

## **Contagem Regressiva**

Escreva um programa que recebe um número inteiro do usuário e mostre na tela uma contagem regressiva até zero.

## Exemplo de output:

```
Digite um número: 10
10
9
8
7
6
5
4
3
2
1
```

## Verificador de Senha

Untitled 1

Escreva um programa que peça para o usuário digitar a senha de acesso. Enquanto a senha digitada não for igual a coxinha\_123, o programa deve exibir uma mensagem de erro e pedir para que o usuário digite a senha de acesso novamente.

Quando a senha for digitada corretamente, o usuário deve receber uma mensagem de "Acesso concedido"

## Exemplo de output:

Digite a senha: cebola\_321

Acesso negado

Digite a senha: 123456

Acesso negado

Digite a senha: coxinha\_123

Acesso concedido

Untitled 2