

# Dicionário 2º Ano - Semana 3 Estude com seu filho!















Proposta 2º Ano: 1º Dia



Proposta 2º Ano: 1º Dia

- 1. Clique no link:

  http://app.luzdosaber.virtual.ufc.br/#/game/ler/se gundo-ano/viver-e-aprender/dicionario/2
  Ou acesse: No Módulo Ler, clique em "2º Ano" >> "Viver e aprender" Dicionário
- 2. Oriente e acompanhe a criança na realização das atividades de 1 a 8;
- 3. Após o uso do aplicativo, pergunte a criança se tem alguma palavra que ela não conhece.
- 4. Caso tenha alguma palavra desconhecida pesquise o significado.
- 5. Divirtam-se!

#### Proposta 2º Ano: 2º Dia

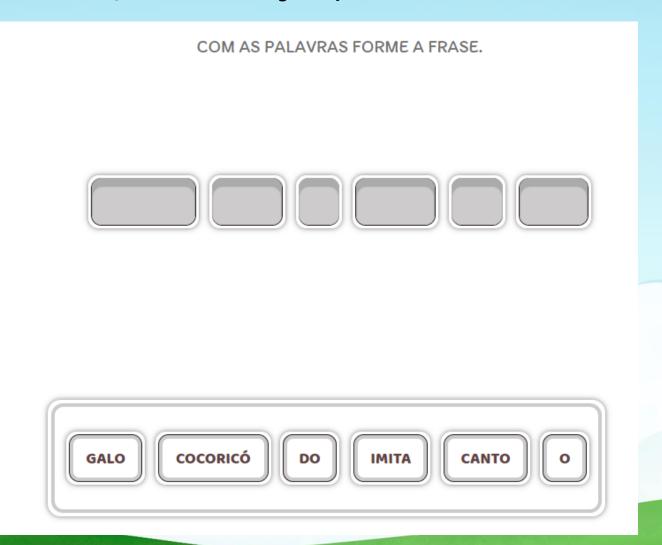


Proposta 2º Ano: **2º Dia** 

- 1. Clique no link: <a href="https://drive.google.com/open?id=1nwe2K7sGiRHlt4Q0IIi2odjVtrYaeyoz">https://drive.google.com/open?id=1nwe2K7sGiRHlt4Q0IIi2odjVtrYaeyoz</a>
- 2. Faça com a criança as atividades das páginas 28 e 29.
- 3. Convide a criança para observar a capa do livro e realize alguns questionamentos:
  - Você sabe o que é um pirata?
  - O que um pirata faz?
  - O que você está observando na capa deste livro?
  - Esse livro é sobre o quê?
- 5. Divirtam-se!

Proposta 2º Ano: 3º Dia

### Atividade: (Continuação) Dicionário



Proposta 2º Ano: 3º Dia

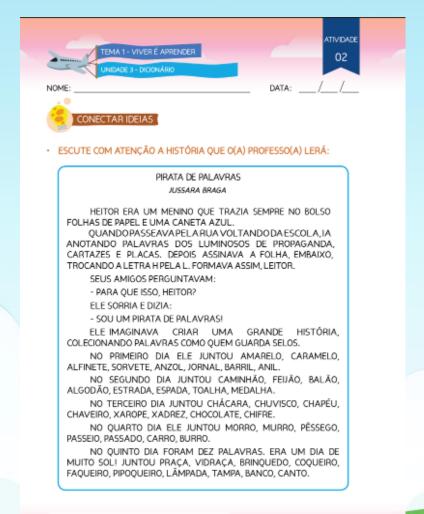
Atividade: Dicionário

1. Clique no link:

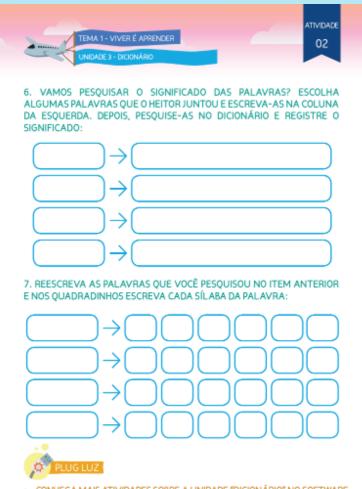
http://app.luzdosaber.virtual.ufc.br/#/game/ler/segundo-ano/viver-e-aprender/dicionario/9
Ou acesse: No Módulo Ler, clique em "2º Ano" >> "Viver e aprender" >> Dicionário >> Atividade 9

- 2. Oriente e acompanhe a criança na realização das atividades de 9 a 18;
- 3. Após o uso do aplicativo, solicite a criança que escreva uma frase com a palavra papagaio.
- 4. Divirtam-se!

#### Proposta 2º Ano: 4º Dia



#### Proposta 2º Ano: 4º Dia



- Imprima ou responda no caderno a atividade das páginas 30 a 34. <a href="https://drive.google.com/open?id=1MjOKlcQF1oZ6">https://drive.google.com/open?id=1MjOKlcQF1oZ6</a>
   1qi03Prl HBp0MfAvak
- 2. Oriente a criança durante a tarefa.
- 3. Divirtam-se!

Proposta 2º Ano: **5º Dia** 



Proposta 2º Ano: **5º Dia** 

## Atividade: Dicionário

1. Clique no link:

http://app.luzdosaber.virtual.ufc.br/#/game/ler/segundo-ano/viver-e-aprender/dicionario/19

Ou acesse: No Módulo Ler, clique em "2º Ano" >> "Viver e aprender" >> Dicionário >> Atividade 19

- 2. Oriente e acompanhe a criança na realização das atividades de 19 a 25;
- 3. Após o uso do aplicativo, solicite que a criança escolha 3 palavras e escreva seu significado.
- 4. Divirtam-se!

E aí, pais (ou responsável), o que acharam dessa semana?

Que tal, agora, vocês darem um retorno ao(a) professor(a), dizendo como foi a realização das atividades?

Uma sugestão é que façam um vídeo, ou enviem um áudio, descrevendo o que acharam das atividades e sugestões. E o melhor, saber se seu filho demonstrou avanço em cada uma delas!

Podem enviar via Whatsapp. Combinado assim?















