



La división en paquetes ha sido en función de lo que es para el cliente, lo que es común y lo que representa la clase.

- *clienteegorilla* : es donde se encuentran todas las clases correspondientes únicamente al cliente. En este nivel está sólo el Main (ClienteTest) y derivados.
- *control* : están las clases que dan la funcionalidad al cliente, de forma que intentan independizar en lo mayor de lo posible, las interfaces, tanto en consola como gráficas, de lo que es el funcionamiento del cliente. Las clases de mayor importancia a este nivel son ControlAplicacion y ServidorFicheros.
- *chunk* : contiene la clase que representa una parte de un archivo, la cual es descargada o subida (compartida, para otro cliente).
- *gestionficheros* : donde tenemos las clases encargadas de gestionar adecuadamente los ficheros compartidos del cliente.

NOTAS:

- No se han representado las dependencias de las clases que heredan de Thread (no se pueden pasar parámetros a run()), ya que es un diseño independiente del lenguaje de programación.
- Es un diseño básico, se puede aplicar algún patrón que otro, se comentará en nuevas iteraciones.