INF1805 - PROJETO FINAL

CHAVEIRO INTELIGENTE

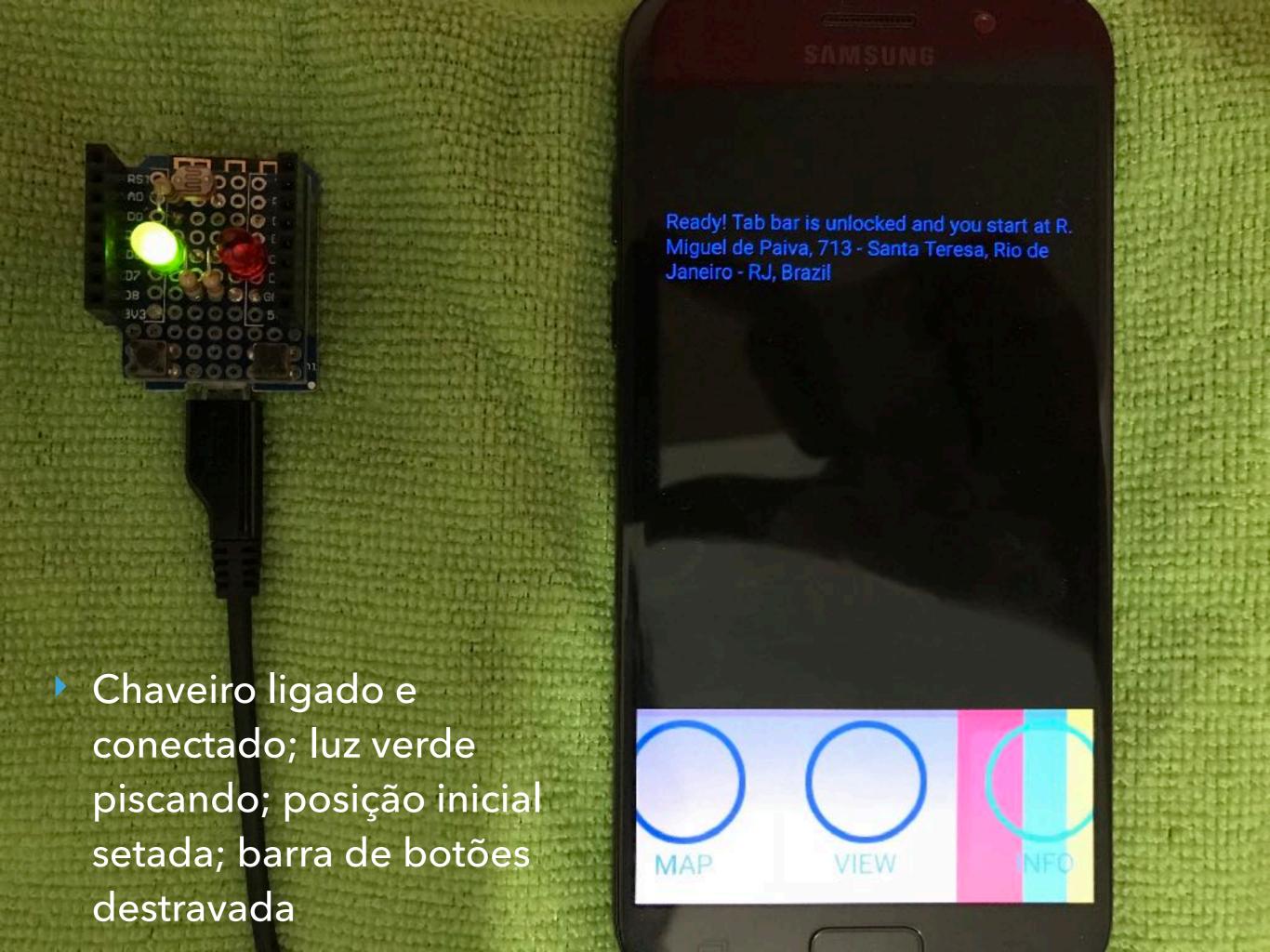
COMO FUNCIONA?

