

Занятие № 5.

Работа со строками

1. Ввод строк

Для консольного ввода строк мы использовали конструкцию

```
cin >> s;
```

Однако в этом случае в строку *s* попадет только первое слово, поскольку такой ввод действует только до первого разделителя, к которым относятся конец строки, табуляция и пробел.

Для того, чтобы ввести полностью строку нужно использовать

```
getline(cin, s);
```

Для использования `getline()` необходимо подключить библиотеку для работы со строками

```
#include <string>
```

Пример:

```
#include <iostream>
```

```
#include <string>
```

```
using namespace std;
```

```
int main()
```

```
{
```

```

    setlocale(LC_ALL, "Russian");

    string s;

    cout << "Введите строку > ";
    getline(cin, s);

    cout << "\nСпасибо!" << endl;
    cout << "Вы ввели: \"" << s << "\"" << endl;
    return 0;
}

```

Заметим, что в этой программе мы использовали endl как замену “\n”.

Рассмотрим программу, которая вводит целый текст, состоящий из нескольких строк. Будем вводить строки, а в конце мы наберем Ctrl+Z, что является признаком конца текста. Функция getline() возвращает true, если конец текста еще не достигнут, и false, если достигнут конец текста.

```

#include <iostream>
#include <string>

using namespace std;

int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Russian");

    string Text = ""; // Строка для всего текста
    string s; // Текущая строка

    cout << "Вводите текст, а в конце наберите Ctrl+Z:" << endl;

```

```

while(getline(cin, s))
{
    Text = Text + s + "\n";
}

cout << "\nСпасибо!" << endl;
cout << "Вы ввели:" << endl;
cout << Text;

return 0;
}

```

2. Доступ к символам строки

Доступ к элементам строки можно осуществлять как к элементам массива.

```

#include <iostream>
#include <string>

using namespace std;

int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Russian");

    string s;

    cout << "Введите строку > ";
    getline(cin, s);

    cout << endl << "В этой строке " << s.length() << " символов"
<< endl;

    for (int i = 0; i < s.length(); i++)

```

```

    {
        cout << i << "-й символ: " << s[i] << endl;
    }

    return 0;
}

```

Для того, чтобы узнать сколько символов содержит строка `s` нужно воспользоваться конструкцией

```
s.length()
```

3. Работа с подстроками

Со строками в C++ можно выполнять различные операции. Рассмотрим поиск подстроки и замену подстрок в строке. Для поиска подстроки `sub` в строке `s` используем:

```
pos = s.find(substr);
```

Эта функция возвращает позицию подстроки, если подстрока найдена и -1, если подстрока не найдена.

```

#include <iostream>
#include <string>

using namespace std;

int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Russian");
}

```

```

string s;
string sub;
int pos;

cout << "Введите строку > ";
getline(cin, s);

cout << "\nВведите подстроку > ";
getline(cin, sub);

pos = s.find(sub);

if (pos < 0)
{
    cout << "\nПодстрока не найдена!" << endl;
}
else
{
    cout << "\nПодстрока найдена на " << pos << "-й позиции!"
<< endl;
}

return 0;
}

```

Часто возникает необходимость извлекать подстроку из строки. Для этого используем функцию `substr(int start, int count)`. Первым аргументом этой функции является начало вырезаемой подстроки, а второй аргумент – это количество вырезаемых символов. Если второй аргумент отсутствует, то извлекается подстрока до конца строки.

```
#include <iostream>
```

```

#include <string>

using namespace std;

int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Russian");

    string s;
    string sub;

    s = "One Two Three";

    sub = s.substr(4, 3);
    cout << sub << endl;

    sub = s.substr(4);
    cout << sub << endl;

    return 0;
}

```

Вставка и удаление подстрок. Для вставки в строку *s* подстроки *sub*, начиная с позиции *n*, используем функцию

```
s.insert(n, sub);
```

Вот пример:

```

#include <iostream>
#include <string>

using namespace std;

```

```

int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Russian");

    string s;
    string sub;

    s = "One Three";
    sub = "Two ";

    s.insert(4, sub);

    cout << s << endl;

    return 0;
}

```

Для удаления в строке *s* подстроки, начинающейся с позиции *n* и длиной *d*, используем следующую функцию:

```
s.erase(n, d);
```

Пример:

```

#include <iostream>
#include <string>

using namespace std;

int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Russian");

    string s;

```

```
s = "0123456789";

s.erase(3, 5);

cout << s << endl;

return 0;
}
```

Работа с массивами строк.

```
#include <iostream>
#include <string>

using namespace std;

int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Russian");

    int N = 3;

    string s[N];

    for (int n = 0; n < N; n++)
    {
        cout << "\nВведите слово > ";
        cin >> s[n];
    }

    for (int n = 0; n < N; n++)
    {
        cout << s[n] << "\t";
    }
}
```



```
    cout << endl;  
  
    return 0;  
}
```

4. Маленькие мелочи

Напомним, что в C++ часто используют сокращенную запись:

`a += b;` вместо `a = a + b;`

`a -= b;` вместо `a = a - b;`

`a *= b;` вместо `a = a * b;`

`a /= b;` вместо `a = a / b;`

Кроме того, в C++ существует тернарная условная операция, которая сокращает конструкции `if ... else`. Эта операция выглядит следующим образом:

`условие ? выражение1 : выражение2 ;`

Если условие истинное, то выполняется выражение1, в противном случае выполняется выражение2.

Пример:

```
#include <iostream>  
#include <string>  
  
using namespace std;
```

```

int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Russian");

    int a;
    cout << "Введите число > ";
    cin >> a;

    a >= 0 ? cout << "Неотрицательное число" : cout <<
"Отрицательное число";

    return 0;
}

```

Логические операции в C++:

«НЕ» – !

«И» – &&

«ИЛИ» – ||

Пример использования:

```

#include <iostream>
#include <string>

using namespace std;

int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Russian");

    int a, b, c;

    cout << "Введите три числа >";

```

```
cin >> a >> b >> c;

if (!(a > b))
{
    cout << "\nЧисло a не больше b" << endl;
}
else
{
    cout << "\nЧисло a больше b" << endl;
}

if (((a == b)&&(c < b))||(a < 0))
{
    cout << "\nСложное выражение выполнено" << endl;
}
else
{
    cout << "\nСложное выражение не выполнено" << endl;
}

return 0;
}
```