



LUZ DO SABER

FUNDAMENTAL

Dicionário
2º Ano - Semana 3
Estude com seu filho!



Proposta 2º Ano: **1º Dia**

Atividade: Dicionário



Proposta 2º Ano: **1º Dia**

Atividade: Dicionário

1. Clique no link:

<http://app.luzdosaber.virtual.ufc.br/#/game/ler/se-gundo-ano/viver-e-aprender/dicionario/2>

Ou acesse: No Módulo Ler, clique em “2º Ano” >> “Viver e aprender” Dicionário


2. Oriente e acompanhe a criança na realização das atividades de 1 a 8;
3. Após o uso do aplicativo, pergunte a criança se tem alguma palavra que ela não conhece.
4. Caso tenha alguma palavra desconhecida pesquise o significado.
5. Divirtam-se!

Proposta 2º Ano: 2º Dia


Atividade: Dicionário

TEMA 1 - VIVER E APRENDER
UNIDADE 3 - DICCIONÁRIO

NOME: _____ DATA: ____/____/____

 CONECTAR IDEIAS

- VAMOS CONECTAR IDEIAS! ACOMPANHE A LEITURA QUE O(A) PROFESSOR(A) IRÁ FAZER SOBRE A CAPA A SEGUIR.



- VOCÊ SABE O QUE É UM PIRATA? O QUE VOCÊ ACHA QUE ELE FAZ?
- E O QUE DEVE SER UM PIRATA DE PALAVRAS? O QUE VOCÊ ACHA QUE ELE FAZ?
- VOCÊ SABE QUAL É O LIVRO ONDE PODEMOS ENCONTRAR VÁRIAS PALAVRAS?

PÁGINA 28

Proposta 2º Ano: **2º Dia**

Atividade: Dicionário

1. Clique no link:

<https://drive.google.com/open?id=1nwe2K7sGiRHlt4Q0Ili2odjVtrYaeyoz>

2. Faça com a criança as atividades das páginas 28 e 29.

3. Convide a criança para observar a capa do livro e realize alguns questionamentos:

- Você sabe o que é um pirata?
- O que um pirata faz?
- O que você está observando na capa deste livro?
- Esse livro é sobre o quê?

5. Divirtam-se!

Proposta 2º Ano: **3º Dia**

Atividade: (Continuação) Dicionário

COM AS PALAVRAS FORME A FRASE.



GALO

COCORICÓ

DO

IMITA

CANTO

O

Proposta 2º Ano: **3º Dia**

Atividade: Dicionário

1. Clique no link:


<http://app.luzdosaber.virtual.ufc.br/#/game/ler/segundo-ano/viver-e-aprender/dicionario/9>

Ou acesse: No Módulo Ler, clique em “2º Ano” >> “Viver e aprender” >> Dicionário >> Atividade 9

2. Oriente e acompanhe a criança na realização das atividades de 9 a 18;
3. Após o uso do aplicativo, solicite a criança que escreva uma frase com a palavra papagaio.
4. Divirtam-se!


Proposta 2º Ano: 4º Dia

Atividade: Dicionário

**TEMA 1 - VIVER É APRENDER**
UNIDADE 3 - DICIONÁRIO

ATIVIDADE
02

NOME: _____ DATA: ____/____/____

**CONECTAR IDEIAS**

• ESCUTE COM ATENÇÃO A HISTÓRIA QUE O(A) PROFESSOR(A) LERÁ:

PIRATA DE PALAVRAS
JUSSARA BRAGA

HEITOR ERA UM MENINO QUE TRAZIA SEMPRE NO BOLSO FOLHAS DE PAPEL E UMA CANETA AZUL. QUANDO PASSEAVA PELA RUA VOLTANDO DA ESCOLA, IA ANOTANDO PALAVRAS DOS LUMINOSOS DE PROPAGANDA, CARTAZES E PLACAS. DEPOIS ASSINAVA A FOLHA, EMBAIXO, TROCANDO A LETRA H PELA L. FORMAVA ASSIM, LEITOR.

