**Installation**

Importer le projet dans Unity.

**Commandes**

Flèches directionnelles : mouvements (haut bas gauche droite)

Clic gauche de la souris / C : tir normal

X : Attaque spéciale (Kamehameha / Genkidama)

V : Kaioken (activer / désactiver)

**But du jeu**

Le but est de tuer les ennemis qui arrivent et de faire le score le plus haut possible. A chaque ennemi tué, du KI (barre en bas à gauche) est obtenu. Selon le nombre de barres acquises, les effets seront différents :

* 2 barres : Kamehameha
* 3 barres : Genkidama

Le Kaioken permet de se déplacer et de taper bien plus rapidement, en consommant la barre de KI petit à petit. Utilisable à tout moment.

Le Kamehameha permet de toucher en ligne droite.

Le Genkidama va frapper dans une très large zone devant le joueur.

**Défaite**

Il est possible de perdre, en se faisant toucher trois fois par les ennemis.