Wifi

vendeg Agora-Vendeg

IDE

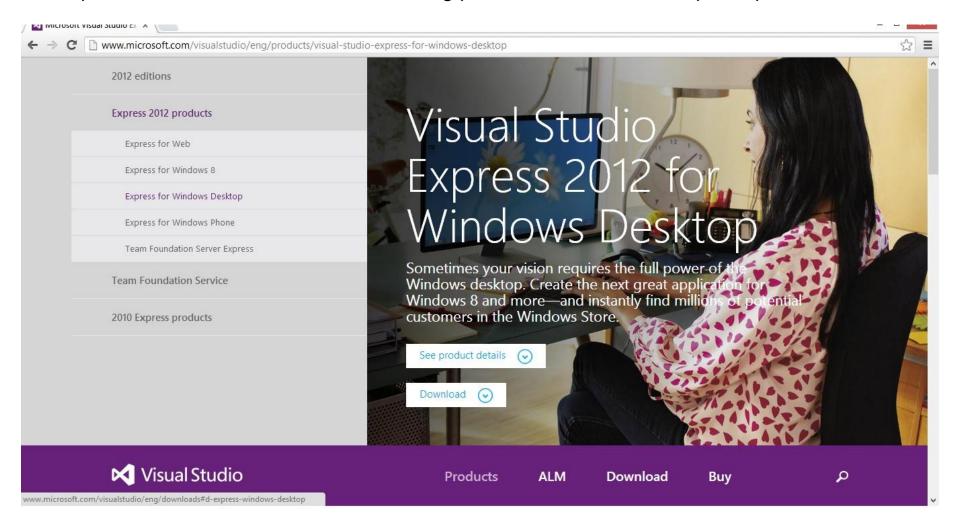
XCode - telepítés





Visual Studio 2012 Express

http://www.microsoft.com/visualstudio/eng/products/visual-studio-express-products





Qt Creator

Verziókezelők

Miért jó?

- Biztonságban van a kód
- Kód megosztás
- Látszik, hogy mi változott és miért változott
- Tegnap még működött, mi változott azóta?
- Ezt miért így írtam meg?
- Ezt ki írta?
- Ez egy stabil változat, tegyük el!
- Leágaztatás

Perforce

- nagyvállalati felhasználás (pl.: LogMeln)
- központosított
- jó eszközök (p4v, p4merge)
- remek konfliktuskezelés
- ingyenes változat! (max 20 felhasználó)
- egyszerű beüzemelés (Windows)
- furcsa fogalmak (shelf, check out, server workspace)
- git integráció
- sandbox

Nagyobb open source verziókövetők

- CVS
- SVN
- GIT

Git

Elosztott verziókövető.

Nem feltétlenül kell központi repository.

Gyors.

Éppen ez a menő.

Igen jó tutorial a githubon:

http://try.github.com

Git parancsok

init clone add commit push pull

Git parancsok

init
clone
add
commit
push
pull

Helyi parancsok. Érdemes saját fejlesztésnél is használni.

Ingyenes git tárhelyek

github bitbucket(ingyen privát repo!)

code.google.com sourceforge

- - -

Git kliensek

Van plugin minden IDE-hez (http://www.eclipse.org/egit/)

Windows:

tortoise git, github kliens

Mac:

XCode, http://www.sourcetreeapp.com/

Linux: gitk, giggle, gitg

SSH

ssh / putty

ubuntu@192.168.4.165 123456

Mindenki saját csináljon saját könyvtárat. (mkdir)

szerkesztő: nano

git clone https://github.com/lmicourse/2013q1.git

Fent van a kurzus githubos oldalán

Projectek

Project - általánosságban

Hogyan állnak össze a forrásfájlok futtatható programmá.

Mit fordítunk? Hol vannak a headerök? Mi legyen a kimenet? Hol vannak a libek? Milyen libekkel linkelünk? Ezekhez a műveletekhez milyen opciókat használunk? Esetleg milyen képek kellenek?

Debug / Release

Elsőre egyszerű kérdés, másodjára nem az.

