

ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KỲ
MÔN LẬP TRÌNH NHÚNG
HK 1 – 2011/2012

Thời gian: 45 phút

(SV được sử dụng tài liệu, làm bài ngay trên đề)
(Đề thi có 6 trang)

Câu 1 (2đ):

Những đoạn chương trình nào sẽ bị báo lỗi khi biên dịch? Nếu có lỗi, giải thích ngắn gọn.

a)

```
int    x;  
int    *y;  
y = (&x);
```

Không báo lỗi

☐

Báo lỗi

☐

.....

.....

.....

.....

b)

```
int    x;  
int    *y;  
x = (&y);
```

Không báo lỗi

☐

Báo lỗi

☐

.....

.....

.....

.....

c)

```
#define UPER_BYTE(v)    *((unsigned char *)&v)  
void main(void)  
{  
    char x;  
    x = UPER_BYTE(0x1234);  
}
```

Không báo lỗi

☐

Báo lỗi

☐

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Họ và tên:..... MSSV:.....

Trang - 1 -

d)

```
void myFunction(void)
{
    goto mainEntry;
}
void main(void)
{
mainEntry:
    return;
}
```

Không báo lỗi

Báo lỗi

☐
☐

.....
Lệnh goto chỉ nhảy trong phạm vi hàm
.....

Câu 2 (2đ):

Cho đoạn chương trình sau:

1	char x;	
2	char *pchar;	
3	int *pint = 0x2000;	
	int *pint1 = pint + 1;	
4	*pint = 0x1234;	
5	*pint1 = 0x5678;	
6	pchar = (char *)pint + 1;	
7	x = *pchar;	

- a) **(1đ)** Đoạn chương trình trên sẽ ảnh hưởng đến các ô nhớ nào? Điền địa chỉ và giá trị của chúng vào bảng sau và giải thích ngắn gọn.

Địa chỉ (theo số hex)	Giá trị (theo số hex)
0x2000	0x1234
0x2002	0x5678
0x2001	0x12

- b) **(1đ)** Điền giá trị của các con trỏ và biến x vào bảng sau. Giải thích ngắn gọn

