

# Современные системы цифрового телевидения

Старт 2-клик

### Лабораторная работа 2

### Сжатие видеоинформации

ФИО преподавателя: Смирнов

Александр Витальевич

e-mail: av\_smirnov@mirea.ru





### Введение

#### 1. Цель работы

Исследовать методы и возможности сжатия видеоинформации.

#### 2. Описание лабораторного стенда

Лабораторная работа выполняется на персональном компьютере с применением свободно распространяемых программ «Media Coder» (продукт Mediatronic Pty Ltd), версия 0.80.60 2020 год или более поздняя, «Expert-2» (продукт PixelTools Corporation) и «MSU\_VQMT\_free» (Moscow State University Video Quality Meter — разработка МГУ), версия 10.1, 32 бита. Используется набор испытательных видеофайлов. Кроме того, необходима программа просмотра видеофайлов «VLC Media Player».

**Внимание**. При использовании других, в том числе и более поздних версий программы «MSU\_VQMT\_free», могут получиться существенно отличающиеся результаты.



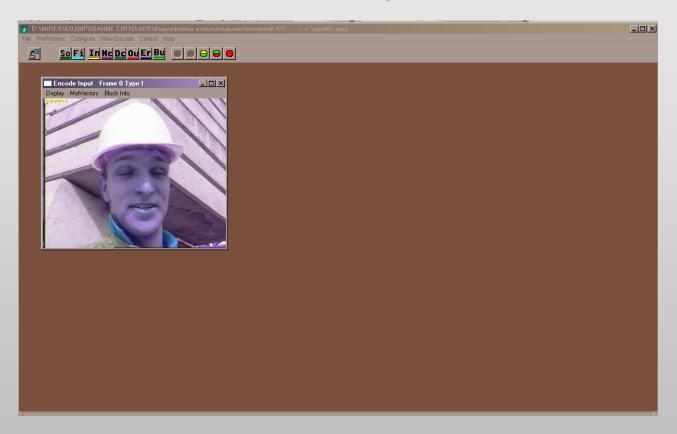
### Выбор видеофрагмента

Вар.	Фрагмент	Вар.	Фрагмент		
1	coastguard	6	mobile		
2	container	7	news		
3	flower	8	Stefan		
4	football	9	tempest		
5	foreman	10	tennis		

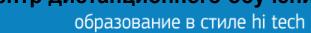
Номер варианта определяется по последней цифре номера в списке группы. Если последняя цифра 0, то номер варианта 10.



# Программа Expert-2



Кнопка "Step Encode" вторая справа в ряду кнопок.





# Пункты 4.1.4 и 4.1.5

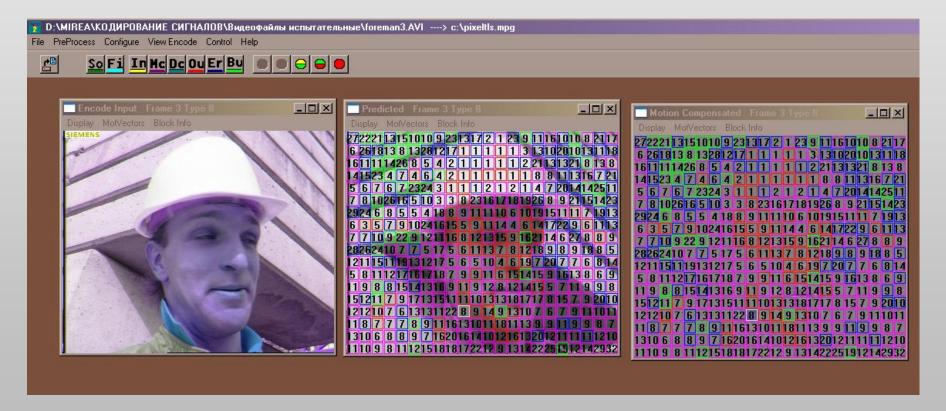
Структура группы изображений

0-I 2-P 1-B 4-I .....



