



# Universidad Complutense

Facultad de Informática



*Asignatura: Ingeniería del Software*

*Curso: 2008/2009*

# Índice

1.	Introducción .....	3
1.1.	Alcance y propósito del documento .....	3
1.2.	Objetivos del proyecto .....	3
2.	Agenda.....	3
2.1.	Estructura de Descomposición de Trabajos del Proyecto .....	3
2.2.	Red de Tareas .....	4
2.3.	Recursos Asignados a cada Tarea .....	5
3.	Recursos del Proyecto .....	5
3.1.	Personas.....	5
3.2.	Hardware y software .....	5
3.3.	Recursos especiales.....	5
4.	Estructura del Equipo del Proyecto .....	5
	Anexo A. MS Project.....	6



# 1. Introducción

## 1.1. Alcance y propósito del documento

Con la elaboración de este documento se pretende llevar un control del desarrollo del proyecto y de los miembros del equipo, así como una correcta planificación en el tiempo y asignación de recursos al personal.

Este plan de proyecto será actualizado según sea necesario mientras dure el proyecto. Será colocado bajo control de versiones pues es otro más de los ECS.

## 1.2. Objetivos del proyecto

Este proyecto tiene como *objetivo* el desarrollo de una aplicación tipo p2p, basada en el conocido eMule. Se realizará dentro del contexto de la asignatura de ingeniería del software de la Universidad Complutense de Madrid.

Sus *funciones principales* pueden consultarse de el documento de Especificación de Requisitos, que se adjunta también como parte de la documentación del proyecto. Por hacer un breve resumen, decir que la aplicación debe permitir buscar archivos entre los clientes conectados a la red (red local o internet), y debe permitir descargar y compartir dichos archivos, así como configurar ciertas preferencias de prioridades de descargas, número máximo de conexiones, etc...

Para una descripción más detallada de los aspectos de funcionamiento, consultar los documentos de Especificación de Requisitos y Casos de Uso adjuntados. Aquí presentamos un breve resumen :

El programa estará formado por dos unidades distintas : Cliente eGorilla y Servidor eGorilla. El funcionamiento práctico (intercambio de archivos) se dará siempre entre los clientes. El servidor actúa como elemento gestor de búsquedas, que será capaz de proporcionar la información debida para que dos clientes interesados en lo mismo, puedan ponerse en contacto entre ellos.

En cuanto a las restricciones técnicas y de gestión, de nuevo remitir al documento de Especificación de Requisitos, y también al de Gestión de Riesgos, para una visión en detalle. Señalamos simplemente aquí, que las quizá tres más importantes son:

1. Implementación en Java : El sistema por tanto debe ser multiplataforma
2. Debe ser posible ejecutarse en los laboratorios de la Facultad de Informática, debiendo tomar las consideraciones necesarias para ello.
3. Número de personas en el proyecto : Somos de momento diez personas, y se unirá una más en el segundo cuatrimestre. No nos dedicamos al proyecto a tiempo completo.

# 2. Agenda

## 2.1. Estructura de Descomposición de Trabajos del Proyecto

Como el objetivo del Plan de Fase es dar una visión global de la evolución del proyecto a lo largo del tiempo, hemos identificado como tareas del Plan de Fase, aquellas correspondientes



