



# **Universidad Complutense**

Facultad de Informática



**eGorilla**

*Plan de Fase*

***Asignatura: Ingeniería del Software***

***Curso Académico: 2008/2009***

***Grupo: 4º B***

# Índice

<b>1. Introducción .....</b>	<b>3</b>
1.1. Alcance y propósito del documento .....	3
1.2. Objetivos del proyecto .....	3
<b>2. Agenda .....</b>	<b>5</b>
2.1. Estructura de Descomposición de Trabajos del Proyecto.....	5
2.2. Red de Tareas .....	5
2.3. Recursos Asignados a cada Tarea.....	6
<b>3. Recursos del Proyecto .....</b>	<b>7</b>
3.1. Personas .....	7
3.2. Hardware y software .....	8
3.3. Recursos especiales .....	8
<b>4. Estructura del Equipo del Proyecto .....</b>	<b>9</b>
<b>5. Anexo A. MS Project .....</b>	<b>9</b>



FACULTAD DE INFORMÁTICA	UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID	
Ingeniería del Software	Curso 2008/2009	Grupo: 4º B

# 1. Introducción

## 1.1. Alcance y propósito del documento

Con la elaboración de este documento se pretende llevar un **control del desarrollo del proyecto y de los miembros del equipo**, así como una correcta **planificación en el tiempo y asignación de recursos al personal**.

Este plan de proyecto será actualizado según sea necesario mientras dure el proyecto. Estará controlado mediante **control de versiones** pues es otro elemento más de la configuración del software.

## 1.2. Objetivos del proyecto

Este proyecto tiene como *objetivo* el **desarrollo de una aplicación P2P**. Se realizará dentro del contexto de la asignatura de **Ingeniería del Software** de la **Universidad Complutense de Madrid** durante el **curso académico 2008/2009**.

Se remite al lector al **documento de Especificación de Requisitos** para consultar las *funciones principales*.

A continuación se procede a realizar un breve resumen del mismo:

La aplicación debe permitir buscar archivos entre los clientes conectados a la red P2P permitiendo descargar y compartir dichos archivos, así como configurar ciertas preferencias de prioridades de descargas, número máximo de conexiones, etc.

Para una descripción más detallada de los aspectos de funcionamiento, se remite al lector a consultar los documentos de **Especificación de Requisitos** y **Casos de Uso**.

Aquí presentamos un breve resumen de los mismos:

La aplicación estará formada por dos subsistemas: **aplicación Cliente** y **aplicación Servidor**. El funcionamiento práctico (intercambio de archivos) se realizará siempre entre los clientes. El servidor actúa como elemento gestor de búsquedas, que será capaz de proporcionar la información debida para que dos clientes interesados en lo mismo, puedan ponerse en contacto entre ellos una vez conocidos los cliente que poseen los archivos requeridos

PLAN DE FASE
Aplicación P2P eGorilla





FACULTAD DE INFORMÁTICA	UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID	
Ingeniería del Software	Curso 2008/2009	Grupo: 4º B

por otro/s cliente/s.

En cuanto a las *restricciones técnicas y de gestión*, de nuevo remitir al documento de **Especificación de Requisitos**, y también al de **Gestión de Riesgos**.

Señalamos aquí las más importantes:

- **Implementación** del sistema usando **el lenguaje de programación Java**.
- **Funcionamiento** en los equipos de los **Laboratorios** de la **Facultad de Informática** de la **Universidad Complutense de Madrid**.