SEUS AMIGOS PERGUNTAVAM:

- PARA QUE ISSO, HEITOR?

ELE SORRIA E DIZIA:

- SOU UM PIRATA DE PALAVRAS!

ELE IMAGINAVA CRIAR UMA GRANDE HISTÓRIA, COLECIONANDO PALAVRAS COMO QUEM GUARDA SELOS.

NO PRIMEIRO DIA ELE JUNTOU AMARELO, CAMELO, ALFINETE, SORVETE, ANZOL, JORNAL, BARRIL, ANIL.

NO SEGUNDO DIA JUNTOU CAMINHÃO, FEIJÃO, BALÃO, ALGODÃO, ESTRADA, ESPADA, TOALHA, MEDALHA.

NO TERCEIRO DIA JUNTOU CHÁCARA, CHUVISCO, CHAPÉU, CHAVEIRO, XAROPE, XADREZ, CHOCOLATE, CHIFRE.

NO QUARTO DIA ELE JUNTOU MORRO, MURRO, PÊSSEGO, PASSEIO, PASSADO, CARRO, BURRO.

NO QUINTO DIA FORAM DEZ PALAVRAS. ERA UM DIA DE MUITO SOL! JUNTOU PRAÇA, VIDRAÇA, BRINQUEDO, COQUEIRO, FAQUEIRO, PIPOQUEIRO, LÂMPADA, TAMPA, BANCO, CANTO.

PÁGINA 30

8

Proposta 2º Ano: 4º Dia

Atividade: Dicionário

TEMA 1 - VIVER É APRENDER

UNIDADE 3 - DICIONÁRIO

ATIVIDADE 02

6. VAMOS PESQUISAR O SIGNIFICADO DAS PALAVRAS? ESCOLHA ALGUMAS PALAVRAS QUE O HEITOR JUNTOU E ESCREVA-AS NA COLUNA DA ESQUERDA. DEPOIS, PESQUISE-AS NO DICIONÁRIO E REGISTRE O SIGNIFICADO:

	→	
	→	
	→	
	→	

7. REESCREVA AS PALAVRAS QUE VOCÊ PESQUISOU NO ITEM ANTERIOR E NOS QUADRADINHOS ESCREVA CADA SÍLABA DA PALAVRA:

	→						
	→						
	→						
	→						

PLUG LUZ

• CONHEÇA MAIS ATIVIDADES SOBRE A UNIDADE "DICIONÁRIO" NO SOFTWARE LUZ DO SABER.

PÁGINA 32

1. Imprima ou responda no caderno a atividade das páginas 30 a 34.
https://drive.google.com/open?id=1MjOKIcQF1oZ6_1qi03PrI_HBp0MfAvak
2. Oriente a criança durante a tarefa.
3. Divirtam-se!

Proposta 2º Ano: **5º Dia**

Atividade: **Dicionário**

LEIA E ENCAIXE AS PALAVRAS.

PORTUGUESA

INDÍGENA

TRIGO

JACARÉ

MILHO

ABACAXI

Proposta 2º Ano: **5º Dia**

Atividade: Dicionário

1. Clique no link:

<http://app.luzdosaber.virtual.ufc.br/#/game/ler/seundo-ano/viver-e-aprender/dicionario/19>

Ou acesse: No Módulo Ler, clique em “2º Ano” >> “Viver e aprender” >> Dicionário >> Atividade 19

2. Oriente e acompanhe a criança na realização das atividades de 19 a 25;
3. Após o uso do aplicativo, solicite que a criança escolha 3 palavras e escreva seu significado.
4. Divirtam-se!

E aí, pais (ou responsável), o que acharam dessa semana?

Que tal, agora, vocês darem um retorno ao(a) professor(a), dizendo como foi a realização das atividades?

Uma sugestão é que façam um vídeo, ou enviem um áudio, descrevendo o que acharam das atividades e sugestões. E o melhor, saber se seu filho demonstrou avanço em cada uma delas!

Podem enviar via Whatsapp. Combinado assim?



LUZ DO SABER FUNDAMENTAL