# Пункты 4.2.1 - 4.2.3

#### Анализ типов макроблоков и их активности

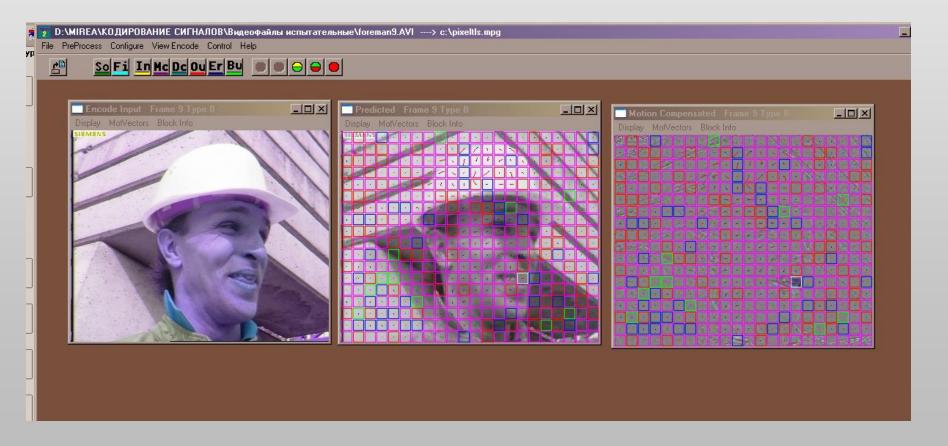


10.8.20



# Пункты 4.2.5 - 4.2.6

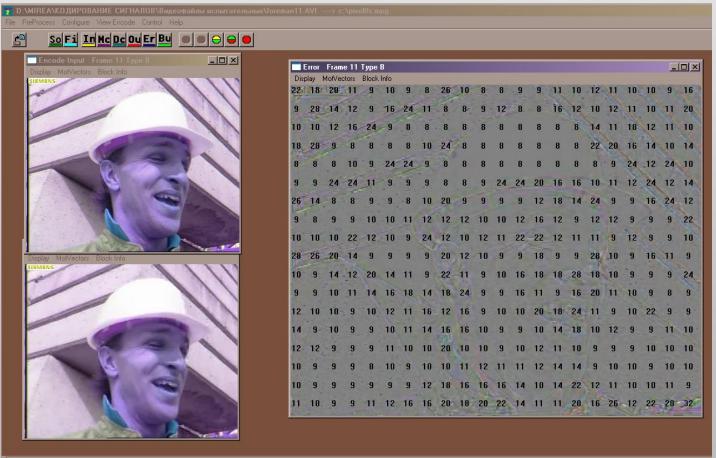
#### Анализ векторов движения





# Пункт 4.3

Анализ параметра квантования и ошибок сжатия



10.8.20



# Анализ результатов по пп.4.2 и 4.3

- **1.** На вопрос о наличии связи между различными параметрами ответ может быть как положительный, так и отрицательный. Обязательно надо разделять причины и следствия.
- 2. "Как зависят размеры срезов (слайсов) от характера участков изображения? Зависит ли количество срезов (слайсов) в изображении от степени сжатия?"

Срезом или слайсом (slice) называется группа макроблоков, идущих подряд в одном горизонтальном ряду и имеющих одинаковые параметры квантования. Размеры срезов оцениваются путем внимательного просмотра рядов макроблоков.



### Пункты 4.4.1 - 4.4.7



Для MPEG-2 и H.264 задавать:
GOP = 10;
B-Frames = 2.
Для H.265
минимальный размер GOP = 0.



### Таблица 2.1

Таблица 2.1. Результаты сжатия видеофайла

+ Битрейт Time Elapsed **Total Duration** Compression Стандарт Имя файла кбит/с Ratio секунд секунд 1000 MPEG-2 256 1000 MPEG-4 AVC 256

Значения «Time Elapsed» (время, затраченное на сжатие), «Total Duration» (продолжительность воспроизведения файла), «Compression Ratio» (коэффициент сжатия) отображаются в окне результатов после окончания сжатия.

(H.264)

HEVC

(H.265)

64

1000

256

64



### Таблица 2.2

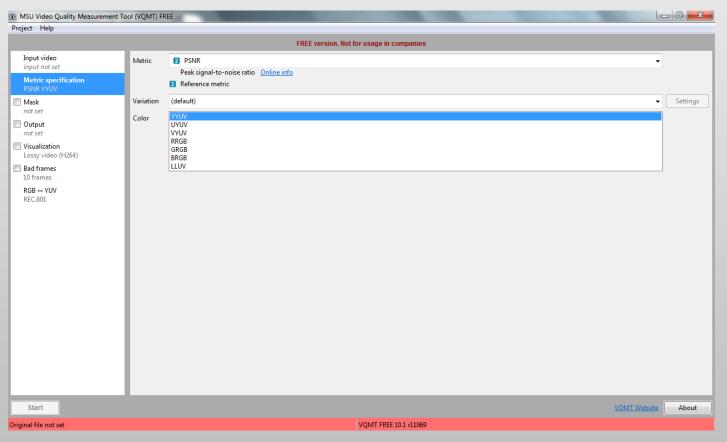
Таблица 2.2. Результаты визуальной оценки искажений при сжатии