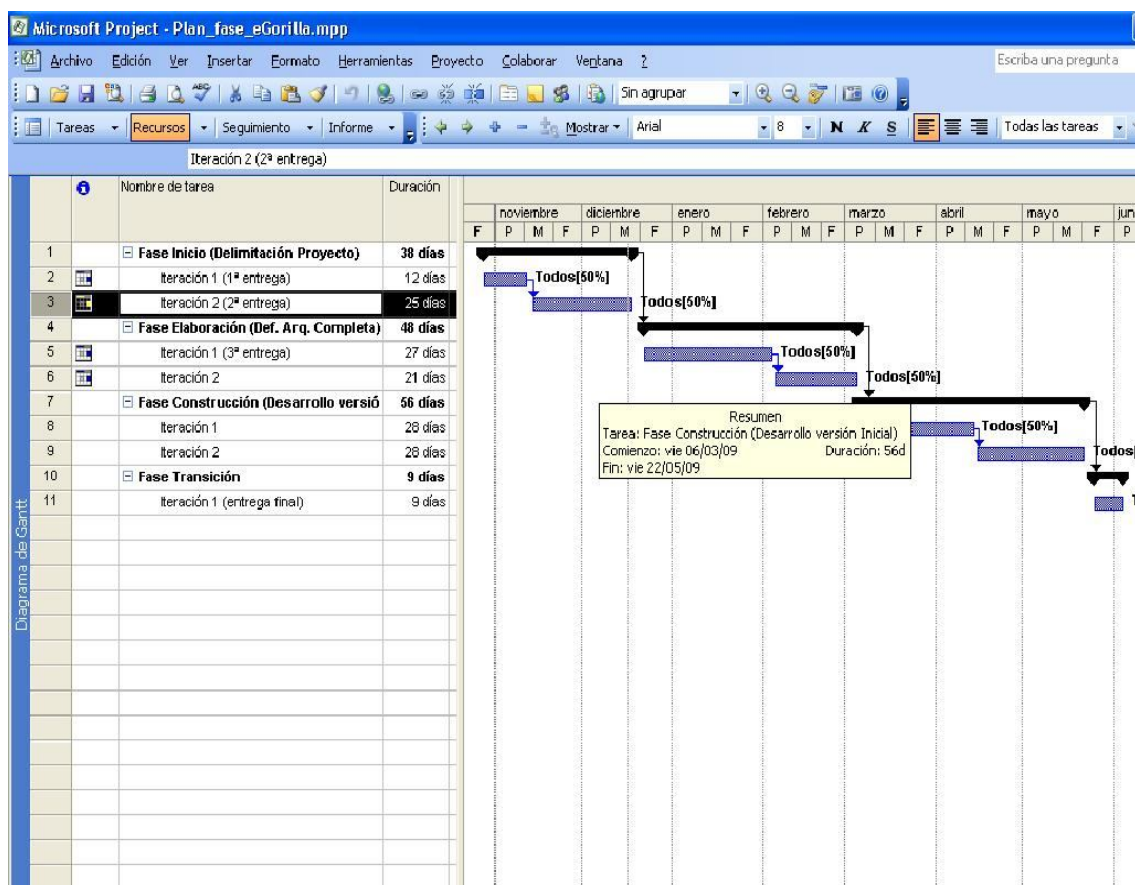


al Proceso Unificado, y hemos por tanto determinado el siguiente desglose (para comprenderlo completamente, consultar a la vez el diagrama de Gantt del siguiente punto):

- **Fase de Inicio** : Iteración 1 – Iteración 2 (hasta la primera entrega)
- **Fase de Elaboración** : Iteración 1 (3ª entrega) – Iteración 2
- **Fase de Construcción** : Iteración 1 – Iteración 2 (si al final de esta etapa no hubiera entrega, al menos una revisión general del sistema y su estado por parte del equipo)
- **Fase de Transición** : Iteración 1 (entrega final).

## 2.2. Red de Tareas

A continuación mostramos la captura del diagrama de Gantt hecho con MS Project, para entender de manera gráfica, cómo está planificado el trabajo en líneas generales :



Se puede apreciar con detalle la evolución temporal. Para más información, consultar directamente el archivo Plan\_de\_Fase.mpp.





### 2.3. *Recursos Asignados a cada Tarea*

Al tratarse en este documento de proporcionar una visión general, la descomposición del trabajo en tareas más específicas, y los recursos asignados a cada tarea, los mostramos en el documento Plan de Iteraciones. En este ECS, se aborda de manera más concreta cómo se desarrolla el trabajo.

## 3. *Recursos del Proyecto*

### 3.1. *Personas*

El número de personas que componen el equipo de proyecto es de diez hasta Febrero, incorporándose un nuevo miembro a partir de dicho mes, y hasta la entrega a finales de Mayo o principios de Junio.

Todos cursamos la asignatura en la que se enmarca el diseño y construcción de eGorilla : Ingeniería del Software de la Facultad de Informática de la UCM.

### 3.2. *Hardware y software*

Como ya se ha señalado en varios documentos, la aplicación va a ser desarrollada en Java, por lo que no debe haber ninguna restricción en cuanto a los sistemas operativos en los que debe funcionar, siempre que éstos tengan instalada la Máquina Virtual de Java correcta. Es nuestro propósito poder probar el funcionamiento en Linux, Windows y Mac OS.

En cuanto al software de desarrollo, vamos a utilizar el IDE NetBeans. Para desarrollo de documentación, MS Office y OpenOffice. Para la planificación, de momento MSPROJECT (también podría considerarse en algún momento Gantt Project). Y para el diseño de software, principalmente consideramos usar Umbrello, BoUml y Rational Rose.

Sobre el hardware, tanto para el desarrollo como para la ejecución se utilizan máquinas de propósito general (ordenadores personales con diversas plataformas : Windows, Linux, Mac...). No tenemos previsto la ejecución sobre ningún tipo de arquitectura especializada (tipo sistemas empujados como teléfonos móviles, agendas electrónicas, etc...).

### 3.3. *Recursos especiales*

La única consideración en este punto, es que parte del desarrollo se va a llevar a cabo en los laboratorios de la facultad, y que la aplicación ha de poder funcionar allí.

## 4. *Estructura del Equipo del Proyecto*

Este punto lo especificaremos en el documento Plan de Iteraciones, ya que la estructura organizativa puede variar de una iteración a otra.





## *Anexo A. MS Project*

Se adjunta el archivo Plan\_de\_Fase.mpp, para consultar más en detalle el diagrama de Gantt con las fechas de las fases, etc...

El hecho de asignar el recurso Todos a las tareas, es para marcar que a este nivel de generalidad, no vamos a especificar todavía quién hace qué.