Debug: Nincs optimalizálva. Vannak benne/mellé *debug szimbólumok*.

Release: Optimalizálva van. Nincsenek benne debug szimbólumok, mellé lehetnek.

Gyakori hiba: Debug builddel mérünk vagy optimalizálunk

Általános beállítások

- Mi legyen a kimenet
- Makrók definiálása (-D)
- Include path (-I)
- Link path (-L)
- Linkelt libek (-l)
- Debug/release (-g)
- Optimizálás (-O)
- Build eventek

```
test: test.o test1.o
g++ -o test test.o test1.o
```

```
test: test.o test1.o
g++ -o test test.o test1.o
```

Ezt akarjuk létrehozni

```
test: test.o test1.o
g++ -o test test.o test1.o
```

Ezek kellenek hozzá

Így hozzuk létre

```
test: test.o test1.o
g++ -o test test.o test1.o
```

```
test.o: test.cpp header.h header2.h
g++ -c -o test.o test.cpp

test: test.o
g++ -o test test.o
```

A függőségnek is lehetnek függőségei

```
test.o: test.cpp header.h header2.h
  g++ -c -o test.o test.cpp

test: test.o
  g++ -o test test.o
```

A létező fájlokig megyünk le. Ha valami újabb, akkor buildelődik a függőségi lánc. Újabb = később lett módosítva

```
test: test.o test1.o
g++ -o $@ test.o test1.o
```

A programozó lusta

\$@: A targetet helyettesíti

```
test: test.o test1.o
g++ -o $@ $^
```

A programozó lusta

\$^: A legelső függőséget helyettesíti

```
test: test.o test1.o $(CXX) -o $@ $^
```

A programozó lusta

\$ (CXX) Az alapértelmezett cpp fordító \$ (CC) Az alapértelmezett c fordító sokat tud még

test.o: test.cpp header.h header2.h
\$(CXX) -c -o \$@ \$<</pre>

A programozó lusta

\$< A legelső függőség. fordításnál hasznos.</p>

Make változók

HEADERS=header.h header2.h

```
test.o: test.cpp $(HEADERS)
$(CXX) -c -o $@ $<
```

Lehet változókat is létrehozni

Make változók

```
HEADERS = header.h header2.h
OBJS = test.o test1.o
test.o: test.cpp $(HEADERS)
  $(CXX) -c -o $@ $<
test: $(OBJS)
  $(CXX) -o $@ $^
```

Varázs %

```
HEADERS = header.h header2.h
OBJS = test.o test1.o
%.o: %.cpp $(HEADERS)
```

\$(CXX) -c -o \$@ \$<

%: mintaillesztés

Gyakori válozók

CFLAGS, CXXFLAGS
LDFLAGS
CXX

A beépítetteket felül lehet írni

```
CXX=g++-4.7
CXXFLAGS = -std=c++11 -O3 -I$(LIBDIR)
LDFLAGS=
```

```
CXX=g++-4.7
CXXFLAGS = -std=c++11 -03 -I$(LIBDIR)
LDFLAGS=
```

Más legyen a fordító

```
CXX=g++-4.7
CXXFLAGS = -std=c++11 -03 -I$(LIBDIR)
LDFLAGS=
```

C++11 szabvány

```
CXX=g++-4.7
CXXFLAGS = -std=c++11 -03 -I$(LIBDIR)
LDFLAGS=
```

Optimalizálás

```
CXX=g++-4.7
CXXFLAGS = -std=c++11 -O3 -I$(LIBDIR)
LDFLAGS=
```

Include path

```
CXX=g++-4.7

CXXFLAGS = -std=c++11 -03 -I$(LIBDIR) -g

LDFLAGS= -g
```

Debug build

Ninja - a gyors Make

- http://martine.github.com/ninja/
- elsőnek Chromium
- nagyon gyors (no-op 1s vs. 10s)
- minimalista eszközkészlet
- olvasható, de inkább ne írjuk (cmake)
- alapértelmezett párhuzamosítás

