

Librería gráfica Máquina de Trazados

Esta es la distribución de la librería máquinas de trazados. Esta distribución contiene tres directorios:

- **doc:** Documentación de la Máquina de trazados, generada con javadoc.
- **lib:** Contiene el archivo `mt.jar` que corresponde a la máquina de trazados.
- **ejemplos:** Ejemplos de cómo se usa la máquina de trazados.

La documentación de la librería la puede observar en el archivo `doc/index.html`

Esta librería contiene una clase enumeración llamada *Colores*, que contiene los colores disponibles en la máquina de trazados. A continuación se muestra el código de la clase *Colores*:

```
public enum Colores {  
    BLACK,  
    BLUE,  
    CYAN,  
    DARK_GRAY,  
    GRAY,  
    GREEN,  
    LIGHT_GRAY,  
    MAGENTA,  
    ORANGE,  
    PINK,  
    RED,  
    WHITE,  
    YELLOW  
}
```

Para compilar los ejemplos vaya a la carpeta *ejemplos* y ejecute el comando:

```
openjml --compile -cp ../lib/maquinaTrazados-v0.1.jar *.java
```

Para correr los ejemplos ejecute los siguientes comandos:

```
>openjml-java -cp ../lib/maquinaTrazados-v0.1.jar:. PruebaFuente
```

```
>openjml-java -cp ../lib/maquinaTrazados-v0.1.jar:. PruebaPoligonos.java
```

```
>openjml-java -cp ../lib/maquinaTrazados-v0.1.jar:. PruebaOvalosRectangulosLineas
```

En este ejemplo se ejecuta una animación de varios segundos. Espero a que la ventana cierre y termine la ejecución. Se ejecuta:

```
>openjml-java -cp ../lib/maquinaTrazados-v0.1.jar:. PruebaRectangulosDeColores
```