+		'	J		,	'		1	
	MPEG2		H.264		H.265				
	Битрейт	Оцен-	Характеристи-	Битрейт	Оцен-	Характеристи-	Битрейт	Оцен	Характеристи-
	и $k_{cx}$	ка	ка искажений	и к <sub>сж</sub>	ка	ка искажений	и $k_{c *}$	ка	ка искажений
	1000			1000			1000		
	256			256			256		
	_	_	_	64			64		
	_		_	04			04		

Коэффициент сжатия брать из табл.2.1. Заметность искажений, создаваемых сжатием, оценивать по 5-балльной шкале. Помимо оценки указать, в чем проявляются искажения (ухудшение четкости, размытие текстуры, блочный эффект, эффект «комаров» и окантовки у контуров, искажения цвета и др.).



### Пункт 4.5.1



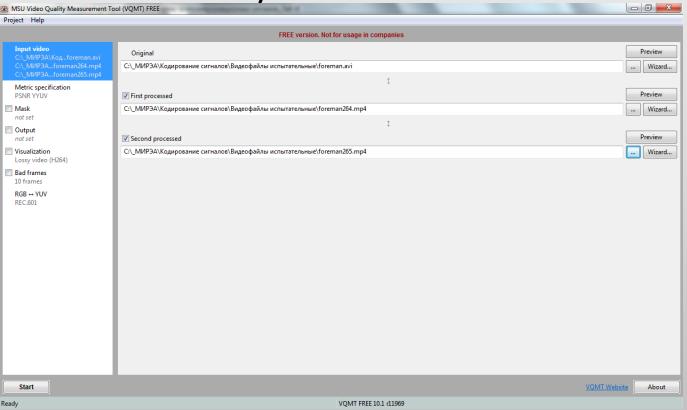
На странице «Metric Specification» установить «PSNR YYUV» – оценку С/Ш для сигнала яркости. Флажки «Mask»и другие выключить.

#### Центр дистанционного обучения





Пункт 4.5.2



На странице «Input Video» в поле «Original» указать исходный файл. В полях «First processed» и «Second processed» указать файлы, полученные при сжатии MPEG-2 и MPEG-4 AVC (H.264), соответственно, до скорости потока 1000 кбит/с.

10.8.20



### Пункт 4.5.2. Графики

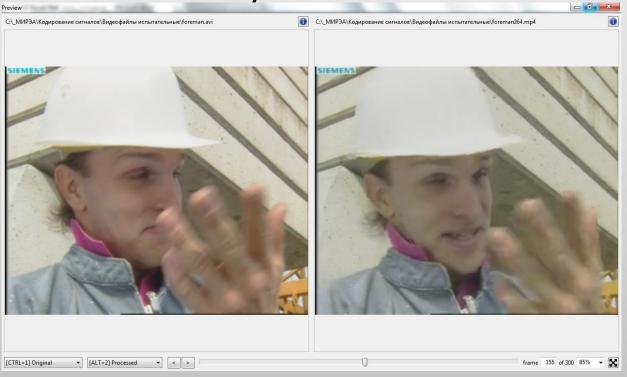


Чтобы выделить зону, надо нажать левую кнопку мыши на одной из границ, а потом, не отпуская кнопку, двигать курсор до другой границы.

Нажать кнопку «Старт». Полученное окно с графиками раскрыть до максимального размера. Курсорами выделить наиболее интересный участок, который отобразится на нижнем графике в увеличенном масштабе. Вставить графики в отчет.







Нажать кнопку «Show frame». В открывшемся окне «Preview» отображается кадр с выбранным номером из одного или двух видеофрагментов, выбираемых с помощью кнопок в левом нижнем углу окна.



### Анализ результатов

- 1. По п.4.5.3. Сохранить в приложении к отчету кадры из разных пар видеофрагментов, по которым можно сравнить заметность искажений в результате сжатия.
- 2. По п.4.5.7. Сопоставить графики. Сравнить величины искажений, создаваемых разными кодеками при среднем и сильном сжатии. Сделать выводы о корреляции объективной и субъективной оценок заметности искажений. Все выводы записать в отчет.



# Спасибо за внимание!