



## Programa del Curso “Diseño de Interfaces Usuarias”

Objetivos:

- Evaluar interfaces usuarias de software usando técnicas de evaluación heurística y de observación de usuarios
- Conducir simples experimentos formales para evaluar las hipótesis de facilidad de uso
- Aplicar el diseño centrado en el usuario y los principios de ingeniería de facilidad de uso al diseño de una variedad de interfaces usuarias de software
- Implementar los componentes de interfaz usuaria usando entornos de rápida generación de prototipos

Calendario:

Sem.	Tema	Tarea
04-08	Introducción, Teoría	---
11-08	Principios de Buen Diseño	Observación
18-08	Principios UI	Heurísticas
25-08	Lean UX	Pers. / Hipótesis
01-09	Testing de Interfaces Interactivas	Test Pauta y Usuario
08-09	Herramientas, Manipulación Directa	Test Papel
<b>24-09</b>	<b>Certamen 1</b>	
<b>29-09</b>	<b>Presentaciones Proyecto</b>	<b>Informe</b>
06-10	Estructura de Información	Card Sorting
13-10	Espacio de la pantalla /ventana	Patrones
20-10	Componentes	Cuestionario React
29-10	---	MVP React
03-11	Web	Diseño Web
10-11	App Móviles	---
<b>17-11</b>	<b>Presentaciones Proyecto</b>	<b>Proyecto</b>
<b>26-11</b>	<b>Certamen 2</b>	

---

Web: <http://aula.usm.cl>

Evaluación: La nota final del curso se calcula como promedio ponderado de notas de certamen (60%), tareas (20%) y proyecto (20%):

$$NF = 0.3 (C1 + C2) + 0.2 T + 0.2 P$$

Las tareas se hacen en horario de clases todas las semanas.

Las entregas de proyectos y las presentaciones son el mismo día de las clases del paralelo.

---



---

Bibliografía:

1. Shneiderman B. and Plaisant C., *Designing the User Interface: Strategies for Effective Human-Computer Interaction*, Cuarta Edición, Addison-Wesley, 2004.
  2. Tidwell J., *Designing Interfaces: Patterns for Effective Interaction Design*, O'Reilly, 2005
  3. U.S. Department of Health and Human Services, *Research-Based Web Design & Usability Guidelines*, 2006, [http://usability.gov/pdfs/guidelines\\_book.pdf](http://usability.gov/pdfs/guidelines_book.pdf)
  4. Nielsen J., *Designing Web usability: the practice of simplicity*, New Riders Publishing, Indiana, USA, 2000
  5. Nielsen J., Tahir M., *Homepage usability: 50 websites deconstructed*, New Riders Publishing, Virginia, USA, 2002
  6. Nielsen J., *Usability Engineering*, Morgan Kauffmann Publishers, 1993.
  7. Revistas, actas de conferencias y WWW
- 

Conducta:

Considerando el perfil de los profesionales que como Departamento de Informática declaramos formar, donde se establece que éstos deben manifestar conductas y actitudes de responsabilidad, respetando principios éticos y normativos, se precisa que: *ante cualquier infracción universitaria de un estudiante en el desarrollo de una evaluación se aplicará el Reglamento Institucional de Derechos, Deberes y Disciplina del Estudiantado (ver reglamento en SIGA). Según indica el Art. 48, el profesor podrá asignar una calificación castigada (por ejemplo, un 0) o denunciar el caso a la Comisión Universitaria (CU). Las sanciones que aplica la CU van desde una amonestación verbal hasta la expulsión de la Universidad.*