

Programación 1

Analista Programador - Analista en Tecnologías de la Información

Universidad ORT Uruguay

Arrays indexados | Vectores

1



Realizar una función que reciba un array que contiene strings. Retornar un nuevo array numérico cuyos elementos sean los largos de los strings del array original.

Ejemplo: si el array original recibido contenía ["Hola", "celular", "ser", "exige"] se retornará el array [4,7,3,5].

2



Ingresar valores numéricos en un array a partir de un campo de texto y un botón. Presionando otro botón mostrar en pantalla el mayor número.

3



Ingresar palabras e ir incorporándolas a un array indexado mediante un botón. Para finalizar presionar otro botón y mostrar un listado con todas las palabras almacenadas en ese array.

4



Ingresar números e ir incorporándolos a un array indexado mediante un botón. Para finalizar presionar otro botón y calcular el promedio de todos los números ingresados.

5



Crear una función que reciba como parámetro un array con valores numéricos y devuelva un nuevo array solamente con los valores mayores a 20.

6



a) Una empresa necesita almacenar los alias (nombres de usuario) de red de sus empleados. Luego de cada ingreso mostrar todos los usuarios ingresados hasta el momento.

b) Modificar lo anterior para que los alias no se repitan.

7 ★★☆☆



- a) Crear un campo de texto y un botón para ingresar nombres a un array. Con cada ingreso mostrar todos los elementos, uno por línea y al final mostrar la cantidad de elementos que tiene el array
- b) Crear un nuevo campo de texto y otro botón para ingresar en el campo de texto un número de posición y mostrar en un párrafo el elemento que se encuentra en esa posición. Además en otro párrafo mostrar el último elemento del array.
- c) Crear dos campos de texto para nombre a buscar y nuevo nombre y al presionar un botón buscar si ese elemento existe y en caso que exista sustituir el elemento buscado por el nuevo, sino informar que no existe ese elemento, en ese caso el nombre nuevo no se utilizará.

8 ★★☆☆



Partiendo de un array que contenga los valores 1 y 1 en las primeras dos posiciones, completar el array hasta la posición 20 con los números de la sucesión de Fibonacci.

1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, 377 . . .

Recorrer y mostrar el array resultante.

i La sucesión comienza con los números 1 y 1 y a partir de estos, «cada término es la suma de los dos anteriores».

9 ★★☆☆



Partiendo de un array que contenga los valores 1 y 1 en las primeras dos posiciones, completar el array con la secuencia de Fibonacci hasta que el último valor almacenado sea mayor a 1000, en ese momento se debe detener el programa.

Recorrer y mostrar el array resultante.

10 ★★★★★



Crear una función que reciba como parámetro un array y devuelva el array, pero sin elementos repetidos.

Para el array ["a", "b", "c", "b", "d", "a", "e", "c", "c"] se deberá devolver el array ["a", "b", "c", "d", "e"]

11 ★★★★★



Crear un array indexado con datos de nombres de animales, en cada posición del array se deberá precargar un nombre.

- a) Crear una función que reciba como parámetro un array de mascotas y una letra. Deberá devolver un array cargado con las mascotas cuyo nombre termine con la letra recibida por parámetro. Invocar a la función y mostrar las mascotas del array resultante.
- b) Crear una función que reciba como parámetro un array de mascotas y muestre en pantalla la cantidad de mascotas cuyo nombre tenga más de 7 caracteres y además muestre el o los nombres de mascota más cortos.

12 ★★★★★



Crear una función que reciba como parámetro un array de números y devuelva un nuevo array con los elementos que sean mayores o iguales al primero.