



LUZ DO SABER

FUNDAMENTAL

Fábrica de Brinquedos
2º Ano - Semana 6
Estude com seu filho!



GOVERNO DO
ESTADO DO CEARÁ



Proposta 2º Ano: 1º Dia

Atividade: **Fábrica de Brinquedos**

Convide a criança para ouvir ou contar a História:



Clique no link: • <http://app.luzdosaber.virtual.ufc.br/#/game/biblioteca/geral>

No módulo Biblioteca clique no livro
“Fábrica de Brinquedos”
Divirta-se com o(a) filho(a)!

Proposta 2º Ano: 1º Dia

Atividade: Fábrica de Brinquedos

1

APRESENTAÇÃO LEITURA

CLIQUE E ESCUTE.

A FÁBRICA DE BRINQUEDOS

ERA UMA VEZ UM GAROTINHO QUE ADORAVA BRINCAR
E USAR A IMAGINAÇÃO.
TODOS OS DIAS, ENQUANTO SUA MÃE PREPARAVA O
ALMOÇO,
ELE PEGAVA A TAMPA DE UMA PANELA E SAÍA A
DIRIGIR PELA CASA TODA.

UM DIA, SUA MÃE RESOLVEU FAZER UMA FAXINA NA
CASA.
AO TERMINAR, ELA COLOCOU NUMA CAIXA TUDO QUE
NÃO QUERIA MAIS.

QUANDO ELE ABRIU A CAIXA, FICOU TÃO FELIZ COM O
QUE VIU QUE
PULAVA FEITO UM SAPO.



Proposta 2º Ano: 1º Dia

Atividade: Fábrica de Brinquedos

1. Clique no link:

<http://app.luzdosaber.virtual.ufc.br/#/game/ler/segu-ndo-ano/brincar-e-ser-crianca/fabrica-de-brinquedos/1>

Ou acesse: No Módulo Ler, clique em “2º Ano” >> “Brincar e Ser criança” >> Fábrica de Brinquedos.

2. Oriente e acompanhe a criança na realização das atividades de 1 a 7;
3. Após o uso do aplicativo, conversem com a criança sobre a capa do livro e em seguida solicite que escreva em seu caderno o nome dos brinquedos que aparecem na capa.
4. Divirtam-se!

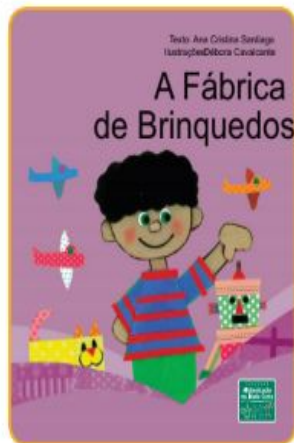
Proposta 2º Ano: 2º Dia

Atividade: Fábrica de Brinquedos



CONECTAR IDEIAS

- IMAGINE QUE VOCÊ ESTÁ CAMINHANDO PELA RUA DO SEU BAIRRO E ENCONTRA A CAPA DE UM LIVRO NO CHÃO. NESSE MOMENTO, VOCÊ FICA TRISTE POR NÃO PODER LER O CONTO E BASTANTE CURIOSO PARA SABER QUEM O CONHECIA. NO DIA SEGUINTE, RESOLVE LEVAR A CAPA DO LIVRO PARA A ESCOLA. O(A) PROFESSOR(A) AO PERCEBER, CONVIDA A TURMA PARA IMAGINAR UMA HISTÓRIA A PARTIR DO TÍTULO “A FÁBRICA DE BRINQUEDOS”.



- REGISTRE O NOME DOS BRINQUEDOS QUE APARECEM NA CAPA DO CONTO.

- QUE NOME VOCÊ DARIA AO PERSONAGEM?



COMUNICAR E COMPARTILHAR

1. AGORA É HORA DE CONHECER O CONTO “A FÁBRICA DE BRINQUEDOS”. FIQUE ATENTO A LEITURA QUE O(A) PROFESSOR(A) FARÁ.

2. SOBRE O LIVRO “A FÁBRICA DE BRINQUEDOS”, RESPONDA:

- QUAL O TÍTULO DO LIVRO?

() MEUS BRINQUEDOS FAVORITOS () A FÁBRICA DE CHOCOLATE

() A FÁBRICA DE BRINQUEDOS

- ESCREVA A PALAVRA QUE ESTÁ FALTANDO NO TÍTULO DO LIVRO.

A _____ DE BRINQUEDOS

- O GAROTO ADORAVA BRINCAR E VIVIA USANDO SUA IMAGINAÇÃO. QUE BRINCADEIRAS VOCÊ PODE USAR A IMAGINAÇÃO? COMPARTILHE.

Proposta 2º Ano: 2º Dia

Atividade: Fábrica de Brinquedos

1. Clique no link:
<https://drive.google.com/open?id=1Dar8YeJqlQXGSkUjXExmZIfVU-0yqP9e>
2. Observe a capa do livro, em seguida, escreva no seu caderno o título do texto e faça um x nas vogais. (Pág. 60)
3. Escreva o nome das brincadeiras que você pode usar a imaginação, logo após, brinque com seus familiares. (Pág. 61)
4. Divirtam-se!

