



Universidad Complutense

Facultad de Informática



eGorilla

Plan de Fase

Asignatura: Ingeniería del Software

Curso Académico: 2008/2009

Grupo: 4º B

Índice

1. INTRODUCCIÓN	3
1.1. ALCANCE Y PROPÓSITO DEL DOCUMENTO	3
1.2. OBJETIVOS DEL PROYECTO	3
2. AGENDA	5
2.1. ESTRUCTURA DE DESCOMPOSICIÓN DE TRABAJOS DEL PROYECTO	5
2.2. RED DE TAREAS	6
2.3. RECURSOS ASIGNADOS A CADA TAREA	6
3. RECURSOS DEL PROYECTO	7
3.1. PERSONAS	7
3.2. HARDWARE Y SOFTWARE.....	10
3.3. RECURSOS ESPECIALES	11
4. ESTRUCTURA DEL EQUIPO DEL PROYECTO.....	12
5. ANEXO A. MS PROJECT	12



FACULTAD DE INFORMÁTICA	UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID	
Ingeniería del Software	Curso 2008/2009	Grupo: 4º B

1. Introducción

1.1. Alcance y propósito del documento

Con la elaboración de este documento se pretende llevar un **control del desarrollo del proyecto y de los miembros del equipo**, así como una correcta **planificación en el tiempo y asignación de recursos al personal**.

Este **plan de fase** del proyecto será actualizado según sea necesario mientras dure el proyecto. Estará controlado mediante **control de versiones** pues es otro elemento más de la configuración del software.

1.2. Objetivos del proyecto

Este proyecto tiene como objetivo el **desarrollo de una aplicación P2P**. Se realizará dentro del contexto de la asignatura de **Ingeniería del Software** de la **Universidad Complutense de Madrid** durante el **curso académico 2008/2009**.

Se remite al lector al **documento de Especificación de Requisitos** para consultar con más detalla las **funciones principales** del mismo.

A continuación se procede a realizar un breve **resumen** del presente documento:

La aplicación debe permitir la **búsqueda de archivos** entre los clientes conectados a la red P2P permitiendo **descargar** y **compartir** dichos archivos, así como **configurar ciertas preferencias** de prioridades de descargas, número máximo de conexiones, etc. y otros parámetros relativos a la aplicación **Cliente eGorilla** y **Servidor eGorilla**.

Para una descripción más detallada de los aspectos de funcionamiento, se remite al lector a consultar los documentos de **Especificación de Requisitos** y **Casos de Uso**.

Aquí presentamos un breve resumen de los mismos:

La aplicación estará formada por **dos** subsistemas: **aplicación Cliente eGorilla**, **aplicación Servidor eGorilla**. El funcionamiento práctico (intercambio de archivos) se realizará siempre entre los Clientes eGorilla. El Servidor eGorilla actúa como elemento gestor de búsquedas, que será





FACULTAD DE INFORMÁTICA	UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID	
Ingeniería del Software	Curso 2008/2009	Grupo: 4º B

capaz de proporcionar la información debida para que dos clientes interesados en lo mismo, puedan ponerse en contacto entre ellos una vez conocido/s el/los cliente/s que posee/n el/los archivo/s requerido/s por otro/s cliente/s.

En cuanto a las *restricciones técnicas y de gestión*, de nuevo remitir al documento de **Especificación de Requisitos**, y también al de **Gestión de Riesgos** en los que se describe con mayor detalle dichos aspectos.

Señalamos aquí las más importantes:

- **Implementación** del sistema usando **el lenguaje de programación Java**.
- **Funcionamiento** en los equipos de los **Laboratorios** de la **Facultad de Informática** de la **Universidad Complutense de Madrid**.





FACULTAD DE INFORMÁTICA	UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID	
Ingeniería del Software	Curso 2008/2009	Grupo: 4º B

2. Agenda

2.1. Estructura de Descomposición de Trabajos del Proyecto

El objetivo del **Plan de Fase** es dar una **visión global de la evolución del proyecto** a lo largo del tiempo.

Se han identificado como tareas del Plan de Fase aquellas correspondientes al **Proceso Unificado** y hemos por tanto, determinado el siguiente desglose:

2.1.1. Fase de Inicio

Desde 1ª Iteración a la 2ª Iteración (1ª entrega)

2.1.2. Fase de Elaboración

Desde la 1ª Iteración (3ª entrega) a la 2ª Iteración (4ª entrega)

2.1.3. Fase de Construcción

Desde la 1ª Iteración a la 6ª Iteración (entrega final)

2.1.4. Fase de Transición

1ª Iteración (entrega final).





FACULTAD DE INFORMÁTICA	UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID	
Ingeniería del Software	Curso 2008/2009	Grupo: 4º B

2.2. *Red de Tareas*

Se remite al lector al documento del **Plan de Iteraciones** para más información acerca de las tareas relativas al proyecto con información acerca de la iteración donde se enmarcan, ect.

2.3. *Recursos Asignados a cada Tarea*

Al tratarse en este documento de proporcionar una visión general, la descomposición del trabajo en tareas más específicas, y los recursos asignados a cada tarea, los mostramos en el documento **Plan de Iteraciones**.





FACULTAD DE INFORMÁTICA	UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID	
Ingeniería del Software	Curso 2008/2009	Grupo: 4º B

3. Recursos del Proyecto

3.1. Personas

1.1.1. Formación Inicial

Al comienzo del proyecto los componentes del grupo fueron los siguientes:

- Javier
- Iñaki
- Mercedes
- Víctor
- Luis
- David
- Fran
- Francisco Javier
- Pedro Pablo





FACULTAD DE INFORMÁTICA	UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID	
Ingeniería del Software	Curso 2008/2009	Grupo: 4º B

1.1.2. *Altas*

Conforme con el avance del proyecto se produjeron las siguientes **altas** durante los siguientes períodos:

- **Sergio:** Alta producida durante la **1ª iteración**.
- **Iván:** Alta producida durante la **1ª iteración**.
- **Qiang:** Alta producida durante la **3ª iteración**.
- **Daniel:** Alta producida durante la **3ª iteración**.
- **José Miguel:** Alta producida con el comienzo de la 3ª iteración y coincidiendo con la **4ª iteración**.

