

TRIVIAL PURSUIT 2000s ISTRUZIONI

ETÀ
16+ | 
2-6
GIOCATORI

SCOPO DEL GIOCO

Essere il primo giocatore a compiere un giro completo del tabellone, conquistando un triangolino di ciascun colore lungo il percorso, e a tornare alla propria casella di laurea. Dopo avervi fatto ritorno, per vincere dovrete rispondere esattamente ad una domanda finale.

LE REGOLE DEL GIOCO SONO CAMBIATE! Trivial Pursuit è un autentico classico ed, essendo in circolazione da oltre 30 anni, è probabile che vi sia già capitato di giocarvi. Se così fosse, dimenticatevi tutto quello che pensate di sapere delle vecchie regole e prestate attenzione a quelle nuove riportate di seguito!

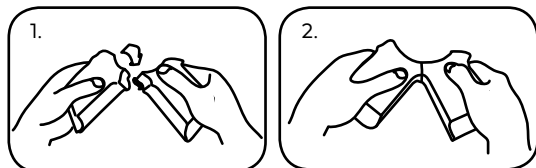
MONTAGGIO DEL GIOCO

Portacarte: applicate un adesivo con un triangolo colorato sopra ciascun portacarte

PREPARAZIONE DEL GIOCO

Separate i triangolini per colore e mettete ogni gruppetto nella sezione corrispondente del tabellone.

Sistematate i portacarte al centro del tabellone come illustrato, seguendo l'ordine per colore delle categorie, e fissateli in posizione.



Nota importante: i portacarte non si incastrano fra loro.

Mazzi di carte delle categorie: ogni mazzo di carte, dedicato ciascuno ad una specifica categoria, ha una precisa collocazione nel portacarte. Ogni domanda riportata su ciascuna carta riguarda un preciso argomento che rientra nella categoria. Mettete i vari mazzi nei rispettivi portacarte facendo in modo che gli argomenti delle carte siano sempre chiaramente visibili.

Scegliete la pedina colorata che rappresenta la vostra categoria preferita, e in cui vi sentite particolarmente preparati: ricordatevi che alla fine, per vincere la partita, dovrete rispondere correttamente ad una domanda che verterà proprio su questa categoria! Sistematate la vostra pedina sulla casella di laurea del colore corrispondente.



CONTENUTO

- 1 tabellone
- 300 carte (50 per ciascuna categoria)
- 6 portacarte
- 6 pedine
- 36 triangolini
- 1 dado speciale
- 1 foglio di adesivi

LE CATEGORIE

Le domande sono suddivise in 6 categorie:

 Luoghi
 Arti

 Divertimento
 Scienza & Tecnologia

 Eventi
 Sport & Hobby

CHE LA PARTITA ABBIA INIZIO!

Il giocatore con il sorriso più grande inizia per primo, poi il gioco prosegue in senso orario.

Al vostro turno

- 1. Lanciate il dado e fate avanzare la vostra pedina lungo il tabellone in senso orario del numero corrispondente di caselle.
- 2. Guardate su quale casella siete andati a finire per sapere in quale categoria vi dovrete misurare. Fate riferimento al paragrafo LE CASELLE DEL TABELLONE, LE SFIDE E IL PUNTEGGIO riportato di seguito.
- 3. Prima di leggere una domanda, date un'occhiata all'argomento della carta e decidete rapidamente se preferite SFIDARE gli altri giocatori oppure RISPONDERE. Sfidate i vostri amici se non siete sicuri di saper rispondere alla domanda e preferite mettere alla prova gli altri giocatori: se la loro risposta fosse sbagliata, infatti, il triangolino colorato sarà vostro! Fate riferimento al paragrafo LE CASELLE DEL TABELLONE, LE SFIDE E IL PUNTEGGIO riportato di seguito.

LE CASELLE DEL TABELLONE, LE SFIDE E IL PUNTEGGIO

Cose da sapere prima di iniziare a giocare

LE CASELLE DI LAUREA

Nel momento in cui superate una casella di laurea, se non possedete già il triangolino del colore corrispondente, prendetelo e infilatelolo nella vostra pedina!

NON NEL CORSO DEL VOSTRO PRIMO TURNO!

NOTA IMPORTANTE:

se già possedete un triangolino del colore della categoria successiva, potete andare direttamente alla casella di laurea di quel colore.

IL VANTAGGIO DELLA CASELLA DI LAUREA

Se raggiungete una nuova categoria e già possedete il triangolino del colore corrispondente (che avete ottenuto in premio per aver sfidato gli altri giocatori), potete superare tutte le caselle di quella categoria e far avanzare direttamente la vostra pedina fino all'inizio della categoria successiva. Se per caso dovete già avere anche il triangolino di quella categoria, potete fare immediatamente un nuovo balzo in avanti!

Dove siete finiti?

