



LUZ DO SABER

FUNDAMENTAL

PEGA-VARETAS
1º Ano - Semana 8
Estude com seu filho!



GOVERNO DO
ESTADO DO CEARÁ



Proposta 1º Ano: 1º Dia

Atividade: Pega-varetas



Proposta 1º Ano: 1º Dia

Atividade: Pega-varetas

1. **Clique no link:**

<http://app.luzdosaber.virtual.ufc.br/#/game/ler/primeiro-ano/brinquedos-e-brincadeiras/pega-varetas/1>

Ou acesse: No Módulo Ler, clique em “1º Ano” >> “Brinquedos e Brincadeiras” >> “Pega-varetas”

2. **Oriente e acompanhe a criança na realização das atividades de 1 a 8;**

3. **Após o uso do aplicativo, escreva as cores e os pontos de cada vareta.**

4. **Se tiver um pega-varetas em casa, brinque com a criança.**

Divirtam-se!

Proposta 1º Ano: 2º Dia

Atividade: Pega-varetas

TEMA 3 - BRINQUEDOS E BRINCADEIRAS

UNIDADE 1 - PEGA VARETAS

ATIVIDADE

01

NOME: _____ DATA: ____/____/____

COMUNICAR E COMPARTILHAR

1. QUE LEGAL! VAMOS CONHECER UM NOVO TEXTO! ACOMPANHE A LEITURA QUE O(A) PROFESSOR(A) FARÁ.

- PEGA VARETAS -

NÚMERO DE JOGADORES: GRUPO COM 6 PESSOAS.

REGRAS:

AS REGRAS SERÃO COMBINADAS PELO GRUPO. O GRUPO DEVERÁ DECIDIR:

- COMO AS VARETAS SERÃO SOLTAS;
- O QUE DETERMINARÁ A ORDEM DOS JOGADORES;
- SE AS VARETAS POSSUIRÃO O MESMO VALOR OU QUAL VALOR TERÁ CADA COR;
- QUANTAS RODADAS O GRUPO JOGARÁ;
- COMO SERÁ DECIDIDO O VENCEDOR;

REGISTRO:

O REGISTRO DEVERÁ SER FEITO DE MANEIRA ESPONTÂNEA UTILIZANDO FOLHAS E LÁPIS DE COR.

70 PÁGINA SETENTA

TEMA 3 - BRINQUEDOS E BRINCADEIRAS

UNIDADE 1 - PEGA VARETAS

ATIVIDADE

01

2. O(A) PROFESSOR(A) ORGANIZOU UM MOMENTO PARA A TURMA BRINCAR DE PEGA VARETAS. COMPARTILHE ORALMENTE:

- VOCÊ JÁ CONHECIA ESSE BRINQUEDO?
- JÁ HAVIA JOGADO?
- QUAIS REGRAS A TURMA CRIOU?
- O OBJETIVO DO JOGO FOI ALCANÇADO?

3. O GÊNERO DO TEXTO "PEGA VARETAS" É:

() TRAVA-LÍNGUAS.

() CANÇÃO.

() REGRAS DE JOGO.

4. O TEXTO "PEGA VARETAS" SERVE PARA:

() EMOCIONAR O LEITOR.

() RELATAR UM FATO OCORRIDO.

() INSTRUIR AS REGRAS DO JOGO.

5. QUE TAL DESCOBRIR O NOME ESCONDIDO? LEIA AS IMAGENS E ESCREVA A LETRA INICIAL DE CADA IMAGEM PARA DESCOBRIR O NOME.

PLUG LUZ

• ACESSE O SOFTWARE LUZ DO SABER E CONFIRA MAIS SOBRE A UNIDADE "PEGA VARETAS".

71 PÁGINA SETENTA E UM

TEMA 3 - BRINQUEDOS E BRINCADEIRAS

UNIDADE 1 - PEGA VARETAS

ATIVIDADE

02

NOME: _____ DATA: ____/____/____

CONECTAR IDEIAS

• VAMOS RELER O TEXTO "PEGA VARETAS". EM GRUPO, PENSEM EM NOVAS REGRAS E JOQUEM. AO FINAL, COMPARTILHEM A REGRA CRIADA COM O(A) PROFESSOR(A) E A TURMA.