1.1.3. *Bajas*

Conforme con el avance del proyecto se produjeron las siguientes **bajas** durante los siguientes períodos:

- **Sergio:** Baja producida durante la **3ª iteración**.
- **Fran:** Baja producida durante la **3ª iteración**.
- **Daniel:** Baja producida durante la **4ª iteración**.





FACULTAD DE INFORMÁTICA	UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID	
Ingeniería del Software	Curso 2008/2009	Grupo: 4º B

1.1.4. *Estructura del grupo de trabajo*

Al principio del proyecto se optó por una **estructura lineal** de mutuo acuerdo con todos los miembros del grupo de trabajo.

Desde el día **19 de enero de 2009** se acordó el nombramiento de la figura del **jefe de proyecto** en la persona de **Javier Salcedo Gómez** pasando a ser el grupo de desarrollo una **estructura jerárquica** y no lineal desde ese momento y hasta el final del mismo. El jefe de proyecto se encarga de **establecer la asignación de recursos** a las diferentes tareas que él mismamente identifique o se lo solicite el profesor de la asignatura. Además será el encargado de **validar todas las revisiones** que se produzcan sobre cada uno de los elementos de la aplicación, tanto de documentación como a nivel de código fuente de aplicación.





FACULTAD DE INFORMÁTICA	UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID	
Ingeniería del Software	Curso 2008/2009	Grupo: 4º B

3.2. Hardware y software

3.2.1. Software

3.2.1.1. Desarrollo

La aplicación va a ser desarrollada en **el lenguaje de programación Java** empleando para ello la versión 1.6 de JDK y la versión 1.6 de JRE en los equipos donde se desarrolle y ejecute la aplicación. De esta forma se le permite al usuario poder ejecutar la aplicación en diferentes sistemas operativos tales como **Windows, Linux y Mac OS** cumpliendo con el requisito de **multiplataforma**.

El **IDE** empleado finalmente es **NetBeans 6.1**. Se ha optado por este IDE por su facilidad para el desarrollo de interfaces gráficas así como un más que interesante plugin de UML para el desarrollo de la documentación correspondiente quedándose descartada la otra opción planteada en un principio, es decir el **IDE Eclipse**.

3.2.1.2. Documentación

Para desarrollo de documentación se emplean las siguientes herramientas:

- **Microsoft Word 2003** y **Open Office Writer** para la documentación de los documentos y **Microsoft Power Point 2003** para las presentaciones.
- **Microsoft Project 2003** para la planificación.
- Para la documentación UML se emplea la herramienta de documentación del **IDE NetBeans 6.1** disponible mediante el **plug-in UML**.

3.2.1.3. Librerías

Se han empleado algunas **librerías** de utilidad tales como **JArgs** y **Log4j** que proporcionan funcionalidades requeridas por la aplicación y que se detallan más en profundidad en el documento de **Gestión de la Configuración**.





FACULTAD DE INFORMÁTICA	UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID	
Ingeniería del Software	Curso 2008/2009	Grupo: 4º B

3.2.2. *Hardware*

Sobre el *hardware*, tanto para el desarrollo como para la ejecución se utilizan **máquinas de propósito general** (ordenadores personales con diversas plataformas: Windows, Linux, Mac...). No se contempla la posibilidad de **ejecución sobre ningún tipo de arquitectura especializada** (tipo sistemas empotrados como teléfonos móviles, agendas electrónicas, etc.).

3.3. *Recursos especiales*

La aplicación está diseñada para su funcionamiento en los **equipos de los Laboratorios de la Facultad de Informática de la Universidad Complutense de Madrid**, por lo que tenemos a dichos equipos como recursos especiales de la misma.





FACULTAD DE INFORMÁTICA	UNIVERSIDAD COMPLUTENSE DE MADRID	
Ingeniería del Software	Curso 2008/2009	Grupo: 4º B

4. Estructura del Equipo del Proyecto

Desde el principio el grupo de desarrollo sigue **una estructura lineal** en la que mediante consenso se elaboran y revisan cada uno de los documentos por motivaciones personales de cada miembro del grupo sin atender a una tarea específica ordenada por ninguna figura con autoridad sobre el resto del grupo.

Tras abordar las 2 primeras entregas con éste tipo de estructura, se decidió por consenso el **nombramiento de la figura de jefe de proyecto** para subsanar el pequeño descontrol en cuanto a la libre asignación de las tareas de los miembros del grupo. Este cambio se puede enmarcar **en el contexto de la 3ª iteración**, antes de afrontar la 3ª entrega antes de los exámenes de la convocatoria extraordinaria de Febrero en la Facultad de Informática de la Universidad Complutense de Madrid.

Desde aquel entonces el grupo de desarrollo sigue una **estructura jerárquica** en la que la figura del **jefe de proyecto planifica y establece** las tareas a realizar por cada miembro del grupo en función a sus criterios personales, necesidades del proyecto y aptitudes del resto de miembros del grupo de desarrollo.

El resto de miembros han sido divididos en **pequeños subgrupos** para realizar tareas específicas dentro de la aplicación todos al mismo nivel jerárquico y con el mismo poder de decisión dentro de ella.

5. Anexo A. MS Project

Se remite al lector al archivo **Plan_de_Fase.mpp**, para una consulta más detallada acerca de la planificación del proyecto.