<div>Se siete finiti su una casella colorata</div> <div></div> <div>Verificate l'argomento della carta e poi...</div>	Sfidate gli altri giocatori (se pensate che non conoscano la risposta)!	Risposta esatta ✓	Voi restate dove siete, mentre tutti gli altri giocatori avanzano di una casella!
	Leggete a voce alta la prima domanda indicata sulla carta. Tutti gli altri giocatori devono convenire su una risposta unanime. Come hanno risposto?	Risposta sbagliata ✗	Prendete un triangolino del colore corrispondente e fate avanzare la vostra pedina fino alla sua casella di laurea!
	OPPURE	Risposta esatta ✓	Prendete un triangolino del colore corrispondente e fate avanzare la vostra pedina fino alla sua casella di laurea!
	Rispondete a una domanda di quella categoria!	Risposta sbagliata ✗	Ahi! Rimanete dove siete!
Il giocatore alla vostra destra legge a voce alta la prima domanda della carta. Come avete risposto?			

Dove siete finiti? (Continua)

<div>Se siete finiti su una casella con la ruota colorata</div> <div></div> <div>Scegliete una categoria a vostro piacimento! Verificate l'argomento della carta e poi...</div>	Sfidate gli altri giocatori (se pensate che non conoscano la risposta)!	Risposta esatta ✓	Voi restate dove siete, mentre tutti gli altri giocatori avanzano di una casella!
	Leggete a voce alta la prima domanda indicata sulla carta. Tutti gli altri giocatori devono convenire su una risposta unanime. Come hanno risposto?	Risposta sbagliata ✗	Prendete un triangolino del colore corrispondente; se siete sul percorso dello stesso colore, fate avanzare la vostra pedina fino alla sua casella di laurea; se siete sul percorso di un altro colore, restate dove siete!
	OPPURE	Risposta esatta ✓	Prendete un triangolino del colore corrispondente; se siete sul percorso dello stesso colore, fate avanzare la vostra pedina fino alla sua casella di laurea; se siete sul percorso di un altro colore, restate dove siete!
	Rispondete alla domanda!	Risposta sbagliata ✗	Ahi! Rimanete dove siete!
Il giocatore alla vostra destra legge a voce alta la prima domanda della carta. Come avete risposto?			

DOPO CHE LA DOMANDA HA RICEVUTO RISPOSTA...

- 1. Il vostro turno è finito; rimettete la carta utilizzata in fondo al suo mazzo.
- 2. Il gioco prosegue verso sinistra.

Note importanti: • Su una stessa casella possono trovarsi contemporaneamente 2 o più pedine. I triangolini possono essere impilati uno sull'altro.

• Il dado speciale arriva solo fino a 3.

Via via che avanzate sul tabellone, controllate sempre il significato delle caselle su cui andate a fermarvi per scoprire come **rispondere, sfidare i vostri amici e conquistare tanti preziosi triangolini!**

VITTORIA!

Dopo aver conquistato un triangolino per ciascun colore, portate immediatamente la vostra pedina sulla vostra casella di laurea, contraddistinta dallo stesso colore. Al vostro turno successivo, dovrete rispondere correttamente ad un'ultima domanda decisiva per vincere. Nel caso della domanda finale, non è possibile sfidare gli altri giocatori.

Il giocatore seduto alla vostra destra deve prendere la prima carta dal mazzo della vostra categoria e leggere a voce alta la prima domanda che vi appare.

- Risposta esatta? Avete vinto!
- Risposta sbagliata? Il vostro turno è finito; restate dove siete e provate di nuovo al vostro turno successivo.

TANTE PARTITE CON LO STESSO DIVERTIMENTO!

Sappiamo che è una tentazione forte, ma quando pescate una carta, cercate di guardare solo la prima domanda che vi figura.

Dopo aver giocato un po' di partite, vi potrà capitare di trovare una domanda che avete già incontrato o che gli altri giocatori hanno già sentito: in questo caso, basta semplicemente passare alla seconda domanda, e così via!

Con questo semplice accorgimento, vi garantirete un'infinità di partite sempre diverse, ma sempre con lo stesso divertimento!

TRIVIAL PURSUIT, il logo associato, il disegno distintivo del tabellone, le carte con le domande e le risposte, le pedine e i triangolini sono marchi commerciali di proprietà di Hasbro.

© 1981, 2015 Hasbro. Tutti i diritti riservati.

Prodotto da: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.

Rappresentato da: Hasbro Europe, 4 The Square, Stockley Park, Uxbridge, Middlesex, UB11 1ET, UK.

Servizio Assistenza Consumatori: Hasbro Italy, Centro Direzionale Milanofiori, Strada 1, Palazzo F10, 20090 Assago (Milano). Numero verde: 800827156. hasbroitaly.assistenza@hasbro.it

Si raccomanda di conservare queste informazioni per futuro riferimento.

I colori ed i dettagli del contenuto possono variare da quanto illustrato.

www.hasbro.it

0516B7388103 00

HASBROGAMING.COM

