

Contents

1	Datenstrukturen	2
1.1	ArrayList	2
1.2	Titel	3

1 Datenstrukturen

1.1 ArrayList

Die ArrayList in Java ist eine dynamisch wachsende Liste, die auf dem zugrunde liegenden Array basiert. Sie erweitert die Funktionalität von Arrays durch automatische Größenanpassung und bietet eine flexible Möglichkeit, Elemente hinzuzufügen, zu löschen und darauf zuzugreifen.

Anwendungsfälle:

- Speicherung von Elementen einer Liste
- Zugriff auf Elemente durch Index
- Wenn die Größe der Liste nicht im Voraus bekannt ist
- Wenn häufiger Einfüge- und Löschoperationen erforderlich sind

Syntax:

```
1 // Import der ArrayList-Klasse
2 import java.util.ArrayList;
3
4 // Deklaration und Initialisierung
5 ArrayList<Integer> myArrayList = new ArrayList<>();
6
7 // Elemente hinzufuegen
8 myArrayList.add(1);
9
10 // Zugriff auf ein Element
11 int element = myArrayList.get(0);
12
13 // Iteration durch die ArrayList
14 for (int i = 0; i < myArrayList.size(); i++) {
15     System.out.println(myArrayList.get(i));
16 }
```

Listing 1: ArrayList.java

Funktionalität unter der Haube:

- Intern durch Array verwaltet, welches ggf. neu dimensioniert werden muss
- Neudimensionierung führt zu $O(n)$, da neues Array und alle Elemente kopiert werden. Wird allerdings selten gemacht und dann i.d.R. direkt verdoppelt, somit on average konstant ($O(n)$)

Laufzeitkomplexität

Operation	Add	Remove	Get	Contains	Next	Size
Time Complexity	$O(1)$	$O(n)$	$O(1)$	$O(n)$	$O(1)$	$O(1)$

1.2 Titel

- GENERAL INFORMATION -

Anwendungsfälle:

- Punkt 1
- Punkt 2

Syntax:

```
1 // Example.java
2 public class Example {
3     public static void main(String[] args) {
4         System.out.println("Hello, World!");
5     }
6 }
```

Listing 2: Example.java

Funktionalität unter der Haube:

- Punkt 1
- Punkt 2