Ninja - példa

build.ninja:

cflags = -Wall

rule cc command = gcc \$cflags -c \$in -o \$out

build foo.o: cc foo.c

cmake

CMake

- http://www.cmake.org/
- meta-build rendszer
- rengeteg kimenet (generator)
 (Makefile, VS, Eclipse, Xcode, Ninja)
- fordítás forráson kívül
- egyszerű (könnyű és alacsony szintű)
- fordítás vezérlés: header, define, option
- további eszközök: CTest, CPack

CMake - CMakeLists.txt

```
cmake_minimum_required (VERSION 2.8)
project(SoundStuff)
set(CMAKE_CXX_FLAGS "${CMAKE_CXX_FLAGS} -Wall -std=c++11")
set(SRCDIR ${PROJECT_SOURCE_DIR}/src)
set(LIBDIR ${PROJECT_SOURCE_DIR}/lib)
include directories (${LIBDIR})
add_library(morse SHARED
  ${SRCDIR}/morsetext.cpp
  ${SRCDIR}/SoundSample.cpp
  ${LIBDIR}/fft/fft.cpp
  ${LIBDIR}/fft/complex.cpp
add executable(SoundStuff ${SRCDIR}/main.cpp)
target link libraries(SoundStuff morse)
```

CMake - Build

- CMakeLists.txt kerüljön a projekt gyökérbe
- Hozzunk létre egy build (al)könyvtárat
- cd build
- cmake /a/CMakeLists.txt/helye
- make

vagy

- cmake -G "Visual Studio 11" /a/CMakeLists.
 txt/helye
- VS

Library-k

Library-k

- Statikus: .a .lib
 Fordítás közben linkelődik
 Csak az linkelődik ami kell
 Minden program ami azt használja tartalmazni fogja a kódot
- Dinamikus: .so .dylib .dll
 Futás közben töltődik be.
 Több process is osztozhat ugyanazon.

Lib buildelése - Linux

Object fájlok -> Egy archív fájl

ar: archive

ar rsv <libvalami.a> <valami1.o> <valami2.o>

r: hozzáad + felülír, ha kell

s: indexet csinál

v: verbose

```
$(BINDIR)/libmorse.a: $(OBJS)
$(AR) rvs $@ $(OBJS)
```

```
$(BINDIR)/libmorse.a: $(OBJS)
$(AR) rvs $@ $(OBJS)
```

Ezt is tudja beépítetten

Lib buildelése - Linux

.so buildelés:

Fordításhoz -fPIC Position Independent Code

Linkeléshez:

-shared

```
$(BINDIR)/libmorse.so: CXXFLAGS+= -fPIC
$(BINDIR)/libmorse.so: $(OBJS)
$(CXX) -shared -o $@ $^
```

```
$(BINDIR)/libmorse.so: CXXFLAGS+= -fPIC
$(BINDIR)/libmorse.so: $(OBJS)
$(CXX) -shared -o $@ $^
```

Target specifikus változó

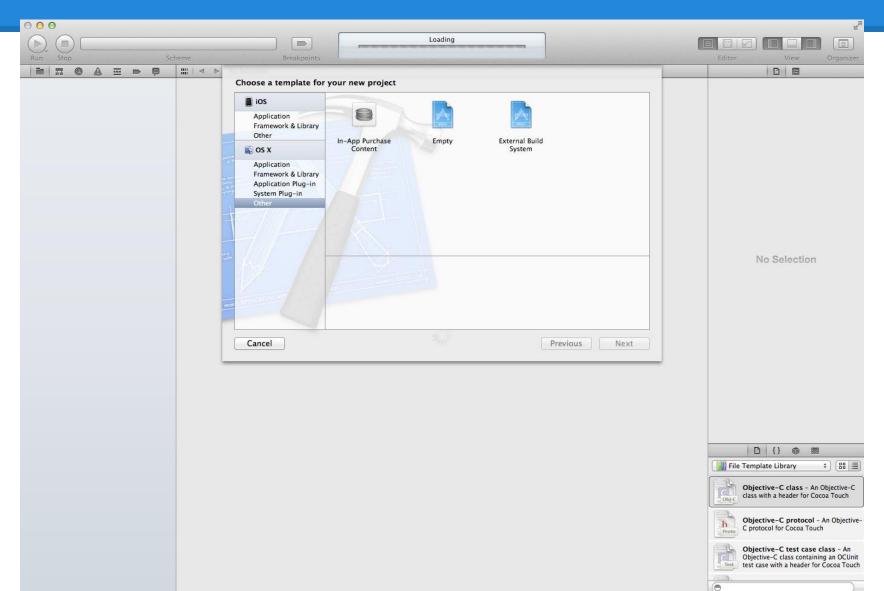
```
$(BINDIR)/libmorse.so: CXXFLAGS+= -fPIC
$(BINDIR)/libmorse.so: $(OBJS)
$(CXX) -shared -o $@ $^
```

