



Universidad Complutense

Facultad de Informática



eGorilla

Glosario de Términos

Asignatura: Ingeniería del Software

Curso Académico: 2008/2009

Grupo: 4º B

Índice

| | |
|---|----------|
| 1. Introducción | 3 |
| 2. Vocabulario..... | 4 |
| 1.1. Definiciones..... | 4 |
| 1.1.1. Nodo..... | 4 |
| 1.1.2. Md5..... | 4 |
| 1.1.3. IP, TCP, UDP | 4 |
| 1.1.4. Máquina Virtual de Java (JVM) | 4 |
| 1.1.5. Jdk..... | 4 |
| 1.1.6. Paquete | 4 |
| 1.1.7. NetBeans | 4 |
| 1.1.8. Archivo | 5 |
| 1.1.9. XML | 5 |
| 1.1.10. Properties..... | 5 |
| 1.2. Acrónimos | 6 |
| 1.2.1. P2P | 6 |
| 1.2.2. SVN..... | 6 |
| 1.2.3. DCU..... | 6 |
| 1.2.4. DSS | 6 |
| 1.2.5. ECS..... | 6 |
| 1.2.6. ERS | 6 |
| 1.2.7. CU | 6 |
| 1.2.8. GR | 8 |
| 1.2.9. GCS..... | 8 |
| 1.2.10. TECS | 8 |
| 1.2.11. DS | 8 |
| 1.2.12. IDE | 8 |
| 1.2.13. IGU | 8 |
| 1.2.14. IEEE..... | 8 |
| 1.3. Sinónimos..... | 8 |
| 1.3.1. Sistema = Aplicación = eGorilla..... | 8 |
| 1.3.2. Fichero = Archivo. | 8 |
| 1.3.3. Cliente eGorilla = Cliente, Servidor eGorilla = Servidor. | 8 |



1. Introducción

En este documento se le presenta al lector el vocabulario empleado en la documentación de la aplicación, **definiendo** conceptos utilizados así como **acrónimos** y **sinónimos** empleados.

Dado su gran crecimiento a medida que se va profundizando en el desarrollo de la aplicación, se ha optado por separar este apartado, que originalmente formaba parte de la especificación de requisitos, en un documento aparte para facilitar su ampliación y ante la conclusión de las revisiones de dicho documento de especificación de requisitos.





2. Vocabulario

1.1. Definiciones

1.1.1. *Nodo*

Componente activo de la red P2P desarrollada ya sea cliente, servidor o las dos cosas.

1.1.2. *Md5*

Algoritmo que dado un nombre asigna un identificador único al mismo garantizando (en un 99%) que no existan dos identificadores de archivo iguales en la red P2P.

1.1.3. *IP, TCP, UDP*

Protocolos asociados a teoría de redes. Son protocolos estándares que se emplean en las tecnologías de redes actuales. Se empleará el protocolo IP para las comunicaciones dentro de la red.

1.1.4. *Máquina Virtual de Java (JVM)*

Es un programa ejecutable en una plataforma específica, capaz de interpretar y ejecutar instrucciones expresadas en un código binario especial (el Java bytecode), el cual es generado por el compilador del lenguaje Java.

1.1.5. *Jdk*

Plataforma de desarrollo de la tecnología Java.

1.1.6. *Paquete*

Unidad mínima de transferencia de información en la red P2P.

1.1.7. *NetBeans*

IDE de Sun para desarrollo de aplicaciones principalmente de tecnología Java y con diferentes plugins para, entre otras cosas realizar documentación mediante UML.





1.1.8. *Archivo*

Es la unidad básica en la red P2P susceptible de ser compartida o de ser descargada. Cada archivo será gestionado por el módulo GestorArchivos encargado del fragmentado, reensamblado y de la gestión de los diferentes tipos de archivo que se pueden compartir en la red P2P.

1.1.9. *XML*

Lenguaje de programación basado en etiquetas empleado para desarrollar diferentes aplicaciones web así como otros usos.

1.1.10. *Properties*

Fichero de configuración donde se especifican los valores o características de un determinado sistema. Su contenido está formado por cláusulas del estilo nombreCampo = valor.





1.2. Acrónimos

1.2.1. P2P

Acrónimo de Peer to Peer. Se refiere a una red que no tiene clientes ni servidores fijos, sino una serie de nodos que se comportan simultáneamente como clientes y como servidores respecto de los demás nodos de la red.

1.2.2. SVN

Acrónimo de Sistema de Control de Versiones. Es software libre bajo una licencia de tipo Apache/BSD y se le conoce también como svn por ser ese el nombre de la herramienta de línea de comandos. Los archivos versionados no tienen cada uno un número de revisión independiente. En cambio, todo el repositorio tiene un único número de versión que identifica un estado común de todos los archivos del repositorio en cierto punto del tiempo. Para la gestión del svn se emplearán las herramientas TortoiseSVN y RapidSVN.

1.2.3. DCU

Diagrama de casos de uso.

1.2.4. DSS

Diagrama de secuencia del sistema.

1.2.5. ECS

Elemento de Configuración del Software.

1.2.6. ERS

Especificación de Requisitos del Software.

1.2.7. CU

Caso (o Casos) de Uso. Hay dos variantes en el documento de **Casos_De_Uso.doc**:

- **CUS**: Casos de uso del servidor.





- **CUC:** Casos de uso del cliente.





1.2.8. GR

Gestión de Riesgos.

1.2.9. GCS

Gestión de Configuración del Software.

1.2.10. TECS

Tabla de Elementos de Configuración del Software para controlar el estado de la configuración.

1.2.11. DS

Documento de Diseño del Sistema.

1.2.12. IDE

Entorno de desarrollo integrado (**Integrated Development Enviroment**)

1.2.13. IGU

Interfaz Gráfica de Usuario.

1.2.14. IEEE

Instituto de Ingenieros Eléctricos y Electrónicos (**Institute of Electrical and Electronics Engineers**)

1.3. Sinónimos

1.3.1. Sistema = Aplicación = eGorilla.

1.3.2. Fichero = Archivo.

1.3.3. Cliente eGorilla = Cliente, Servidor eGorilla = Servidor.

