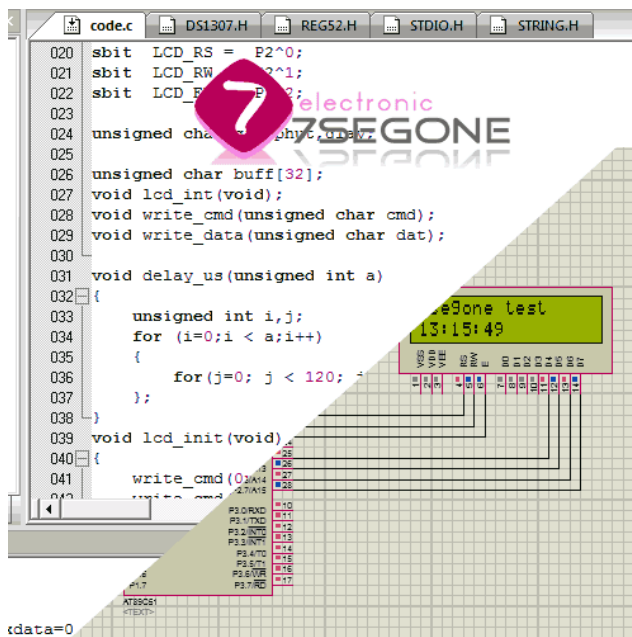


[Home](#)[Góc điện tử](#)[Download](#)[Lập trình C/C++](#)[Lập trình VXL](#)[Khám phá](#)[Cộng đồng](#)[Liên hệ](#)[Tìm kiếm](#)

Thông báo! Chúng tôi đang cố gắng khôi phục lại các link download, các bạn vui lòng tải lại sau (dự kiến 10/12/2022 hoàn thành). Cảm ơn các bạn!

Code đồng hồ thời gian thực hiển thị LCD

TuanPi | 1.4.15 | [Code 8051](#) | [Điện tử](#) | [Hot](#)



Mục đích

- Tiếp cận và học tập qua ví dụ mẫu
- Biết cách lập trình 8051 giao tiếp DS307
- Biết lập trình hiển thị LCD

Yêu cầu – Chuẩn bị

- Phần mềm lập trình Keil C [Download](#)

[Lên đầu trang](#)

[Home](#)[Góc điện tử](#)[Download](#)[Lập trình C/C++](#)[Lập trình VXL](#)[Khám phá](#)[Cộng đồng](#)[Liên hệ](#)[Tìm kiếm](#)

Kết nối phần cứng

- LCD kết nối với Port 3 của 8051
- Kết nối DS1307 như sau: SCL nối với chân P1.0 ; SDA nối với chân P1.1

Code chương trình viết trên Keil C

```
/*-----  
DS1307.H  
-----*/  
  
#ifndef __DS1307_H__  
#define __DS1307_H__  
  
sbit SCL = P1^0;  
sbit SDA = P1^1;  
  
#pragma SAVE  
#pragma REGPARMS  
void batdau(void)  
{  
    SCL=0;  
    SDA=1;  
    SCL=1;  
    SCL=1;  
    SDA=0;  
    SCL=0;  
}  
//-----  
void ketthuc(void)  
{  
    SCL=0;  
    SDA=0;  
    SCL=1;  
    SDA=1;  
}  
//-----  
bit ghi_I2C(char x)  
{  
    char i,ack;  
    for(i=0;i<8;i++)  
    {  
        SDA = (x&0x80) ? 1:0;  
        SCL=1;  
        SCL=0;  
        x*=2;  
    }  
    SDA=1;  
    SCL=1;  
    ack=SDA;  
    SCL=0;
```

[Lên đầu trang](#)

Home

Góc điện tử

Download

Lập trình C/C++

Lập trình VXL

Khám phá

Cộng đồng

Liên hệ

Tìm kiếm

```

{
    char i,n=0;
    for(i=0;i<8;i++)
    {
        SCL=1;
        n*=2;
        n=n|SDA;
        SCL=0;
    }
    return(n);
}
//-----
void ghi_ds(char diachi,char dulieu)
{
    bit kiểmtra;
    batdau();
    ghi_I2C(0xD0);
    ghi_I2C(diachi);
    ghi_I2C((dulieu/10<<4)|(dulieu%10&0x0F));
    ketthuc();
    batdau();
    kiểmtra=ghi_I2C(0xD0);
    while(kiểmtra)
    {
        batdau();
        kiểmtra=ghi_I2C(0xD0);
    }
}
char doc_ds(char diachi)
{
    char k;
    batdau();
    ghi_I2C(0xD0);
    ghi_I2C(diachi);
    batdau();
    ghi_I2C(0xD1);
    k=doc_I2C();
    ketthuc();
    return ((k>>4)*10+(k&0x0F));
}
#pragma RESTORE

#endif
/*****
Dong ho thoi gian thuc hien thi LCD
*****/

#include <reg52.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include "DS1307.h"

#define LCD_DATA P2
sbit LCD_RS = P2^0;
sbit LCD_RW = P2^1;