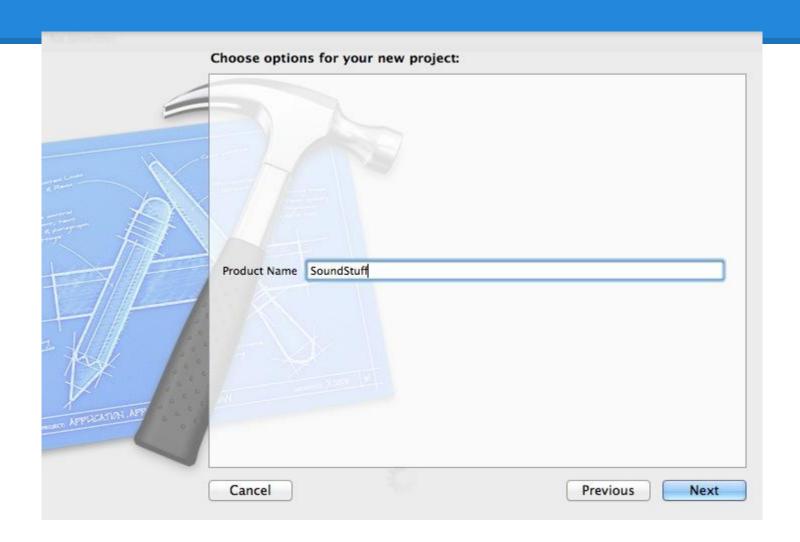
Az so buildeléshez használt kapcsolók

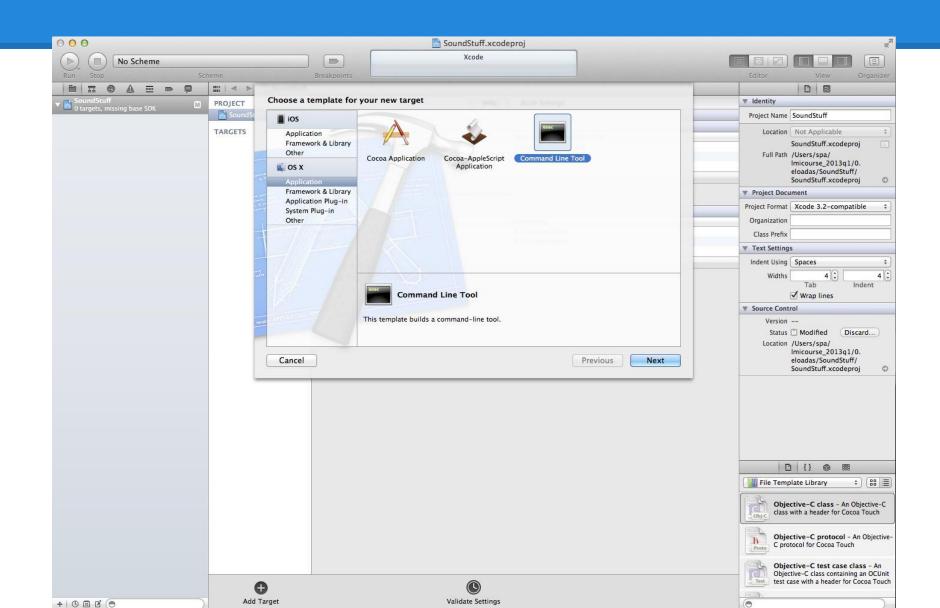
Lib buildelése - Windows

