

ALQUILER EQUIPOS INFORMÁTICOS

Arquitectura Tecnológica

Centro Educativo: Escuela Virgen de Guadalupe

Ciclo Formativo: Desarrollo de Aplicaciones Web

Curso: 2019-20

Alumno: Lorena Melado González

Tutor: Ernesto González Trives



Este documento describe la arquitectura tecnológica propuesta para el proyecto.

Arquitectura Cliente/Servidor

El proyecto utilizará arquitectura Cliente/Servidor en tres niveles: cliente, servidor y base de datos.

Nivel de Cliente

Navegador: HTML5, CSS3, ECMA6, WordPress

Modelo: Cliente Estándar

POO: Patrones MVC y Fachada.

Librerías: Bootstrap

Comunicación-Servidor: AJAX (POST/GET)

Nivel de Servidor

PHP versión 19.5

POO: aplicando Modelo-Vista-Controlador

Framework: php, woocommerce

Librerías: Omniplay, pChart (librerías para pagos)

Comunicación-BBDD: TCP/IP (local)

Nivel de Base de Datos

Base de Datos: relacional

Requerimientos Técnicos

Cliente

Navegadores compatibles:

- Firefox v.77 en Windows 10 (64bits) resoluciones 1366x768px y 800x600px.
- Google Chrome v.83 en Windows 10 (64 bits) resolución 1600x1200px, 1600x900px, 1280x1024px y 1152x864px
- Firefox v.77 en Ubuntu 18.04 (64bits) resoluciones 1366x768px y 800x600px.



- Opera v.12.17 Windows 10 (64bits) resoluciones 1024x768px y 800x600px.
- Google Chrome v.83 en Ubuntu 18.04 (64bits) resolución resolución 1600x1200px, 1600x900px, 1280x1024px y 1152x864px
- Google Chrome v.83 en Android 9 resolución resolución 1600x1200px, 1600x900px, 1280x1024px y 1152x864px
- Safari v14.0.2 en macOS resolución 1280x1024px

Servidor

Sistema Operativo: Ubuntu Server 18.04 (64 bits)

Servidor Web: Apache Web Server 2.4, PHP 5.2.4 o superior

Base de Datos: MySQL v8