# Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia de São Paulo - IFSP Câmpus Jacareí

Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas - ADS

2º Semestre de 2023

#### Engenharia de Software 1 – JCRESW1

Prof. Lineu Mialaret

Aula 1: Orientações Gerais

#### Informações sobre o Prof. Lineu Mialaret

- Formação Acadêmica:
  - Mestrado em Análise de Sistemas e Aplicações INPE
  - Doutorado em Ciência ITA
- Atividade Profissional:
  - Analista de Sistemas da INFRAERO
  - Pesquisador da FCMF ITA
  - Professor Tempo Integral da UNIVAP
  - Professor Titular do IFSP
    - Ex-Coordenador do ADS (Campus Jacareí e Caraguatatuba)
    - Ex-Coordenador de TI do Campus Jacareí
- Endereço Profissional:
  - E-mail: lmialaret@ifsp.edu.br

#### Carga Horária Semanal

- Aula Semanal Presencial
  - Matutino
    - ❖ Quinta-feira, das 08h00 às 11h40.
- Plantão de Dúvidas
  - Matutino/Vespertino/Noturno.
    - **\***??
- Recomendação de aprendizagem
  - No mínimo, 3 horas de estudos semanais.
  - É uma disciplina complexa, com um grande volume de informação, para a pouca quantidade de horas disponíveis de aulas.

### Carga Horária Semanal (cont.)



			29F			3 <b>ª</b> F			49F			5 <b>!</b> F			6 <b>3</b> F	
20	8:00 - 9:40	JCRAEDD	Murilo	lab 1	JCRSOPE	Lineu	lab 1	JCRTAMC	Aline	lab 1	JCRESW1	lineu	lab 1	JCRPGOO	Raul	lab 1
sem.	10:00 - 11:40	:40	ITIMITIV	INV 1	7011701 -	NALE FILEA	WV I	Zeninine	niiis	WV 1	TONE O IVI	FILLER	IUV I	74III VVV	I W WI	WV I
40	8:00 - 9:40	SOPI4	Lineu	lab 3	LBDI4	Lucineide	lab 3	EWAI4	Raul	lab 3	IICI4	Ana Paula	lab 3	MPCI4	Ana Paula	lab 4
sem.	10:00 - 11:40	3UF14	Lilicu	100 3	LDUI4	Luciliciut	IdU 3	EWAI4	ndul	100 3	IICI#	Alia Fduid	iau 5	IVIT CI4	Alla Faula	10U 4
60	8:00 - 9:40	PROI6	Flavia	lab 5	WE216	Lucas/Sóstenes	lah E	GGTI6	Ronaldo	lab 5	TPEI6	Flavia	lab	ASSI6	Tardelli	lab 5
sem.	10:00 - 11:40	40 Pholib	Flavid	IdV 3	METID	Lucas/suscelles	lab 5	ווטט	KONdido	uU 140 3	ITCIO	FidVid	redes	MOOIO	Idruelli	IdD 3

#### Carga Horária Semanal (cont.)

#### Horário de Atendimentos aos alunos:

Segunda-feira, das 07h30 às 08h00 no lab 3.

Terça-feira, das 07h30 às 08h00 no lab 1.

Quinta-feira, das 07h30 às 08h00 no lab 1.

Quarta-feira (sob demanda), das 18h00 às 19h00 no seguinte link Skype: <u>link</u>

©Prof. Lineu JCRESW1 - Aula 1 - 5/17

#### **Objetivo Geral**

 Propiciar aos Alunos do IFSP, Câmpus de Jacareí, em especial do corpo discente do Curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, o conhecimento e o entendimento das principais Metodologias, Métodos, Técnicas e Ferramentas envolvidas na execução de Projetos de Desenvolvimento de Sistemas de Software, que representam o estado da arte tecnológico na construção de software, visando melhorar suas eficiências e participações na resolução de Problemas no escopo da Computação.

#### Graduação em Engenharia de Software



PÁGINA INICIAL > CURSOS > ENSINO > BACHARELADO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE



São Carlos

Processos Seletivos

Cursos

Trabalhe aqui

Avalie o atendimento

INSTITUCIONAL

Sobre o Câmpus

Horário de ônibus para o Câmpus

#### BACHARELADO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE

Tweetar



Forma de ingresso: SISU

**Entrada:** Anual, sendo 40 vagas ofertadas no início de cada ano

Duração: 4 anos (08 semestres)

Período do curso: Integral, com aulas primariamente distribuídas no período matutino.

Coordenador: Prof. Jorge Francisco Cutigi (cutigi@ifsp.edu.br)

PERFIL PROFISSIONAL

SOBRE O CURSO

**DOCUMENTOS** 

**REDES SOCIAIS DO CURSO** 

O Bacharel em Engenharia de Software formado pelo IFSP São Carlos conhece, adapta e atua nas fases do processo de desenvolvimento de software, criando sistemas de alta qualidade de maneira sistemática, controlada, eficaz e eficiente. Desempenha atividades de análise, especificação, projeto e implementação de sistemas de software, interage com clientes, coordena equipes e gerencia projetos.