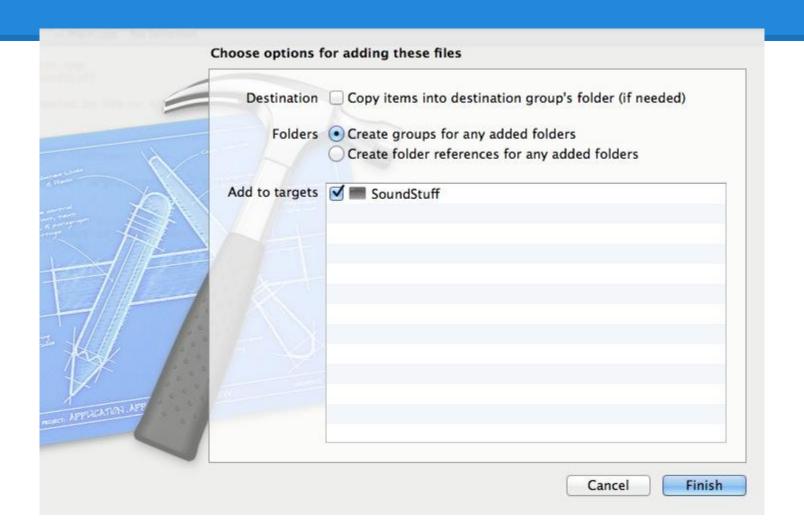
XCode

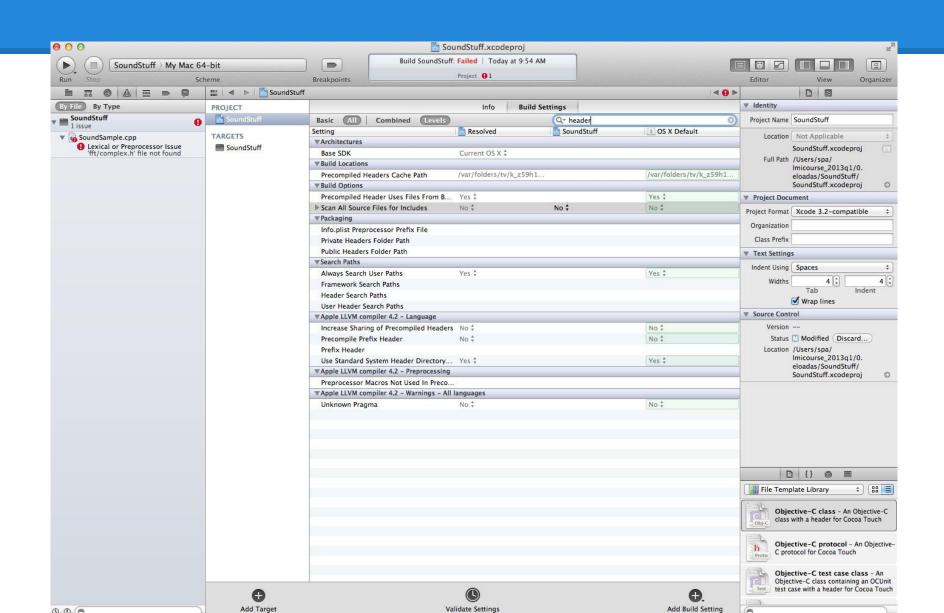
XCode - SoundStuff

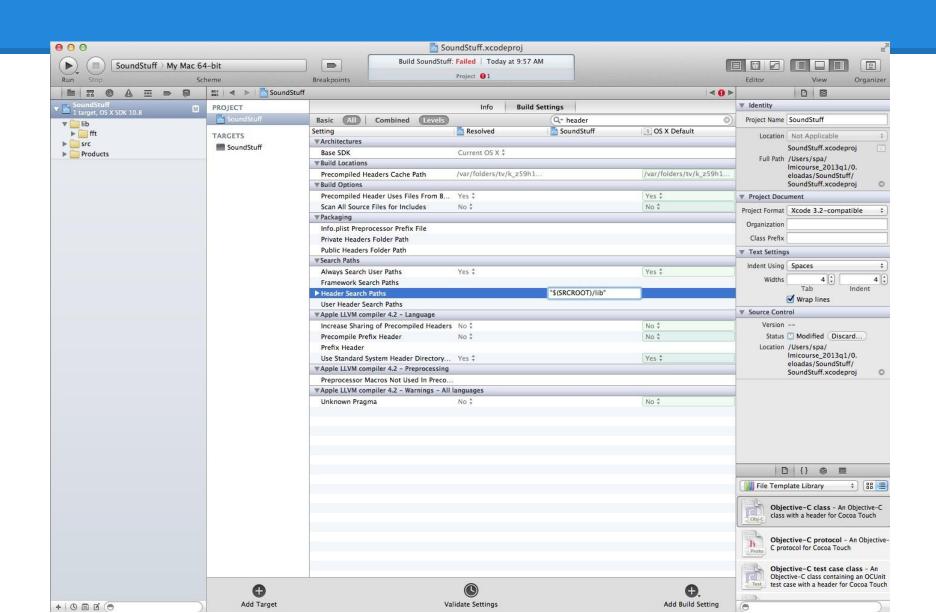


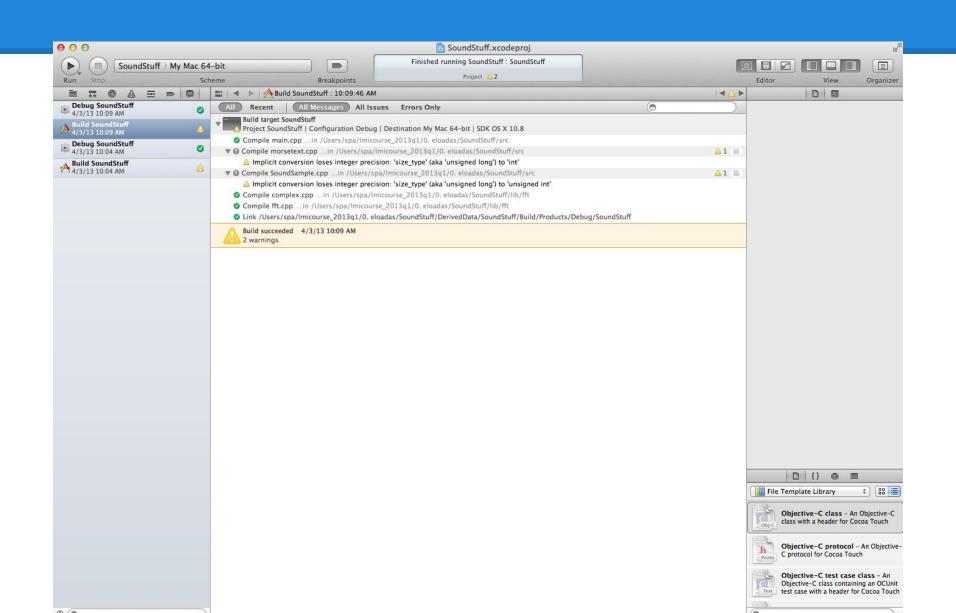