```

Lên đầu trang

Home

Góc điện tử

Download

Lập trình C/C++

Lập trình VXL

Khám phá

Cộng đồng

Liên hệ

Tìm kiếm

```
unsigned char buff[32];
void lcd_int(void);
void write_cmd(unsigned char cmd);
void write_data(unsigned char dat);

void delay_us(unsigned int a)
{
    unsigned int i,j;
    for (i=0;i < a;i++)
    {
        for(j=0; j < 120; j++);
    };
}

void lcd_init(void)
{
    write_cmd(0x02);
    write_cmd(0x28);
    write_cmd(0x06);
    write_cmd(0x0C);
    write_cmd(0x01);
    delay_us(300);
}

void write_cmd(unsigned char cmd)
{
    LCD_DATA &= 0x0f;
    LCD_DATA |= cmd&0xf0;
    LCD_RW = 0;
    LCD_RS = 0;
    delay_us(3);
    LCD_EN = 1;
    LCD_EN = 0;
    LCD_DATA &= 0x0f;
    LCD_DATA |= (cmd<<4)&0xf0;
    delay_us(3);
    LCD_EN = 1;
    delay_us(3);
    LCD_EN = 0;
    delay_us(1);
    return;
}

void write_data(unsigned char dat)
{
    LCD_DATA &= 0x0f;
    LCD_DATA |= dat & 0xf0;
    LCD_RW = 0;
    LCD_RS = 1;
    delay_us(1);
    LCD_EN = 1;
    delay_us(1);
    LCD_EN = 0;

    LCD_DATA &= 0x0f;
    LCD_DATA |= (dat<<4)&0xf0;
    delay_us(1);
    LCD_EN = 1;
```

Lên đầu trang

[Home](#)[Góc điện tử](#)[Download](#)[Lập trình C/C++](#)[Lập trình VXL](#)[Khám phá](#)[Cộng đồng](#)[Liên hệ](#)[Tìm kiếm](#)

```
}  
void write_str(char *s)  
{  
    while(*s)  
    {  
        write_data(*s);  
        s++;  
    }  
}  
void hienthi(unsigned char ht)  
{  
    write_data((ht/10)+48);  
    write_data((ht%10)+48);  
}  
// chương trình chính  
void main(void)  
{  
    P3 = 0xFF;  
    lcd_init();  
    ghi_ds(0x07,0x90);  
    while(1)  
    {  
        giay = doc_ds(0x00);  
        phut = doc_ds(0x01);  
        gio  = doc_ds(0x02);  
        write_cmd(0x80);  
        write_str("7segone test");  
        write_cmd(0xC0);  
        hienthi(gio);  
        write_data(':');  
        hienthi(phut);  
        write_data(':');  
        hienthi(giay);  
    }  
}
```

Video demo

Đang cập nhật...

Download project

File mô phỏng + Code [Download](#)

Pass: 7segone

Hỏi đáp

[Lên đầu trang](#)

[Home](#)[Góc điện tử](#)[Download](#)[Lập trình C/C++](#)[Lập trình VXL](#)[Khám phá](#)[Cộng đồng](#)[Liên hệ](#)[Tìm kiếm](#)Nhấn: [Code 8051](#) [Điện tử](#) [Hot](#)

Translate

Chọn Ngôn ngữ

Được hỗ trợ bởi [Google Dịch](#)

Nhấn

[Code 8051](#)[Download](#)[Điện tử](#)[Khám phá](#)[Lập trình C](#)[Linh kiện điện tử](#)[Phần mềm điện tử hay](#)[Tài liệu](#)[Thủ thuật](#)[Web-Blog](#)

Bài đăng phổ biến



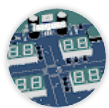
Tải và hướng dẫn cài Matlab R2010a, R2012b, R2013a (windows 32bit/64bit)



CADe-SIMU - Phần mềm vẽ và mô phỏng mạch điện công nghiệp (Có hướng dẫn + Tài liệu)



Tải PLC S7-200 [Step7 Micro Win V4.0] + Mô phỏng



Code + Mạch mô phỏng đèn giao thông

[Lên đầu trang](#)

[Home](#)[Góc điện tử](#)[Download](#)[Lập trình C/C++](#)[Lập trình VXL](#)[Khám phá](#)[Cộng đồng](#)[Liên hệ](#)[Tìm kiếm](#)

Phần mềm vẽ mạch điện + mô phỏng chuyên nghiệp (Proteus 8.1-SP1 Full)



Phần mềm tạo mã LED 7seg [LED 7 đoạn]



Hướng dẫn chi tiết làm trạm hàn HÀN QUỐC

2015 © 7segone · Thiết kế bởi TuanPi · Tham khảo ý kiến · Kênh Youtube · Diễn đàn Hỏi - Đáp · Sitemap · Giới thiệu · Liên hệ · Privacy

[Lên đầu trang](#)