:
 - `NumeroVenta` → Identificador de la venta
 - `IdProducto` → Identificador del producto que se vende
 - `FechaVenta` → Fecha de la venta
 - `Cantidad` → Cantidad de unidades
 - `Observaciones` → Observaciones de la venta
- Tendrá un método `PROPERTYCHANGE`. Este método se activará cuando el stock actual del producto supere el stock mínimo. Cuando se active, cambiará el campo “*Observaciones*” igualándolo a: “Pendiente de pedido por falta de stock”. Es decir, será un **oyente** de `Producto`.

Nueva Situación



Problemas

- Implementa la clase Venta cumpliendo con los requisitos que impone JavaBean.
- Modifica la clase “BaseDatos” para añadir un método que permita insertar ventas. Se debe tener en cuenta:
 - El número de la venta (*NumeroVenta*) se obtiene sumándole uno al número de venta más alto de las ventas ya insertadas en la base de datos.
 - El campo *Observaciones* se puede dejar inicialmente en blanco.
 - Además, al insertar una venta en la base de datos, debemos modificar el stockActual del producto vendido. En el caso de que $\text{StockActual} < \text{StockMínimo}$ se producen los siguientes “eventos”:
 - Se genera un pedido del producto solicitado (esta parte ya la hicimos en la sesión anterior)
 - Se modifica el campo *Observaciones* del objeto *Venta* insertando “Pendiente de pedido por falta de stock”

Problemas

- Generar el programa que utilizará todos los componentes. El programa solicitará un identificador de producto y una cantidad de unidades de dicho producto al usuario. A continuación:
 - Si el producto no se encuentra en la base de datos (en la tienda) devolverá un mensaje informando
 - Si el producto sí se encuentra, tratará de almacenar la venta del mismo en la base de datos.
 - Al realizar la venta, el número de unidades disponibles de dicho producto (stockActual) se reducirá.
 - Si, al reducirse, el stockActual de un producto es menor que el stockMínimo de dicho producto debe generarse:
 - Un pedido que se almacenará en la base de datos.
 - Una inserción en el campo *Observaciones* de Venta indicando que la venta queda pendiente de realizar el pedido.
 - Se informará al usuario de la circunstancia