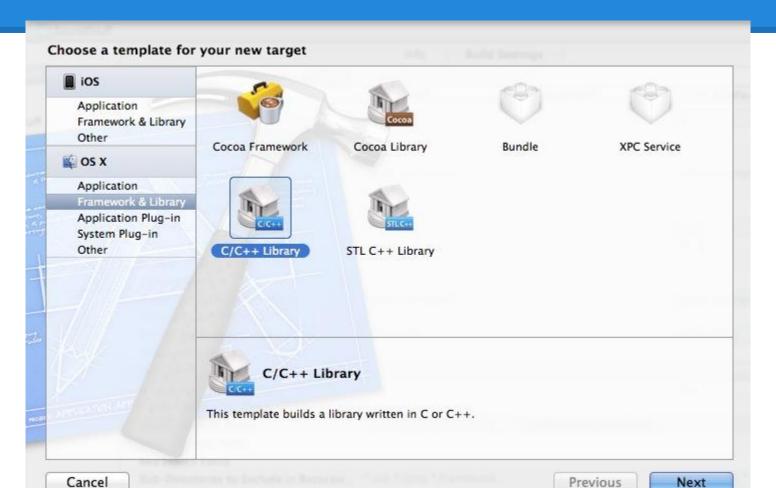


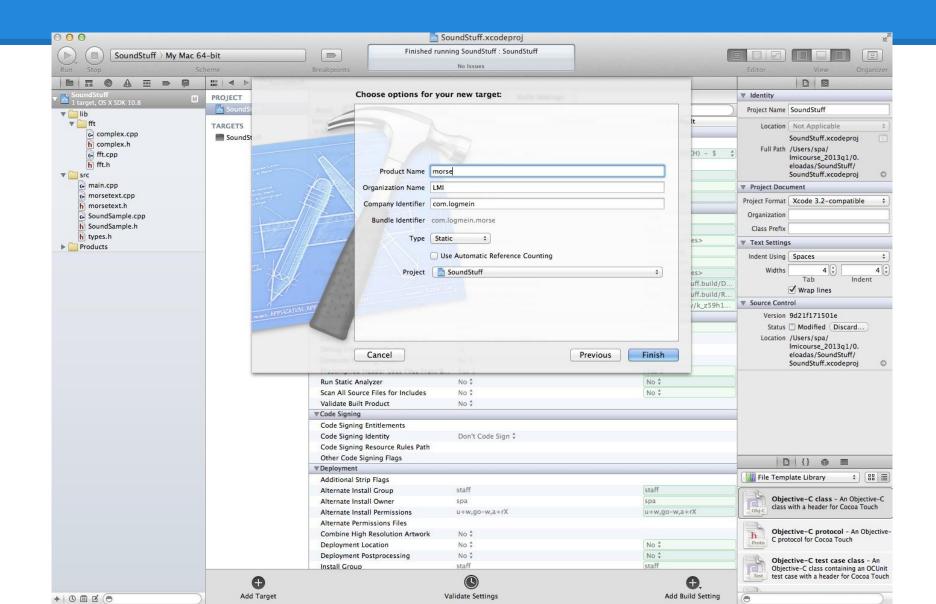


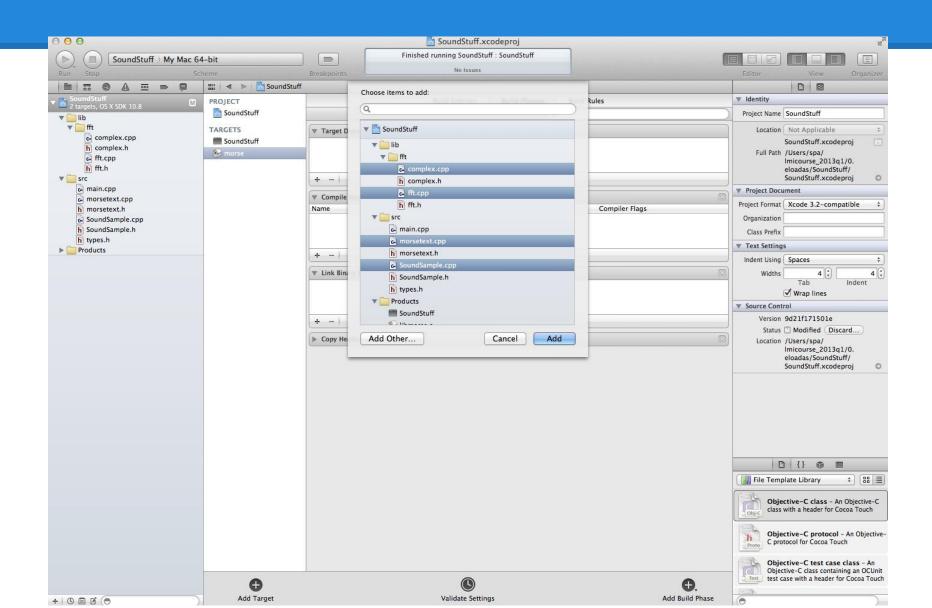