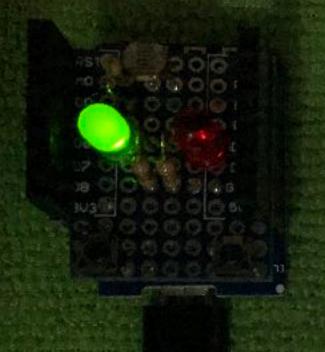
O PROJETO



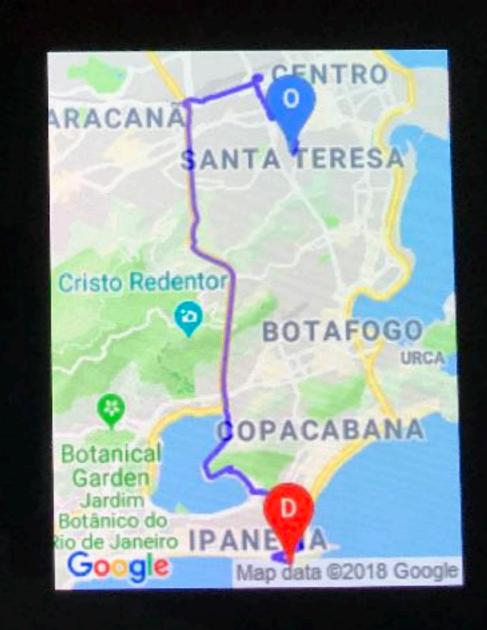








Botão "MAP" clicado; mapa entre a posição inicial (O: Santa Tereza) e o local atual do node (D: Arpoador)