	Giá trị (theo số hex)
pint	
pint1	
pchar	
x	

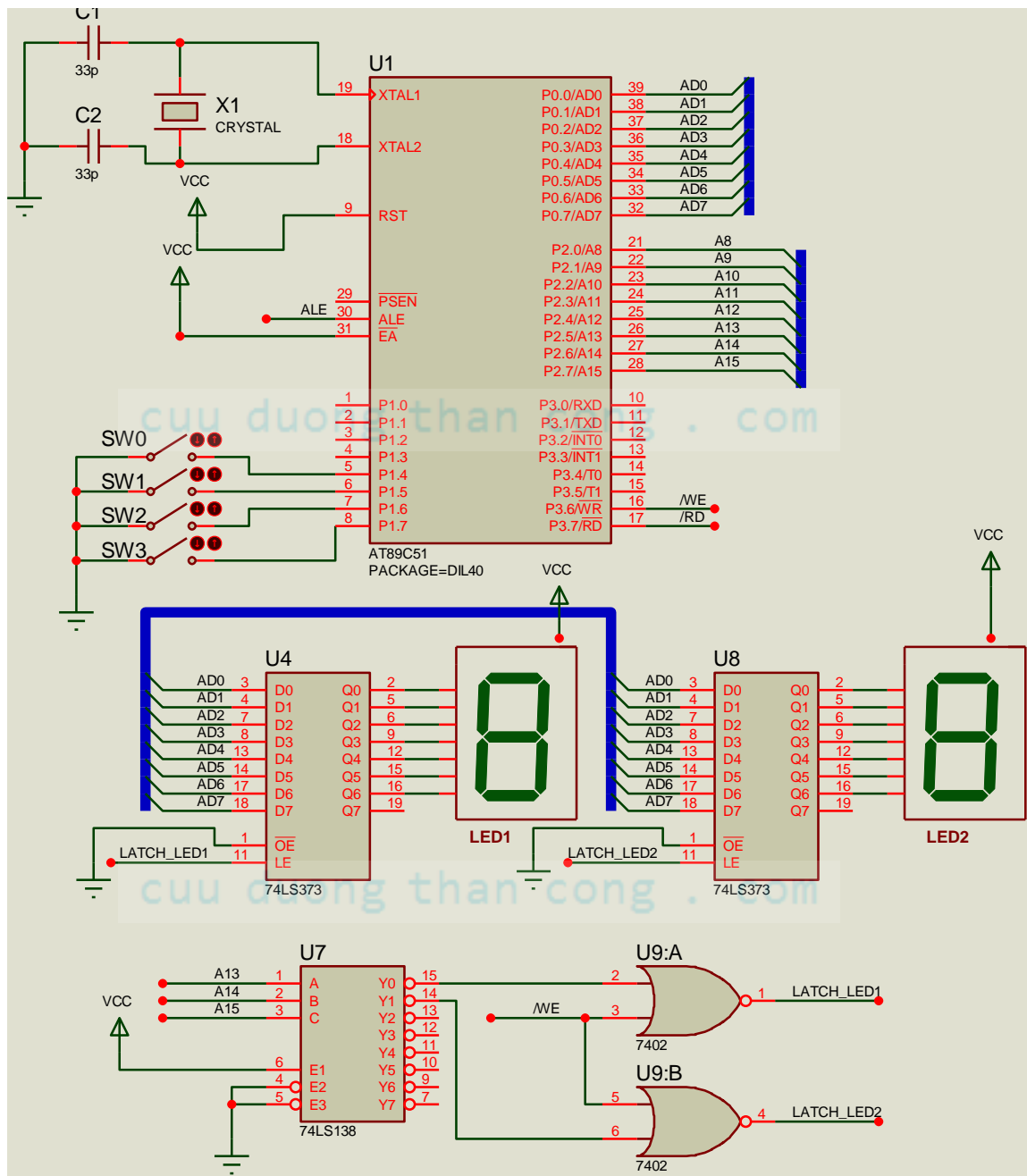
Họ và tên:..... MSSV:.....

Trang - 2 -

Câu 3 (6đ):

Cho sơ đồ như hình vẽ sau:

(Sinh viên xem chú thích ở cuối trang 6)



a) **(1đ)** Tìm địa chỉ của LED1 và LED2

Địa chỉ của LED1 là:

Địa chỉ của LED2 là:

Giải thích:

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

b) **(2đ)** Hoàn chỉnh module switch (switch.h và switch.c) chứa các hàm initSW và readSwitch

File switch.h:

```
#ifndef .....  
#define .....  
#include <reg51.h>  
  
// Khởi tạo chân port để đọc bằng cách ghi 1 vào các bộ chốt của các chân  
//port có giao tiếp switch  
void initSwitch(void);  
  
// Đọc giá trị của 4 Switch, Switch 0 có trọng số nhỏ nhất. Giá trị đọc được có  
//tầm từ 0-15  
char readSwitch(void);  
  
#endif
```

File switch.c:

```
#include .....  
void initSwitch(void){  
.....  
.....  
.....  
}  
char readSwitch(void){  
.....  
.....  
.....  
}
```

c) **(2đ)** Hoàn chỉnh module LED (led.h và led.c)

File led.h:

```
#ifndef .....
#define .....
#include <reg51.h>

//Định nghĩa 2 macro mô tả 2 con trỏ chỉ đến địa chỉ của LED1 và LED2

#define LED1 .....
#define LED2 .....

// Hàm displayLED nhận tham số là 1 số từ 0-15, hiển thị giá trị tham số ra 2
//LED 7 đoạn. LED1 hiển thị hàng chục, LED2 hiển thị hàng đơn vị.

void displayLED(char number);

#endif
```

File led.c:

```
#include <Arduino.h>

// Khai báo mảng chứa bảng mã 7 đoạn (trong bộ nhớ code)

unsigned char Led7SegCode[ ] = {
    // Định nghĩa hàm displayLED
void displayLED(char number){
```