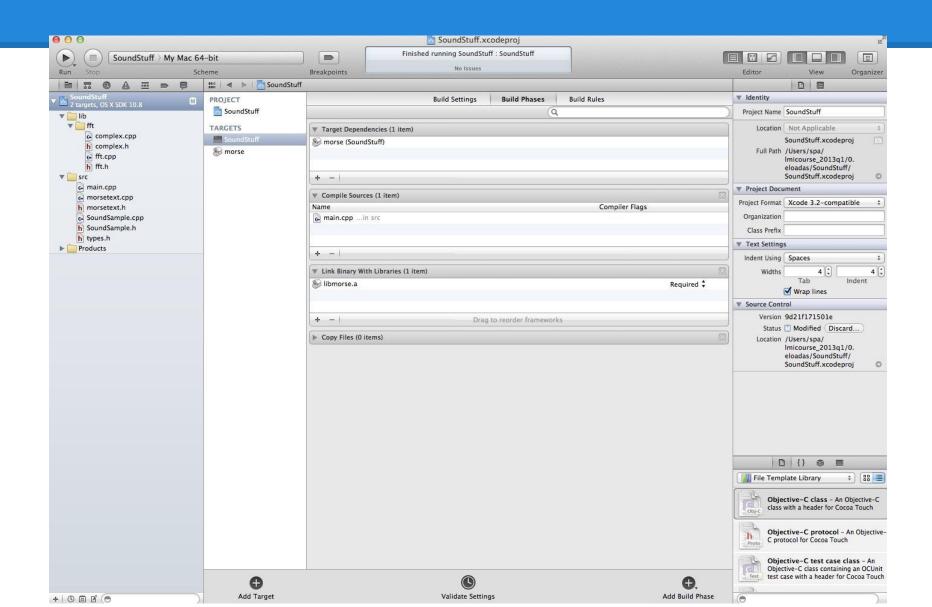


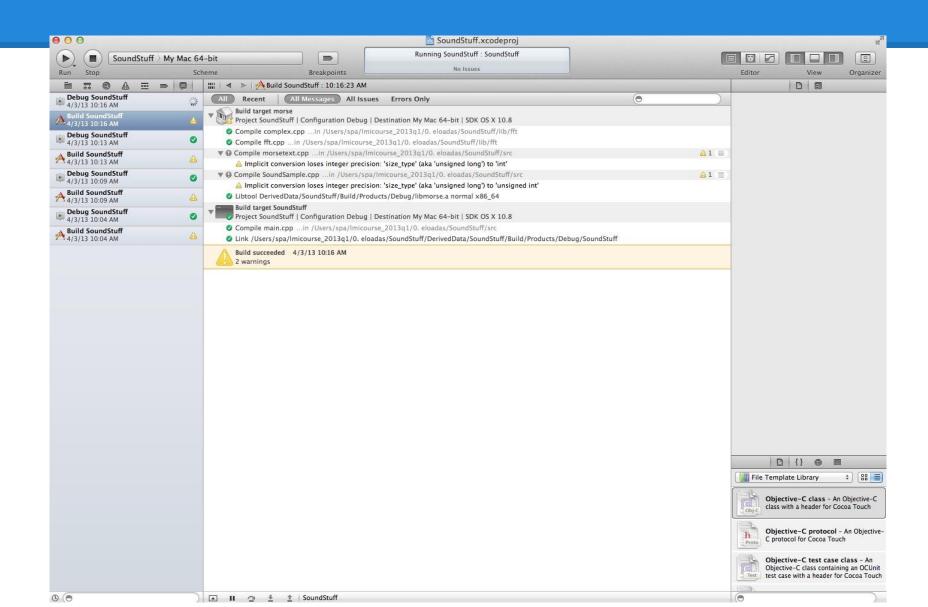












Eclipse windowson

MinGW:

http://sourceforge.net/projects/mingw/ (latest catalog)

java:

http://www.java.com/en/download/index.jsp

Eclipse:

http://www.eclipse.org/downloads/download.php?

file=/technology/enn/downloads/release/iuno/S

