

## 선형 대수 Linear Algebra.

DEFINITION

행렬  $\rightarrow$  행렬  $\rightarrow$  행렬  
행렬 행렬 행렬

+ matrices (행렬)

$$\begin{bmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

행렬

$\Rightarrow$  행렬의 행과 열의 합으로 표현할 수 있다

+ vector multiplication  $n \times 1$

$$\left[ \begin{array}{c} ? \\ ? \\ ? \end{array} \right] + \left[ \begin{array}{c} ? \\ ? \\ ? \end{array} \right]$$

+ vector space  $\Rightarrow$  linear combinations still stay in the space

+ linear combinations  $\Rightarrow$  선형 조합

•  $c\mathbf{v} + d\mathbf{w}$

c and d : scalar

v and w : vector

+ Vector space  $\Rightarrow R^n$  space consists of all vectors with n components.

+ column space

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -0.5 \end{bmatrix}$$

$\Rightarrow$  그치의 벡터는 서로 independent이다

linear combination으로 그려진 모든 벡터를 차운다

$\Rightarrow$  whole space :  $R^2$  (2차원 2차원)

column space :  $R^2$

$\Rightarrow$  차원이 더 커짐을 알겠다

vector space  $\Rightarrow$

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}, \dots$$

$\downarrow$

$\downarrow$

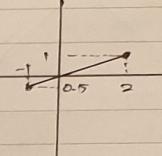
$\downarrow$

$$R^1 \quad R^2 \quad R^3$$

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & -0.5 \end{bmatrix}$$

$\Rightarrow$  그치의 벡터는 linearly dependent

linear combination은 BES the column space  $\Rightarrow$  (1차원)



$\Rightarrow$  dimension of whole space : 1  
" column space : 2

dimension of whole spaces : n rows

" column space : n independent columns

(PPT 정리)

① 그대로 차원의 차에 따라 column linear combination은 차원 차의 column을 생성할 수 있다.  
whole space dimension > column space dimension

② matrix는 transpose 때도 column space가 같다.

An mxn matrix has 2 whole spaces :  $R^m$  and  $R^n$

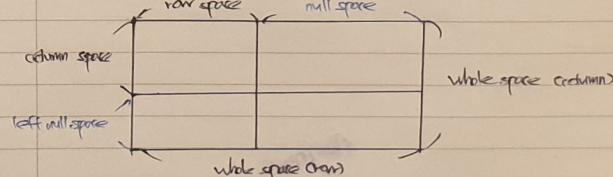
$$\begin{bmatrix} 1 & 5 \\ 2 & 7 \\ 3 & 8 \end{bmatrix} \Rightarrow \text{column-wise whole space (column)}$$

$$\Rightarrow \text{row-wise whole space (row)}$$

null space

$$Ax = \begin{bmatrix} 1 & 5 \\ 2 & 7 \\ 3 & 8 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

null space의 핵심



• row  $\Rightarrow$  null space

column  $\Rightarrow$  left null space

linear transformation  $Ax = b$   
 행렬 벡터  
 $C \in \mathbb{R}^{m \times n}$   $C \in \mathbb{R}^{n \times m}$

Deformation: Inverse Matrix

- dependent vectors  $\Rightarrow$  cannot invertible

Eigen Vector  $Av = \lambda v$  : A transforms v to  $\lambda v$ .

$$\begin{matrix} \sim & \sim & \sim \\ A & & B \\ \sim & \sim & \sim \end{matrix} \quad \begin{matrix} 1 & 5 & 3 \\ 2 & 6 & -1 \end{matrix} \times \begin{matrix} \sim \\ 3 \times 3 \\ \text{whole space} \\ (\text{column}) \end{matrix} \rightarrow \begin{matrix} \sim \\ 2 \times 1 \\ \text{row} \end{matrix} \quad \begin{matrix} \sim \\ 2 \times 1 \\ \text{Null space} \end{matrix}$$

- row vector linear combination으로 spanning 한다는 것을 Null space가 갖는다.

Null space의 정의  $Av = [0]$

① 수학적 정의: 어떤 벡터를 놓은 행렬이 모든 성분을 뺏는다.

② 고전적 정의: 행과 열을 모두 놓은 행렬(즉 행과 열을 모두 제거한 것이다).

③ 기하학적 정의: row or column space or orthogonal space.

④ 실증적 정의: 다른 행과 같은 행렬(즉 행과 열을 모두 제거한 것이다).

## Eigen Vector

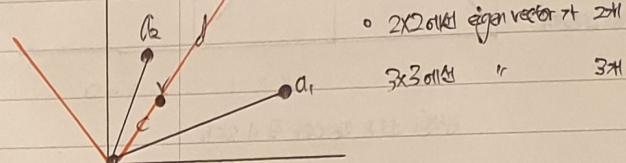
Eigen vector의 정의: 원점, 일직선, 원족이 평행이 되는 선을 Eigen vector라 (Eigen vector는 방향이 유의)

$\Rightarrow$  이 선상의 vector를 eigen vectors

$$Av = \lambda v$$

$v$  = eigenvectors

$\lambda$  = eigenvalues



Eigen Value의 정의: 원점에서 v, 원점에서 Av 거리의 Ratio.

