다중 클라이언트 연결 웹 서버 구조와 성능 테스트

컴퓨터네트워크 4주차

공과대학 5호관 633호 데이터 네트워크 연구실

조교:황동준

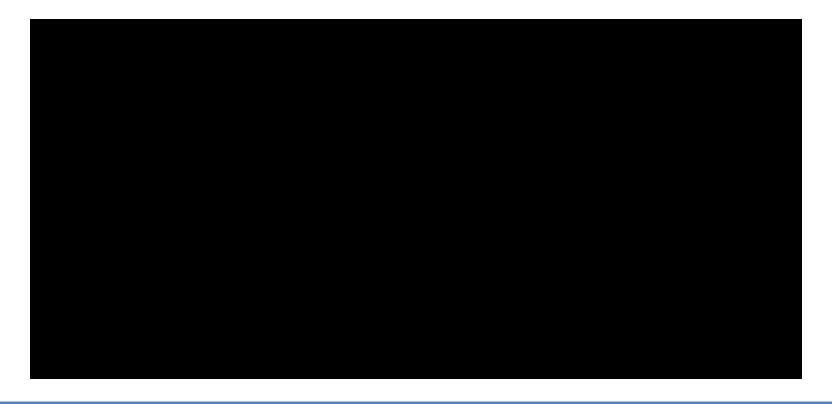
실습

- 단일 프로세스를 사용한 클라이언트 웹 서버 구현
 - 서버는 Socket Programming
- 2. locust를 사용한 성능 테스트

과제

- 1. 다중 클라이언트 웹 서버 와 성능테스트 (10점)
 - HTTP 구현 (6점)
 - Multi Process
 - Multi Thread
 - Locust를 사용한 서버 성능 테스트 (4점)
 - Statistics와 chart이미지 캡쳐 및 설명

실습 데모 영상



클라이언트 웹 서버 구현

실습1: 단일 프로세스를 사용한

Socket Programming - 단일 프로세스

- 데이터가 send / recv가 완료될
 때까지 해당 프로세스가 block
 상태로 전화
- 다른 프로세스에게 자원을 넘김
- 동시에 두가지 이상의 일을 처리하지 못함

```
import socket
import time
def main(port):
    server socket = socket.socket(socket.AF INET, socket.SOCK STREAM)
    server socket.bind(('', port))
    server socket.listen()
    while True:
        (csocket, address) = server socket.accept()
        data = csocket.recv(1024)
        print(f"[Client {address} Info] {data.decode()}")
        res = "HTTP/1.1 200 OK\nContent-Type: text/html\n\n"
        csocket.send(res.encode('utf-8'))
        csocket.send(data)
        csocket.close()
if __name__ == "__main ":
    port = 8889
    main(port)
```

Socket Programming - 단일 프로세스

- 1. #2990 클라이언트는 서버에게 GET 메시지로 요청을 보냄
- 2. 서버는 메시지를 잘 받았다는 표시를 클라이언트에게 보내고 싶음
- 3. #2996 헤더에 HTTP/1.0 200 OK 를 통해 요청이 성공적으로 수행되었음을 알림

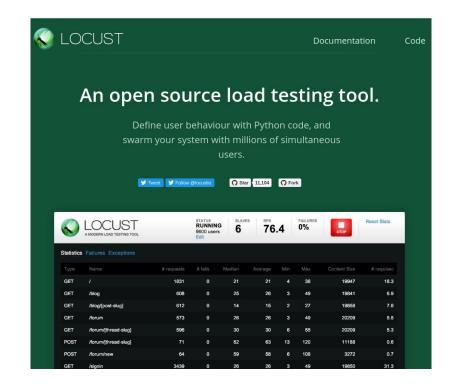
 추가적으로 서버는 Content-Type을 통해 자원의 형식을 명시하기 위해 헤더에 정보를 넣음

https://yunzema.tistory.com/186

실습2: Locust를 사용한 서버 성능 테스트

서버 성능 테스트 도구 - Locust

- 설치: pip3 install locust==1.1
 version에 맞춰서 설치할 것
- python 코드로 작성하여 실행 가능
- 가상 유저 수(Number of users to simulate)와 초당 실행 수(users spawned/second)를 입력
 - ⇒ Start swarming 클릭



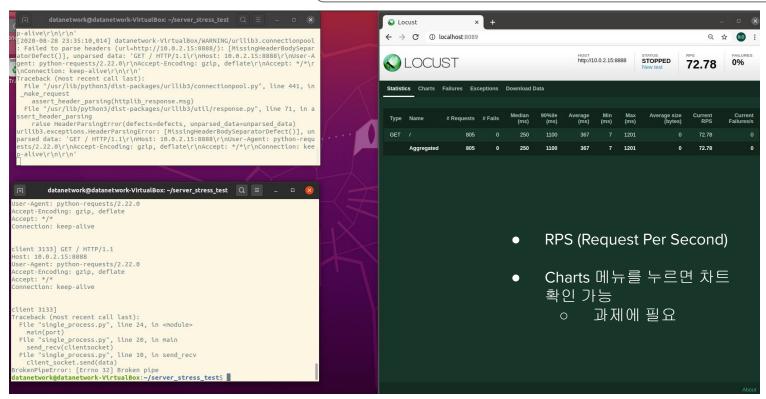
Locust 구현 및 실행

- Locust 설치
 - pip3 install locust
- Locust 실행
 - locustfile.py 파일 생성
 - locust -f locustfile.py
- Locust 접속
 - http://locust.ip.address:8089
 - Number of total users to simulate = 10000와 Hatch rate = 1000 입력



서버 성능 테스트 결과

이미지에는 없지만 결과 영상과 동일하게 failure가 발생할때까지 진행해볼 것! ⇒ 단일 프로세스가 처리할 수 있는 양을 넘었기 때문

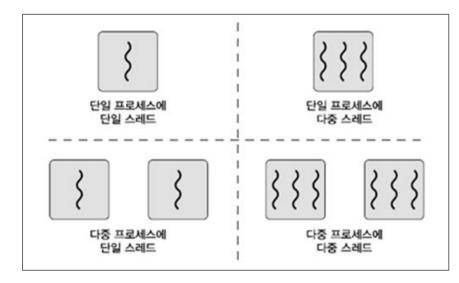


과제: 다중 클라이언트 웹 서버와 성능 테스트

다중 클라이언트란?

