ĐỀ KIỂM TRA GIỮA KỲ MÔN LẬP TRÌNH NHÚNG HK 1 – 2011/2012

Thời gian: 45 phút

(SV được sử dụng tài liệu, làm bài ngay trên đề) (Đề thi có 6 trang)

C(^ 1 (3 ±)	(De l	ini co o irang)	
Câu 1 (2đ): Những đoạn cl	hương trình nào sẽ bị báo	lỗi khi biên dịch? Nếu có lỗi,	giải thích ngắn gọn.
a) int int y =	•	Không báo lỗi	Báo lỗi
b) int	x;	Không báo lỗi	Báo lỗi
	(ey);	than corg.c	on
c) #def:	ine UPER_BYTE(v) *	((unsigned char *)&v)	
{ 2	main(void) char x; x = UPER_BYTE(0x1234)		
	cuu duong t	han cong c	

Họ và tên: MSSV:

Trang - 1 -

void mainEntry; } void main(void) { mainEntry: return; } Lenh goto chi nhay trong pham vi ham	d)				
State Stat	voi	id myFunction(void)			
State Stat	{	goto mainEntry;		Wh 2 1. 4 . 18:	D/ 18:
Câu 2 (2d): Che doan chương trình sau: 1	}	,		Khong bao loi	Báo lôi
Lenh goto chi nhay trong pham vi ham Câu 2 (2d): Cho đoạn chương trình sau: 1	voi	id main(void)			
Lenh goto chi nhay trong pham vi ham Câu 2 (2d): Cho đoạn chương trình sau: 1	{	- Book and			
Lenh goto chi nhay trong pham vi ham Câu 2 (2d): Cho doạn chương trình sau: 1	mai	_			
Câu 2 (2d): Cho đoạn chương trình sau: 1	}	reduri,			
Cho đoạn chương trình sau: 1	Lenh goto ch				
Cho đoạn chương trình sau: 1					
2 char *pchar; 3 int *pint = 0x2000; int *pint1 = pint + 1; 4 *pint = 0x1234; 5 *pint1 = 0x5678; 6 pchar = (char *)pint + 1; 7 x = *pchar; a) (1d) Doan chương trình trên sẽ ảnh hưởng đến các ô nhớ nào? Điền địa chỉ và giá trị của chúng vào bảng sau và giải thích ngắn gọn. Dịa chỉ (theo số hex) Giá trị (theo số hex) 0x2000 0x1234 0x2002 0x5678 0x2001 0x12 b) (1d) Điền giá trị của các con trỏ và biến x vào bảng sau. Giải thích ngắn gọn	, ,	rong trình sau:			
2 char *pchar; 3 int *pint = 0x2000; int *pint1 = pint + 1; 4 *pint = 0x1234; 5 *pint1 = 0x5678; 6 pchar = (char *)pint + 1; 7 x = *pchar; a) (1d) Doan chương trình trên sẽ ảnh hưởng đến các ô nhớ nào? Điền địa chỉ và giá trị của chúng vào bảng sau và giải thích ngắn gọn. Dịa chỉ (theo số hex) Giá trị (theo số hex) 0x2000 0x1234 0x2002 0x5678 0x2001 0x12 b) (1d) Điền giá trị của các con trỏ và biến x vào bảng sau. Giải thích ngắn gọn	1	char x:			
3		,			
4 *pint = 0x1234; 5 *pint1 = 0x5678; 6 pchar = (char *)pint + 1; 7 x = *pchar; a) (1d) Đoạn chương trình trên sẽ ảnh hưởng đến các ô nhớ nào? Điền địa chỉ và giá trị của chúng vào bảng sau và giải thích ngắn gọn. Dịa chỉ (theo số hex) Giá trị (theo số hex) 0x2000 0x1234 0x2002 0x5678 0x2001 0x12 b) (1d) Điền giá trị của các con trở và biến x vào bảng sau. Giải thích ngắn gọn Giá trị (theo số hex) Giá trị (theo số hex)	3				
