- * Bài tập Mảng 1 chiều: Viết chương trình sử dụng 1 mảng 1 chiều gồm n phần tử (n được nhập vào từ bàn phím). Hãy thực hiện các công việc sau:
- Nhập/xuất mảng.
- Tính tổng các phần tử mảng.
- Tính tổng các phần tử chẵn, lẻ, chia hết cho 3, chia hết cho 5.
- Tính tổng các phần tử ở vị trí chẵn/vị trí lẻ.
- Tìm, đếm, tính tổng các phần tử lẻ số nguyên tố, số hoàn hảo, số chính phương.
- Tìm min, tìm max.
- Sắp xếp mảng theo chiều tăng dần/giảm dần.
- Tìm vị trí phần tử có giá trị bằng x (x nhập vào từ bàn phím).
- Sử dụng hàm để giải quyết các bài toán trên.

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
int main(){
    int n,i,a[10],tong=0,tongchan=0,tongle=0,tongvtc=0;
    printf("Nhap so phan tu mang n=");scanf("%d",&n);
    //Nhap mang
    printf("Nhap vao phan tu mang:\n");
    for(i=0;i<n;i++){
        printf("a[%d]=",i);
        scanf("%d",&a[i]);
    }
    //Hien thi</pre>
```

- * Bài tập về mảng 2 chiều: Viết chương trình nhập vào mảng 2 chiều gồm nxm phần tử (n,m nhập vào từ bàn phím). Hãy viết chương trình thực hiện các công việc sau:
- Nhập/hiển thị các phần tử của mảng.
- Tính tổng các phần tử trong mảng, tổng các phần tử chẵn, tổng lẻ, tổng phần tử chia hết cho 3, chia hết cho 5.
- In ra màn hình, đếm, tính tổng các giá trị âm/dương.
- In, tính tổng các phần tử thuộc đường chéo chính, đường chéo phụ.
- In, đếm, tính tổng các phần tử là các số nguyên tố, số hoàn hảo, số chính phương.
- Tìm phần tử lớn nhất, nhỏ nhất mảng.
- In ra màn hình từng phần tử lớn nhất/nhỏ nhất theo từng hàng/từng cột.
- Viết hàm để giải quyết các bài toán trên.

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <math.h>
int main(){
      int a[10][10],n,m,i,j;
      printf("Nhap n=");scanf("%d",&n);
      printf("Nhap m=");scanf("%d",&m);
      //Nhap mang
      printf("Nhap vao cac phan tu mang:\n");
      for(i=0;i< n;i++)
            for(j=0;j< m;j++)
                  printf("a[%d][%d]=",i,j);
                  scanf("%d",&a[i][j]);
            }
      }
      //Hien thi mang
      printf("\nMang vua nhap la:\n");
      for(i=0;i< n;i++)
            for(j=0;j< m;j++){
                  printf("%d ",a[i][j]);
            }
            printf("\n");
      //Tong mang
      int tong=0;
```