



LUZ DO SABER

FUNDAMENTAL

Estude com seu filho

1º Ano - Semana 2



Atividades

(Acesse: <http://app.luzdosaber.virtual.ufc.br/>)



Proposta 1º Ano: **1º Dia**

Atividade: Quem comeu o pão na casa do João

1

APRESENTAÇÃO LEITURA

CLIQUE E ESCUTE.

QUEM COMEU PÃO NA CASA DO JOÃO
DOMÍNIO PÚBLICO

O FULANO COMEU PÃO
NA CASA DO JOÃO.
O FULANO COMEU PÃO
NA CASA DO JOÃO.
QUEM EU?
VOCÊ SIM!
EU? EU NÃO!
ENTÃO, QUEM FOI?
FOI A PESSOA.




Proposta 1º Ano: **1º Dia**

Atividade: Quem comeu o pão na casa do João

1. Clique no link: <http://app.luzdosaber.virtual.ufc.br/#/game/ler/primeiro-ano/meu-nome-minha-historia/quem-comeu-pao-na-casa-do-joao/1>
Ou acesse: No Módulo Ler, clique em “1º Ano” >> “Meu nome, minha história” >> Quem comeu o pão na casa do João;
2. Oriente e acompanhe a criança na realização das atividades de 1 a 9;
3. Após o uso do aplicativo, conversem sobre: O que vocês gostam de comer no café da manhã? Depois desenhe no caderno às (03) três coisas que mais gostam.
4. Fotografe e envie o desenho para sua professora.
5. Divirtam-se!

Proposta 1º Ano: **2º Dia**

Atividade: Lista de compras





 **LISTA**

☒ **LISTA DE COMPRAS**

☐ **LISTA DE CONVIDADOS**

☐ **LISTA DE DESEJOS**



Proposta 1º Ano: **2º Dia**

Atividade: Lista de compras

1. Clique no link:

<http://app.luzdosaber.virtual.ufc.br/#/game/escrever/geral/lista>

Ou acesse: O luz do Saber >> No Módulo Escrever, clique em “Lista”

2. Solicite que a criança pergunte em casa quais os lanches ou café da manhã que as pessoas mais gostam;

3. Logo após, faça uma lista no caderno ou no aplicativo. Envie uma foto para sua professora.

4. Divirtam-se!

Proposta 1º Ano: **3º Dia**

Atividade: (Continuação) Quem comeu o pão na casa do João



Proposta 1º Ano: **3º Dia**

Atividade: (Continuação) Quem comeu o pão na casa do João.

1. Clique no link: <http://app.luzdosaber.virtual.ufc.br/#/game/ler/primeiro-ano/meu-nome-minha-historia/quem-comeu-pao-na-casa-do-joao/10>

1. Ou acesse: No Módulo Ler, clique em “1º Ano” >> “Meu nome, Minha história” >> Quem comeu o pão na casa do João; >> Atividade 10

2. Oriente e acompanhe a criança na realização das atividades de 10 a 18;

3. Após o uso do aplicativo, solicite a criança que escreva o nome de 3 pessoas que rimam com seu nome.

4. Divirtam-se!

Proposta 1º Ano: **4º Dia**

Atividade: Quem comeu o pão na casa do João.



TEMA 1 - MEU NOME, MINHA HISTÓRIA
UNIDADE 1 - QUEM COMEU PÃO NA CASA DO JOÃO

ATIVIDADE
03

2. LEIA E COMPLETE O TEXTO ESCRIVENDO O SEU NOME E O NOME DE ALGUM(A) COLEGA.

O _____ COMEU _____
NA CASA DO _____

O _____ COMEU _____
NA CASA DO _____
QUEM EU?
VOCÊ SIM!
EU NÃO!
ENTÃO QUEM FOI?
FOI A _____



3. CIRCULE AS PALAVRAS QUE RIMAM NA CANÇÃO "QUEM COMEU PÃO NA CASA DO JOÃO".

Proposta 1º Ano: **4º Dia**

Atividade: Quem comeu o pão na casa do João

1. Reescreva no caderno o texto acima.
2. Complete o texto com seu nome ou de algum colega.
3. Circule as palavras que rimam.
4. Divirtam-se!

Proposta 1º Ano: **5º Dia**

Atividade: Quem comeu o pão na casa do João

19

QUAL A SÍLABA

QUAL A SÍLABA QUE ESTÁ FALTANDO?



JO

JO

ÃO

Proposta 1º Ano: **5º Dia**

Atividade: Quem comeu o pão na casa do João

1. Clique no link: <http://app.luzdosaber.virtual.ufc.br/#/game/ler/primeiro-ano/meu-nome-minha-historia/quem-comeu-pao-na-casa-do-joao/20>
1. Oriente e acompanhe a criança na realização das atividades de 19 a 26;
2. Após o uso do aplicativo, solicite a criança que escreva o nome de até 5 pessoas que moram na sua casa, depois circule as vogais e faça um “X” na última letra de cada nome.
3. Divirtam-se!

E aí, pais (ou responsável), o que acharam dessa semana?

Que tal, agora, vocês darem um retorno ao(a) professor(a), dizendo como foi a realização das atividades?

Uma sugestão é que façam um vídeo, ou enviem um áudio, descrevendo o que acharam das atividades e sugestões. E o melhor, saber se seu filho demonstrou avanço em cada uma delas!

Podem enviar via Whatsapp. Combinado assim?



LUZ DO SABER FUNDAMENTAL

