



LUZ DO SABER

FUNDAMENTAL

Brincadeiras Inventadas
2º Ano - Semana 9
Estude com seu filho!



GOVERNO DO
ESTADO DO CEARÁ



Proposta 2º Ano: 1º Dia

Atividade: Brincadeiras Inventadas

1

APRESENTAÇÃO LEITURA

CLIQUE E ESCUTE.

ADOLETA
DOMÍNIO PÚBLICO
PARA BRINCAR DE ADOLETA, É PRECISO FORMAR UM
GRANDE CÍRCULO.
JUNTAM-SE AS MÃOS E VÃO BATENDO NA MÃO DE
CADA MEMBRO CONFORME VAI PASSANDO A MÚSICA.
BATE NA MÃO DE SÍLABA EM SÍLABA, FALA UMA
SÍLABA E BATE NA MÃO DO COMPANHEIRO DO LADO,
FALA OUTRA SÍLABA E O COMPANHEIRO BATE NA MÃO
DA OUTRA PESSOA. ASSIM POR DIANTE.

A MÚSICA VAI TERMINAR NO 'EU'. QUANDO TERMINAR,
A PESSOA QUE RECEBER O TAPA NA MÃO POR
ÚLTIMO TERÁ QUE PISAR NO PÉ DE ALGUÉM (CADA
PESSOA DO JOGO SÓ PODERÁ DAR UM PASSO NA HORA
QUE TERMINAR A MÚSICA). SE ELA CONSEGUIR, A
PESSOA EM QUEM ELA PISOU É ELIMINADA.
SE NÃO CONSEGUIR, SAI. A MÚSICA É ASSIM:



Proposta 2º Ano: 1º Dia

Atividade: Brincadeiras Inventadas

1. Clique no link:

<http://app.luzdosaber.virtual.ufc.br/#/game/ler/segundo-ano/criar-e-inventar/brincadeiras-inventadas/1>

Ou acesse: No Módulo Ler, clique em “2º Ano” >> “Criar e Inventar” >> Brincadeiras Inventadas >> Atividade 1.

2. Oriente e acompanhe a criança na realização das atividades de 1 a 7;


3. Após o uso do aplicativo, conversem com a criança sobre a brincadeira em seguida:

1. Copie no seu caderno o nome “Adoleta”
2. Circule as vogais dessa palavra.

Divirtam-se!

Proposta 2º Ano: 2º Dia


Atividade: Brincadeiras Inventadas



TEMA 3 - CRIAR E INVENTAR
UNIDADE 3 - BRINCADEIRAS INVENTADAS

ATIVIDADE
01

NOME: _____ DATA: ____/____/____

**COMUNICAR E COMPARTILHAR**

1. VAMOS CONHECER UM NOVO TEXTO! ACOMPANHE A LEITURA QUE O(A) PROFESSOR(A) FARÁ.

LEMBRANÇAS DAS BRINCADEIRAS INVENTADAS NA INFÂNCIA
Ellen Queiroz

QUANDO CRIANÇA, GOSTAVA DE IMITAR E INVENTAR MUITAS COISAS! IMITAVA ALGUMAS PERSONALIDADES E PERSONAGENS DA ÉPOCA, ALGUNS FAMILIARES (O JEITO DE ANDAR E FALAR, AS MANIAS E OS GESTOS ENGRAÇADOS QUE FAZIAM).

INVENTAVA UMA FALA EM INGLÊS (QUE SE EU ENTENDIA), PALAVRAS ESQUISITAS E OUTRAS LETRAS DE CANÇÕES NO LUGAR DAQUELAS QUE EU NÃO ENTENDIA O QUE O CANTOR CANTAVA.

UMA DAS BRINCADEIRAS QUE FORAM INVENTADAS, QUASE SEM QUERER, FOI A DE ESCONDER OS CHINELOS DOS OUTROS. TUDO COMEÇOU QUANDO MEU PAI FEZ ESSA BRINCADEIRA COMIGO! QUANDO EU OS DEIXAVA DANDO SOPA, MEU PAI LOGO TRATAVA DE ESCONDER UM CHINELO DO PAR. SE IA DAR CONTA DO ESCONDIDO NA HORA DE IR EMBORA E SEMPRE ERA AQUELA CONFUSÃO!

DEPOIS DESSA EXPERIÊNCIA, PASSAMOS A FAZER UNS COM OS OUTROS (PRIMOS, TIOS, IRMÃOS ETC), TODA VEZ QUE VÍAMOS ALGUM PAR DE SANDÁLIAS, CHINELOS OU SAPATOS, DEIXADOS POR AÍ...

MAS UMA DAS BRINCADEIRAS MAIS LEGAIS FOI INVENTADA PELOS MEUS PRIMOS! O NOME DA BRINCADEIRA ERA ESPERAR O CARRO PASSAR. FICÁVAMOS SENTADOS NA CALÇADA, CADA UM COM UM LÁPIS E PAPEL EM MÃOS, ESPERANDO A VEZ DE UM CARRO VIRAR A ESQUINA. MAS, ANTES MESMO DO CARRO VIRAR, TÍNHAMOS QUE DIZER O NOME DO MODELO, ALIÁS, ESCREVER.