COMUNICAR E COMPARTILHAR

1. VAMOS BRINCAR DE PALAVRAS CRUZADAS! ESCREVA O NOME DE CADA BRINQUEDO, COLOCANDO UMA LETRA EM CADA QUADRADINHO.

72 PÁGINA SETENTA E DOIS

Proposta 1º Ano: 2º Dia

Atividade: Pega-varetas

1. **Clique no link:**

<https://drive.google.com/file/d/1llfpCV4YAODBEid4zbDQ6F2L39Bho8i2/view?usp=sharing>

2. **Leia com atenção o texto da página 70, 71 e 72.**

3. **Oriente a criança durante as atividades.**

Divirtam-se!

Proposta 1º Ano: 3º Dia

Atividade: Pega-varetas

COMPLETE A FRASE DE ACORDO COM O QUE VOCÊ OUVIR.



É UM JOGO COM PALITOS COLORIDOS.

Proposta 1º Ano: 3º Dia

Atividade: Pega-varetas

1. **Clique no link:**

<http://app.luzdosaber.virtual.ufc.br/#/game/ler/primeiro-ano/brinquedos-e-brincadeiras/pega-varetas/9>

Ou acesse: No Módulo Ler, clique em “1º Ano” >> “Brinquedos e Brincadeiras” >> “Pega-varetas” >> atividade 9

2. **Oriente e acompanhe a criança na realização das atividades de 9 a 18;**

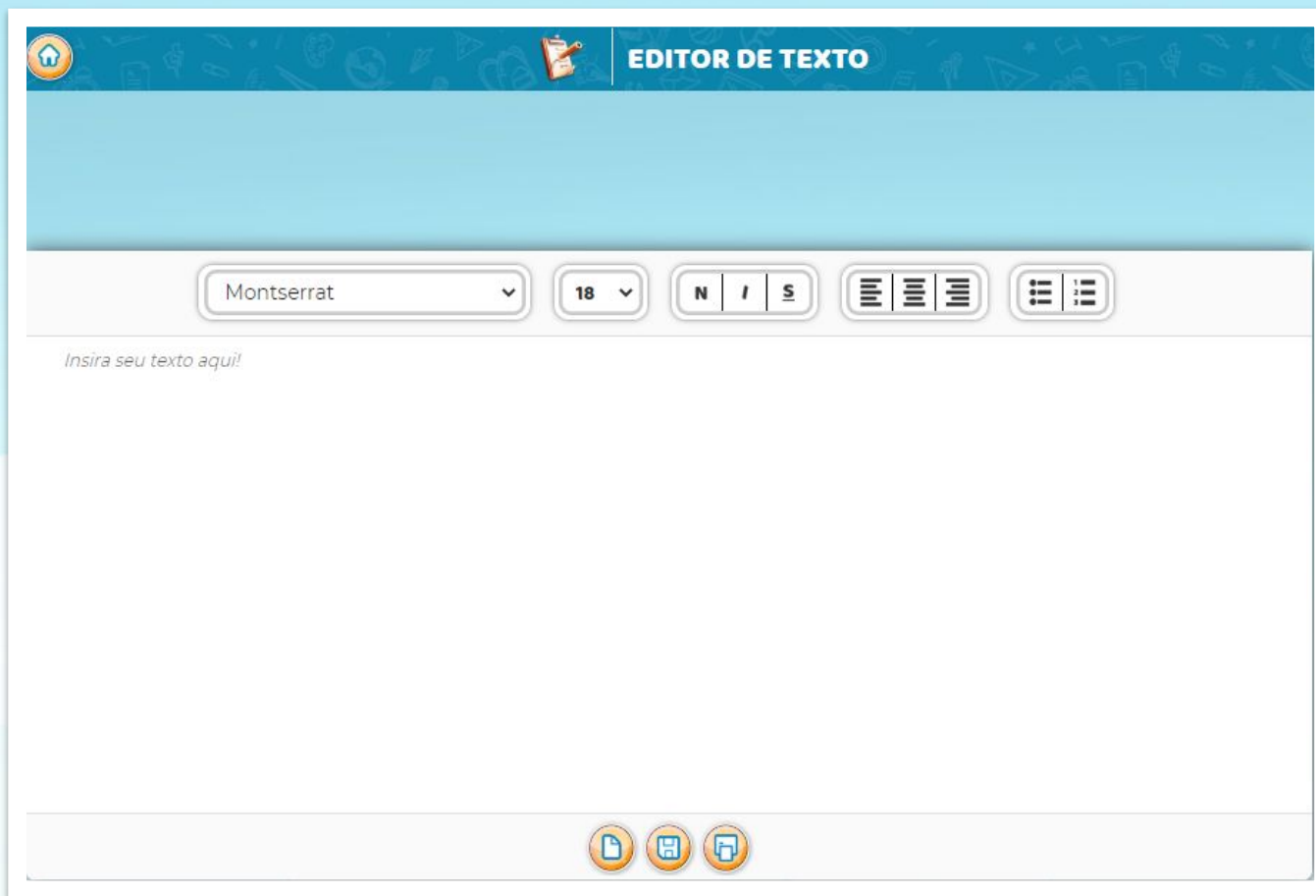
3. **Após o uso do aplicativo, solicite que a criança escreva ou desenhe:**

