

TESTING EXPLORATORIO



1. ¿Qué es?

El testing exploratorio es una técnica donde el tester prueba el sistema sin seguir casos predefinidos, explorando libremente para encontrar errores usando su intuición y experiencia.

2. Propiedades

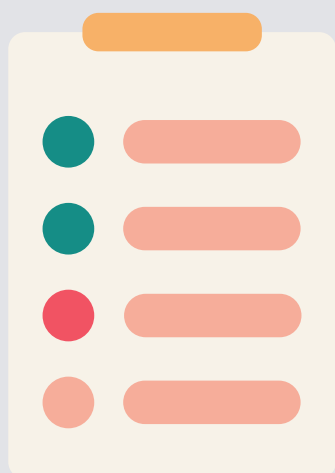
Sin planificación previa: Se aprende y prueba al mismo tiempo.

Iterativo: Lo que se prueba después depende de lo encontrado antes.

Busca errores: El foco es detectar fallos.

Todo a la vez: Aprendizaje, diseño y ejecución ocurren juntos.

Depende del tester: Su calidad depende de la experiencia del tester.



3. Estilos

Ad-Hoc: Pruebas sin plan, rápidas y poco replicables.

Por Estrategias: Usa técnicas formales; requiere experiencia.

Por Sesiones: Tiempo fijo, misión clara, con reporte; medible y organizado.

4. Testing basado en Sesiones

El testing exploratorio por sesiones se basa en misiones claras, tiempos definidos y objetivos concretos, considerando qué se prueba, con qué recursos y qué información se busca, como fallos de seguridad o usabilidad.



5. Componentes

Objetivos: Qué probar y qué fallos buscar.

Áreas: Partes del sistema cubiertas.

Inicio: Fecha y hora.

Tester(s): Quién prueba.

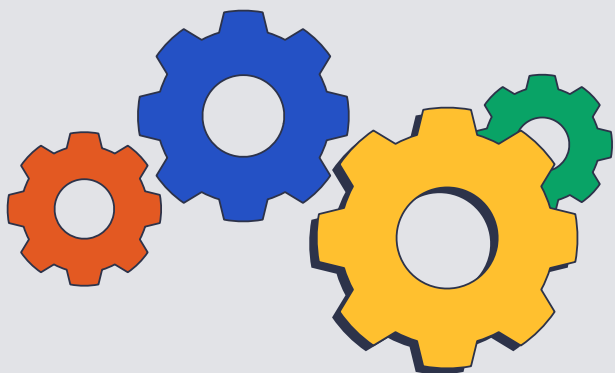
Tareas: Tiempo y distribución.

Archivos: Recursos usados.

Notas: Registro de pruebas.

Defectos: Fallos hallados.

Inconvenientes: Obstáculos en la sesión.



6. Ejemplo Práctico

Sesión de prueba sobre FastPicker 1.2 para validar claridad en selección. Tester: Justin Case. Pruebas en Windows 7 (32 y 64 bits), con duración larga. Tiempo: 70% pruebas, 15% defectos, 15% preparación. Archivos: especificaciones, manual, SQL. Se encontraron errores y se reportaron dos inconvenientes del servidor.