#### Graduação em Engenharia de Software (cont.)

## Engenharia de Software é regulamentada junto ao CREA

28/09/2018



Ter a carteira do CREA (Conselho Regional de Engenharia e Agronomia) é motivo de orgulho para muitos engenheiros. É por isso que muitos Engenheiros de Software comemoraram quando a sua profissão foi regulamentada pelo CREA neste ano. Porém, a alegria de alguns deixou muitos profissionais da área de TI descontentes. Neste texto, vamos mostrar um pouco sobre a regulamentação da Engenharia de Software e mostrar os motivos que deixaram o assunto tão polêmico.

©Prof. Lineu JCRESW1 - Aula 1 - 8/17

#### Objetivos Específicos

- Entender os conceitos básicos da Engenharia de Software.
- Compreender a utilização adequada de Metodologias,
  Métodos, Técnicas e Ferramentas para o desenvolvimento de Sistemas de Software.
- Familiarizar-se com as tarefas relacionadas com a pesquisa de soluções para os problemas no domínio da Ciência da Computação, envolvendo a Engenharia de Software.
- Desenvolver modelos e protótipos parciais de Sistemas de Software.

#### Tópicos a serem Estudados

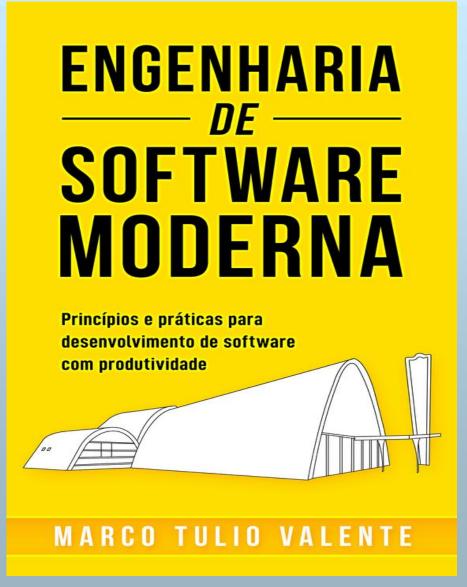
- Conceitos Básicos de Engenharia de Software.
- Modelagem de Software.

#### Bibliografia

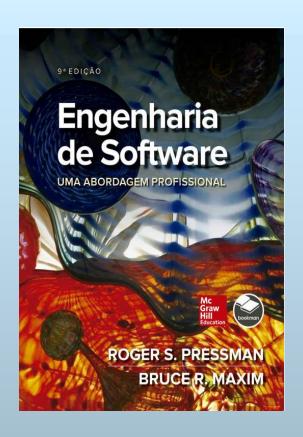
# Software Engineering with UML **UML** Bhuvan Unhelkar

©Prof. Lineu JCRESW1 - Aula 1 - 11/17

#### Bibliografia (cont.)



#### Bibliografia (cont.)







©Prof. Lineu JCRESW1 - Aula 1 - 13/17

#### Metodologia do Ensino

- As aulas e o conteúdo programático serão apresentados nos seguintes formatos:
  - Presencial.
  - Uso de apresentações em PowerPoint.
  - Utilização de vídeos (Vunesp, Bozon, etc.).
  - Leituras Recomendas (Livros e artigos).
  - Pesquisas na Internet.
  - Exercícios teóricos e práticos.
  - Plantões de Dúvidas on-line (tarde/noite).
- Uso da Plataforma Moodle:
  - (Teams, Skype, ...).

### Avaliação

- 1º Bimestre
  - P1 Prova Teórica/Prática (com/sem consulta).
  - T1 Lista de Exercícios/Trabalhos.
- 2º Bimestre
  - P2 Trabalho/Prova Teórica/Prática (com/sem consulta).
  - T2 Lista de Exercícios/Trabalhos.
- Média (Nota Final)
  - ((P1+T1) + (P2+T2)/2.
- Reavaliação (Nota Final ≥ 4 e < 6)</li>
  - P3 Prova Teórica/Prática (sem consulta).

#### Avaliação (cont.)

- O aluno deverá ter 75% de presença (on-line e presencial), caso contrário será REPROVADO por falta.
- Obrigatório fazer:
  - Participar das aulas presenciais.
  - Entregar exercícios/trabalhos teóricos e práticos propostos.
- Situação do Aluno em termos de Nota Final:
  - Aprovado = Se tiver média semestral entre 6 e 10.
  - Instrumento Final de Avaliação (IFA) = Se tiver média semestral 4 ≤ x < 6.</li>
  - Reprovado = Se tiver média semestral < 4.</li>

#### Observações Importantes

- Verificar sua infraestrutura de computação
  - Hardware.
  - Conectividade.
- Verificar e-mail institucional
  - Se está habilitado.
- Gerenciamento de tempo
  - Reposicionamento das atividades.
- Professor/Campus
  - Feedbacks de como está o ensino.