PLAN DE FASE
Aplicación P2P eGorilla





FACULTAD DE INFORMÁTICA	UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID	
Ingeniería del Software	Curso 2008/2009	Grupo: 4º B

## 2. Agenda

### 2.1. Estructura de Descomposición de Trabajos del Proyecto

Como el objetivo del Plan de Fase es dar **una visión global de la evolución del proyecto** a lo largo del tiempo, hemos identificado como tareas del Plan de Fase, aquellas correspondientes al **Proceso Unificado**, y hemos por tanto determinado el siguiente desglose (para comprenderlo completamente, consultar a la vez el diagrama de Gantt del siguiente punto):

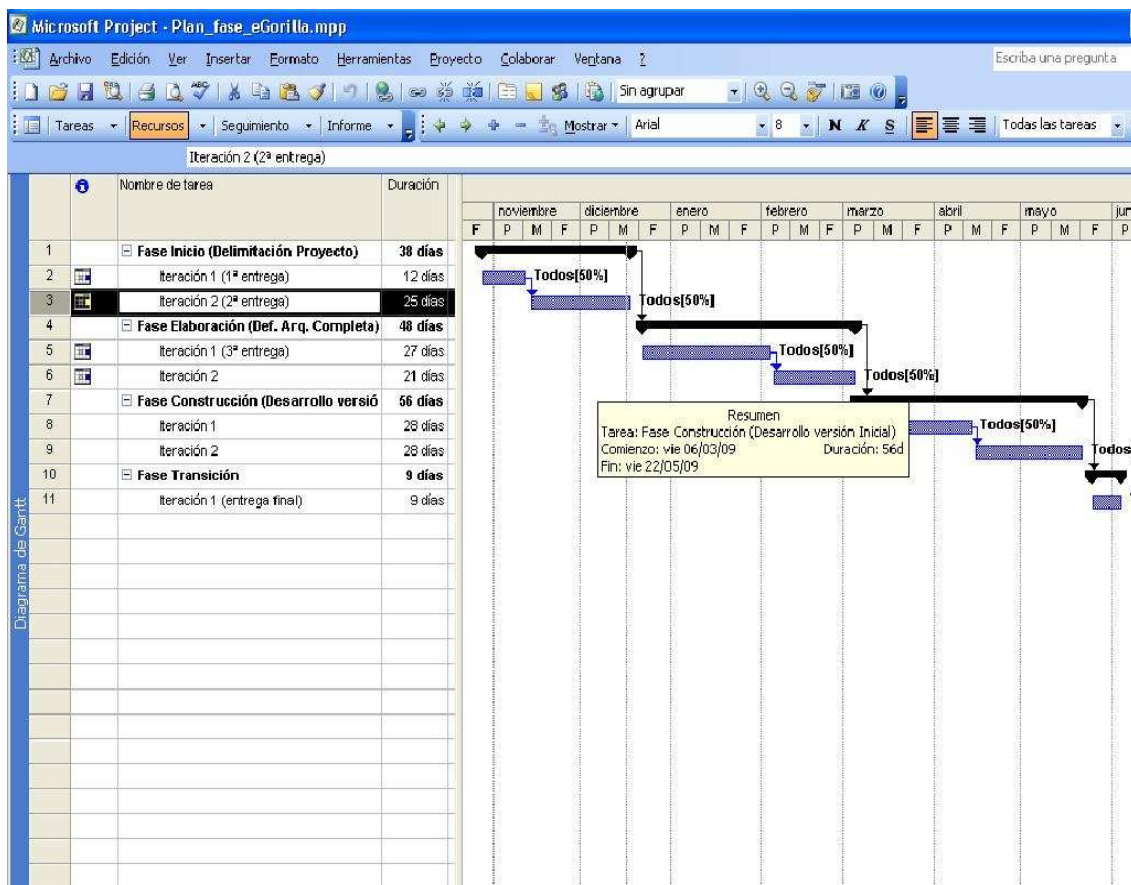
- **Fase de Inicio:** Iteración 1 – Iteración 2 (hasta la primera entrega)
- **Fase de Elaboración:** Iteración 1 (3ª entrega) – Iteración 2
- **Fase de Construcción:** Iteración 1 – Iteración 2 (si al final de esta etapa no hubiera entrega, al menos una revisión general del sistema y su estado por parte del equipo)
- **Fase de Transición:** Iteración 1 (entrega final).