Proposta 2º Ano: 3º Dia

Atividade: Fábrica de Brinquedos

8

DITADO DE FRASES

ESCUTE E ESCREVA A FRASE.




ERA UMA VEZ UM QUE ADORAVA

Proposta 2º Ano: 3º Dia

Atividade: Fábrica de Brinquedos

1. **Clique no link: <https://app.luzdosaber.virtual.ufc.br/#/game/ler/seguindo-ano/brincar-e-ser-crianca/fabrica-de-brinquedos/8>**
Ou acesse: No Módulo Ler, clique em “2º Ano” >> “Brincar e Ser criança” >> Fábrica de Brinquedos.
2. **Oriente e acompanhe a criança na realização das atividades de 8 a 15;**
3. **Após o uso do software, solicite que a criança escreva no seu caderno a frase da questão 8, em seguida circule a primeira palavra, faça uma x na última e conte quantas palavras tem na frase.**
4. **Divirtam-se!**

Proposta 2º Ano: 4º Dia

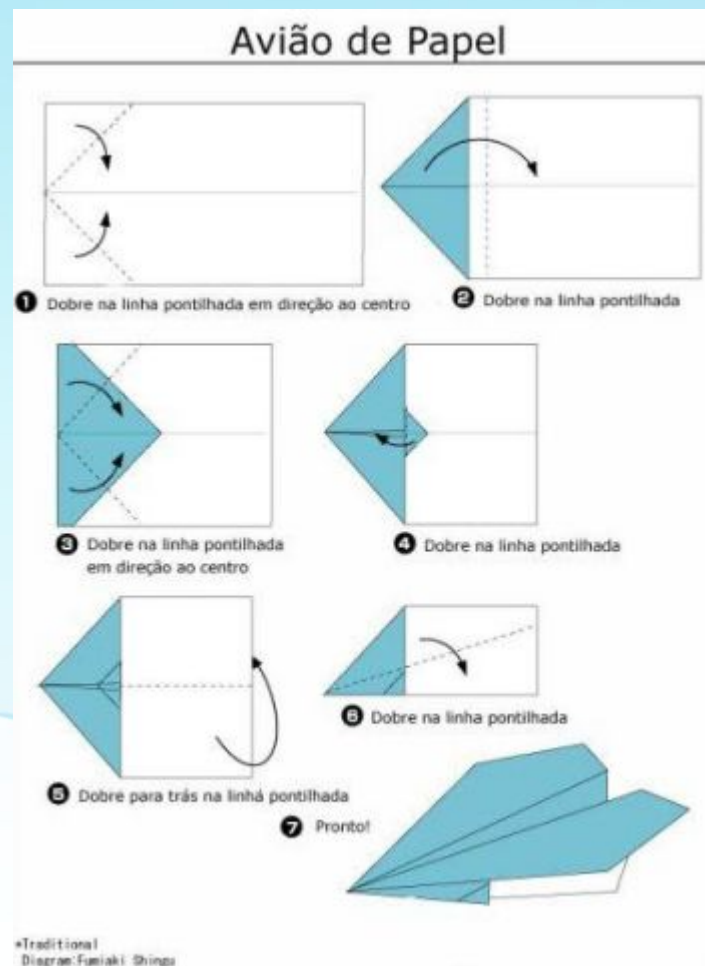
Atividade: Fábrica de Brinquedos



Proposta 2º Ano: 4º Dia

Atividade: Fábrica de Brinquedos

1. Leia o trecho do livro e em seguida imprima ou responda no caderno a atividade da página 63.
<https://drive.google.com/open?id=1qt8RCppYO1SjTbzBT0nQFzUvfaBoI6dM>
2. Oriente a criança durante a tarefa.
3. Você já criou ou inventou algum brinquedo? Com ajuda de seus familiares monte um avião de papel.
4. Divirtam-se!



Proposta 2º Ano: 5º Dia

Atividade: Fábrica de Brinquedos

16

SEPARAÇÃO SILÁBICA

SEPARE AS SÍLABAS:



Proposta 2º Ano: 5º Dia

Atividade: Brinquedos e Brincadeiras

1. **Clique no link:**

<http://app.luzdosaber.virtual.ufc.br/#/game/ler/segu-ndo-ano/brincar-e-ser-crianca/fabrica-de-brinquedos/16>

Ou acesse: No Módulo Ler, clique em “2º Ano” >> “Brincar e Ser criança” >> Fábrica de Brinquedos.

2. **Oriente e acompanhe a criança na realização das atividades de 16 a 25;**
3. **Após o uso do aplicativo, solicite a criança que desenhe as brincadeiras que estão brincando em casa usando a imaginação, logo após, brinque com seus familiares.**
4. **Divirtam-se!**

E aí, pais (ou responsável), o que acharam dessa semana?

Que tal, agora, vocês darem um retorno ao(a) professor(a), dizendo como foi a realização das atividades?

Uma sugestão é que façam um vídeo, ou enviem um áudio, descrevendo o que acharam das atividades e sugestões. E o melhor, saber se seu filho demonstrou avanço em cada uma delas!

Podem enviar via Whatsapp. Combinado assim?



LUZ DO SABER FUNDAMENTAL



GOVERNO DO
ESTADO DO CEARÁ