단일 프로세스가 아닌 멀티 프로세스와 멀티
 쓰레드로 생성할 수 있음

- 멀티 프로세스
 - 두개 이상의 프로세스가 작업을 처리
- 멀티 쓰레드
 - 프로세스내에서 생성되는 하나의 주체



Multi Process

- 1. accept()
- 2. clients list에 client 넣기
- 3. 멀티 프로세스 실행
- 4. 1 ~ 4를 반복

.....

- except (예외발생시)
 - proc.join()으로 멀티 프로세스 중지

```
from multiprocessing import Process
import socket
import time
def multiprocess sr(csocket, addr):
                   1. Client로부터 데이터를 받음
                 2. HTTP 200 OK, Content-Type 전송
                          3. close()
def main(port):
    server socket = socket.socket(socket.AF INET, socket.SOCK STREAM)
    server socket.bind(('', port))
    server socket.listen()
    req clients = list()
    try:
                                       ← 설명
    except:
        proc.join()
if __name__ == "__main__":
   port = 8890
   main(port)
```

Multi Thread

- 1. accept()
- 2. 멀티 쓰레드 실행
- 3. 1~3을 반복
- except (예외발생시)
 - th.join()으로 멀티쓰레드 중지

```
from threading import Thread
import socket
import time
def multithread_sr(csocket, addr):
                    1. Client로부터 데이터를 받음
                 2. HTTP 200 OK, Content-Type 전송
                           3. close()
def main(port):
    server_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
    server socket.bind(('', port))
    server socket.listen()
    req clients = list()
    try:
                                     ← 설명
    except:
        th.join()
if __name__ == "__main__":
    port = 8891
    main(port)
```

과제 참고 사항

- Single Process // Multi Process // Multi Thread 를 모두 직접 구현하여 비교
 - Locust를 사용한 성능 테스트이며, failure가 발생할때까지 진행할 것!
 - Statistics, Charts에 대한 이미지 및 설명 필수
 - 오랫동안 failure가 발생하지 않을 경우 요청하는 총 클라이언트 수만큼 올라갔을 때, Stop을 눌러서 비교할 것
 - 설명 형식 (반드시 지킬 것)
 failure일 경우 ⇒ "RPS가 XXX.X이며, XXXXXX번의 요청을 했을 시 failure가 발생한다. 그리고 평균 응답시간은 XXms이다."
 failure가 아닐 경우 ⇒ "총 요청 XXXXXX번의 RPS가 XXX.X이며, 그리고 평균 응답시간은 XXms이다."
 - 수집한 데이터를 토대로 어떤 방법이 효율적인지, 왜 그렇게 생각하는지도 보고서에 작성!

과제 참고 사항

- failure이 발생하지 않아 다른 방법으로 과제를 진행했다면 failure가 발생하지 않는다는 것을 보고서에 작성할 것!
 - ex) 상당히 오랫동안 요청을 유지해도 failure이 발생하지 않는 이미지라던가 영상으로 녹화해서
 유튜브 링크를 보고서에 넣어도 좋음
 - 결론적으로 failure가 아닌 다른 방법을 사용했다는 증명을 할 것
- failure를 발생시키기 위해서는 기존 Number of total users to simulate = 10000와 Hatch rate = 1000 의 값들을 늘려서 시도해볼 수 있음
 - 실험은 1번이 아닌 여러번 시도해볼 것
- Single process, Multi process, Multi thread 방법 중 어떤 것은 failure가 발생하고 어떤 것은 발생 안할 수 있음
 - 실험은 가능한 모두 진행할 것 (failure가 발생하지 않는 것들은 방법이 없지만 failure가 발생하는 것들은 실험 결과 보고서에 첨부)

과제 제출

- 과제 제출 기한
 - 2021년 10월 7일 17:59 까지 사이버 캠퍼스에 제출
- 제출 파일 (.zip)
 - python파일 (.py)
 - 보고서 (.pdf)
- 딜레이 1일당 20%감점
 - ex) 10점 만점 기준, 1일 딜레이인 경우 8점
- 과제 카피 적발시 보여준사람 본사람 모두 0점처리
 - 카피 적발기준: 과제 유사도 80%이상

유의사항

- 파일명: CN02_04_학번_이름.zip
 - python파일

(파일명: 학번_multiprocess.py / 학번_multithread.py / 학번_locustfile.py)

- 보고서: PDF로 제출할것 (파일명: 04_학번_이름.pdf)
 - 과제 목표 (도출해야할 결과)
 - 코드 설명과 과제 해결 방법 (실행 결과 사진도 보고서에 첨부, 코드 및 설명 필요)
 - Single Process vs. Multi Process vs. Multi Thread 에 대한 비교 값 및 설명 필수
 - 과제 느낀점 및 하고싶은 말 (선택사항)
- 형식 지켜지지 않을시 채점대상에서 제외 (보고서도 HWP, DOC은 채점대상에서 제외)
- python파일과 보고서 압축하여 제출
- 질문
 - 디스코드 컴퓨터네트워크 채널에서 질문을 받음