- I. 05 brinquedos ela tem ou gostaria de ter.
- II. 05 brincadeiras

Divirtam-se!

Proposta 1º Ano: 4º Dia

Atividade: Pega-varetas



Proposta 1º Ano: 4º Dia

Atividade: Pega-varetas

1. **Clique no link:**

<http://app.luzdosaber.virtual.ufc.br/#/game/escrever/geral/editor>

2. **Faça com a criança no aplicativo ou no caderno 3 regras para jogar pega-varetas.**

3. **Fotografe e envie para sua professora.**

Divirtam-se!

Proposta 1º Ano: 5º Dia

Atividade: Pega-varetas

MARQUE AS PALAVRAS

MARQUE AS PALAVRAS QUE TERMINAM COM A SÍLABA EM DESTAQUE:

GA

AMIGA **PEGA**

FORMIGA **JOGO**

Proposta 1º Ano: 5º Dia

Atividade: Pega-varetas

1. **Clique no link:**
<http://app.luzdosaber.virtual.ufc.br/#/game/ler/primeiro-ano/brinquedos-e-brincadeiras/s/pega-varetas/19>
Ou acesse: No Módulo Ler, clique em “1º Ano”
>> “Brinquedos e Brincadeiras” >>
“Pega-varetas” >> Atividade 19
2. **Oriente e acompanhe a criança na realização das atividades de 19 a 25;**
3. **Após o uso do aplicativo, com ajuda de seus familiares, faça um jogo “Cai-não-cai”, com palitos, tampas de garrafas e duas garrafas pets.**



Cai-não-cai

1. Corte o bocal de uma das garrafas PET e o fundo da outra garrafa, que servirá de tampa para o brinquedo.
2. Usando um objeto com ponta, faça vários furinhos em volta da garrafa PET cortada. Faça em fileiras horizontais, para ficar mais fácil. Atenção, um adulto deve fazer este passo pois há risco para as crianças.
3. Pinte os palitos de churrasco com as tintas guache. O ideal é variar nas cores. Deixe secar.
4. Para montar o jogo é só “espetar” os palitos nos furinhos e colocar diversas tampinhas de garrafa em cima. Depois tampe com a tampa de PET.
5. Para brincar cada jogador tem que tirar um palito por rodada, sem deixar cair as tampinhas. Aquele que deixar cair menos tampinhas, ganha o jogo.



E aí, pais (ou responsável), o que acharam dessa semana?

Que tal, agora, vocês darem um retorno ao(a) professor(a), dizendo como foi a realização das atividades?

Uma sugestão é que façam um vídeo, ou enviem um áudio, descrevendo o que acharam das atividades e sugestões. E o melhor, saber se seu filho demonstrou avanço em cada uma delas!

Podem enviar via Whatsapp. Combinado assim?



LUZ DO SABER FUNDAMENTAL



GOVERNO DO
ESTADO DO CEARÁ

