Rapport de suivi du 30/01

# 1) Suivi des tâches propre à la phase de développement

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Taches** | **Avancement (sur 10)** | | | | | | | | | | **Commentaires** |
| Implémentation de la BDD |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Conception page connexion |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Tâche annulée |
| Conception menus |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Développement du jeu |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ajout multilingue |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Conception interface |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Intégration API Synthèse Voc. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Gestion historique |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Tâche annulée |

**2) Avancement prévu à cette date**

A cette date les tâches suivantes devaient être terminées :

* Implémentation de la BDD
* Conception des menus
* Développement du jeu

**3) Explications des écarts**

Durant cette semaine notre projet a bien avancé par rapport à la semaine précédente :

Concernant l'avancée de l'implémentation de la BDD :

Le script pour automatiser l'insertion des données dans la base de données est terminé et fonctionnel. Nous avons pu intégrer l'ensemble des questions concernant le niveau 1 et le niveau 2. La tâche n'est actuellement pas terminée à 100% car la cliente n'a pas encore eut le temps de nous fournir les questions et images qui composent le niveau 3.

Concernant la conception des menus :

Cette tâche est terminée à 100% et la maquette avait été validée par la cliente. Les différents menus sont fonctionnels et devraient être officiellement validés par la cliente lors de notre prochaine réunion (lundi 2 février).

Concernant le développement du jeu :

La majeure partie du développement du jeu a été effectué cette semaine. Comme dit au-dessus n'ayant pas encore les données du niveau 3 ce dernier n'a pour le moment pas encore été implémenté mais les niveau 1 et 2 sont jouables et fonctionnent parfaitement ainsi que la possibilité d'insérer son pseudo dans le tableau des scores quand un score a été battu.

Concernant l'ajout du multilingue :

Le multilingue a été implémenté sur l'ensemble des pages de l'application. Il est donc possible de passer d'une langue à une autre à tout moment sans risque de compromettre le fonctionnement de l'application. Cette tâche est terminée mais nécessite l'approbation d'une personne compétente afin de vérifier les traductions (grammaire et orthographe).

Concernant la conception de l'interface :

Cette tâche n'a que légèrement avancée car elle nécessite plus de temps que prévu en terme de débogage des différentes versions sous les différentes versions et nous avons donc décidé de la laisser en suspend pour le moment étant donné que la dernière semaine des projets tuteuré est destinée à ce genre d'activité.

Concernant l'intégration de l'API de synthèse vocale :

Cette dernière est intégrée, tout comme le multilingue, sur toutes les pages et fonctionne mais lors d'un changement de langue l'API nécessite environ 4 secondes de chargement avant d'être prête à l'emploie. Nous devons donc régler encore certains détails pour assurer une bonne expérience aux utilisateurs et qu'ils ne se sentent pas frustrés en voyant que la synthèse vocale ne démarre pas directement.

**4) Conclusion :**

Le projet avance bien dans l'ensemble malgré le fait que la première réunion avec la cliente (datant de la semaine précédente) ainsi que l'arrêt maladie d'un de nos membres aient remis en question l'ensemble de la planification de nos tâches. Nous pensons terminer l'application en début/milieu de semaine prochaine nous laissant ainsi un peu de temps pour nous attarder sur certains détails.