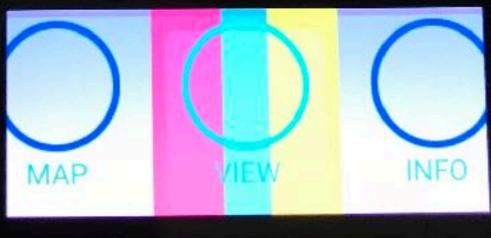






Botão "View"
 clicado; fotos do
 local atual do
 chaveiro; slider





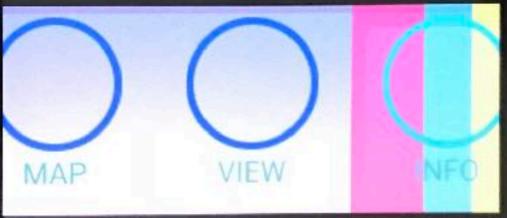


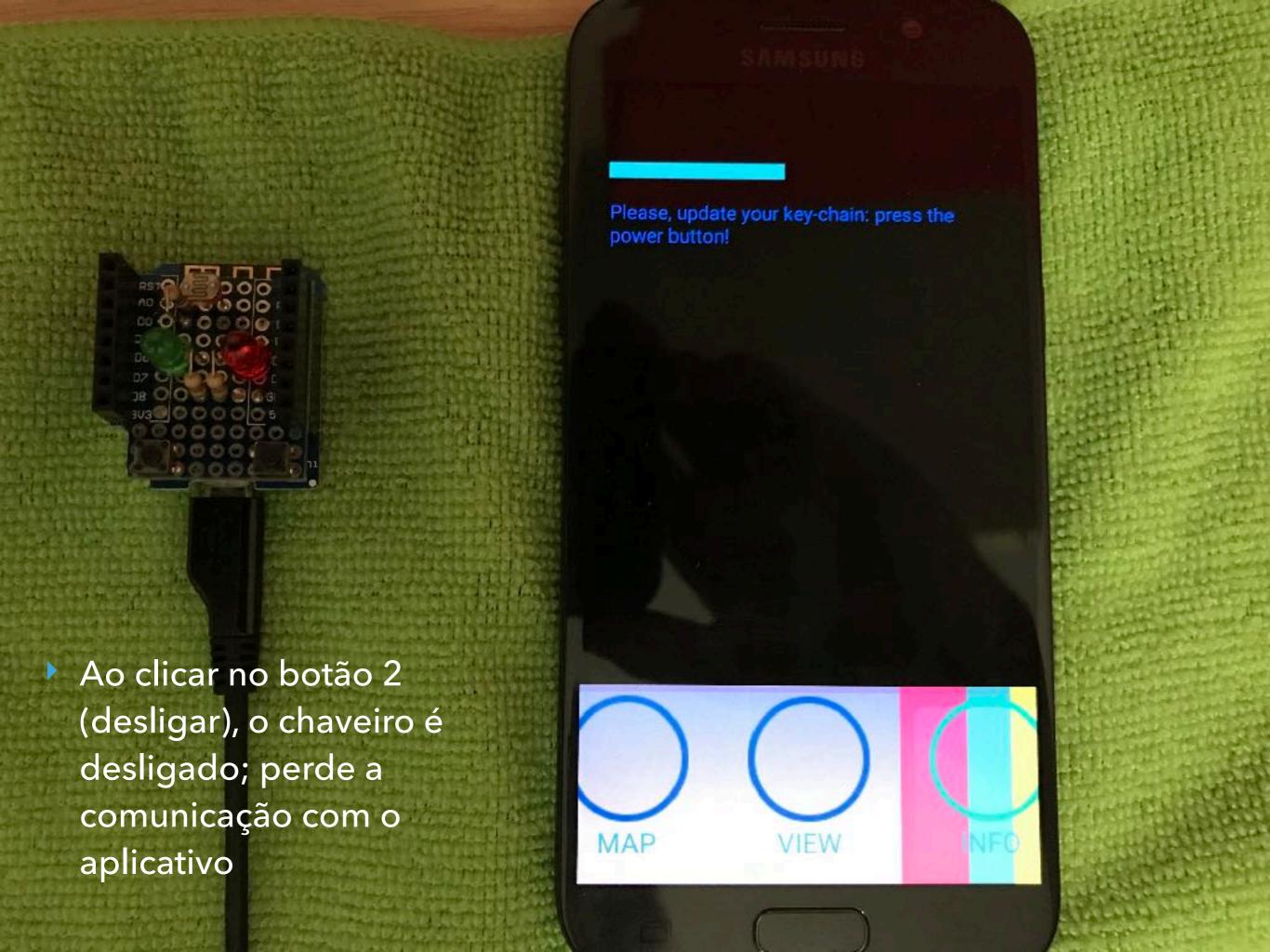




SAMSUNG

- You started at R. Miguel de Paiva, 713 Santa Teresa, Rio de Janeiro RJ, Brazil
- You are at Av. Francisco Bering, 2 Ipanema,
 Rio de Janeiro RJ, 22080-050, Brazil
- Others informations:
- * Travelled distance: 8 Km
- * Initial time: 2/7/2018 at 6:53:2
- * Final time: 2/7/2018 at 6:55:2
- * Initial coord: (-22.919121, -43.190733)
- * Final coord: (-22.98862, -43.193047)





AVISO IMPORTANTE

- No caso geral, há uma certa dificuldade em sairmos com o nodemcu (nosso chaveiro inteligente) pela rua
- Portanto, para um teste completo, em que as posições de partida e chegada são diferentes, setamos um destino genérico
- No arquivo "main.c" (pasta "Smart_Key_Chain_App"), método "mqtt_callback", você poderá configurar o teste real ou simulado conforme indicado no código

INSTRUÇÕES PARA TESTAR O NODEMCU

- Não esqueça de configurar uma rede wifi (nome e senha)
- Para isso abra o arquivo "main.lua", do folder "Smart-Key-Chain_NodeMcu, e procure a tabela wificonf (linha 76)

INSTRUÇÕES PARA TESTAR O APP NO SIMULADOR

- O aplicativo foi desenvolvido no sistema macO e testado no simulador Corona e em um celular com plataforma Android (Galaxy A5)
- O sdk Corona, que vem com o simulador, deve ser baixado no site https://coronalabs.com/
- Abra a aplicação "Corona Simulator", vá em File -> Open (ou em "Open Project") e escolha o folder do projeto "Smart_Key_Chain_App".
- (opcional) Para setar dispositivos diferentes, vá em Windows ->
 View as e escolha um dispositivo

INSTRUÇÕES PARA INSTALAR O APP NO CELULAR

- ▶ 1: No caso do macOS, é obrigatório um programa para reconhecer o dispositivo Android. Uma opção é https://www.android.com/filetransfer/
- > 2: No dispositivo, em "settings", procure "security" e habilite a opção "unknown sources"
- > 3: (opcional) No dispositivo, em "settings", em "developer options", configure seu dispositivo para desenvolvimento
- ▶ 4: É necessário o sdk android. O Android Studio já instala o sdk e disponibiliza um sdk manager: https://developer.android.com/studio/. Há também sempre a opção de baixar o sdk manualmente.
- > 5: No simulador Corona, abra ou carregue o projeto (ver acima), e em seguida selecione File -> Build -> Android. Não esqueça de marcar a opção "copy to device and launch"
- 6: Uma alternativa ao simulador Corona, opção 5, é digitar no terminal: adb install
 <path_to_apk>. (O arquivo apk está disponível na pasta do projeto).

LEANDRO MORGADO CAIO FEIERTAG

AUTORES