Eigen vector와 eigenvalue는 같다.

Eigen vector 사용 예시: eigen vector는 matrix의 unique feature이다.

(ex) 3x3, 4x4로 확장된다. (지도 학습을 하면서 많은 대규모 데이터에 대해 학습하는 경우 이를 대체한다.)

$\rightarrow$  이 task는 done by eigenvector.

$\rightarrow$  유사한 PCA와 SVD (principal component analysis)

and 상관관계

### Correlation (Eigen Vector)

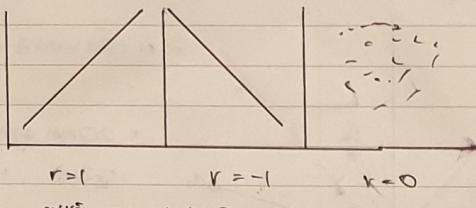
\* 상관관계인?

이상과 같은 때, 다른 것과 같은

$r \leq 1 \rightarrow 0$  : 상관관계 없음

1 : 음의 상관관계

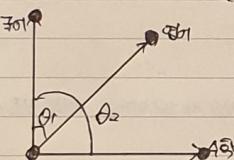
-1 : 양의 상관관계



\* Correlation and linear algebra

같은 --- 그  
한마디 --- 그

같은 --- 그  
한마디 --- 그

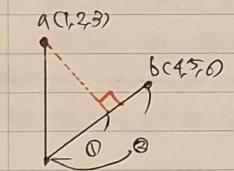


$\cos \theta = r$

$\cos 90^\circ = 0$  상관관계 0

$\cos 0^\circ = 1$  상관관계 1. 서로 orthogonal

Dot (Inner) Product



$$\begin{matrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{matrix}$$

$4 + 10 + 18 = 32$

$2 \quad \mathbf{a} \times \mathbf{b} = 32$

$(\mathbf{a}, \mathbf{b}) = 32$

$$3 \quad |\mathbf{a}| \times |\mathbf{b}| \times \cos \theta = 32 \quad (\because |\mathbf{a}| \times \cos \theta = 0)$$

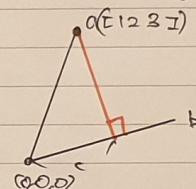
$\rightarrow \cos \theta$ 의 값을 구할 수 있다.  $\theta$ 도 구할 수 있다.

$\rightarrow$   $\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 2 & 4 & 7 & 1 \end{bmatrix}$ ) 계산이 험하고 계산 빠른 유형은 만들고 싶다

$$\underbrace{\mathbf{a}}_{1 \times 3} \times \underbrace{\mathbf{b}^T}_{3 \times 1} = \begin{bmatrix} 31 \end{bmatrix} \rightarrow \text{Inner product}$$

$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}$  과 같이 scalar product

$$\mathbf{a}^T \times \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 2 & 4 & 7 \\ 4 & 8 & 14 \\ 6 & 12 & 21 \end{bmatrix} \rightarrow \text{Outer product}$$



$$\text{Inner product } \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = |\mathbf{a}| \cdot |\mathbf{b}| \cdot \cos \theta$$

$= |\mathbf{a}| \cdot |\mathbf{b}|$

$$\cos \theta = \frac{\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}}{|\mathbf{a}| \cdot |\mathbf{b}|}$$

$\therefore \theta = 90^\circ \rightarrow \cos \theta = 0 \leftrightarrow r = 0$

$\therefore \theta = 0^\circ \rightarrow \cos \theta = 1 \leftrightarrow r = 1$

$\therefore \theta = 180^\circ \rightarrow \cos \theta = -1 \leftrightarrow r = -1$

여러 vectors를 가지고 cosine similarity를 계산할 수 있고 theta값도 구할 수 있다!

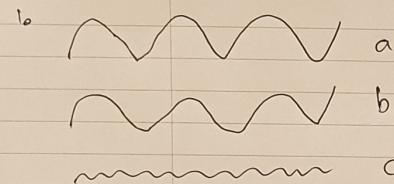
## cosine Similarity and sound wave

inner product 은 wave의 동일 평면 가정



: 1000Hz : most dark part of spectrogram  
300Hz : 10Hz  
100Hz : 100Hz

① 예제



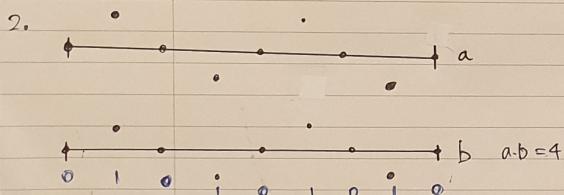
a · b

a · c

f(a · b) = 0

f(a · c) = 1

\* dot produce cosine similarity 를 예상할 수 있다.



a · c = 0

a · d = 0  $\Rightarrow$  Orthogonal

$\Rightarrow$  cosine similarity = 0

r = 0