S					
6 pchar = (char *)pint + 1; 7 x = *pchar; a) (1d) Đoạn chương trình trên sẽ ảnh hưởng đến các ô nhớ nào? Điền địa chỉ và giá trị của chúng vào bảng sau và giải thích ngắn gọn. Dịa chỉ (theo số hex) Ox2000 Ox1234 Ox2002 Ox5678 Ox2001 Ox12 b) (1d) Điền giá trị của các con trỏ và biến x vào bảng sau. Giải thích ngắn gọn Giá trị (theo số hex) pint					
a) (1d) Đoạn chương trình trên sẽ ảnh hưởng đến các ô nhớ nào? Điền địa chỉ và giá trị của chúng vào bảng sau và giải thích ngắn gọn. Dịa chỉ (theo số hex) Giá trị (theo số hex) 0x2000 0x1234 0x2002 0x5678 0x2001 0x12 b) (1d) Điền giá trị của các con trỏ và biến x vào bảng sau. Giải thích ngắn gọn Giá trị (theo số hex) pint			d []	cong . co)III
a) (1d) Đoạn chương trình trên sẽ ảnh hưởng đến các ô nhớ nào? Điền địa chỉ và giá trị của chúng vào bảng sau và giải thích ngắn gọn. Dịa chỉ (theo số hex) Ox2000 Ox1234 Ox2002 Ox5678 Ox2001 Ox12 b) (1d) Điền giá trị của các con trở và biến x vào bảng sau. Giải thích ngắn gọn Giá trị (theo số hex) pint		, ,,			
trị của chúng vào bảng sau và giải thích ngắn gọn. Dịa chỉ (theo số hex) Ox2000 Ox1234 Ox2002 Ox5678 Ox2001 Ox12 b) (1d) Điền giá trị của các con trỏ và biến x vào bảng sau. Giải thích ngắn gọn Giá trị (theo số hex) pint	7	x = *pchar;			
trị của chúng vào bảng sau và giải thích ngắn gọn. Dịa chỉ (theo số hex) Ox2000 Ox1234 Ox2002 Ox2001 Ox12	a) (1. a) I			đấn các â nhá mà cũ	Diàn địa ahi vyà ciá
Địa chỉ (theo số hex) Giá trị (theo số hex) 0x2000 0x1234 0x2002 0x5678 0x2001 0x12 b) (1d) Điền giá trị của các con trỏ và biến x vào bảng sau. Giải thích ngắn gọn Giá trị (theo số hex) pint					Dien dia chi va gia
b) (1d) Điền giá trị của các con trỏ và biến x vào bảng sau. Giải thích ngắn gọn Giá trị (theo số hex)	ui cua				(ye
b) (1d) Điền giá trị của các con trỏ và biến x vào bảng sau. Giải thích ngắn gọn Giá trị (theo số hex) pint	0x20	, ,	0x1	,	
b) (1đ) Điền giá trị của các con trỏ và biến x vào bảng sau. Giải thích ngắn gọn Giá trị (theo số hex) pint					
b) (1d) Điền giá trị của các con trỏ và biến x vào bảng sau. Giải thích ngắn gọn Giá trị (theo số hex) pint					
Giá trị (theo số hex) pint	0112	,,,,	0111	_	
Giá trị (theo số hex) pint					
Giá trị (theo số hex) pint	•••••		••••••		
Giá trị (theo số hex) pint		cuu duone th	an	cong . co	om.
Giá trị (theo số hex) pint					
Giá trị (theo số hex) pint					
pint	b) (1 đ) I	Điền giá trị của các con trỏ và bi	iến x	vào bảng sau. Giải th	ích ngắn gọn
pint			•	,	
•				Giá trị (theo số ho	ex)
pint1		-			
pchar		pchar			
X		X			