PÁGINA 99



TEMA 3 - CRIAR E INVENTAR
UNIDADE 3 - BRINCADEIRAS INVENTADAS

ATIVIDADE
01

DEPOIS DE BRINCAR REPETIDAS VEZES, CHEGOU A HORA DE INVENTAR UMA FORMA DIFERENTE PARA A BRINCADEIRA DOS CARROS. AGORA, TÍNHAMOS QUE ESCREVER SE O ÚLTIMO NÚMERO DA PLACA DO CARRO ERA PAR OU ÍMPAR.

TODOS GOSTARAM DA NOVIDADE! E ASSIM ERA ATÉ O ANOITECER QUANDO OS PAIS E AS MÃES CHAMAVAM OS FILHOS DE VOLTA PARA CASA.

AS BRINCADEIRAS INVENTADAS FORAM MUITAS E ATÉ HOJE TRAZEM 6 TÍMAS LEMBRANÇAS!

2. VOCÊ GOSTOU DO TEXTO? 😊 SIM ☹️ NÃO

3. Pinte no texto:
- DE AMARELO, AS BRINCADEIRAS DE IMITAR.
- DE AZUL, AS BRINCADEIRAS INVENTADAS.

4. COM QUEM VOCÊ MAIS GOSTA DE BRINCAR?

5. FAÇA UMA LISTA DAS SUAS BRINCADEIRAS PREFERIDAS.

**PLUG LUZ**

• CONHEÇA MAIS ATIVIDADES SOBRE A UNIDADE "BRINCADEIRAS INVENTADAS" NO SOFTWARE LUZ DO SABER.

PÁGINA 100

Proposta 2º Ano: 2º Dia

Atividade: Brincadeiras Inventadas

1. **Clique no link:**

https://drive.google.com/file/d/1R6mQsNxG_qGxsO_yC-2ytOQJuMbu_z_5t/view?usp=sharing

2. **Leia com atenção o texto na página 99 e 100.**

3. **Oriente e acompanhe a criança na realização das atividades da página 100.**

Divirtam-se!




Proposta 2º Ano: 3º Dia

Atividade: Brincadeiras Inventadas

8

DITADO DE FRASES

ESCUTE E ESCREVA A FRASE.

Proposta 2º Ano: 3º Dia

Atividade: Brincadeiras Inventadas

1. Clique no link: **https:**

<http://app.luzdosaber.virtual.ufc.br/#/game/ler/segundo-ano/criar-e-inventar/o-segre-do-de-joaozinho/8>

Ou acesse: No Módulo Ler, clique em “2º Ano” >> “Criar e Inventar” >> Brincadeiras Inventadas >>Atividade 8.

2. Oriente e acompanhe a criança na realização das atividades de 8 a 15;
3. Após o uso do software, solicite que a criança escreva no seu caderno uma brincadeira que inventou durante esse período de atividades domiciliares.

Divirtam-se!

Proposta 2º Ano: 4º Dia

Atividade: Brincadeiras Inventadas

OBJETO USADO EM UMA
DAS BRINCADEIRAS E QUE
ERA ESCONDIDO PELO PAI DA
PERSONAGEM.
A PALAVRA TEM TRÊS SÍLABAS E 8
LETRAS

RESPOSTA

NOME DE UMA DAS BRINCADEIRAS
MAIS LEGAIS QUE FOI INVENTADA
PELOS PRIMOS.
O NOME DA BRINCADEIRA TEM
QUATRO PALAVRAS.

RESPOSTA

PALAVRAS QUE A PERSONAGEM
GOSTAVA DE INVENTAR EM OUTRO
IDIOMA.
A PALAVRA TEM SEIS LETRAS E
RIMA COM MÊS.

RESPOSTA

Proposta 2º Ano: 4º Dia

Atividade: Brincadeiras Inventadas

1. Clique no link:
https://drive.google.com/file/d/1bDlRd5JHKFt_Zsqyj5lYOhvfbXn2pVyB/view?usp=sharing
2. Leia novamente com atenção o texto das páginas 99 e 100.
3. Em seguida, responda a atividade da página 108.
4. Oriente a criança durante as atividades.

Divirtam-se!

Proposta 2º Ano: 5º Dia

Atividade: Brincadeiras Inventadas

16

SEGREDO DAS PALAVRAS

DESCUBRA E ESCRVA AS PALAVRAS.

ÇÃO	VEN	RO	CAR
IN			
DO	TE	NA	MÁ
CI		QUI	

Proposta 2º Ano: 5º Dia

Atividade: Brincadeiras Inventadas

1. Clique no link:

<http://app.luzdosaber.virtual.ufc.br/#/game/ler/segundo-ano/criar-e-inventar/brincadeiras-inventadas/17>

Ou acesse: No Módulo Ler, clique em “2º Ano” >> “Criar e Inventar” >> Brincadeiras Inventadas >> Atividade 16.

2. Oriente e acompanhe a criança na realização das atividades de 16 a 25;
3. Após o uso do aplicativo, brinque com seus familiares de Adoleta.

Divirtam-se!





LUZ DO SABER FUNDAMENTAL

