Rapport de suivi du 06/02

# 1) Suivi des tâches propre à la phase de développement

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Taches** | **Avancement (sur 10)** | | | | | | | | | | **Commentaires** |
| Implémentation de la BDD |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Conception page connexion |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Tâche annulée |
| Conception menus |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Développement du jeu |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Ajout multilingue |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Conception interface |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Intégration API Synthèse Voc. |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Gestion historique |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | Tâche annulée |
| Tests finaux |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**2) Avancement prévu à cette date**

A cette date le développement du jeu devait être terminé afin de dédier la dernière semaine au débogage ainsi qu'à la préparation de la soutenance et de la communication autour de l'application.

**3) Explications des écarts**

Durant cette semaine notre projet à commencé à se concrétiser. En effet, après une réunion avec la cliente lundi en fin de journée, nous avons pu discuter des derniers détails et modifications a apporter à l'application. La cliente nous a aussi transmis ses identifiants afin que nous puissions mettre l'application en ligne d'ici la fin de la semaine. Nous avons donc publié notre application "ABC de la géométrie" ce vendredi matin : *https://play.google.com/store/apps/details?id=com.abcgeometrie.*

Nous avons eut aussi à créer une vidéo trailer (demandé par N.Journet) afin de présenter notre application. Chose que nous avons fait en début de semaine et que nous avons mis à jour et améliorée jeudi 05/02. La vidéo est accessible sous youtube à ce lien : *https://www.youtube.com/watch?v=6WZ-axBt\_JM*

Concernant l'intégration de l'API de synthèse vocale :

La synthèse vocale fonctionne parfaitement malgré le temps de latence lors du premier changement de langue (souligné lors du précédant bilan) qui ne gène pas la cliente. Nous avons tenté d'améliorer ça mais après de longue recherche cela semble difficile de faire autrement.

Concernant le développement du jeu et la conception des interfaces:

Le jeu est fonctionnel ainsi que les interfaces et nous avons donc publié la première version de cette dernière sur le playstore (comme indiqué au dessus). Notre application peut fonctionner sur les téléphones, les tablettes 7 pouces et les tablettes 10 pouces. Néanmoins ces deux tâches nécessitent d'être peaufinées et débuguées. Comme prévu dans notre planning nous pourrons nous occuper des tests finaux et nous attarder sur les détails en début de semaine prochaine afin de rendre notre application la plus fonctionnelle et optimisée possible. Ainsi nous pensons publier une mise à jour de notre application sur le playstore en milieu de semaine prochaine.

Concernant l'ajout du multilingue :

Le multilingue est fonctionnel et a été corrigé

**4) Conclusion :**

Le projet est donc maintenant proche de la fin mais nous savons qu'il ne faut pas sous estimer le temps que nous prendra le débogage car nous avons déjà pu constater quelques erreurs sous différents supports (mobiles essentiellement). Qui plus est les problèmes rencontrés sont souvent variables d'un support à un autre et pas souvent compréhensible. Il est donc impératif de ne pas perdre non plus trop de temps sur chaque conflit.