### 2.2. Red de Tareas

A continuación se adjunta el **diagrama de Gantt** diseñado con la herramienta **Microsoft Project 2003**, para facilitar al lector el planteamiento de las mismas:

PLAN DE FASE
Aplicación P2P eGorilla





1 - Diagrama de Gantt del Plan de Fase

Se puede apreciar con detalle la evolución temporal. Para más información, consultar directamente el archivo **Plan\_de\_Fase.mpp**.

Cabe hacer mención de nuevo que éste documento pretende dar una **visión general** de lo que se va a seguir durante el desarrollo de la aplicación sin entrar en demasiado detalle en cuanto al reparto de tareas de cada iteración de ahí la austeridad de la imagen anterior.

## 2.3. Recursos Asignados a cada Tarea

Al tratarse en este documento de proporcionar una visión general, la descomposición del trabajo en tareas más específicas, y los recursos asignados a cada tarea, los mostramos en el documento **Plan de Iteraciones**.





FACULTAD DE INFORMÁTICA	UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID	
Ingeniería del Software	Curso 2008/2009	Grupo: 4º B

## 3. Recursos del Proyecto

### 3.1. Personas

El número de personas que componen el equipo de proyecto es variable teniendo en cuenta altas y bajas producidas durante la etapa de desarrollo de la aplicación.

De forma definitiva de aquí hasta el final del curso académico el equipo de trabajo se compone de las siguientes personas:

- **Javier – Jefe de Proyecto.**
- **Iván.**
- **Pedro Pablo.**
- **Luis.**
- **Víctor.**
- **Mercedes.**
- **Iñaki.**
- **Daniel.**
- **Qiang.**
- **José Miguel.**
- **David.**
- **Francisco Javier.**





FACULTAD DE INFORMÁTICA	UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID	
Ingeniería del Software	Curso 2008/2009	Grupo: 4º B

## 3.2. Hardware y software

La aplicación va a ser desarrollada en **el lenguaje de programación Java**, restringiendo únicamente que en los equipos donde se ejecute la aplicación han de tener instalada la versión de la **Máquina Virtual de Java 1.6**. Esto permite al usuario poder ejecutar la aplicación en diferentes sistemas operativos tales como **Windows, Linux y Mac OS**.

En cuanto al *software de desarrollo*, se emplea el **IDE NetBeans 6.1**. Para desarrollo de documentación **Microsoft Office** y **Open Office**; para la planificación **MSProject** y para el diseño de software se emplea la herramienta de documentación del **IDE NetBeans 6.1** disponible mediante el **plug-in UML** para dicho IDE.

Sobre el *hardware*, tanto para el desarrollo como para la ejecución se utilizan **máquinas de propósito general** (ordenadores personales con diversas plataformas: Windows, Linux, Mac...). No se contempla la posibilidad de **ejecución sobre ningún tipo de arquitectura especializada** (tipo sistemas empotrados como teléfonos móviles, agendas electrónicas, etc.).

## 3.3. Recursos especiales

La aplicación está diseñada para su funcionamiento en los **equipos de los Laboratorios de la Facultad de Informática de la Universidad Complutense de Madrid**, por lo que tenemos a dichos equipos como recursos especiales de la misma.

PLAN DE FASE
Aplicación P2P eGorilla







FACULTAD DE INFORMÁTICA	UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID	
Ingeniería del Software	Curso 2008/2009	Grupo: 4º B

## 4. Estructura del Equipo del Proyecto

Este punto se especifica con más detalle en el documento **Plan de Iteraciones**, ya que la estructura organizativa puede variar de una iteración a otra.

## 5. Anexo A. MS Project

Se remite al lector al archivo **Plan\_de\_Fase.mpp**, para una consulta más detallada del diagrama de Gantt con las fechas de las fases, etc.

