**Game design et équipe**

Nous avons souhaité développer un jeu de type shoot em up vertical pour un joueur jouable sur n'importe quel ordinateur.

* Défi Dragon Ball (Projet Goku)
* Nom de l'équipe : Zteam
* Chef de l'équipe : Lenny
* Membres : Anthony, Bruno, Lenny

Anthony s'est occupé du plus gros en programmant une grande partie du jeu.

Lenny s'est occupé de programmer les ennemis et de finaliser le projet.

Bruno s'est occupé de récupérer toutes les musiques, ainsi que les effets sonores. Il a également récupéré toutes les ressources graphiques et a créé l'image de fond.

**Intentions futures**

Les possibilités d’améliorations seraient :

* Collecte d’objets pour augmenter sa vitesse de déplacement et d’attaque hors Kaioken
* Collecte des Dragon Ball, une fois les 7 obtenues, obtenir un puissant vœu
* Création de plusieurs niveaux inspirés de la série (saga Saiyan, Namek, Cell, Buu…)
* Présence de boss (par exemple le Commando Ginyu avec un pattern de boss particulier)
* Mode deux joueurs
* Et donc plusieurs personnages avec chacun des capacités différentes