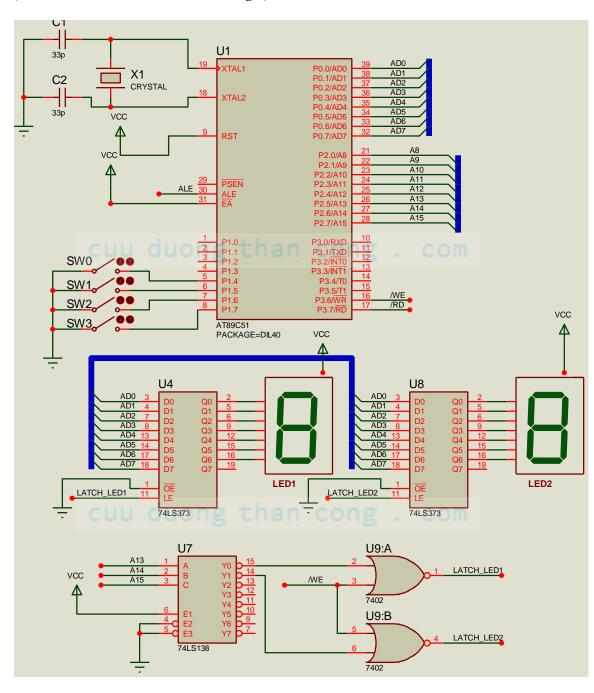
Họ và tên: MSSV:

Trang - 2 -

		 		 	 .	 	 		
•••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	 •••••	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	 •	• • • • • • • • • •	 •••••	 •	• • • • • • • • • •	••••

Câu 3 (6đ):

Cho sơ đồ như hình vẽ sau: (Sinh viên xem chú thích ở cuối trang 6)



Họ và tên: MSSV: Trang - 3 -

	ìm địa chỉ của LED1 và LED2 ỉ của LED1 là:		
Địa ch Giải th	ỉ của LED2 là:		•••••
			•••••
b) (2đ) H readSv	Ioàn chỉnh module switch (switch.h và switch.e) chứa các h vitch	nàm initSV	V v
File switcl	<u>h.h:</u>		
#ifndef			
#define #include	<reg51.h></reg51.h>		••••
//port có g void ini // Đọc giá //tầm từ 0	o chân port để đọc bằng cách ghi 1 vào các bộ chốt của giao tiếp switch tSwitch(void); a trị của 4 Switch, Switch 0 có trọng số nhỏ nhất. Giá trị c 0-15 dSwitch(void);		
#endif			
File switcl	<u>h.c:</u>		
#include void ini	tSwitch(void){	••••••	••••
••••••			•••••
	CUU UUUNS CHUIL CONS - COM		
char rea	adSwitch(void){	•••••	••••
} c) (2đ) H	oàn chỉnh module LED (led.h và led.c)		••••
> 43.	MCCV	Т	4
va teni	MSSV:	Trang	- 4

File led.h:
#ifndef
#define #include <reg51.h></reg51.h>
//Định nghĩa 2 macro mô tả 2 con trỏ chỉ đến địa chỉ của LED1 và LED2
#define LED1
#define LED2
// Hàm displayLED nhận tham số là 1 số từ 0-15, hiển thị giá trị tham số ra 2 //LED 7 đoạn. LED1 hiển thị hang chục, LED2 hiển thị hang đơn vị.
void displayLED(char number);
#endif
File led.c:
#include
//Khai báo mảng chứa bảng mã 7 đoạn (trong bộ nhớ code)
unsigned char Led7SegCode[] =
void displayLED(char number){
// Định nghĩa hàm displayLED void displayLED(char number){
void displayLED(char number){
void displayLED(char number){
void displayLED(char number){
void displayLED(char number){

Họ và tên: MSSV:

Trang - 5 -

d) (1đ) Viết module main.c đọc giá trị từ 4 Switch và hiển thị giá trị ra 2 LED. Trong module main.c có sử dụng 2 module led và switch đã viết ở trên

File main.c:
#include#inclu
void main (void) {
cuu duong than cong . com
Chú thích:
Ngõ ra Q0 của 74373 nối vào thanh a của LED
Ngõ ra Q6 của 74373 nối vào thanh g của LED

Digit	Led 7 Seg Code
0	0xC0
1	0xF9
2	0xA4
3	0xB0
4	0x99
5	0x92
6	0x82
7CUU	0xF8
8	0x80
9	0x90

Cán bộ ra đề

Ho và tên:	MSSV:	Trang	- 6 -
10 va ton		114115	•