

BÀI 1: Tổng quan Lập trình Python



Muc tiêu chính:

- Làm quen với môi trường làm việc với Python
- Tạo và thực thi ứng dụng đơn giản

1.1. Xuất hình "HELLO"

✓ Yêu cầu: Viết chương trình xuất ra shell chữ HELLO như sau:

- ✓ Thuật giải
 - In ra màn hình những dấu "*" và sắp xếp thành chữ HELLO
- ✓ Hướng dẫn
 - Tạo project có tên là Python_co_ban, trong đó tạo package Bai1
 - Trong package Bai1, tạo module tên là hello.py
 - Trong module hello
 - Sử dụng lệnh print("Nội dung"); xuất nội dung ra màn hình shell

1.2. Tính toán đơn giản các phép toán số học

✓ Yêu cầu: Viết chương trình tính toán đơn giản, kết quả xuất ra như sau:

- ✓ Thuật giải
 - Nhập:
 - x, y: với giá trị cho sẵn (y khác 0)
 - Xuất:
 - Kết quả của: x+y, x-y, x*y, x/y
- ✓ Hướng dẫn
 - Trong package Bai1, tao module tên là tinh_toan_don_gian.py
 - Khai báo và gán giá trị cho x, y, ví dụ như:

•
$$x, y = 10, 5$$

Python cơ bản 2/66



- Tính và in kết quả:
 - print(`Tổng x+y =', x + y)
 - Làm tương tự cho -, *, /

1.3. Mua hàng

√ Yêu cầu: Viết chương trình tính tiền phải trả khi mua hàng, kết quả xuất ra như sau:

Tên hàng: Sữa hộp Vina Milk Số lượng: 5 Đơn giá: 25000 Tiền phải trả: 125,000 vnđ

✓ Thuật giải

- Nhập:
 - ten_hang, so_luong, don_gia: với các giá trị cho sẵn.

Ví dụ:

- ten_hang: kiểu chuỗi → ten_hang = "Sữa hộp Vina Milk"
- so_luong: kiểu số nguyên → so_luong = 5
- don_gia: kiểu số nguyên → don_gia = 25000
- Qui tắc xử lý:
 - Tiền phải trả = Số lượng x Đơn giá
- Xuất:
 - Tên hàng, Số lượng, Đơn giá và Tiền phải trả

Python cơ bản 3/66