

FORMATO No. 01
PLANIFICACIÓN DE LA PRÁCTICA PRE PROFESIONAL DEL ESTUDIANTE

<input type="checkbox"/>	Pasantía	<input type="checkbox"/>	Ayudante de Cátedra
<input checked="" type="checkbox"/>	Práctica pre profesional no remunerada	<input type="checkbox"/>	Ayudante de Investigación
<input type="checkbox"/>	Servicio a la comunidad		

CARRERA: Software

PERIODO ACADÉMICO: PREGRADO S-I ABR 25 -AGO 25 - 202550

1. DATOS GENERALES:

1.1 DATOS DE LA EMPRESA / INSTITUCIÓN / COMUNIDAD

Nombre: ADUFA

Actividad de la Empresa/ Institución: Representar y velar por los derechos de los docentes

Dirección: Av. Gral. Rumiñahui S/N, Sangolquí 171103

1.2 DATOS DEL TUTOR EMPRESARIAL / INSTITUCIONAL / REPRESENTANTE DE LA COMUNIDAD

Nombre: Luis Manuel Echeverría Yanez

Función: Presidente de la Asociación

Teléfonos: 0989426156

E-Mail: lmecheverria@espe.edu.ec

1.3 DATOS DEL ESTUDIANTE

Nombre: Luis Marcelo Echeverría Molina

Nº de Cédula: 1722558770

ID: L00418307

Teléfonos: 0989077360

E-Mail: lmecheverria2@espe.edu.ec

No. Créditos Aprobados: 270

No. De horas de Prácticas Pre profesionales cumplidas: 240

1.4 DATOS DEL TUTOR ACADÉMICO

Nombre: Jenny Alexandra Ruiz Robalino

Nº de Cédula: 1802102101

ID: L00007077

Teléfonos: 0985313365

E-Mail: jaruiz@espe.edu.ec

2. DURACIÓN¹:

Fecha de Inicio

Día / Mes / Año
21/04/2025

Fecha de finalización

Día / Mes / Año
17/06/2025

Horario Establecido

Desde / Hasta
13:00 – 19:00

Número total de horas

240

3. NOMBRE DEL PROYECTO O ACTIVIDADES QUE DESARROLLARÁ:

a) **NOMBRE DEL PROYECTO O ACTIVIDAD:** ADUFA WEB

b) **ÁREA DE CONOCIMIENTO:** Sistema de gestión de quejas y peticiones

4. CRONOGRAMA DE TRABAJO:

ÍTEM	DEPARTAMENTO/ ÁREA	ACTIVIDADES Y / O PROYECTOS QUE SE EJECUTARÁN
1.	Software	Reunión para toma de requisitos
2.	Software	Clasificación y priorización de requisitos
3.	Software	Validación y ajustes del alcance funcional
4.	Software	Formalización del documento de alcance
5.	Software	Consolidación y entrega de requisitos
6.	Software	Diseño del modelo de base de datos
7.	Software	Definición de arquitectura general del sistema
8.	Software	Diseño de wireframes del sistema
9.	Software	Documentación y revisión de arquitectura
10.	Software	Configuración del entorno de desarrollo
11.	Software	Estructuración de carpetas y herramientas
12.	Software	Inicialización y prueba de base de datos
13.	Software	Validación de modelo y pruebas locales
14.	Software	Documentación del entorno técnico
15.	Software	Desarrollo de la API para registro de quejas
16.	Software	Validación y sanitización de datos
17.	Software	Implementación de seguridad
18.	Software	Pruebas unitarias de endpoints
19.	Software	Validaciones en frontend y conexión con API
20.	Software	Estilo del formulario y experiencia de usuario
21.	Software	Creación del panel de administración
22.	Software	Ajustes visuales y pruebas integradas
23.	Software	Verificación de conexión y ajustes
24.	Software	Pruebas end-to-end del sistema
25.	Software	Corrección de errores detectados
26.	Software	Validación con usuarios de prueba
27.	Software	Optimización de flujo y componentes
28.	Software	Cierre técnico y respaldo de versión final
29.	Software	Integración de feedback de usuarios
30.	Software	Redacción del manual técnico
31.	Software	Validación con tutor de documentación
32.	Software	Pruebas de despliegue
33.	Software	Presentación del sistema de quejas
34.	Software	Implementación del sistema a la página web
35.	Software	Redacción de instructivo y actualización final del repositorio

5. INDICADORES DE RESULTADOS ESPERADOS: ¿En qué grado el estudiante alcanzó los resultados de aprendizaje? Seleccione la opción que considere correcta:

RESULTADOS DEL APRENDIZAJE	ALTO	MEDIO	BAJO
Capacidad para identificar, documentar y validar requisitos funcionales	X		
Habilidad para diseñar modelos de BD, arquitectura software y wireframes según estándares técnicos.	X		
Implementación de APIs RESTful, conexión con BD,	X		

sanitización de datos y manejo de errores.			
Construcción de interfaces (React/Tailwind) con validaciones, componentes reutilizables y experiencia de usuario óptima.	X		
Ejecución de pruebas unitarias, end-to-end y corrección de errores para garantizar funcionalidad del sistema.	X		
Elaboración de manuales técnicos, instructivos para desarrolladores y documentación de arquitectura.		X	
Configuración de entornos de desarrollo, control de versiones (Git) y despliegue de soluciones.	X		
Implementación de módulos en sistemas existentes con compatibilidad de estilos y funcionalidades.		X	
Comunicación efectiva con tutores, ajustes basados en feedback y cumplimiento de cronogramas.	X		

6. FIRMAS DE RESPONSABILIDAD²:



**Tutor (a) Empresarial / Institucional/
Representante de la Comunidad**
Nombres y apellidos: Luis Manuel
Echeverría Yanez
CC: 1708316565



Tutor(a) Académico(a)
Nombres y apellidos: Jenny
Alexandra Ruiz Robalino
CC: 1802102101



Estudiante
Nombres y apellidos: Luis Marcelo
Echeverría Molina
CC: 1722558770